

GitHub: <https://github.com/sidathgueye/PROJET-WEB.git>
Hébergement : <https://genie-histoire.firebaseio.com/>

Sujet : Réalisation d'une application qui permet à des utilisateurs de se connecter sur un compte après une inscription sur la première visite.

Une fois connecté, l'utilisateur accède à la page d'accueil qui lui ouvre un jeu où il répond à des questions selon le score obtenu, le joueur évolue à des niveaux ou reste dans le même niveau.

-Nom de l'application : « ***GENIE HISTOIRE*** »

Ce non est choisi de l'idée que l'ensemble des questions qui seront posées sont des questions d'histoire donc le thème général c'est d'avoir un challenge en quizz d'histoire.

-Technologie utilisé :

Reactjs, nodejs & firebase...

On peut voir aussi le contenu du **package.json** pour un aperçu des installations dans le dependencies , scripts Que nous avons utilisé.

-Organisation modulaire :

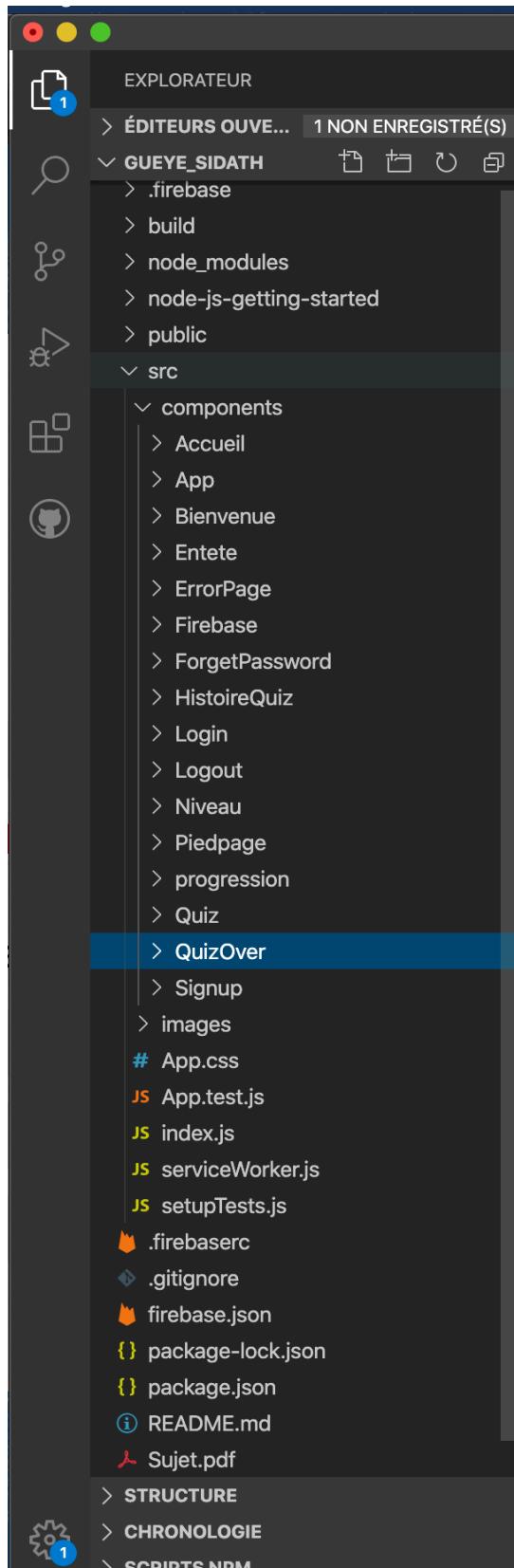
Le dossier principal qui contient le projet « **GUEYE_Sidath** » contient l'ensemble de base fournie à l'installation de reactjs (beaucoup de modification faite sur certains fichiers), en plus d'un dossier **Images** ajouté dans **src** et le dossier **components** aussi dans **src**, ce dossier **components** contient les principaux fichiers qui sont ajoutés à l'application basique de base de react pour avoir notre application finale.

