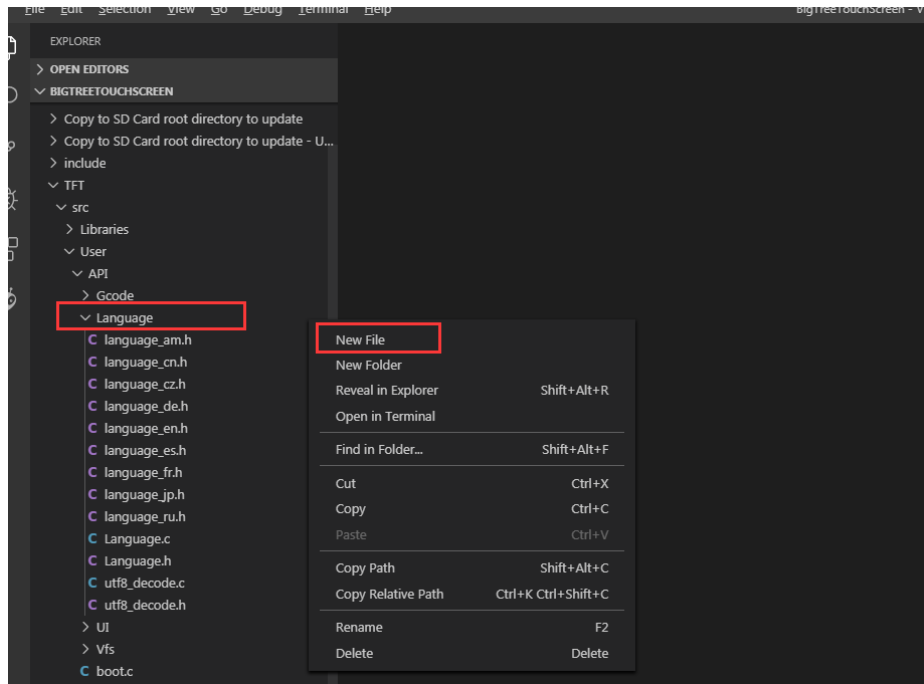
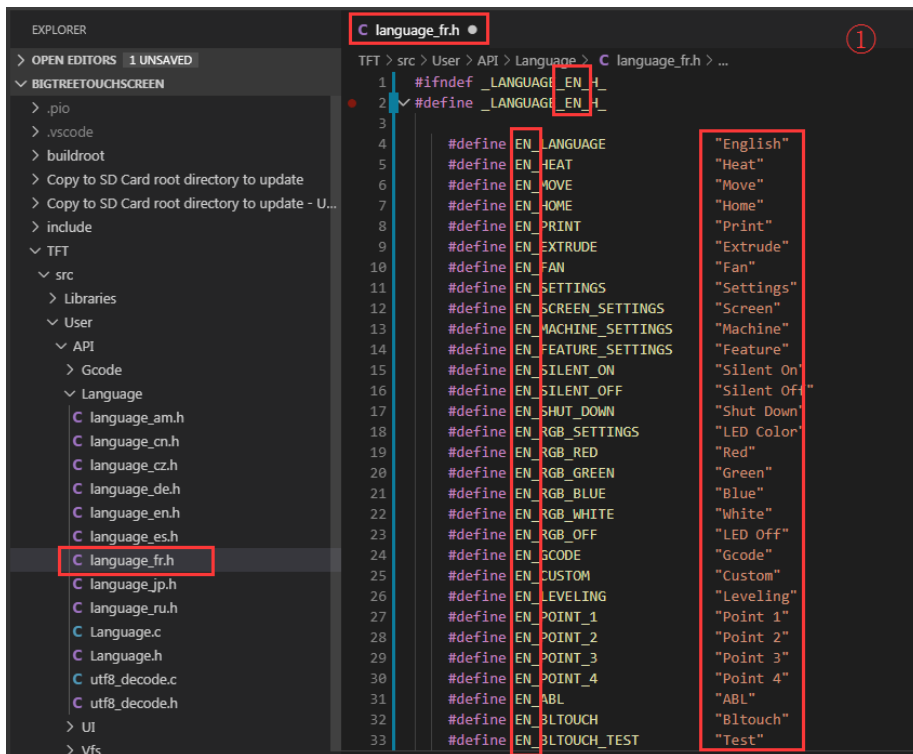


