

SEP

SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga



INSTITUTO TECNOLÓGICO[®]
de Pabellón de Arteaga

ATEC

Sistemas Operativos I

Informe LabSQL – Unidad VI



INSTITUTO TECNOLÓGICO[®]
de Pabellón de Arteaga

Presenta:

Sidney Ricardo García Rodríguez.

Docente: Eduardo Flores Gallegos

Informe visita LabSOL

La visita al Laboratorio de Software Libre, ubicado en el estado de Zacatecas se realizó el día 25 de mayo, la visita fue programada con intención de observar y darnos cuenta del ambiente en el que se trabaja dentro de las instalaciones, además de observar y estar presentes dentro de los talleres y conferencias que se brindaron para alumnos participantes en el evento Hackaton, del cual la participación del Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga se pospuso para un próximo evento el cual se planea realizar en septiembre del mismo año.

La motivación es un factor importante para que los alumnos estén presente en este tipo de actividades, al estar presentes dentro de este evento, y al poder observar el ambiente de competencia que se sentía, resultado peculiar el sentimiento de querer participar.

Las actividades iniciaron por la mañana con un taller dedicado a la información de la implementación de proyectos emprendedores en pleno proceso de desarrollo, es importante resaltar que en este taller se nos dio el consejo de tratar de emprender en el país, ya que actualmente en México se está llevando a cabo la cultura de apoyo a los nuevos emprendedores y países de centro américa se están viniendo a México para poder emprender sus proyectos y tratar de incubarlos y que resulten exitosos.

Se nos manejaron los tipos de financiamientos que existen actualmente como lo es el de gobierno, las personas llamadas inversionistas ángeles los cuales eran personas que invertían en tu proyecto sin esperar mucho a cambio, caso contrario con los inversionistas de empresas que buscan un porcentaje a largo plazo, pero siempre y cuando el proyecto sea factible y viable. Para que un inversionista pueda estar de tu lado es importante elegir la forma en como presentar tu proyecto a ellos, el pitch es una herramienta en la cual das a conocer todo el contenido tanto técnico como financiero de tu proyecto en 1 minuto debes de convencer al inversionista.

Una vez que la inversión ya está, el proyecto debe de pasar por ciertas etapas las cuales se enfocan en pasar el llamado valle de la muerte, que es el lapso en el que la empresa debe de empezar a generar utilidad y regresar cierta remuneración a los inversionistas, una vez pasada esta etapa el proyecto está consolidado y se toma como empresa.

Una segunda conferencia se nos impartió en la que se nos hablo acerca de las comunidades, nos comentó sobre el concepto que todo el mundo tiene de comunidades, pero él nos dijo que las comunidades eran un conjunto de personas que comparten algo en común. El ponente de esta conferencia era una persona de Veracruz y él fue quien empezó con las comunidades en su estado, al principio nos comentó que era un reto ya que no había mucha gente enterada del movimiento sin embargo con el paso del tiempo y con la implementación de talleres, pláticas y foros, su comunidad creció hasta lo que es hoy, esta persona nos recomendó tomar en cuenta las herramientas tecnológicas actuales como lo es la plataforma de Facebook para contar con discusiones e incluso difundir todas las actividades que la comunidad pueda realizar. Los beneficios de estar dentro de las comunidades la experiencia de poder participar en hackatones e incluso la asistencia gratuita a Campus Party.

Una tercera conferencia se nos impartió en la cual se nos hablo acerca de la implementación de calidad y de cómo poder medir nuestras aplicaciones desarrolladas, esta plática fue más enfocada a las personas que participarían en el hackaton ya que ellos atacarían problemáticas enfocadas al sector agropecuario. Nos recomendó tomar en cuenta tres puntos destacados en los cuales los desarrolladores pueden atacar para que su aplicación este correcta y sea eficiente para el usuario final, además de esto nos brindó un gráfico en el



cual los desarrolladores podían observar que tan importante era un componente nuevo para su proyecto además de que tanto costo puede generar y es factible o no hacerlo. Al final hablo acerca del desarrollo de móviles, comento que todo dependía hacia que publico iba enfocada nuestra aplicación ya que en iOS era más factible aplicaciones de costo, además de que era sencillo programar, el único problema era las licencias y los equipos para su desarrollo.

La última conferencia la impartió un integrante del LabSQL el cual nos comentó su experiencia participando en hackatones y la habilidad que tomo, y como el participar con un proyecto no solo se restringe al evento y ya, ya que el con proyectos ganadores en hackatones logro consolidarlos y trabajar con ellos ya implementados en la realidad.

En general la experiencia de la participación en los talleres fue importante y muy agradable ya que nos hizo abrir más el panorama en este mundo informático lleno de nuevas plataformas y técnicas, las cuales se encuentran en constante evolución.