

Filière: CII-3- GLSI

Réalité virtuelle et animation 3D

Chapitre 1:Introduction à Unity 3D

Enseignant: M. Majdi JRIBI

Définition de la réalité virtuelle

- ▶ Technologie permettant une simulation interactive et en temps réel de la réalité.
- ▶ Technique de communication homme-machine consistant à immerger à l'aide de dispositifs d'entrée/sortie particuliers, une personne dans un univers sensoriel de synthèse recalculé en temps réel (images, son, sensations tactiles...). Elle est réalisée à l'aide d'images de synthèse, d'un environnement virtuel en 3D dans lequel on peut évoluer, donnant l'impression d'une immersion dans un monde réel.
- ▶ **Note : Ces dispositifs peuvent être des casques, des gants, etc.**

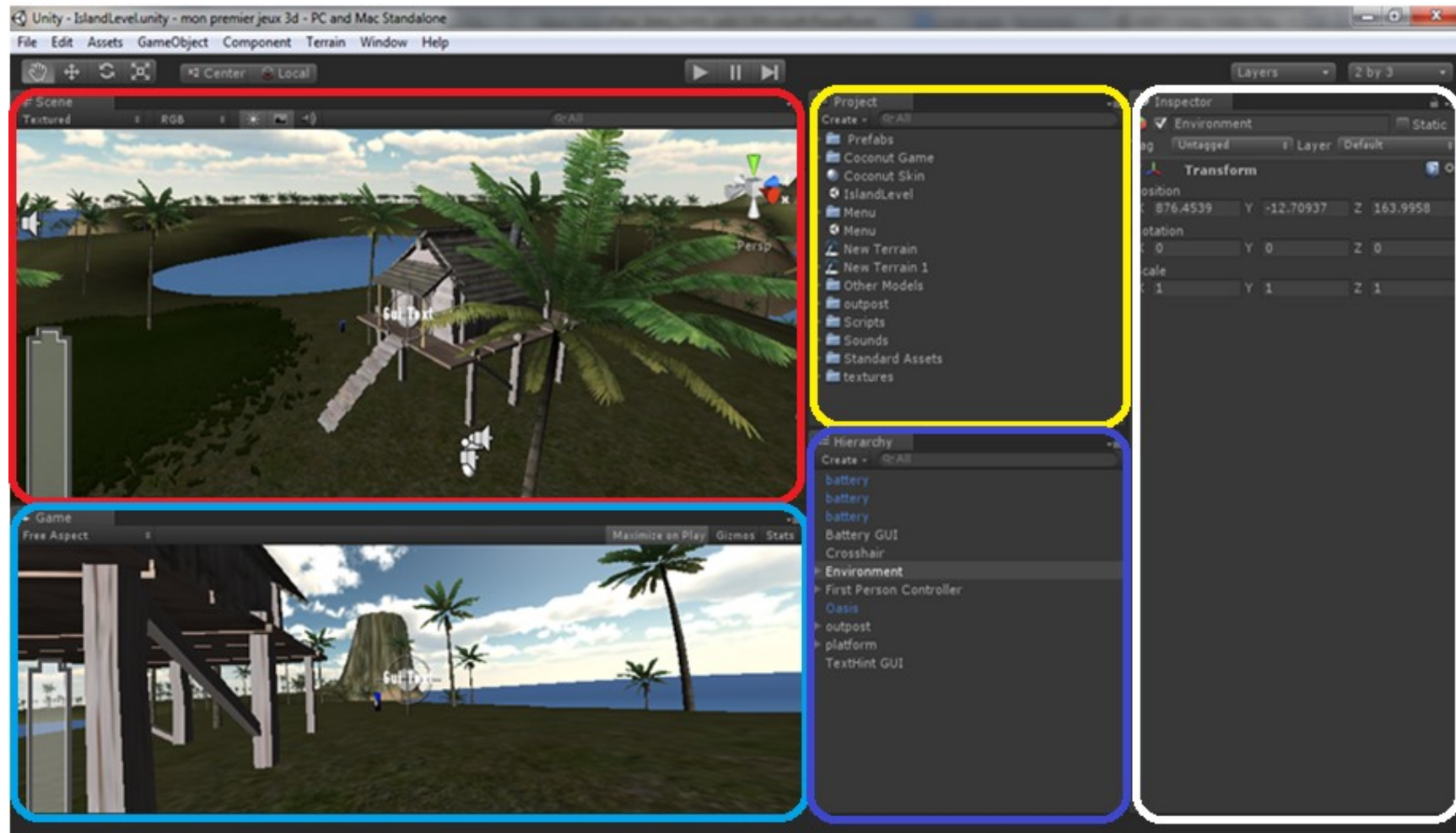
Présentation



Présentation

- ▶ **Unity 3D** est un logiciel de création de jeu vidéos. Il permet d'intégrer des objets et des scripts d'une manière très facile.
- ▶ Unity intègre des composants pré-configurés évitant le développement de code assez fastidieux. Ces composants sont :
 - ✓ un système de collision.
 - ✓ un moteur d'ombre.
 - ✓ une interface en drag and drop.
 - ✓ et plein d'autres choses....:)

L'interface de Unity



L'interface de Unity (Suite)

- ▶ L'interface de Unity est composée principalement des panneaux suivants:
 - ▶ **Scene** : Le panneau où le jeu est créé.
 - ▶ **Game**: Le panneau de prévisualisation, actif uniquement en mode Lecture.
 - ▶ **Project** : Contient la liste des ressources de votre projet et agit comme une bibliothèque.
 - ▶ **Hierarchy** : Contient la liste des GameObjects présents dans la scène.
 - ▶ **Inspector** : Les paramètres de l'objet ou de la ressource actuellement sélectionné.



Be Gone

Parce que nous sommes la seule unité qui ajoute des jeux chaque semaine, nous vous proposons cette fois un nouveau jeu de tir l'unité. Franchement j'ai été étonné de les graphiques que vous pouvez avo...



Car Racing buggy

Un nouveau jeu avec l'unité machines très réel en terme de graphisme, où vous participez à un buggy monoplace. Ce sont des voitures très forte dans les accidents, afin de protéger le pilote....



Counter Strike Source 3D

Je ne pense pas que vous avez jamais imaginé que vous pourriez jouer les FPS célèbre jeu dans le navigateur, que Counter Strike Source. Rappelez-vous que vous aurez maintenant la possibilité de jouer ...



Crash Drive unity 3d

Unity 3D des Jeux offriront jeu de voiture en ligne, où vous pouvez rivaliser avec le temps, vous pouvez accumuler des points, vous pouvez sauter par-dessus des rampes et d'entraînement de plus d'unit...



Références

- ▶ <http://unity3d.com/>
- ▶ <http://www.unity3d-france.com/unity/>
- ▶ Unity 3.x Game Development Essentials, *Will Goldstone*(2011)
- ▶ Développez des jeux 3D avec Unity, *Will Goldstone*(2010)