定义函数init-game(lists)。先创建一个空列表temp，然后再在1-255中随机挑选15个整数加入到空列表temp中，再将temp中的第0-4个数加入list(0),第5-9个加入lists(1),第10-14个加入lists(2)。然后利用for循环按顺序每隔3个空格输出一个数，一排输出5个，共三排。

定义函数ask-player（lists）。根据是否含有记住的数将temp重新排列（若输入y则temp=[lists(0),lists(1),lists(2)]，此时temp中含有三个列表。若输入n则count=count+1。）再调用shuffle-card(temp，lists)函数，将重新排好序的lists(0),lists(1),lists(2)通过count和i的循环来将记住的数换到第二个列表的第三个数。

定义函数shuffle-card（temp，lists）。将重新排好的temp，按j和k的循环（例：j=0,k=0时，符合（j\*5+k）%3==0的条件，就将第0个列表的第0个数加入到lists（0）中），将lists(0),lists(1),lists(2)重新排列为每个列表有5个数的新列表。

定义num-lists=[[ ],[ ],[ ]],然后调用init-game(lists)和 ask-player(lists)函数对其赋值，以输出第二个列表的第三个数。