Labouradda®



बनें ऑनलाइन डीलर

WE ARE REGISTERED WITH:











CONTACT



888 888 888



care@labouradda.net



www.labouradda.net



Download App



ऑनलाइन डीलर

LUCKNOW

कौन बन सकता है ऑनलाइन डीलर

लेबर ठेकेदार , ठेकेदार (बड़ा / छोटा / स्थानीय / क्षेत्रीय) लेबरमंडी, मजदूर (कुशल / अर्धविक्षिप्त / अकुशल) से संबंधित कोई भी व्यक्ति छोटे, मध्याम वर्ग व्यापारी, ग्रेजुएट्स या अन्य कोई भी व्यक्ति

क्यूं बनें ऑनलाइन डीलर ?

डिजिटल प्रक्रियाः मज़दूरों और ठेकेदारों के व्यक्तित्व विकास और रिटर्न सुनिश्चित करता है। आपके अधीन मजदूरों के लिए बेहतर और परिभाषित रोजगार। अधिक काम एवं अनुबंध प्राप्त करने और 'ठेकेदार' समुदाय बनाने के लिए मंच

Lahouradda®

कैसे बनें ऑनलाइन डीलर?

हमारा ONLINE Form भरें, खाता बनाने के लिए अपना विवरण प्रदान करें। पंजीकरण शुल्क का भुगतान करें और आपके और आपके मजदूरों के लिए रोजगार प्राप्त करना शुरू करें।

https://labouradda.net/ work-with-us

क्या है ऑनलाइन डीलर का लाभ?

- नज़दीजी ग्राहक से फ़ोन के माध्यम से बात करके काम लेने का अवसर
- लेबर को काम नियुक्त करे और लेबर से अपना कमीशन ले (आपसी लाभ के अनुसार)
- अपने जोड़े हुए लेबर का मासिक शुल्क जमा करने पे पाए आकर्षक प्रतिशत (नियम व शर्ते लागू)

Labouradda®

विशेषताएं

- अपने पिनकोड के लिए लीड प्राप्त करने के लिए आवेदन करें
- पंजीकरण प्रक्रिया पूरी तरह से डिजिटल है
 जिससे आपको बाहर जाने या लाइनों में खड़े
 होने की आवश्यकता नहीं है।
- आपके सफल पंजीकरण पर आपको ऐप अलर्ट / एसएमएस / कॉल के माध्यम से नौकरी मिलनी शुरू हो जाएगी।
- लेबरअड्डा आपको एक अवसर प्रदान करता है, अपनी पहुंच का विस्तार अपने स्वयं के लिए करें, मंडियों के आसपास चलने के बिना अधिक व्यापारिक सौदे प्राप्त करें।
- नियमित मासिक न्यूनतम रिचार्ज का भुगतान करते रहें और बिना किसी रुकावट के नियमित लीड लेते रहें।
- न्यूनतम भुगतान न होने पे आपको लीड देने की सुविधा रोक दी जाएगी ।
- न्यूनतम रिचार्ज पे कोई भी टैक्स या धनराशि की कोई भी वापसी नहीं होगी
- लोगो से दूरी बनाये और घर बैठे काम पाए #physicaldistancing व्यापार के अवसर प्राप्त करने में आपकी मदद करने के लिए उपयुक्त है
- अपने पंजीकृत खाते को सक्रिय करने के लिए आपके पास आपके द्वारा पंजीकृत प्रत्येक श्रेणी के लिए लेबर्स होने चाहिए।

Labouradda[®]