**Estruturas (Elemental)**

**Nível 0**

* **Poça Mágica**

**Tipo:** tipo

**Atributos:**

* **Resistência:** 0 pontos.
* **Velocidade:** 0 pontos.
* **Tamanho:** 1 metro de largura.

**Habilidades e Talentos:**

* **Fonte de Água 3 (talento):** essa unidade possuí 3 marcadores de água. Pode ser extraída água para realizar ações e habilidades, cada ação ou habilidade que a fizer consome 1 marcador de água.
* **Talento Único:** a resistência dessa unidade é igual aos seus marcadores de água. Dano é direcionado como remoção a esses marcadores, e quando o último for removido por qualquer forma destrua essa unidade.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** Uma pequena poça de água ao chão. Por mais comum que pareça, não importa em que lugar estiver, continua extremamente limpa e fresca para qualquer consumo ou uso.

**Flavor:** “A revolução começou quando os exaustos nômades do deserto não precisavam mais trabalhar para saciar sua sede”

**Design:** Tlum

**ID:** 003

**Desenvolvimento (para criar recursos)**

* **Nome**

**Tipo:** tipo

**Atributos:**

* **Atributo:** atributo

**Habilidades e Talentos:** habilidades

* **Habilidade:** habilidade

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id