**Ignis**

**Informações Gerais**

* **Objetivo:**

Destruição. Ignis foi feito do ódio e solidão de Salon, representando a realidade e a verdadeira natureza do mundo, o caos e a desordem.

* **Características:**

**Fortes:** dano, vandalismo, mobilidade, combate, morte.

**Fracos:** percepção, utilidade, suporte, proteção.

* **História:**

Ignis é a mais antiga arte que se há registro. Reza a lenda que entidades sombrias ensinaram as artes do fogo e destruição aos mortais num período perdido da história ao qual o sol havia se apagado.

As artes de fogo foram sempre usadas para propósitos cruéis por prodígios da magia e terríveis feiticeiros que atormentaram o mundo por eras.

Mesmo com a extinção dos *magus*, algumas práticas perdidas foram consolidadas por grupos criminosos que posteriormente através de protestos e artistas teve sua prática legalizada, até também ser reconhecido como um conhecimento e modalidade.

**Nível 0**

* **Isqueiro**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade.

**Custo:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** Garantido.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma pequena chama em alguns dos polegares iluminando o local e unidades furtivas.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Criar Fogueira**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 2 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma fogueira aconchegante permitindo o sono de unidades aliadas mesmo que em lugares exóticos ou inabitados.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Criar Calor**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade, suporte.

**Custo:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Dissipa efeitos negativos de nível 2 ou inferior de uma unidade que sejam de gelo ou água.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **toque Incendiário**

**Tipo:** elemental, fogo, ofensiva.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Lança uma pequena rocha que causando 2 pontos de dano e reduzindo a agilidade do alvo em 1d6. A redução não é acumulativa.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Seta de Fogo**

**Tipo:** elemental, fogo, ofensiva.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Dispara um projetil de fogo que causa 1d6, ou 1d8 se não for o primeiro acerto com essa habilidade.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

**Nível 1**

* **Faísca**

**Tipo:** elemental, fogo, efeito positivo.

**Custo:** 5 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** As próximas 2 habilidades causam 2 pontos de dano adicional e reduzem a próxima cura do alvo em 2 pontos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Conflagrar**

**Tipo:** elemental, fogo, ofensiva.

**Custo:** 6 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Causa 2d6 pontos de dano, e um 1d6 adicional se o alvo sofreu dano de fogo no turno anterior que a fonte não seja conflagrar.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Lançamento Explosivo**

**Tipo:** elemental, terra, utilidade, efeito positivo.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 2 x pontos de força em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos.

**Descrição Objetiva:** Arremessa uma unidade, objeto ou estrutura de nível 1 ou inferior, causando 1d6 de dano ao alvo e o arremessado.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Chama Guia**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade, controle de grupo.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma pequena chama flutuante que pode iluminar na escuridão, revelando unidades furtivas, armadilhas e trapaças, também podendo guiar caminhos já percorridos e aumentar a percepção do conjurador e aliados.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Assopro Gêiser**

**Tipo:** elemental, fogo, controle de grupo, ofensiva.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 3 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** boca.

**Descrição Objetiva:** Assopra uma poeira mágica que revela trapaças, armadilhas e furtivos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

**Nível 2**

* **Impacto Abrasado**

**Tipo:** elemental, fogo, movimento, ofensiva.

**Custo:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** pontos de agilidade em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos.

**Descrição Objetiva:** Avança até uma distância corpo a corpo de uma unidade, estrutura ou objeto golpeando-o causando 2d6 de dano, mais 1d8 no fim do turno daquela unidade.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Rastro Queimado**

**Tipo:** elemental, fogo, movimento, ofensiva.

**Custo:** 5 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** pés.

**Descrição Objetiva:** Ganha uma ação de movimento adicional nesse turno com 15 metros de distância adicional e causando 1d8 a todas unidades ou estruturas atravessadas.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Cozinhar**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade, execução.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 15 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Pode remover venenos e efeitos mágicos de algum alimento ou líquido. Pode também ser usados em unidades de nível 1 ou inferior para executá-las.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Passos Quentes**

**Tipo:** elemental, fogo, movimento, ofensiva.

**Custo:** 6 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** pés.

**Descrição Objetiva:** Aumenta a agilidade e a velocidade de movimento em 3 metros por um turno. Se estiver enraizado ao invés disso, é purificado e recebe 5 de agilidade e velocidade, além de poder usar mais uma habilidade nesse turno.

