UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREG	SISTE	ERED	UNREGISTERED	UNREGIS	TERED	UNREGISTERED	UNREGIS
UNREG Model::Main											
									TEDED	LINDECICTEDED	HNREGIS
		UNREGISTERE	Players	EG	BIST		Guesser	GIS		Empire	NREGIS
		UNREGISTERE	+quessNum: int	REG	BIST	+nuese1	Num: int	GIS		omGuesser: int omPlayer1: int	NREGIS
		UNREGISTERE	+guessNum()	REG	TRIE	+guessi		GIS	+NumFr	omPlayer2: int	NREGIS
		UNREGISTERED	garanto	REG	BIST	9	·····()	EGIS		omPlayer3: int NumFromGuesser(): void	NREGIS
		UNREGISTERED	UNKEGIŞTEKED	UNKEG	BIST	IKEU	UNKEGIŞTEKED	UNKEGIS	+collectN	NumFromPlayers(): void	NREGIS
									+compai	re(): void	NREGIS
INDEGICTEDED	LINDEOLOTEDED	UNDFOLOTEDED	HADEOUTEDED	LINDEC	NOT	DED	LINDEOLOTEDED	LINDEGIO	TEDED	LINDEOLOTEDED	LINDEGIA