

## TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga



## Sistemas Operativos I Resumen Lectura II – Unidad I

INSTITUTO TECNOLÓGICO de Pabellón de Arteaga

Presenta:

Sidney Ricardo García Rodríguez.

**Docente: Eduardo Flores Gallegos.** 

## La computación cuántica logra su propio 'Google' 20 años después de su propuesta teórica

## Resumen

En 1996 Bell Labs presento un inusual algoritmo para buscar dentro de una base de datos. Los algoritmos de búsqueda están incluidos entre los mas importantes dentro de la informática. Una búsqueda estándar requiere un tiempo aproximadamente proporcional al número de elementos de la búsqueda. Pero el algoritmo de Bell es diferente ya que el tiempo que tarda es proporcional a la raíz cuadrada del número de elementos, denominada aceleración cuadrática, y para esto Bell recurrió a las ideas de la mecánica cuántica. En el mundo clásico un bit puede ser un 1 o un 0 y en un bit cuántico o cubit puede ser 1 y 0 a la vez. Esta es la clave ya que en el algoritmo se puede buscar un 1 y un 0 al mismo tiempo. Gracias a esto un algoritmo cuántico puede rastrear una lista de forma más rápida que un algoritmo limitado por la física clásica. Estos algoritmos cuánticos se ejecutan en un ordenador cuántico. En 1998 unos científicos presentar el primer ordenador cuántico con lo que pudieron demostrar el algoritmo de Bell ese mismo año. Después de la implementación de este algoritmo y tras las grandes opciones que podrían existir muchos startups crearon previsiones muy optimistas pero que a final de cuentas estas terminaron derribándose y pensar en 20 años era el lado pesimista de un espectro de grandes predicciones. Es un hecho de que el que se tardara tanto tiempo, es un claro reflejo de que no es nada sencillo y demuestra la gran dificultad de la tarea. Y no puede dejarse de lado la idea de que es difícil controlar el universo a escala cuántica.