

Série d'exercices - V1

Formation Doctorale A1/A2

Chapitre 1 : La base

Exercice 1.1 : Fonction de moyenne

Objectif : Créer une fonction `calcul_moyenne()` pour calculer la moyenne d'une liste de flottants.

Énoncé :

Compléter la fonction suivante :

```
def calcul_moyenne(donnees: list[float]) -> float:
    ...
```

Questions :

- Que retourne la fonction si la liste est `[1.0, 2.0, 3.0]` ?
- Que se passe-t-il si la liste est vide ?

Exercice 1.2 : Gestion d'une liste vide

Améliorer la fonction pour retourner `None` si la liste est vide. Tester avec plusieurs jeux de données.

Exercice 1.3 : Analyse de données génomiques

Objectif : Utiliser un dictionnaire pour stocker les expressions de gènes.

```
donnees = {"BRCA1": 5200, "TP53": 3400, "EGFR": 4100}
```

écrire une fonction qui retourne le gène le plus exprime.

Exercice 1.4 : Avantages de Python

Rédiger un tableau comparatif Python vs. autre langage selon : simplicité, bibliothèques, communauté, vitesse.

Exercice 1.5 : Lecture critique de code scientifique

Trouver un article scientifique utilisant Python. Identifier les bibliothèques utilisées et leur but.

Exercice 1.6 : Création de tenseurs de base

Créer des tenseurs simples dans les deux frameworks.

```
# Avec TensorFlow
import tensorflow as tf
tensor_tf = tf.constant([[1, 2], [3, 4]])

# Avec PyTorch
import torch
tensor_pt = torch.tensor([[1, 2], [3, 4]])

# Afficher les tenseurs et leurs propri t s
```

Questions :

- Quelle est la différence entre `tf.constant` et `torch.tensor` ?
- Comment vérifier la forme (shape) d'un tenseur dans chaque framework ?

Exercice 1.7 : Opérations tensoriels de base

Effectuer des opérations mathématiques simples.

```
# Creer deux tenseurs 3x3
a = ... # completer
b = ... # completer

# Calculer :
# 1. Addition element par element
# 2. Multiplication matricielle
# 3. Produit element-wise (Hadamard)
```

Exercice 1.8 : Redimensionnement et broadcasting

Comprendre le reshape et le broadcasting.

```
# Partant d'un tenseur 1D de 12 elements :
data = [1, 2, 3, ..., 12] # completer

# 1. Le redimensionner en 3x4
# 2. Le redimensionner en 2x3x2
# 3. Effectuer une operation entre un tenseur 3x1 et un 1x3
```

Exercice 1.9.1 : Tenseurs sur GPU

Utiliser l'accélération matérielle.

```
# V rifier la disponibilite du GPU
# D placer les tenseurs sur GPU
# Comparer le temps d'ex cution CPU vs GPU pour une operation
```

Exercice 1.9.2 : Gradients automatiques

Comprendre le calcul automatique des gradients.

```
# Créer un tenseur nécessitant le gradient
x = ... # A compléter
y = x**2 + 3*x + 1

# Calculer dy/dx
# Afficher le gradient
```

Exercice 1.9.3 : Conversion entre frameworks

Convertir des tenseurs entre TensorFlow et PyTorch.

```
# Créer un tenseur dans un framework
# Le convertir dans l'autre framework
# Vérifier que les données sont identiques
```

Exercice 1.9.4 : Tenseurs pour images

Manipuler des images comme des tenseurs.

```
# Charger une image (ex: avec matplotlib)
# La convertir en tenseur
# Normaliser les valeurs entre 0 et 1
# Ajouter une dimension de batch (B x H x W x C)
```

Exercice 1.9.5 : Tenseurs pour séquences

Créer des tenseurs pour des données séquentielles.

```
# À partir d'une séquence temporelle:
seq = [1, 3, 5, 7, 9, 11]

# Créer des fenêtres glissantes pour l'entraînement:
# X = [[1,3], [3,5], [5,7]]
# y = [[5], [7], [9]]
```