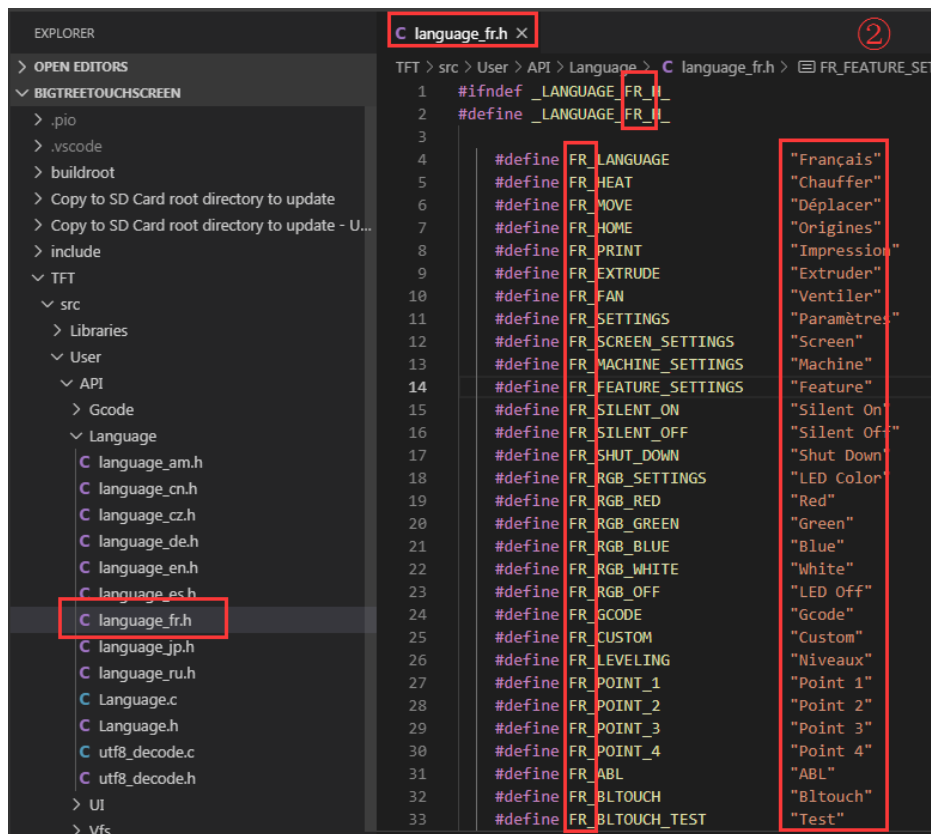
一、如何新增语言

1. 假设我们新建的语言是法语(FRENCH), 在 Language 文件夹下新建一个名为"language_fr.h"的法语头文件, 将"language_en.h"中的所有内容复制粘贴到"language_fr.h"文件中。

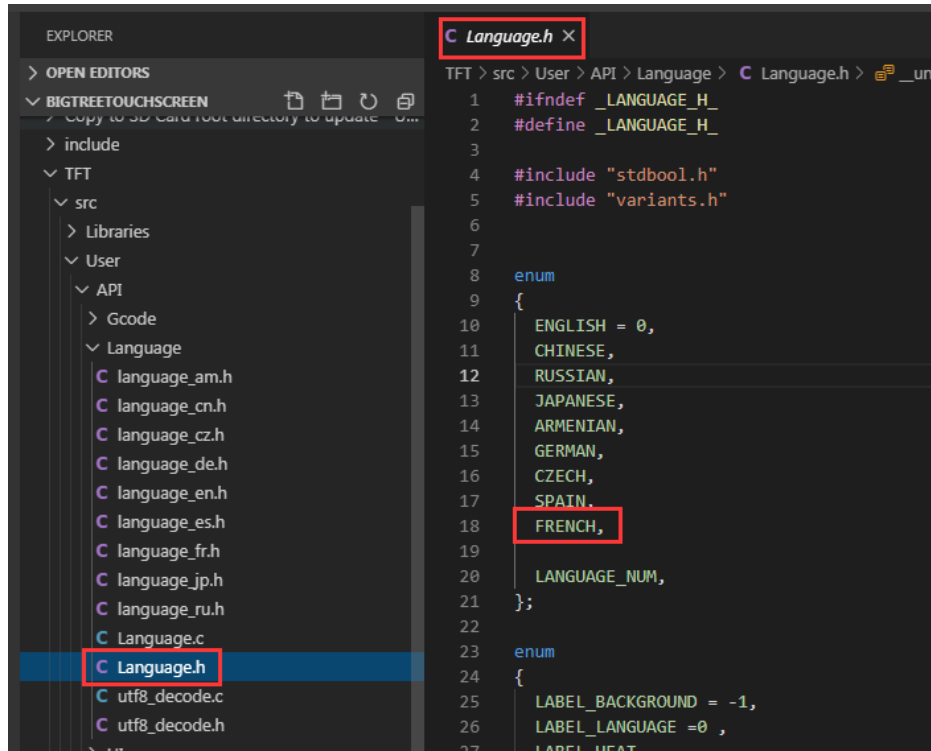


2. 将"language_fr.h"中所有的 'EN_'(代表英文) 修改为 'FR_'(代表法语), 然后将每条词条翻译为对应的语言(button 的翻译最多不能超过 10 个字符, 否则无法完全显示), 如下图所示, 图①为修改前, 图②为修改后。

