

Assignment #1 - Basic Python

Instruksi

1. Simpan hasil pekerjaan dengan nama **Tugas1-[nama].py**
2. Hasil pekerjaan dikumpulkan melalui google drive masing-masing dan share link ke mentor
3. Batas pengumpulan tugas adalah **Jumat, 13 November pukul 23.59 wib**

Soal

1. Buatlah sebuah program yang menerima 3 input dari user.

Input tersebut berupa:

1. **Nama** bertipe data **string**
2. **Umur** bertipe data **integer**
3. **Tinggi** bertipe data **float**

Lalu tampilkan ke layar dengan format:

Nama saya [**Nama**], umur saya [**Umur**] tahun dan tinggi saya [**Tinggi**] cm.

Contoh:

Nama saya Fawwaz, umur saya 22 tahun dan tinggi saya 160.5 cm.

2. Buatlah sebuah program yang dapat menghitung luas lingkaran.
Program meminta input dari user berupa **angka** sebagai jari-jari lingkaran.

Program menghitung luas lingkaran dengan rumus πr^2

$$\pi = 22/7$$

r = jari - jari lingkaran

Untuk hasil akhir gunakan pembulatan 2 angka di belakang koma.

Lalu tampilkan ke layar dengan format:

Hint: untuk menampilkan tanda kuadrat gunakan `print("\u00b2")`

Luas lingkaran dengan jari-jari [**jari-jari lingkaran**] cm adalah [**luas lingkaran**]

cm². Contoh:

Luas lingkaran dengan jari-jari 7 cm adalah 154.0 cm².

Luas lingkaran dengan jari-jari 10 cm adalah 314.28 cm².

3. Buatlah sebuah program untuk menentukan apakah seorang siswa lulus ujian atau tidak. Siswa dinyatakan lulus apabila nilai ujian teori dan ujian praktek minimal 70.

Program menerima input berupa nilai ujian teori dan praktek, nilai ujian dapat berupa bilangan desimal.

Jika nilai ujian teori dan praktek minimal 70, maka program akan menampilkan:

Selamat, anda lulus!

Jika nilai ujian teori minimal 70 dan nilai ujian praktek kurang dari 70:

Anda harus mengulang ujian praktek.

Jika nilai ujian teori kurang dari 70 dan nilai ujian praktek minimal 70:

Anda harus mengulang ujian teori.

Jika nilai ujian teori dan ujian praktek kurang dari 70:

Anda harus mengulang ujian teori dan praktek.

Soal bonus:

Buat sebuah segitiga piramida dari "*" jika kita memasukkan sebuah integer maka segitiga piramid tersebut akan menghasilkan piramida dengan tingkat sebanyak integer.

Hint:

Gunakan looping while atau for. Boleh menggunakan break. Terdapat lebih dari satu loop dalam loop.

Contoh:

Ketinggian piramid adalah : **3**

*

**

Ketinggian piramid adalah : **5**

*

**