Exercice 1.9.6 : Initialisation de tenseurs

Comparer différentes méthodes d'initialisation.

```
# Créer des tenseurs avec:
# 1. Des zeros
# 2. Des valeurs aléatoires uniformes
# 3. Des valeurs aléatoires normales
# 4. Xavier/Glorot initialization
```

Exercice 1.9.7 : Tenseurs creux

Travailler avec des tenseurs creux (sparse).

```
# Créer un tenseur creux représentant :  
# – Une matrice diagonale  
# – Une matrice avec peu de valeurs non nulles  
# Convertir entre dense et sparse
```

Exercice 1.9.8 : Visualisation de tenseurs

Visualiser des tenseurs avec matplotlib.

```
# Créer un tenseur 3D (ex: 16x16x3)  
# Afficher différentes coupes (slices)  
# Visualiser les canaux séparément
```

Exercice 1.9.9 : Tenseurs et pandas

Convertir entre DataFrames et tenseurs.

```
import pandas as pd  
  
# Créer un DataFrame simple  
df = pd.DataFrame(...)  
  
# Convertir en tenseur  
# Effectuer des opérations  
# Reconvertir en DataFrame
```

Exercice 1.9.1 : Lecture de fichier CSV

Utiliser pandas pour charger un fichier CSV et afficher la moyenne d'une colonne.

Exercice 1.9.2 : Présentation Jupyter

Réaliser un notebook expliquant l'utilisation de : NumPy, Plotly, Pandas, Polars.

Prob 1 : Optimisation Numérique et Algèbre Linéaire

Concepts : Décomposition matricielle, méthodes itératives, optimisation convexe.

1. Décomposition LU avec pivot partiel

Implémentez une fonction `lu_decomposition(A)` qui prend une matrice carrée A et retourne P , L , U (matrice de permutation, triangulaire inférieure et supérieure). Testez-la sur une matrice mal conditionnée.

2. Gradient Conjugué Préconditionné

Programmez l'algorithme du gradient conjugué préconditionné pour résoudre $Ax = b$. Utilisez un préconditionneur de votre choix (Jacobi, ILU, etc.).

3. Méthode de Newton pour une fonction vectorielle

Implémentez la méthode de Newton pour minimiser $f(x) = \sum_{i=1}^n (x_i^2 - \cos(x_i))^2$. Analysez la convergence.

4. SVD et PCA manuelle

Calculez la SVD d'une matrice de données synthétiques et projetez-les sur les 2 premières composantes principales sans utiliser `sklearn.decomposition.PCA`.

5. Problème des moindres carrés contraints

Résolvez $\min \|Ax - b\|^2$ sous contrainte $Cx = d$ en utilisant la décomposition QR.

6. Optimisation stochastique (SGD avancé)

Implémentez une variante de SGD avec momentum et taux d'apprentissage adaptatif (comme Adam) pour une régression logistique.

7. Méthode de la puissance pour les valeurs propres

Estimez la plus grande valeur propre d'une matrice creuse en utilisant la méthode de la puissance avec décalage spectral.

8. Problème de moindres carrés non linéaires

Utilisez l'algorithme de Levenberg-Marquardt pour ajuster un modèle exponentiel $y = a \cdot e^{bx} + c$ à des données bruitées.

Chapitre 2 : Fondamentaux de Python

Exercice 2.1 : Variables et types

Déclarer des variables de types `int`, `float`, `str`, `bool` et afficher leur type.

Exercice 2.2 : Conditionnelle if/else

Classifier une température comme : basse, normale, ou haute.

Exercice 2.3 : Pattern Matching

Utiliser `match/case` pour classer une note (excellent, passable, etc).

Exercice 2.4 : Boucle for

Afficher chaque mesure de `[1.1, 1.5, 1.3]` avec son index.

Exercice 2.5 : Boucle while

Afficher un compte à rebours de 5 à 1.

Exercice 2.6 : deque

Utiliser `collections.deque` pour ajouter et retirer des mesures.

Exercice 2.7 : Lecture avec yield

Écrire une fonction `lire_fichier()` utilisant `yield`.

Exercice 2.8 : Tri de dictionnaire

Trier un dictionnaire selon les valeurs.

