

# Equipamentos

## Nível 0

- **Pedra**

**Nome:** Pedra.

**Tipo:** Arremessável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** 0.

**Descrição Objetiva:** Pode ser arremessada a um alcance igual a força do usuário em metros, causando 2 pontos de dano ao alvo.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 1

**Descrição Fantásiosa:** Corpo duro e sólido de formato irregular, tamanho da mão de um homem adulto, não muito pesado.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Bandagens**

**Nome:** Bandagens.

**Tipo:** Consumível.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Recupera 2 de HP e remove sangramento.

(Informações adicionais)

**ID:** 2

**Descrição Fantásica:** A forma mais primitiva de primeiros socorros, um conjunto de faixas brancas limpas.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Espada enferrujada**

**Nome:** Espada enferrujada.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** 0.

**Descrição Objetiva:** Aumenta em 3 o dano base. 2 usos.

(Informações adicionais)

**ID:** 3

**Descrição Fantásica:** Uma espada velha e abandonada após muito tempo e uso.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Bastão**

**Nome:** Bastão.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Adiciona 1 metro de alcance para o usuário.

**Descrição Objetiva:** Um alcance maior para causar dano.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 4

**Descrição Fantásiosa:** Um bastão de madeira resistente e com pontas metálicas, difícil de usar, mas extremamente útil nas mãos certas.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Machadinha**

**Nome:** Machadinha.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** 0.

**Descrição Objetiva:** Aumenta em 1 o dano base.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 5

**Descrição Fantásiosa:** Um pequeno machado utilizado para cortar pequenos troncos de madeira.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Shuriken**

**Nome:** Shuriken.

**Tipo:** Arremessável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Dobro da Força em metros.

**Descrição Objetiva:** Quando arremessado adiciona 1 marcador de sangramento por 1 turno. O sangramento causa 1 de dano. Um máximo de 4 shurikens podem ser usadas em um turno.

(Informações adicionais)

**ID:** 6

**Descrição Fantásiosa:** Uma arma peculiar inventada na periferia da Torre Mecânica de Balebus. Fácil de se produzir mas descartável.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Capacete desgastado**

**Nome:** Capacete desgastado.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz 2 de dano recebido. 4 usos.

(Informações adicionais)

**ID:** 7

**Descrição Fantásiosa:** Um capacete extremamente usado e fragilizado depois de vários combates.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Estilingue simples**

**Nome:** Estilingue simples.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Pontos de força + 4 metros.

**Descrição Objetiva:** Lança um objeto pequeno qualquer. Se o objeto não é afiado ele causa 2 de dano, se for afiado, causa 3 de dano.

(Informações adicionais)

**ID:** 8

**Descrição Fantásica:** Um objeto simples feito com pedaços de madeira e elásticos.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Poção de veneno menor**

**Nome:** Poção de veneno menor.

**Tipo:** Arremessável / Consumível.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Pontos de força.

**Descrição Objetiva:** Quando arremessado adiciona 4 marcadores de veneno que causam 1 de dano, adiciona 3 marcadores de veneno que causam 3 de dano ao ser consumido.

(Informações adicionais)

**ID:** 9

**Descrição Fantásica:** Resultado falho de tentativas de criar poções de cura menor. Recipiente contendo um líquido negro semitransparente com aroma fortemente adocicado. Possui sabor doce.

**Flavor:** “Eu achava que era uma poção de cura...”

**Design:** NDrake

- **Poção de cura menor**

**Nome:** Poção de cura menor.

**Tipo:** Arremessável / Consumível.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Pontos de força.

**Descrição Objetiva:** Quando arremessado adiciona 2 marcadores de regeneração que curam 1 de vida, cura 4 pontos de vida quando consumido.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 10

**Descrição Fantásica:** Recipiente pequeno contendo um líquido com cor de musgo e um cheiro único porém repugnante. Cura usuário de doenças comuns e cansaço. Possui sabor amargo.

**Flavor:** “Quem diria que juntar alguns venenos comuns resultaria em algo que devolve vida as pessoas”

**Design:** NDrake

# Nível 1

- **Poção de mana menor**

**Nome:** Poção de mana menor.

**Tipo:** Arremessável / Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** 0.

**Descrição Objetiva:** Quando arremessado adiciona 2 marcadores de regeneração de mana que restauram 2 de mana, cura 6 pontos de mana quando consumido.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 101

**Descrição Fantasiada:** Recipiente pequeno contendo um líquido do aroma preferido do usuário e cor roxa. Possui um sabor agradável porém indescritível junto a um sabor salgado.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Poção de veneno mediana**

**Nome:** Poção de veneno menor.

**Tipo:** Arremessável / Consumível.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Pontos de força.

**Descrição Objetiva:** Quando arremessado adiciona 3 marcadores de veneno que causam 2 de dano, adiciona 2 marcadores de veneno que causam 6 de dano ao ser consumido. Rolar d20, se o resultado for menor que 3 causa stun por 2 turnos.