- ❖ Les photos que contiennent le dossier **images** sont tous téléchargés directement sur internet.
- ❖ Certaines fonctions sont inspirées directement de la documentation du site officiel de reactjs et /ou des forums sur internet
- ❖ *L'ensemble des dossiers de components, chaque dossier contient un index.js qui implémente une page ou fonctionnalité.*

Un coup d'œil sur le package.json nous montre une certaine importation au niveau des installations pour l'utilisation au besoin de la réalisation de certaines fonctionnalités. Les urls de provenance (pour la documentation et ou les fonctions de base) sont indiqués sinon sont installés directement via la console :

```
{  
  "name": "histoiregenie",  
  "version": "0.1.0",  
  "private": true,  
  "dependencies": {  
    "@testing-library/jest-dom": "^4.2.4",  
    "@testing-library/react": "^9.5.0",  
    "@testing-library/user-event": "^7.2.1",  
    "firebase": "^7.12.0», ----->https://firebase.google.com  
    "react": "^16.13.1",  
    "react-dom": "^16.13.1",  
    "react-icons": "^3.9.0",-----> https://github.com/react-icons/react-icons#readme  
    "react-router-dom": "^5.1.2",  
    "react-scripts": "3.4.0",  
    "react-stepper-horizontal": "^1.0.11", - → https://libraries.io/npm/react-stepper-horizontal  
    "react-toastify": "^5.5.0"-----> https://github.com/fkhadra/react-toastify  
  },
```

*C'est différents outils nous sont permis d'embellir et d'apporter plus de fun à une partie avec des animation des différentes **toastify** pour souhaiter la bienvenue aux nouveaux connectés, dire bravo +1 ou que la réponse est ratée. **Stepper-horizontal** utilisé pour montrer le niveau d'évolution, **react-icons** qui nous serve au niveau final pour afficher la coupe, en plus de la barre de progression, le pourcentage du score bouton de déconnexion etc...*



Le projet, vu d'ensemble de l'organisation modulaire.

Fonctionnalités et/ou pages :

A la premier accès de l'application, nous avons deux possibilités comme le montre l'image ci-dessous « **Image 1** » avec les deux boutons (**Inscription & Connexion**) soit se connecter pour quelqu'un qui a déjà un compte et pour cela, cliquer sur le bouton **connexion** nous mène à la **page login** « **Image 2** » pour se connecter en rempliesant correctement les champs requises ou **Inscription** pour aller à la **page signup** « **Image 3** » créer un nouveau compte pour les nouveaux visiteurs avec les informations demandées.