Exercice 2.9 : Set de mesures

Identifier les valeurs uniques d'une liste avec `set()`.

Exercice 2.10 : Classe Expérience

Créer une classe `Experience` avec attributs `nom`, `domaine`, et une méthode `presenter()`.

Exercice 2.11 : Classe Simulation

Hériter de `Experience` et ajouter un paramètre `modèle`.

Prob 3 : Simulations Numériques et Équations Différentielles

Concepts : Méthodes de Runge-Kutta, différences finies, Monte Carlo.

1. Méthode de Runge-Kutta d'ordre 4 (RK4)

Résolvez un système d'équations différentielles couplées (ex. Lotka-Volterra) avec RK4.

2. Équation de la chaleur en 2D

Simulez la diffusion thermique sur une plaque carrée avec conditions aux limites mixtes (Dirichlet + Neumann).

3. Schéma aux différences finies pour les EDP non linéaires

Résolvez l'équation de Burgers avec un schéma explicite et analysez la stabilité.

4. Monte Carlo pour l'intégration haute dimension

Calculez $\int_{[0,1]^5} \sin(\sum x_i^2) dx$ avec une méthode de réduction de variance.

5. Méthode de tir pour les problèmes aux limites

Résolvez $y'' = -k^2 y$ avec $y(0) = 0$, $y(1) = 1$ en utilisant la méthode de tir et Newton.

6. Simulation de particules avec forces

Simulez N particules interagissant via un potentiel de Lennard-Jones avec intégration de Verlet.

7. Équations différentielles stochastiques (Euler-Maruyama)

Simulez un processus d'Ornstein-Uhlenbeck et comparez avec la solution analytique.

8. Méthode spectrale pour les EDP périodiques

Résolvez l'équation de Poisson 1D $u'' = f$ avec une transformée de Fourier discrète.

Prob 3 : Traitement de Données et Apprentissage Automatique Scientifique

Concepts : Feature engineering, modèles bayésiens, validation croisée.

1. Feature engineering pour séries temporelles

Créez des features (moyenne mobile, FFT, etc.) pour un modèle de prédiction de données temporelles.

2. Régression ridge avec validation croisée

Implémentez une validation croisée généralisée (GCV) pour optimiser le paramètre de régularisation.

3. Processus gaussiens (GP) manuels

Programmez un GP avec noyau RBF pour interpoler des données 1D sans utiliser `sklearn.gaussian_process`.

4. Clustering hiérarchique personnalisé

Implémentez un clustering agglomératif avec une métrique de linkage personnalisée.

5. Sélection de modèle par critère d'information

Comparez des modèles polynomiaux avec le critère AIC/BIC sur des données synthétiques.

6. Bayesian Optimization pour hyperparamètres

Utilisez une approche bayésienne (avec GP) pour optimiser les hyperparamètres d'un SVM.

7. Autoencodeur pour réduction de dimension

Construisez un autoencodeur (en PyTorch/TensorFlow) pour compresser des images scientifiques (ex. MNIST).

8. Validation croisée imbriquée

Évaluez un pipeline complet (prétraitement + modèle) avec une validation croisée imbriquée pour éviter le biais.

Prob 4 : Compression d'image par SVD

Comprendre la compression d'image par décomposition en valeurs singulières (SVD).

1. Lecture et affichage

```
from PIL import Image
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

img = Image.open("image.png").convert("L")
A = np.array(img, dtype=np.float32)
plt.imshow(A, cmap='gray')
plt.title("Image_originale")
plt.show()
```

2. Faire la Décomposition et Reconstruction**3. Afficher le compressé et l'erreur****4. Trouver le taux de compression****Questions :**

- Que se passe-t-il si on diminue k ?
- Quelle est la qualité visuelle perçue ?
- Quel compromis choisir pour un article scientifique ?

Notes pédagogiques

- Requiert une maîtrise avancée de `numpy`, `scipy`, et éventuellement `pytorch/tensorflow`
- Certaines questions nécessitent une lecture préalable des algorithmes
- Durée adaptable selon l'expérience du doctorant (2.5 H/séance)