**Ventus**

**Informações Gerais**

* **Objetivo:**

Consciência. Ventus foi criado da mente e dos sonhos de Salon, para guiar o mundo e o proteger da escuridão dos céus.

* **Características:**

**Fortes:** inovar, guiar, utilidade, confundir, esquiva.

**Fracos:** dano, proteção, dificuldade, sobrevivência, especialidade.

* **História:**

Ventus é o elemental primordial mais misterioso, já que há rumores que não extinto junto aos seus irmãos, além de ser o único a ter uma forma humanoide.

O registro do seu conhecimento é traiçoeiro como as habilidades de seus praticantes, apenas a história de um escritor que queria voar.

Em artes perdidas é possível observar o contato direto entre o elemental e as mentes mais brilhantes que já pisaram em Salon’gar, como um guia para os sonhos e o futuro.

**Nível 0**

* **Disparo de Ar**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Salto Intermediário**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Esfera de Folego**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Sopro Auxiliar**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Rasteira Eólica**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

**Nível 1**

* **Flutuar**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Ventos Vândalos**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Tornado Menor**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Condensar Pressão**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Vendaval**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

**Nível 2**

* **Punhos Zéfiros**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Dissipar**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Ir Pelos Ares**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **Despoluir**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**

* **De Ponta Cabeça**

**Custo:**

**Alcance:**

**Descrição:**