МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ (КАФЕДРА №43)

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНК	ОЙ:			
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:				
Ассистент	/	/	/	Д.А.Кочин
Ассистент (должность, учёная степень, звание)	(подпись)	(дата защиты)	·	(инициалы, фамилия)
ОТЧЕТ	Г О ЛАБОРАТОР	РНОЙ РАБОТЕ	Nº2	
«Изучение принци	пов функциони	ирования маш	инь	ы Тьюринга»
ПО КУРСУ:	« Теория вычис	слительных п	роц	ессов»
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛА СТУ,	ДЕНТКА:	4031 (номер группы)	_/_	X.B. Сидиропуло (инициалы, фамилия)
		(подпись с	студен	та) (дата отчета)

1. Цель работы:

Изучить принципы функционирования машины Тьюринга.

2. Постановка задачи:

36.
$$x1 * x2 + y$$

В первой части лабораторной работы необходимо написать программу для машины Тьюринга, реализующую вычисление арифметической функции согласно выданному варианту задания. Должна быть составлена совокупность команд **Р**. Для выполнения данного задания следует использовать приложение Algo2000

Во второй части лабораторной работы требуется создать программу на языке высокого уровня имитирующую работу машины Тьюринга.

3. Листинг программы на языке высокого уровня с комментариями

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
namespace TuringMachine
    class Program
       static string ReadExample()
           string example = "";
           using (StreamReader exampleFile = new
StreamReader("C:\\Users\\User\\source\\repos\\TVP LR 2\\Input.txt"))
               example = exampleFile.ReadLine();
           }
           return example;
       }
       static List<List<string>> ReadCommand()
           List<List<string>> twoDimArray = new List<List<string>>();
           using (StreamReader inputFile = new
StreamReader("C:\\Users\\User\\source\\repos\\TVP LR 2\\command.txt"))
               string line;
               while ((line = inputFile.ReadLine()) != null)
                   List<string> row = line.Split(';').ToList();
                   twoDimArray.Add(row);
           return twoDimArray;
       static void PrintHead(string line, int head)
```

```
{
            using (StreamWriter outputFile = new
StreamWriter("C:\\Users\\User\\source\\repos\\TVP LR 2\\TVP LR 2\\output.txt",
true))
                outputFile.WriteLine(line);
                for (int i = 0; i < head; i++)</pre>
                    outputFile.Write(" ");
                outputFile.WriteLine("^");
            }
        }
        static void Turing()
            int head = 0;
            int stroka = -1;
            int status = 1;
            string line = ReadExample();
            Console.WriteLine(line);
            List<List<string>> data = ReadCommand();
            foreach (var row in data)
            {
                foreach (var element in row)
                    Console.Write(element + " ");
                Console.WriteLine();
            }
            while (true)
                PrintHead(line, head);
                Console.WriteLine("∏ример: " + line);
                string currentSymbol = line[head].ToString();
                Console.WriteLine("Текущий символ в строке: " + currentSymbol);
                for (int i = 0; i < 6; i++)
                    Console.WriteLine("Поиск по " + i + " столбцу матрицы: " +
data[i][0] + " = " + currentSymbol);
                    if (data[i][0] == currentSymbol)
                    {
                        stroka = i;
                        break;
                    }
                }
                if (stroka == -1)
                    Console.WriteLine("Ошибка: Не найдено соответствующее
правило!");
                    return;
                }
                Console.WriteLine("Индекс строчки = " + stroka);
                string currentCell = data[stroka][status];
                using (StreamWriter outputFile = new
StreamWriter("C:\\Users\\User\\source\\repos\\TVP LR 2\\TVP LR 2\\output.txt",
true))
                {
                    outputFile.WriteLine(currentCell);
                }
```

```
if (currentCell == "
                    Console.WriteLine("Правило не найдено! Пустая ячейка");
                    return;
                }
                char replase = currentCell[0];
                char perehod = currentCell[1];
                char status1 = currentCell[2];
                status = int.Parse(status1.ToString()) + 1;
                Console.WriteLine("q " + status);
                Console.WriteLine("1) " + replace + " 2) " + perehod + " 3) " +
status);
                Console.WriteLine("Ячейка в массиве: " + currentCell);
                line = line.Remove(head, 1).Insert(head, replase.ToString());
                if (perehod == '>')
                {
                    head++;
                if (perehod == '<')</pre>
                    head--;
                }
                if (perehod == '!')
                    Console.WriteLine("Программа успешно завершена!");
                    return;
                }
            }
        }
        static void Main()
            using (StreamWriter outputFile = new
StreamWriter("C:\\Users\\User\\source\\repos\\TVP LR 2\\TVP LR 2\\output.txt"))
                outputFile.Write("");
            Turing();
        }
    }
}
```

4. Файлы формата .txt

```
1;_>1;1>1;a>1;1<3;1>4;a>6;1>6;1<7
+; ;+>1;+<2;+<3;+>5; ;
=; ;=>1; ;=<3; ;=!5;=>6;=<7
*;*>4;*>2;*<3; ; ;
a; ;1<2;a>2; ; ;a>5
_;_>0;1<3; ;_>0; ;1<7;
```

Рисунок 1 «Файл с командами»



Рисунок 2 «Файл с примером»



Рисунок 3 «Файл с результатом работы программы»

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 Внешний алфавит: 1+=*a 1 <t< th=""></t<>											
Α\Q	Q0	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7			
1	_ → Q1	1 → Q ₁	a → Q1	1 ← Q3	1 → Q4	a → Q6	1 → Q ₆	1 ← Q7			
+		+ → Q1	+ ← Q ₂	+ ← Q3	+ → Q5						
=		= → Q1		= ← Q3		= 🖨 Q5	= → Q ₆	= ← Q7			
*	* → Q4	* → Q2	* ← Q3								
a			1 ← Q ₂	a → Q2				a → Q5			
Пробел	_ → Q ₀	1 ← Q ₃		_ → Q ₀			1 ← Q7				

Algo2000 Рисунок 4 «Лента до запуска»

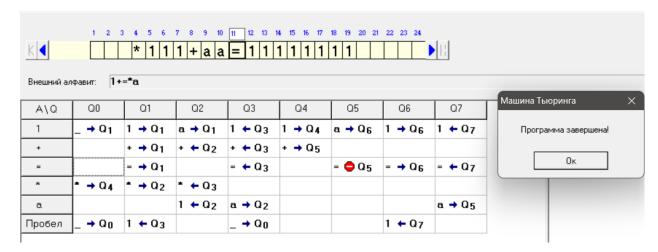


Рисунок 5 «Лента после запуска»

5. Вывод

В результате выполнения лабораторной работы была написана программа для машины Тьюринга в Algo2000, а также реализован симулятор машины Тьюринга на С#.