

DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA – ENTREGA 3/4

Projeto: Software para Gestão de Casamentos

Grupo: Adrian Lorenzo, Emanuel Yunes, Sidney Souza Junior.

1. Revisão das Partes Anteriores

Equipe:

- **Adrian Lorenzo:** Gerente de Projeto, Desenvolvedor Back-end, Arquiteto de Software.
 - Responsável pelo gerenciamento geral, definição da arquitetura, criação de APIs, banco de dados e lógica de negócios.
- **Emanuel Yunes:** Desenvolvedor Front-end, Designer de UI/UX.
 - Responsável pela criação da interface, experiência do usuário, implementação do front-end e testes de usabilidade.
- **Sidney Souza Junior:** Engenheiro DevOps.
 - Responsável por automatizar a criação e configuração de servidores, redes, bancos, configurar pipelines automatizados para build, testes, deploy e provisionar e otimizar recursos em clouds (AWS, Azure, GCP, etc.).

Cronograma (resumo):

Etapa	Atividade	Início	Conclusão
1	Análise de Requisitos e Levantamento de Dados	14/08/2025	28/08/2025
2	Definição da Arquitetura e Tecnologia	29/08/2025	05/09/2025
3	Planejamento da Interface (UI/UX)	08/09/2025	19/09/2025
4	Desenvolvimento do Módulo de Orçamento	22/09/2025	10/10/2025
5	Desenvolvimento do Módulo de Contratos	13/10/2025	31/10/2025
6	Desenvolvimento do Módulo de Gestão de Itens	03/11/2025	14/11/2025

7	Testes e Homologação	17/11/2025	21/11/2025
8	Documentação e Entrega Final	24/11/2025	28/11/2025
9	Apresentação	29/11/2025	29/11/2025

Problema Escolhido:

O mercado de casamentos carece de uma solução integrada que facilite a gestão de orçamentos, contratos, fornecedores e itens. Atualmente, casais utilizam ferramentas desconexas (planilhas, anotações, aplicativos distintos), gerando desorganização, atrasos e aumento de custos.

2. Necessidades do Cliente/Usuário e Validação

Necessidade 1: Organização centralizada de informações do evento.

Validação: Entrevistas com 10 casais mostraram que 90% deles utilizam mais de três ferramentas diferentes para planejar o casamento, dificultando o controle e aumentando a confusão.

Relação com o problema: A centralização é essencial para reduzir falhas e simplificar a gestão.

Necessidade 2: Controle de orçamento e pagamentos automatizado.

Validação: Pesquisa online com 25 organizadores de eventos indicou que 72% enfrentam atrasos e inconsistências financeiras por falta de controle integrado.

Relação com o problema: O sistema deverá emitir alertas e gerar relatórios automáticos de despesas.

Necessidade 3: Comunicação prática entre casais e fornecedores.

Validação: Observação em fóruns de noivas e entrevistas locais apontaram que 80% das reclamações envolvem falhas de comunicação e falta de histórico de mensagens.

Relação com o problema: O sistema deve permitir troca de mensagens e acompanhamento de solicitações dentro da plataforma.

Necessidade 4: Facilidade de uso e acesso multiplataforma.

Validação: Teste com 15 usuários revelou que 67% desistiram de um aplicativo se ele fosse difícil de usar ou não funcionasse em celulares.

Relação com o problema: A interface será desenvolvida de forma responsiva, priorizando navegação intuitiva e design limpo.

Necessidade 5: Geração automática de relatórios e checklist do evento.

Validação: Pesquisa em grupos de Facebook sobre casamentos apontou que 78% dos casais criam listas manuais para controlar tarefas e prazos.

Relação com o problema: O sistema deve oferecer relatórios automáticos e listas personalizáveis de atividades.

3. Conclusão e Próximos Passos

As necessidades identificadas reforçam a relevância de um software de gestão de casamentos integrado, intuitivo e automatizado. O projeto deve evoluir para contemplar módulos que facilitem o planejamento financeiro, a comunicação com fornecedores e o acompanhamento do cronograma de tarefas.

Próximos passos:

- Definir o **protótipo de interface (Figma)** com base nas necessidades levantadas.
- Escolher as **tecnologias adequadas** para desenvolvimento multiplataforma.
- Iniciar o **planejamento da arquitetura e validação com usuários reais**.
- Preparar o material da **Etapa 4/4** com diagramas, protótipos e repositório GitHub.