

Faculdade de Tecnologia Bandeirantes
Escritório de Projetos 4

SimpleMaps

Como surgiu o projeto?

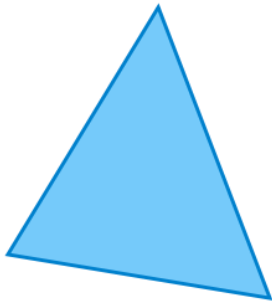


Leo Burd

Pesquisador do MIT Center
for Civic Media

Objetivo

- Criar um sistema colaborativo que permitisse aos usuários:
 - Buscar localidades geográficas
 - Interagir com mapas (inserção de objetos)



Público alvo

- Moradores de uma comunidade



- Representar suas emoções e percepções do local onde vivem
- Sistema aberto a toda comunidade

Equipe SimpleMaps



Fabricio Barth

Professor orientador da disciplina
de "Escritório de Projetos 4"



Danielle



Igor



Kelvin



Neudecir



Sidmar

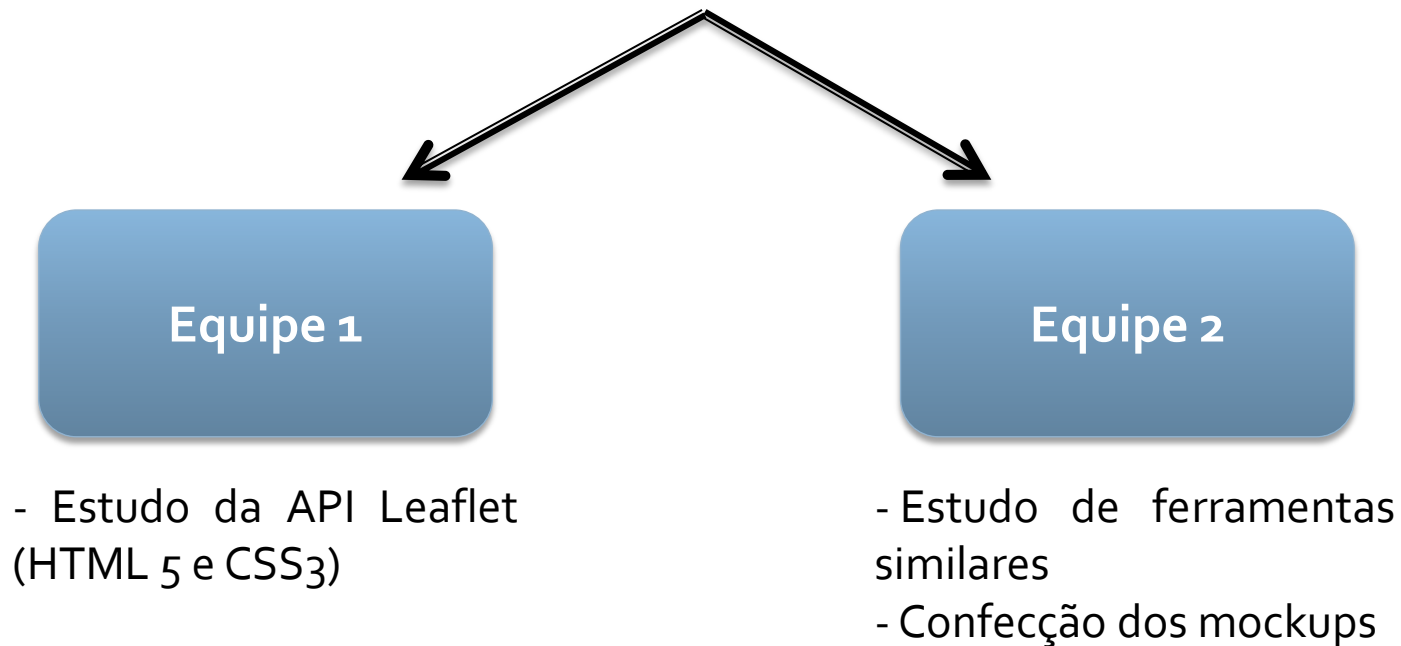
Alunos do 4º semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Projeto SimpleMaps

- 06/02/2012 – Reunião com cliente
 - Levantamento de requisitos
 - Funcionalidades:
 - Buscar local no mapa
 - Marcar um ponto no mapa
 - Marcar uma área no mapa (figuras geométricas)
 - Inserir uma imagem no mapa
 - Inserir um arquivo de áudio no mapa
 - Inserir um vídeo no mapa
 - Editar / Excluir um objeto
 - Criar / Editar / Excluir um mapa
 - Selecionar um mapa

