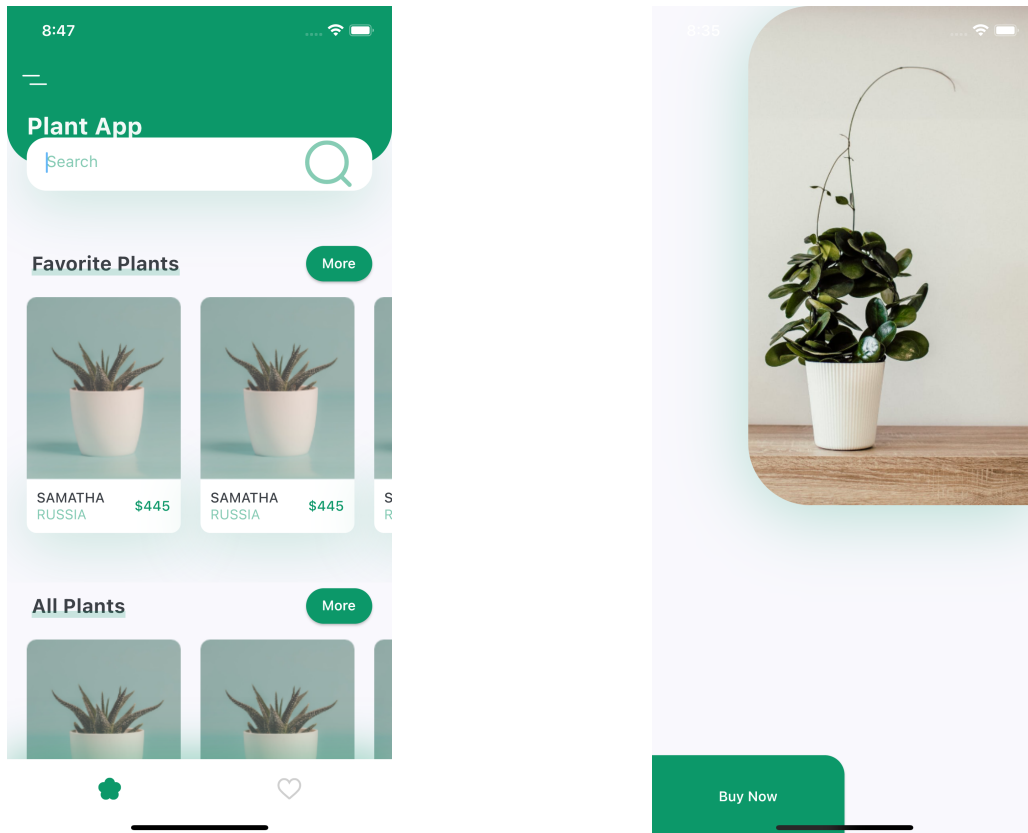


Desafio: Flutter Intermediario

Terminar o desenvolvimento do aplicativo de plantas atendendo os seguintes requisitos e corrigir os issues que foram reportados. No app existe as seguintes telas quase prontas:



- Source code do projeto: <https://github.com/victorrattis/flutter-challenges/tree/main/challenge-02>

Requisitos:

1. O aplicativo deve possuir as seguintes telas:
 - a. Tela 0: Splash Screen;
 - b. Tela 1: Home Screen;
 - c. Tela 2: Detail Plant;
 - d. Tela 3: Grid Plants;
2. Na tela 1, Ao clicar no ícone de "More" deve abrir uma tela que vai mostrar os cards em grid de plantas conforme a seção que foi clicada (Tela 3).
 - a. Se o usuário clicar no "More" no favorites plants, deve abrir uma tela em grid, que mostre apenas as plantas marcadas como favoritas pelo usuário;
 - b. Se o usuário clicar no "More" no All Plants, deve abrir um tela em grid, que mostre todas as plantas que existe no app.
3. Na tela 1, Ao clicar em um card da planta, deve abrir a tela 2 mostrando as informa da planta selecionada;

4. Na tela 1, deve adicionar o ícone coração na lista de cards "All" e Favoritos. A ideia é marcar o card como favorito ou não;
 - a. O ícone de coração deve ficar em cima da imagem da planta;
 - b. Ao clicar no ícone de coração o card da planta deve ser removida da lista all, e ser mostrada na lista de favoritos;
 - c. Ao clicar no ícone de coração na lista de favoritos, que vai estar marcado, o card da planta deve ser removido da lista de favorito e ser mostrado na lista All;
5. Na tela 1, é para remover bottomNavigationBar por que ele não vai ser usado agora;
6. Na tela 2, deve adicionar um botão de back, e ao ser clicado deve retornar para a tela 1;
7. Na tela 2, deve mostrar as informações de planta selecionada: nome, image, descrição, preço, país, e o nível de cuidado.
 - a. **Nome da planta:** em negrito, tamanho HeadLine 4 (H4) e cor preta;
 - b. **Preço:** fonte size=H5, cor `kPrimaryColor`,
 - c. **Descrição:** fonte size=16, cor `kPrimaryColor`,
 - d. **País:** fonte size=16, cor `kPrimaryColor`,
 - e. **Nível de cuidado:** fonte size=16, cor `kPrimaryColor`,
 - f. País e Nível de cuidado deve estar na mesma linha e em baixo do nome da planta;
8. Na tela 2, Ao clicar em "Buy Now" deve mostrar snack bar informando que a funcionalidade de compra não foi implementada;
9. Implementar a tela de Splash Screen e deve ser um StatelessWidget e deve ser a tela padrão do app (a primeira tela que deve ser chamada);
 - a. Ao ser aberta, ele deve chamar a tela de Home Screen depois de 2.5 segundos;
 - b. A tela de Splash não deve ser empilhada. Quando tiver na Home Screen ao clicar back, não deve voltar para a tela de Splash;
 - c. A tela de Splash deve ter o texto "FLUTTER PLANT APP UI" centralizado na tela com o background color verde:



10. [Extra] Na tela 1, ao digitar texto no campo de search, e se as palavras conter no nome da planta, deve ser filtrado. Ou seja, Os cards deve ser mostrado quando tiver conter o texto digitado no campo search, apenas quando não tiver vazio;
11. O app tem que ter experiencia offline, armazenar as informações internamente no dispositivo para quando não tiver conexão a internet e não precisar ficar obtendo os dados no servidor;
 - a. Para carregar as imagens usar um estratégia de cache. A ideia é carregar essas imagens em disco para permitir acessar as imagens no modo offline. (work with cached images)
 - [Extra] Implementar um image loader para melhor gerenciamento e aumentar a performance no carregamento das imagens;

Servidor Web: **GET** <https://study-web-app.herokuapp.com/plants>

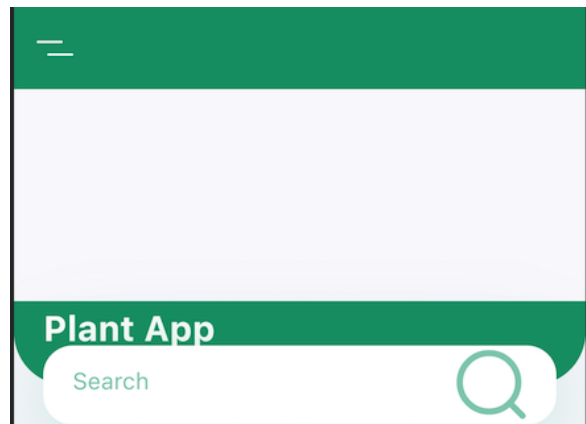
```
[
  {
    "id": "001",
    "name": "Succulents",
    "image": "https://hips.hearstapps.com/hmg-prod.s3.amazonaws.com/images/44396406-095-b-1635270433.jpg?crop=1xw:1xh;center,top&resize=1000:1000",
    "description": "Succulents only require a small amount of water, so this set of four succulents from Urban Outfitters is sure to sp",
    "price": "20",
    "carelevel": "Easy",
    "country": ""
  },
  ...
]
```

- O serviço foi hospedado no Heroku numa conta free, como sugestão, tente fazer um retry quando o servidor responder um timeout, tenta mais uma vez (fazer o wake up Heroku). Isso é necessário por que o Heroku free entra em iddle mode, e acorda na segunda requisição quando ficar algum tempo sem receber requests;

Issues:

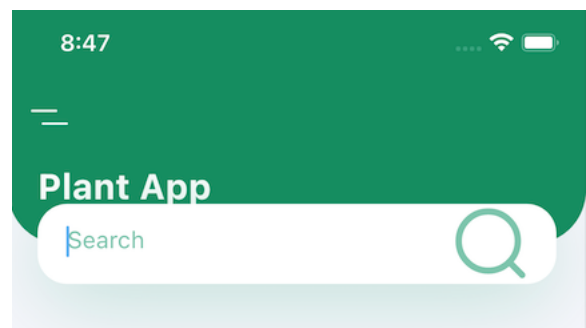
#Issue 1 - Scroll error

Ao fazer um scroll de cima para baixo a um problema há corte na UI da ActionBar. Essa parte da ActionBar não pode quebrar ao fazer o scroll, não ser afetado.



#Issue 2 - Título do app na posição errado

O título do ActionBar está na posição errada (texto "Plant App") ele deve está centralizado no top.



#Issue 3 - Ícone de Search

O ícone de search está com o tamanho errado, ele está esticado:



O ícone de search deve ser mostrado desta forma:



Dicas de Desenvolvimento

- Para carregar uma a imagem na internet ([referencias](#)):

```
Image.network("https://hips.hearstapps.com/hmg-prod.s3.amazonaws.com/images/44396406-095-b-1635270433.jpg?crop=1xw:1xh;center,top&resize=160:160")
```

- Para obter Images com tamanho diferentes:

```
"https://hips.hearstapps.com/hmg-prod.s3.amazonaws.com/images/44396406-095-b-1635270433.jpg?crop=1xw:1xh;center,top&resize=160:*"
```

- `resize=160:*`, esse parâmetro irá fazer um resize na image e enviar a imagem no tamanho definido. o Parâmetro é formado da seguinte forma: `resize=<width>:<height>`
 - O `*` representa um tamanho proporcional conforme a image;