(Informações adicionais)

**ID:** 102

**Descrição Fantásiosa:** Resultado falho de tentativas de criar poções de cura medianas. Recipiente contendo um líquido negro com aroma levemente adocicado. Possui sabor agridoce.

**Flavor:** “Senhor, mais uma poção de cura deu errado”

**Design:** NDrake

- **Capacete de constantan**

**Nome:** Capacete de constantan.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz 2 de dano recebido. Chance de 2 em 20 de prevenir uma morte por dano na cabeça, se a morte foi prevenida ele quebra.

(Informações adicionais)

**ID:** 103

**Descrição Fantásiosa:** Capacete metálico novo de cor vermelho rosada feito com uma liga comumente usada. Alto condutor de calor.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake



- **Adaga simples**

**Nome:** Adaga simples.

**Tipo:** Arremessável / Consumível.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Aumenta em 3 o dano base. Pode ser arremessado com alcance igual aos pontos de força em metros e causa os pontos de força – 2 de dano.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 104

**Descrição Fantásiosa:** Lâmina curta com alto poder cortante e perfurante e alta facilidade de manuseio.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Calça de couro**

**Nome:** Calça de couro.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz 2,5 de dano recebido com redução de 0,5 extra contra ataques de gelo.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 105

**Descrição Fantásiosa:** Calca simples feita com couro de animais. Além de servir para proteção é uma vestimenta que está na moda.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Peitoral de bronze**

**Nome:** Peitoral de bronze.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz 3 de dano recebido.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 106

**Descrição Fantásiosa:** Peitoral de cor amarelo amarronzado com revestimento interno de tecido. Alto condutor de calor. Os braços do usuário são cobertos por couro.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Arco de madeira**

**Nome:** Arco de madeira.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** 5 x força em metros.

**Descrição Objetiva:** Dá ao usuário a capacidade de lançar flechas.  
Aumenta em 1 o dano base da flecha

**(Informações adicionais)**

**ID:** 107

**Descrição Fantásiosa:** Arco de madeira.

**Flavor:** Madeira

**Design:** NDrake

- **Flecha simples**

**Nome:** Flecha simples.

**Tipo:** Consumível.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** 3 de dano base. Até 2 podem ser utilizadas num turno.

(Informações adicionais)

**ID:** 108

**Descrição Fantásica:** Construído com sílex, uma vara e uma pena.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Botas com espinhos**

**Nome:** Botas com espinhos.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz velocidade de movimento em 1 em terrenos não congelados, mas remove debuffs causados por terrenos congelados. Aumenta em 2 o dano do chute do usuário.

(Informações adicionais)

**ID:** 109

**Descrição Fantásica:** Design originado no norte glacial. Uma bota simples com a adição de espinhos para ganhar tração e reduzir escorregamentos em áreas geladas.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Lança longa**

**Nome:** Lança longa.

**Tipo:** Equipável / Arremessável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Quando equipada aumenta o alcance do usuário em 1 metro e aumenta em 2 o dano base do usuário. Pode ser arremessada numa distância igual a força – 2 em metros, causando 5 de dano e se prendendo no alvo.

(Informações adicionais)

**ID:** 110

**Descrição Fantásiosa:** Lança de madeira com ponta de ferro.

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Foice**

**Nome:** Foice.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Dá ao usuário um ataque em área com raio de 1 metro e dano igual ao dano base do usuário.

(Informações adicionais)

**ID:** 111

**Descrição Fantásiosa:** .

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Chicote longo**

**Nome:** Chicote longo.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Quando equipado aumenta o alcance do usuário em 2 metros.

(Informações adicionais)

**ID:** 112

**Descrição Fantásiosa:** .

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Machado grande**

**Nome:** Machado grande.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Quando equipado reduz em 1 a agilidade do usuário e aumenta em 4 seu dano base.