Projeto SimpleMaps

- 07/02/2012 à 18/03/2012

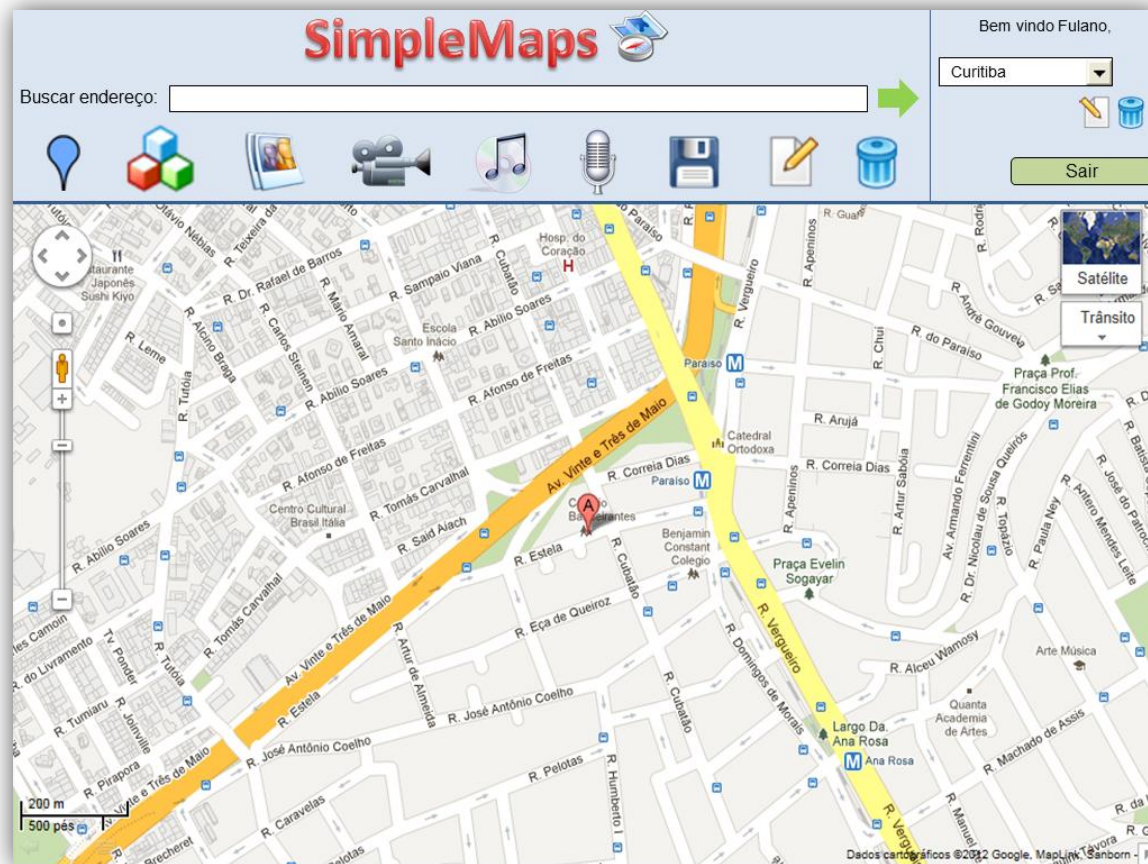


Projeto SimpleMaps

- Roteiro para validação dos mockups
 - 1. Introdução à sessão
 - Cuidado para não influenciar o resultado/induzir as respostas
 - Deixar o voluntário bem à vontade
 - “- Quem está sendo avaliada é a interface, não o voluntário.”
 - 2. Reconhecimento da tela
 - O que é isso? Para que serve? Para quem?
 - 3. Execução das tarefas centrais
 - Como você faria para *ação a ser validada*?
 - Cumpriu a tarefa corretamente / Cumpriu a tarefa, mas de forma inesperada / Não conseguiu cumprir a tarefa
 - 4. Conclusão
 - Você usaria esse software? O que pode ser melhorado?
- 9 voluntários (funcionários, alunos, professores)