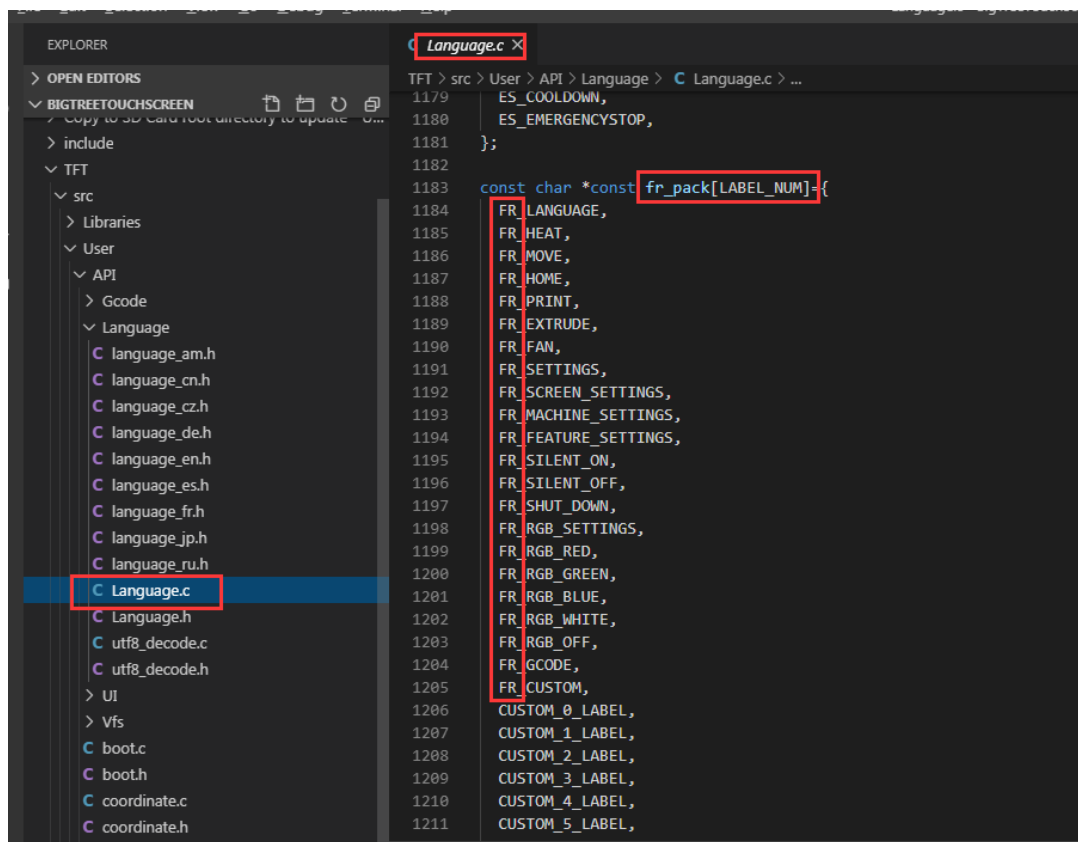




3. 在“language.h”文件中新增一个语言的索引。

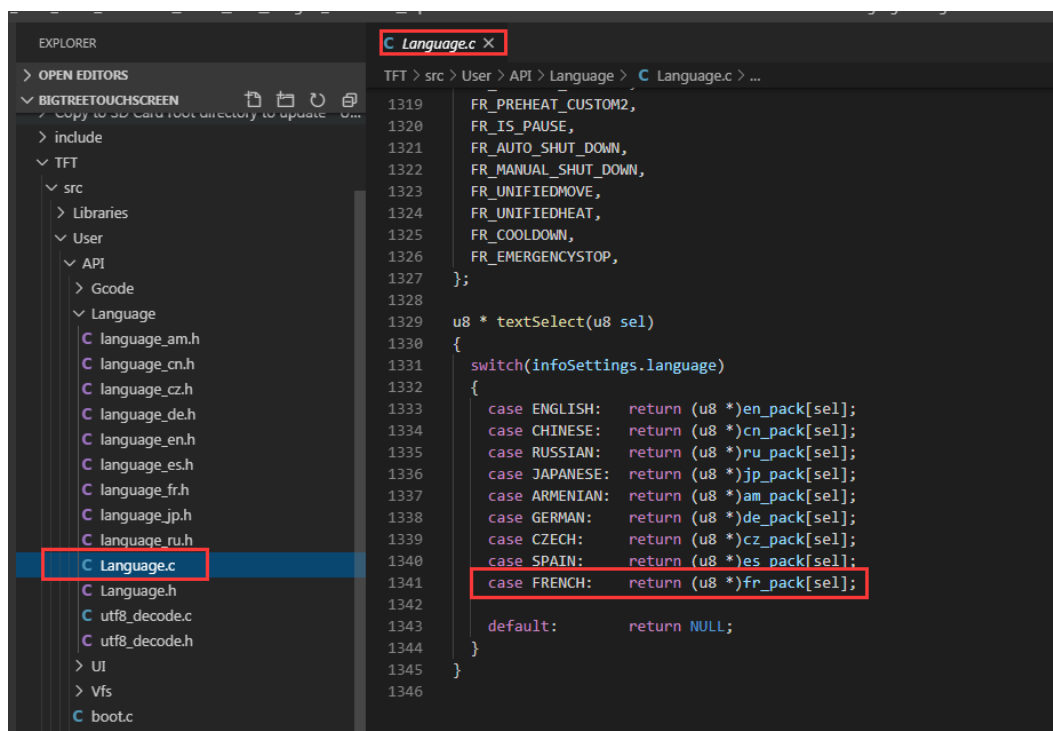


4. 与第 2 步类似，在“Language.c”文件中，复制整个 en_pack[LABEL_NUM] 语言包数组，粘贴重命名为 fr_pack[LABEL_NUM]，然后将此数组中所有‘EN_’修改为 ‘FR_’。



```
1179 ES_COOLDOWN,  
1180 ES_EMERGENCYSTOP,  
1181 };  
1182  
1183 const char *const fr_pack[LABEL_NUM]={  
1184     FR_LANGUAGE,  
1185     FR_HEAT,  
1186     FR_MOVE,  
1187     FR_HOME,  
1188     FR_PRINT,  
1189     FR_EXTRUDE,  
1190     FR_FAN,  
1191     FR_SETTINGS,  
1192     FR_SCREEN_SETTINGS,  
1193     FR_MACHINE_SETTINGS,  
1194     FR_FEATURE_SETTINGS,  
1195     FR_SILENT_ON,  
1196     FR_SILENT_OFF,  
1197     FR_SHUT_DOWN,  
1198     FR_RGB_SETTINGS,  
1199     FR_RGB_RED,  
1200     FR_RGB_GREEN,  
1201     FR_RGB_BLUE,  
1202     FR_RGB_WHITE,  
1203     FR_RGB_OFF,  
1204     FR_GCODE,  
1205     FR_CUSTOM,  
1206     CUSTOM_0_LABEL,  
1207     CUSTOM_1_LABEL,  
1208     CUSTOM_2_LABEL,  
1209     CUSTOM_3_LABEL,  