(Informações adicionais)

**ID:** 113

**Descrição Fantásiosa:** .

**Flavor:**

**Design:** NDrake

## Nível 2

- **Poção de cura mediana**

**Nome:** Poção de cura mediana.

**Tipo:** Arremessável / Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** 0.

**Descrição Objetiva:** Quando arremessado adiciona 2 marcadores de regeneração que curam 3 de vida, cura 2 pontos de vida e adiciona 2 marcadores de regeneração que curam 4 de vida quando consumido.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 201

**Descrição Fantásiosa:** Recipiente pequeno contendo um líquido inodoro de cor vermelha. Cura usuário de doenças pouco letais e o revigora. Possui um sabor acre intenso. rascante

**Flavor:**

**Design:** NDrake

- **Capacete de duralumínio (Set de duralumínio)**

**Nome:** Capacete de duralumínio.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz 2 de dano recebido. Chance de 3 em 20 de prevenir duas mortes por dano na cabeça, quando a segunda morte for prevenida ele quebra. O conjunto completo dá um bônus de 4 pontos de força ao usuário.

(Informações adicionais)

**ID:** 202

**Descrição Fantásica:** Capacete metálico novo de cor prateada feito com uma liga de materiais incomuns. Alto condutor de calor.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake

- **Peitoral de duralumínio (Set de duralumínio)**

**Nome:** Peitoral de duralumínio.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz 4 de dano recebido. Chance de 1 em 12 de prevenir duas mortes por dano no peito, se a morte foi prevenida ele quebra. O conjunto completo dá um bônus de 4 pontos de força ao usuário.

(Informações adicionais)

**ID:** 203

**Descrição Fantásica:** Peitoral metálico novo de cor prateada feito com uma liga de materiais incomuns. Alto condutor de calor. Protege também os braços do usuário.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake

- **Calça de duralumínio (Set de duralumínio)**

**Nome:** Calça de duralumínio.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz 3 de dano recebido. Chance de 2 em 20 de prevenir uma morte por dano na perna, se a morte foi prevenida ele quebra. O conjunto completo dá um bônus de 4 pontos de força ao usuário.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 204

**Descrição Fantasiada:** Calça metálica nova de cor prateada feita com uma liga de materiais incomuns. Alto condutor de calor.

**Flavor:** ""

**Design:** NDrake

- **Botas de duralumínio (Set de duralumínio)**

**Nome:** Calça de duralumínio.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz em 1 o dano recebido. Reduz a chance de escorregamento em terrenos congelados. O conjunto completo dá um bônus de 4 pontos de força ao usuário.

**(Informações adicionais)**

**ID:** 205

**Descrição Fantasiada:** Botas metálicas novas de cor prata feitas com uma liga de materiais incomuns. Possui pequenos espinhos para movimentação em gelo e revestimento interno termo isolante.

**Flavor:** ""

**Design:** NDrake



- **Espada de invar**

**Nome:** Espada de invar.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Aumenta em 3 o dano base e adiciona 2 marcadores de sangramento que causam 2 de dano.

(Informações adicionais)

**ID:** 206

**Descrição Fantásiosa:** Espada forjada com uma liga de metais comuns e raros.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake

- **Explosivo**

**Nome:** Explosivo.

**Tipo:** Consumível / Arremessável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Pontos de força em metros.

**Descrição Objetiva:** Causa 15 pontos de dano num raio de 3 metros. Causa 4 de dano em um raio entre 3 e 20 metros. Coloca 1 marcador de stun nos afetados.

(Informações adicionais)

**ID:** 207

**Descrição Fantásiosa:** TNT.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake

- **Escudo**

**Nome:** Escudo.

**Tipo:** Consumível / Arremessável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Reduz em 5 o dano recebido que vem da direção do escudo. Reduz em 2 a agilidade do usuário.

(Informações adicionais)

**ID:** 208

**Descrição Fantásica:** Escudo alto.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake

- **Berserk Sword**

**Nome:** Berserk Sword.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Requer um mínimo de 10 de força do usuário. Aumenta em 6 o dano base do usuário.

(Informações adicionais)

**ID:** 209

**Descrição Fantásica:** Uma espada quase comicamente grande.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake

- **Bomba de fumaça**

**Nome:** Bomba de fumaça.

**Tipo:** Consumível / Arremessável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** Pontos de força em metros.

**Descrição Objetiva:** Reduz drasticamente a taxa de acerto a distância. Pode ser utilizado para escapar do combate.

(Informações adicionais)

**ID:** 210

**Descrição Fantásica:** Esferas de tamanho mediano com um cordão saindo do topo.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake

- **Machado de dois gumes**

**Nome:** Machado de dois gumes.

**Tipo:** Equipável.

**Custo em Ouro:** 0 ouro.

**Alcance:** N/A.

**Descrição Objetiva:** Aumenta em 4 o dano base do usuário. Causa 1 de dano ao usuário quando usado.

(Informações adicionais)

**ID:** 211

**Descrição Fantásica:** Machado de combate. Perigoso de se utilizar.

**Flavor:** “”

**Design:** NDrake