Só pode ser usado uma vez por oponente.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Túnel de Fogo**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade, ofensiva.

**Custo:** 5 pontos de mana

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma passagem a uma estrutura ou unidade, causando 1d6 a estruturas e unidades próximas tanto na entrada quanto saída.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 3**

* **Vórtice Ardente**

**Tipo:** elemental, fogo, ofensiva.

**Custo:** qualquer quantia de mana.

**Alcance:** raio de pontos de mana utilizadas em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** corpo.

**Descrição Objetiva:** Convoca um tornado flamejante em volta do usuário causando a quantidade de pontos de mana utilizadas em dano a TODAS as unidades.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Cauda de Diabrete**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade, ofensiva.

**Custo:** 8 pontos de mana.

**Alcance:** pontos de força + 2 em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Gera uma orbe de fogo que possui uma cauda que reduz ao longo do tempo. Quando essa cauda some a orbe explode violentamente causando 3d6 de dano. As unidades afetadas sofrem 3 de dano por 1d4 turnos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Forjar a Fogo**

**Tipo:** elemental, terra, efeito positivo, utilidade.

**Custo de Mana:** 3 x grau do equipamento em mana.

**Alcance:** toque

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria um equipamento flamejante de grau 3 ou inferior que causa 1 de dano por turno ao usuário. As propriedades desse equipamento fazem o dano causado por Ignis ser aumentado em 3 pontos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Queimar Neurônios**

**Tipo:** elemental, terra, efeito positivo, criação.

**Custo:** uma habilidade.

**Alcance:** não aplicável.

**Precisão:** garantido.

**Fonte:** cabeça.

**Descrição Objetiva:** Realizando uma troca com o próprio conceito de fúria, essa habilidade desabilita outra habilidade disponível para saciar a fome de destruição do usuário.

Recupera 4 x Nível da habilidade desabilitada em mana.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Familiar de fogo**

**Tipo:** elemental, água, utilidade, efeito positivo.

**Custo:** 3 x grau da criatura convocada, 1 ponto de mana para criaturas de grau zero.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Convoca um familiar de Ignis de grau 3 ou inferior.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 4**

* **Bombardeio**

**Tipo:** elemental, utilidade, terra, criação.

**Custo:** 15 pontos de mana.

**Precisão:** 8 no d20.

**Alcance:** 20 metros.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Lança um ataque devastador que ocorre 1d8 vezes e causa 1d6 de dano por vez. Raio da explosão: 1d4.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Abraço Caloroso**

**Tipo:** elemental, fogo, ofensivo, utilidade.

**Custo:** 12 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** braços.

**Descrição Objetiva:** Abraça uma unidade e causando um dos efeitos a seguir:

Remove efeitos negativos e enraizamento do alvo.

Causa 5 de dano, imobiliza o alvo e o usuário por 1 turno não cumulativo e rola 1d2, caso o resultado seja 1, abraço caloroso é usado novamente sem custo de mana. (WIP)

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Cremação**

**Tipo:** elemental, fogo, ofensivo, execução.

**Custo:** 20 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato

**Descrição Objetiva:** Quando o alvo estiver com 20% de sua vida máxima, o usuário avança em direção ao alvo e o executa. Se o alvo for executado a habilidade pode ser usada novamente no próximo turno sem custo de mana.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Ignição Espontânea**

**Tipo:** elemental, fogo, ofensivo.

**Custo:** 10 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** chão

**Descrição Objetiva:** Casta 3 setas de fogo mesmo quando silenciado ou atordoado.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Consumir Fogo**

**Tipo:** elemental, fogo, utilidade, efeito positivo, negação.

**Custo:** 25 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** garantido.

**Fonte:** mãos ou artefato

**Descrição Objetiva:** Devora habilidades próprias ou externas para recuperar metade do dano que seria causado em vida e mana. Além disso, o próximo ataque de Ignis do usuário causa 2 de dano adicional. Esta habilidade pode ser usada em qualquer momento do combate, mas apenas uma vez por rodada.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 5**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Custo de Mana:** custo

**Alcance:** alcance

**Fonte:** fonte

**Descrição Objetiva:** descrição

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id