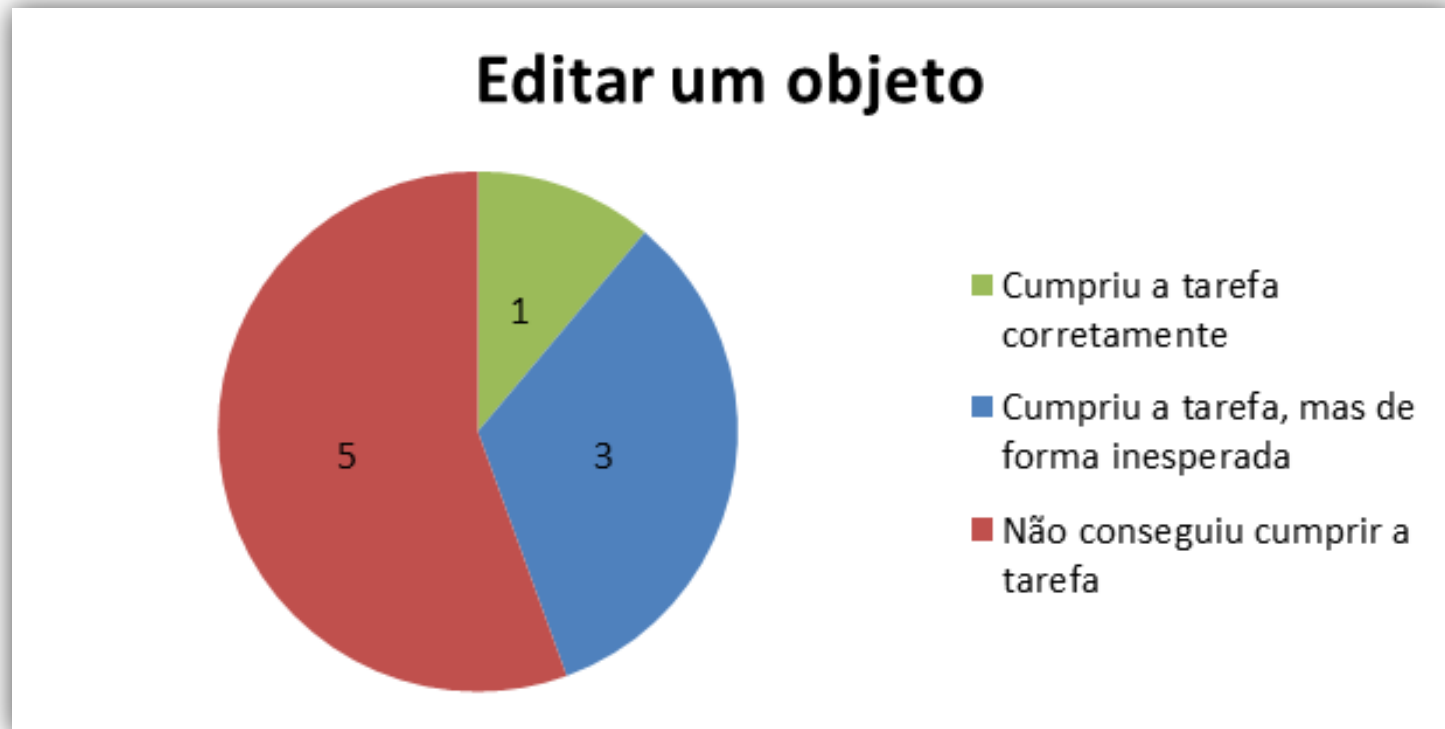
Descrição das funcionalidades

- Mockup v1:



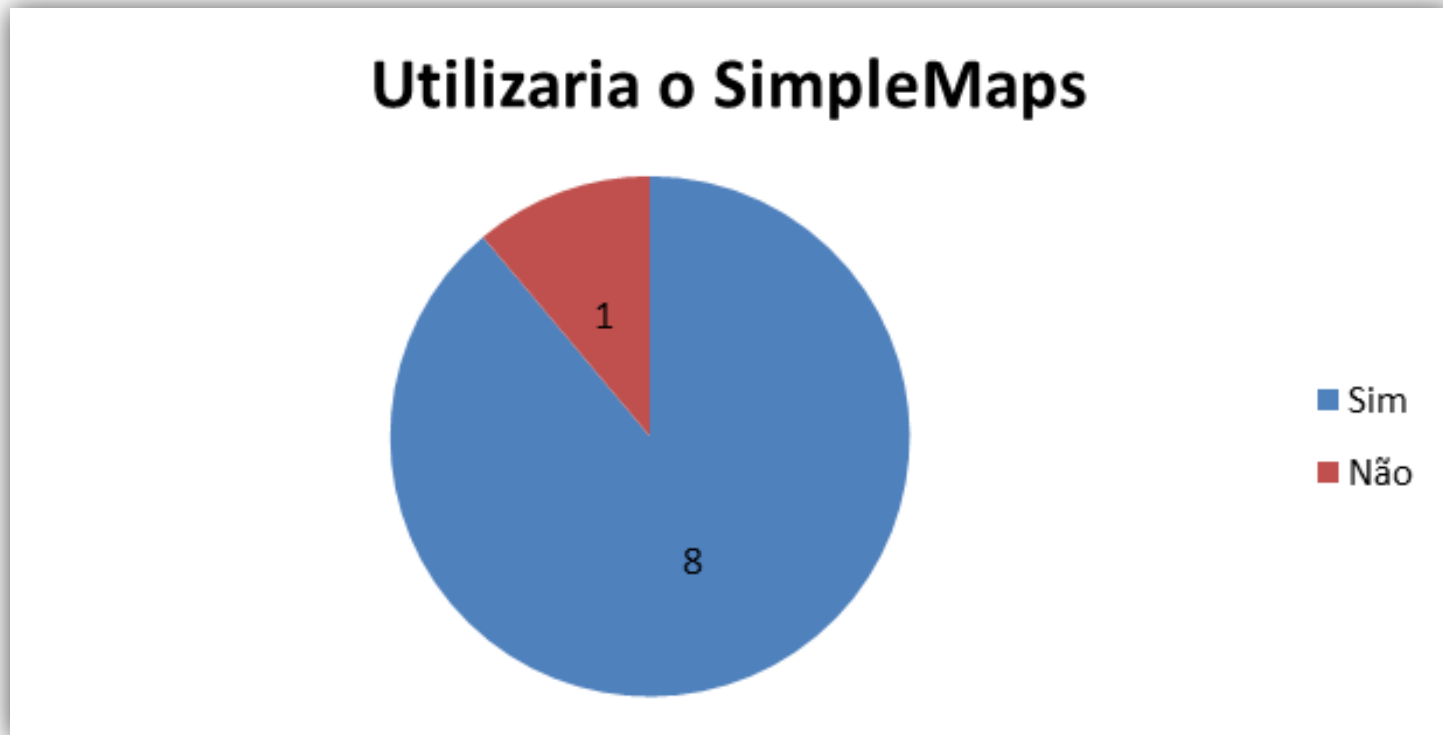
Descrição das funcionalidades

- Análise da validação dos mockups:



Descrição das funcionalidades

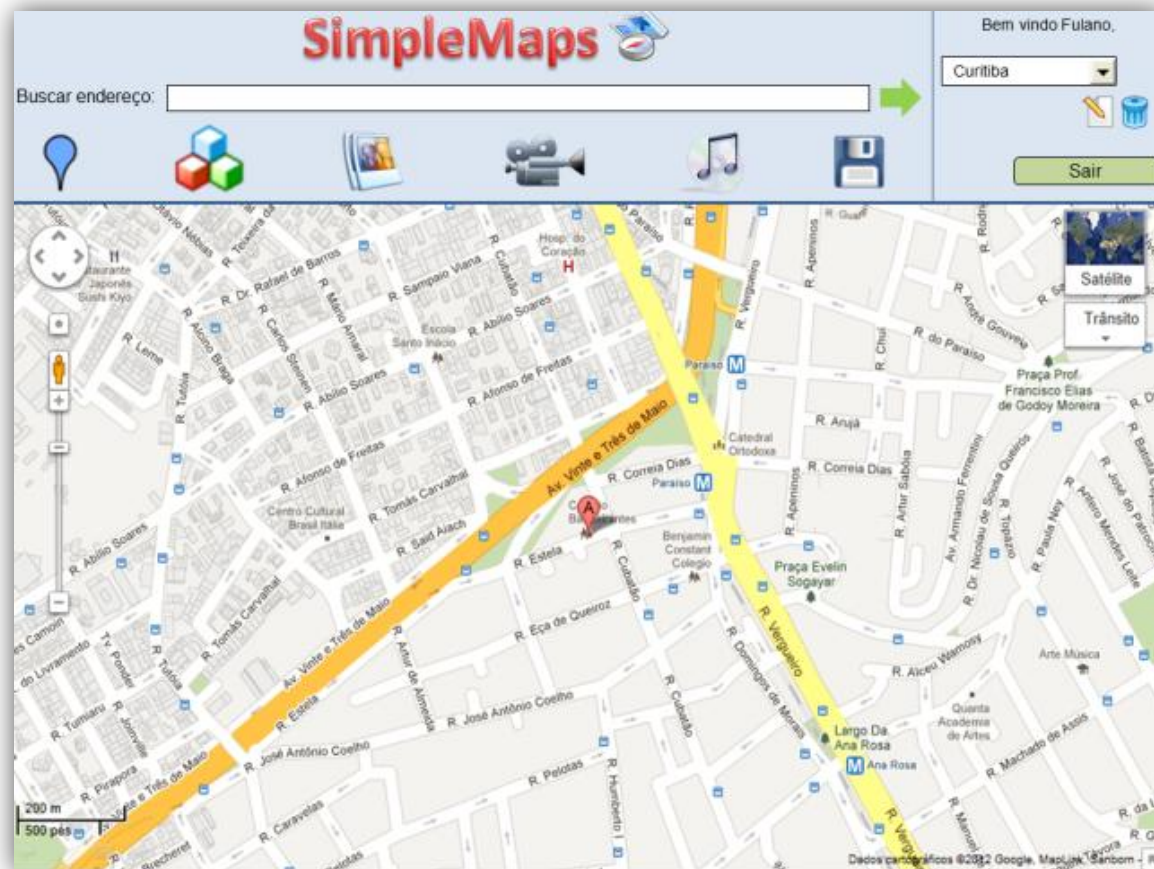
- Análise da validação dos mockups:



O entrevistado que disse que não usaria o sistema não soube explicar por quê não usaria.

Descrição das funcionalidades

- Mockup v2:



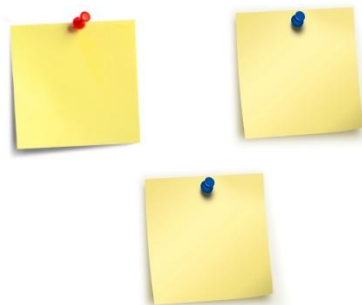
Projeto SimpleMaps

- 19/03/12 – Reunião com o cliente
 - Feedback da validação dos mockups
 - Priorização das funcionalidades e planejamento do Sprint 1
- 20/03/12 à 22/04/12 – Desenvolvimento do Sprint 1
 - Cadastro de usuários
 - Login no sistema
 - Interface do menu
 - Inserir ponto de marcação no mapa

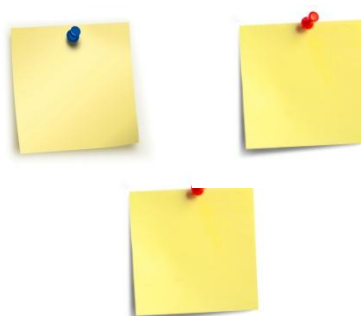
Projeto SimpleMaps

- 23/04/12 – Reunião com o cliente
 - Apresentação dos resultados do Sprint 1
 - Retrospectiva do Sprint 1 (atividade interna da equipe)