1210     CUSTOM_4_LABEL,  
1211     CUSTOM_5_LABEL,
```

5. 新增语言的映射关系，至此新语言已经添加完成，编译更新后，在设置界面切换语言即可使用新增的语言。



```
1319 FR_PREHEAT_CUSTOM2,  
1320 FR_IS_PAUSE,  
1321 FR_AUTO_SHUT_DOWN,  
1322 FR_MANUAL_SHUT_DOWN,  
1323 FR_UNIFIEDMOVE,  
1324 FR_UNIFIEDHEAT,  
1325 FR_COOLDOWN,  
1326 FR_EMERGENCYSTOP,  
1327 };  
1328  
1329 u8 * textSelect(u8 sel)  
1330 {  
1331     switch(infoSettings.language)  
1332     {  
1333         case ENGLISH: return (u8 *)en_pack[sel];  
1334         case CHINESE: return (u8 *)cn_pack[sel];  
1335         case RUSSIAN: return (u8 *)ru_pack[sel];  
1336         case JAPANESE: return (u8 *)jp_pack[sel];  
1337         case ARMENIAN: return (u8 *)am_pack[sel];  
1338         case GERMAN: return (u8 *)de_pack[sel];  
1339         case CZECH: return (u8 *)cz_pack[sel];  
1340         case SPAIN: return (u8 *)es_pack[sel];  
1341         case FRENCH: return (u8 *)fr_pack[sel];  
1342         default: return NULL;  
1343     }  
1344 }  
1345  
1346 }
```