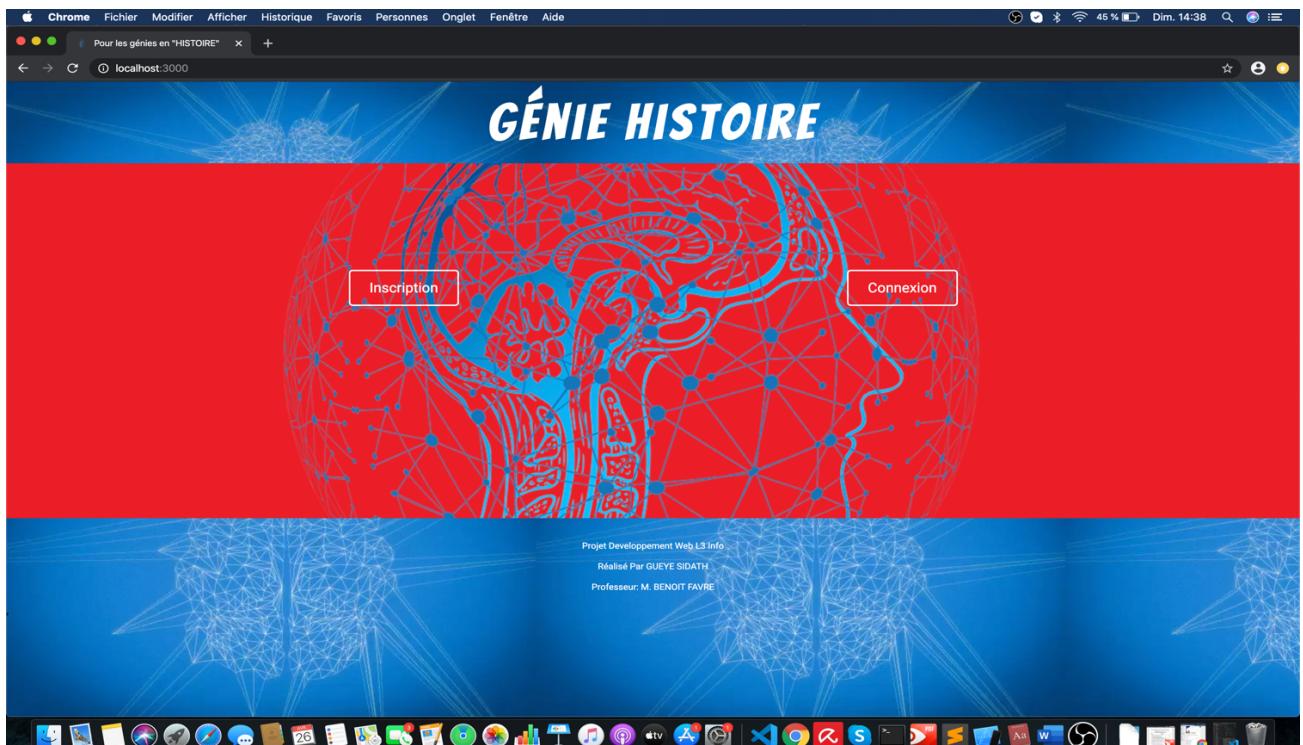


Image 1

Rapport du Projet App-Web
Réalisé par SIDATH GUEYE

Le 26 Avril, 2020

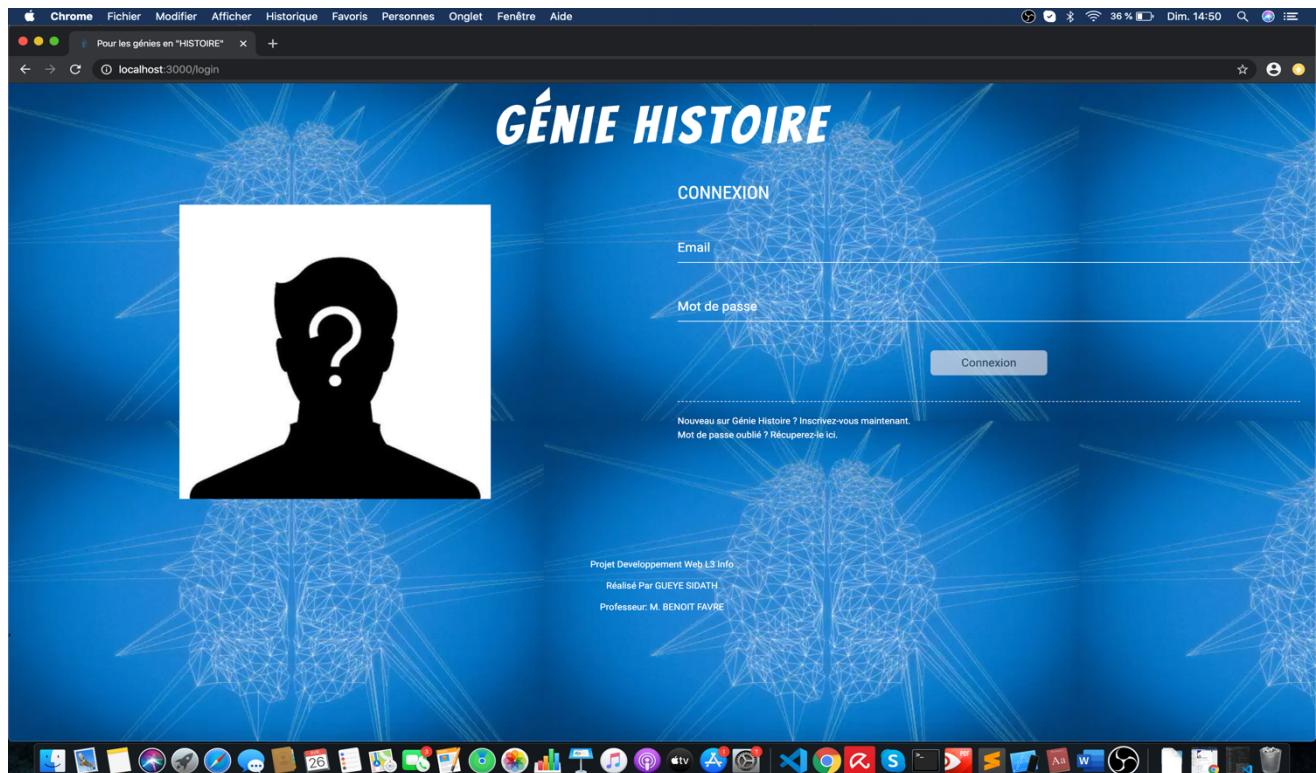


Image 2

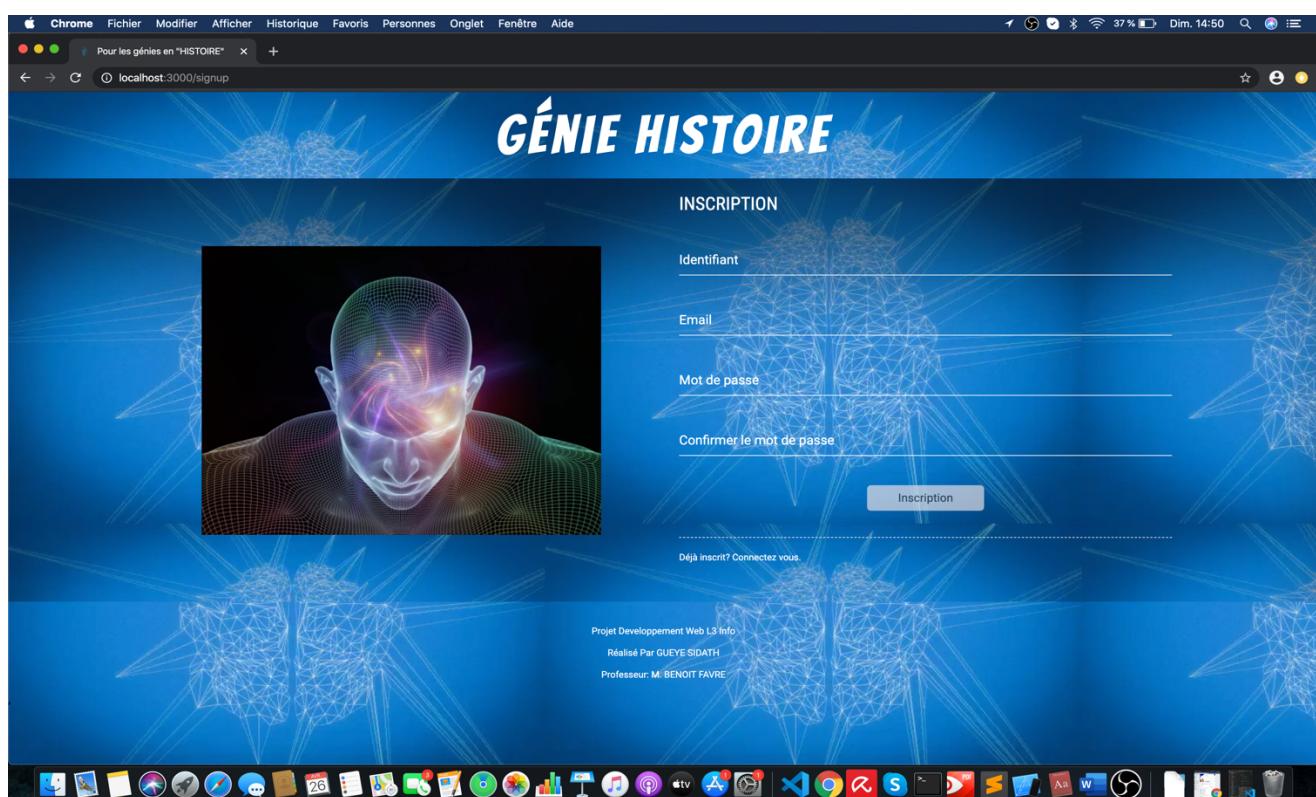


Image 3

Rapport du Projet App-Web
Réalisé par SIDATH GUEYE

Le 26 Avril, 2020

Une fois un utilisateur connecté, il a accès à la **page bienvenue « image 4 »** qui domicilie le corps de l'application et peut maintenant jouer en sélectionnant une réponse et la valider avec le bouton **suivant** qui devient actif pour répondre.