Menos



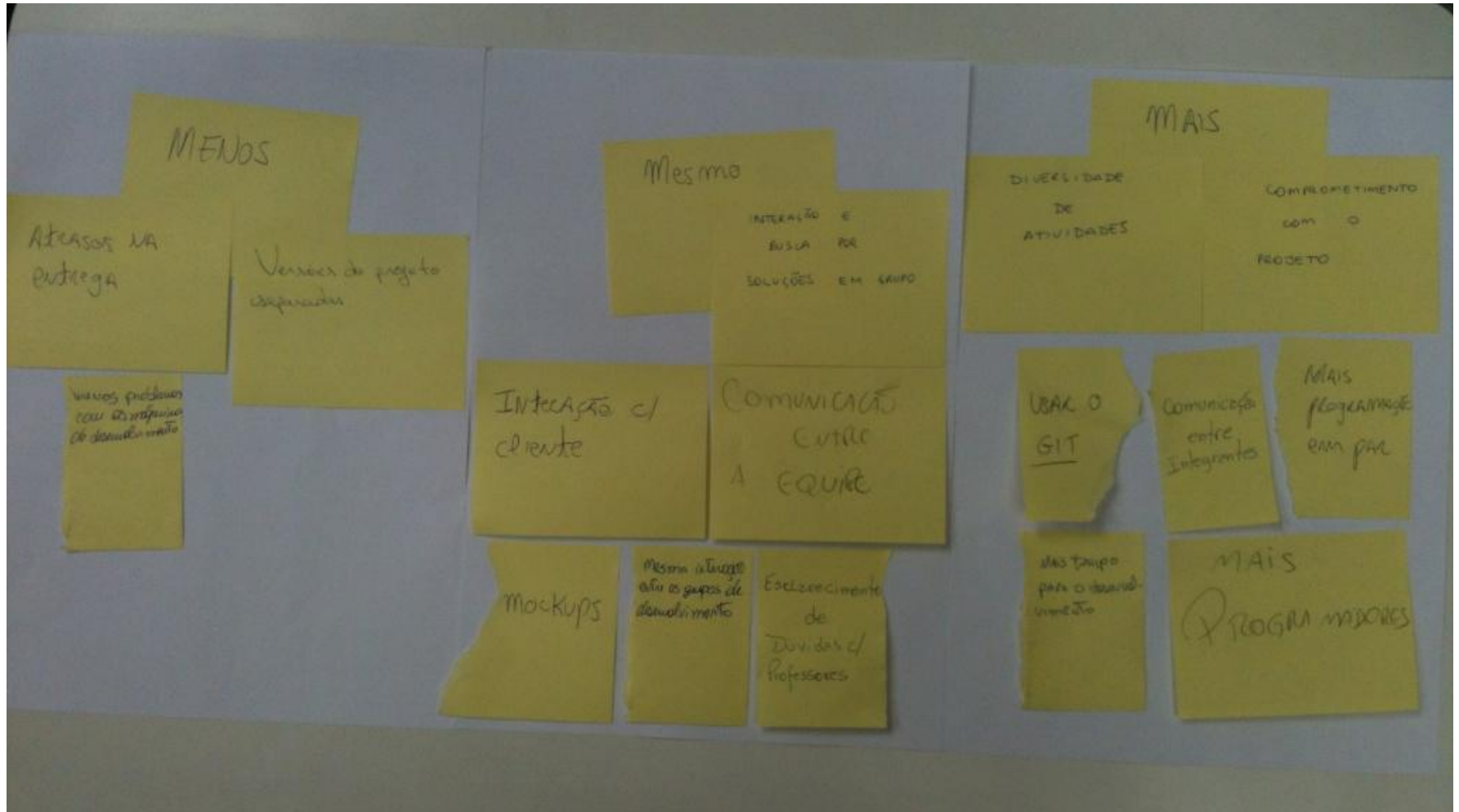
Mesmo



Mais



Projeto SimpleMaps



Projeto SimpleMaps

- 04/05/12 – Entrega do Sprint 2 (atividade interna da equipe)
 - Inserir triângulo
 - Criar mapa
- 11/05/12 – Entrega do Sprint 3 (atividade interna da equipe)
 - Carregar objetos de um mapa salvo
 - Selecionar mapa

Projeto SimpleMaps

- 25/05/12 – Entrega do Sprint 4 (atividade interna da equipe)
 - Inserir imagem no mapa (não concluída)
- 14/06/12 – Reunião com o cliente para apresentação final do projeto

Projeto SimpleMaps

- Funcionalidades implementadas
 - Buscar local no mapa
 - Marcar um ponto no mapa
 - Marcar uma área no mapa (triângulo)
 - Criar um novo mapa
 - Selecionar um mapa
- **Demonstração do projeto (local)**

Projeto SimpleMaps

- Roadmap
 - Requisitos funcionais:
 - Inserir uma imagem no mapa
 - Inserir um arquivo de áudio no mapa
 - Inserir um vídeo no mapa
 - Editar / Excluir um objeto
 - Criar / Editar / Excluir um mapa
 - Requisitos não funcionais:
 - Portar a aplicação para dispositivos móveis
 - Permitir a criação de *widgets* para inserção em outros sites (por exemplo: Facebook)

Tecnologias utilizadas

- *Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE):*
 - Microsoft Visual Studio 2008
- *Linguagem de programação:*
 - C#, JavaScript e ASP.Net
- *API:*
 - Leaflet (<http://leaflet.cloudmade.com/>)

Tecnologias utilizadas

- *Design Patters:*
 - *Strategy e Factory Method*
- *Sistema de gerenciamento de banco de dados:*
 - MySQL Community Edition
- *Metodologia de desenvolvimento:*
 - Scrum
 - O desenvolvimento do projeto foi baseado no framework Scrum, que é uma metodologia ágil para gerenciamento de projetos de desenvolvimento de software

Tecnologias utilizadas

- Trello
 - Kanban virtual



Tecnologias utilizadas

- GitHub
 - Serviço de Web Hosting compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git.

