**Aqua**

**Informações Gerais**

* **Objetivo:**

Equilíbrio. O elemento de Aqua foi feito das lágrimas de Salon a fim de conter a fúria destrutiva de Ignis e manter a existência do mundo.

* **Características:**

**Fortes:** versatilidade, cura, purificação, proteção, sobrevivência, suporte, reatividade.

**Fracos:** mobilidade, dano, proatividade, especialidade.

* **História:**

O domínio de Aqua teve origem através dos nômades do deserto, onde através do que no início era chamado de dom em instantes se tornou a liberdade de um povo que era controlado pela sede.

Os povos do deserto possuem os melhores médicos e práticas de agricultura que o mundo já viu, e por ser de extrema utilidade a uma sociedade foi facilmente adotado sua prática por maioria das civilizações e organizações modernas durante séculos.

**Nível 0**

* **Criogenia Básica**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Manipular Água**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Seta de Gelo**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Chão Frio**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Familiar Amigável**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

**Nível 1**

* **Domo líquido**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Projeção de Gelo**

**3. Custo:**

**4. Alcance:**

**6. Descrição:**

* **Proteção Contra o Frio**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Criar Nuvem Básica**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Melhorar Circulação**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

**Nível 2**

* **Lotus de Gelo**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Respirar na Água**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Bolha Mágica**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Corrente Refrescante**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Criar Elemental de Água Básico**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**