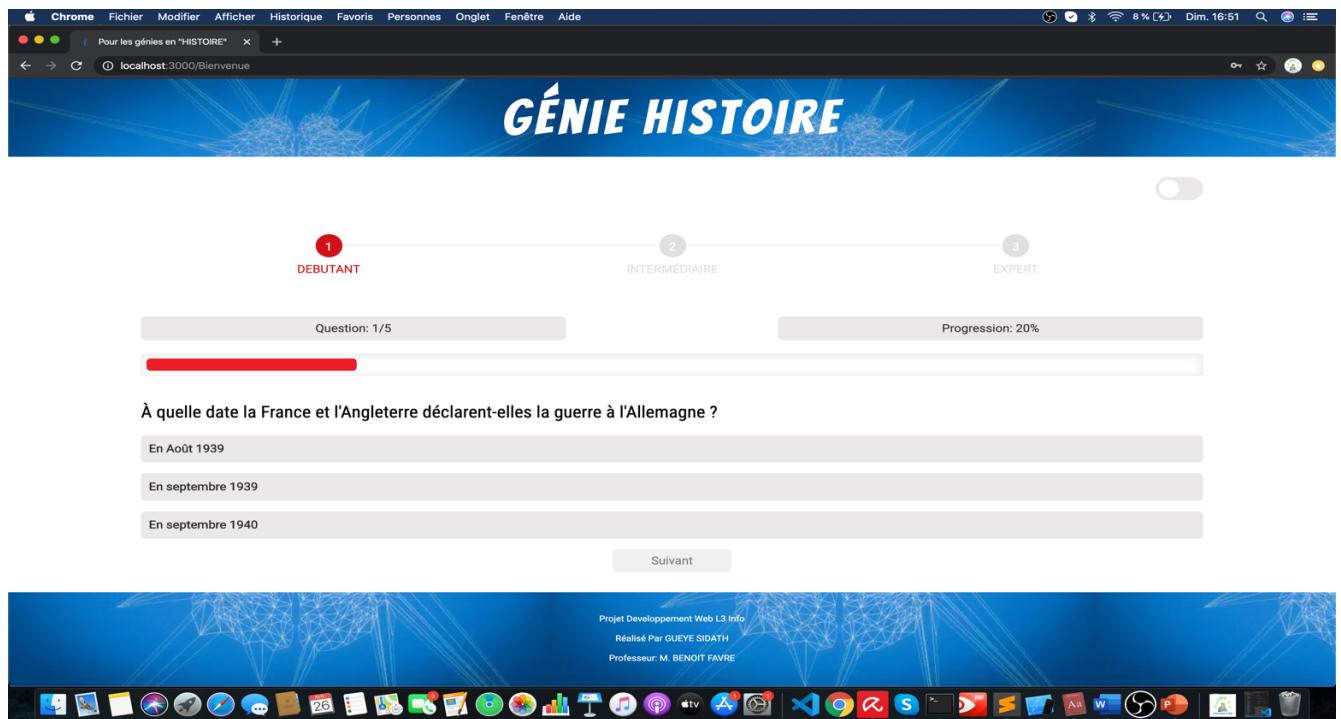


Image 4

Après quelques complications de déployé le projet sur heruko, j'ai finalement trouvé solution avec firebase.

La base de données :

Elle est directement gérée par **firebase**, il suffit de bien lire la documentation de ce dernier et bien l'utiliser pour tous stocker.

Dans firebase, on gère directement les paramètres de connexion et les différents informations fournis pour un utilisateur pour enfin pouvoir distinguer quels utilisateurs existent déjà ou non, la gestion du renouvellement du mot de passe et les caractéristiques de validité de ce dernier.

Conclusion :

Le projet était à mon niveau très intéressant et m'a permis de bien connaître réact en plus de bien l'aimer en tant outil de développeur très accessible avec ses nombreux forums et documentations disponibles en plus de la documentation officielle qui on peut dire est très complète. Cela m'a poussé à découvrir et utiliser REACT-NATIVE qui est presque du même principe et même technologie pour le développement des applications mobiles natives. Il est possible d'envisager une amélioration de l'application et le rendre plus utile en termes de connaissance en histoire avec plus de questions en proposant en fin des questionnaires aussi une documentation descriptive de toutes les questions posées avec beaucoup plus de détails, envisager aussi de mettre en place un niveau challenger qui permet de jouer entre utilisateur, des tournois et /ou même de matche de génies en herbe avec uniquement des questions histoires...

NB : J'ai constaté un petit problème d'affichage sur Safari, au moment où l'application marche bien avec Google Chrome.