



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

DOCUMENTO DE VISÃO

InfoJornal

RESERVADO

Responsável: Sidney Damasceno Nobre	
Elaborador(es):	e-mail
Ederson Sousa de Abreu	<i>edersonabreu@alu.ufc.br</i>
Francisco Fernandes Júnior	<i>jrfernandesti@gmail.com</i>
Sidney Damasceno Nobre	<i>sid_cobra@hotmail.com</i>
Veyber Lucas Saldanha Brito	<i>veyber@hotmail.com</i>

HISTÓRICO

Data	Versão	Responsável	Alteração
06/05/2016	1.0	Sidney Damasceno Nobre	Elaboração
24/06/2016	1.1	Sidney Damasceno Nobre	Revisão

ÍNDICE

1	INTRODUÇÃO	4
1.1	Objetivos	4
1.2	Público Alvo deste Documento.....	4
2	POSICIONAMENTO.....	4
2.1	Descrição do Problema	4
2.2	Sentença de Posição do Produto	5
3	DESCRIÇÃO DOS ENVOLVIDOS E DOS USUÁRIOS	5
3.1	Resumo dos Envolvidos	5
3.2	Resumo dos Usuários	6
3.3	Ambiente do Usuário	6
3.4	Principais Necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos	6
3.5	Alternativas e Concorrência.....	7
4	VISÃO GERAL DO PRODUTO	7
4.1	Perspectiva do Produto	7
4.2	Suposições e Dependências	7
5	RECURSOS DO PRODUTO	8
6	OUTROS REQUISITOS DO PRODUTO	8

DOCUMENTO DE VISÃO

1 INTRODUÇÃO

A finalidade deste documento é coletar, analisar e definir necessidades e recursos de nível superior do InfoJornal. Ele se concentra nos recursos necessários aos envolvidos e aos usuários-alvo e nas razões que levam a essas necessidades. Os detalhes de como o InfoJornal satisfaz essas necessidades são descritos no caso de uso e nas especificações suplementares.

1.1 Objetivos

O objetivo desse documento é facilitar a análise do projeto InfoJornal, sendo de grande relevância para as primeiras fases do projeto, pois permite uma obtenção de todas as perspectivas que o projeto pode abranger, além de evitar alguns dos problemas mais custosos que a equipe possa se confrontar no decorrer do projeto.

1.2 Público Alvo deste Documento

- Scrum Master
- Product Owner (e Stakeholders)
- Team

2 POSICIONAMENTO

2.1 Descrição do Problema

O problema de	Não ter meios suficientes para alcançar o maior número de leitores possíveis, em relação a concorrência
afeta	Consideravelmente a visibilidade ao público alvo
cujo impacto é	Rentabilidade baixa em relação ao que se pode atingir com a solução
uma boa solução seria	O desenvolvimento de um portal web, tornado mais próxima a relação jornal-leitor.

2.2 Sentença de Posição do Produto

Para	Pessoas que utilizam a internet e
Que	Sentem a necessidade de se manterem informados sobre assuntos que ocorreram no Brasil e no Mundo.
O InfoJornal	É um portal de divulgação de notícias e publicidade web
Que	Apresenta conteúdos de qualidade e relevância para seus leitores, com simplicidade e foco na informação
Ao contrário de	Outros portais web que apresentam conteúdo de forma desordeira e não prezam pela satisfação do leitor, apresentado distrações e tirando o foco da notícia
Nosso produto	Busca apresentar conteúdos de qualidade e relevância para seus leitores, com simplicidade e foco na informação

3 DESCRIÇÃO DOS ENVOLVIDOS E DOS USUÁRIOS

Para fornecer, de maneira eficiente, produtos e serviços que atendam às reais necessidades dos usuários e envolvidos, é necessário identificar e considerar todos os envolvidos como parte do processo de Modelagem de Requisitos. É necessário também identificar os usuários do sistema e assegurar que a comunidade de envolvidos os represente adequadamente. Esta seção fornece um perfil dos envolvidos e dos usuários que integram o projeto, e dos principais problemas que, de acordo com o ponto de vista deles, poderão ser abordados pela solução proposta. Ela não descreve as solicitações ou os requisitos específicos dos usuários e dos envolvidos, já que eles são capturados em um artefato individual de solicitações dos envolvidos. Em vez disso, ela fornece a base e a justificativa que explicam por que os requisitos são necessários.

3.1 Resumo dos Envolvidos

Nome	Descrição	Responsabilidades
Scrum Master	O Scrum Master age como um Coach para tanto a equipe de desenvolvimento quanto para o Product Owner	<ul style="list-style-type: none"> É responsável pela remoção de impedimentos à capacidade da equipe para entregar o objetivo da Sprint. Não é o líder da equipe, mas age como um tampão entre a equipe e qualquer influência ou distração. Garante que o processo Scrum seja usado como pretendido.
Product Owner	O Product Owner representa a voz do cliente no projeto	<ul style="list-style-type: none"> É responsável por garantir que a equipe agregue valor ao negócio. Escreve centrado nos itens do cliente (histórias tipicamente do usuário), os prioriza e os adiciona para o product backlog
Team Dev	O Team é responsável pela entrega do produto	<ul style="list-style-type: none"> É tipicamente composta de 5-9 pessoas com habilidades multifuncionais que fazem o trabalho real Recomenda-se que a equipe seja auto-organizada e auto-conduzida, mas que muitas vezes trabalhem com alguma forma de projeto ou gestão de equipe

3.2 Resumo dos Usuários

Nome	Descrição	Responsabilidades	Envolvido
Leitor	O leitor é o usuário que irá “consumir” o produto do projeto, lendo as notícias do portal e consequentemente, visualizando os classificados.	-Visualizar o portal e pela quantidade de acessos, gerar renda para o portal por meio de classificados	
Jornalista	Usuário contratado, que gera conteúdo para o portal.	-Gerar conteúdo para o portal. - Apagar conteúdo se necessário.	Product Owner
Editor	Usuário contratado para coordenar a equipe de produção de conteúdo.	- Gerenciar os jornalistas. - Cadastrar jornalistas - Apagar conteúdo se necessário.	Product Owner

3.3 Ambiente do Usuário

Para o desenvolvimento do descrito projeto, será utilizado equipe de tamanho fixo de 4 pessoas, com entregas de Sprint a cada 2 semanas. O projeto desenvolvido será um sistema web para um jornal, onde irá ser utilizada a linguagem JAVA para seu desenvolvimento, juntamente com o sistema de banco de dados MYSQL para armazenamento dos dados e do servidor web APACHE TOMCAT. Para facilitar o gerenciamento do projeto utilizaremos o sistema de controle de versão, GIT.

3.4 Principais Necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos

Problemas de organização gera confusões entre os usuários e as notícias, na atual forma de se lê e receber essas notícias corre-se o risco da mesma não chegar até o usuário, riscos como clima e dependência de funcionários que dispõe o jornal com as notícias.

Atualmente resolvido apenas com jornal de papel físico de forma que temos um servidor dos jornais com as notícias e é direcionado ao usuário por meios de funcionários diariamente.

Deseja-se obter um sistema web que possa mostrar as notícias por seções, em cada notícia se um usuário leitor estiver cadastrado ele pode comentar. Se não estiver cadastrado pode apenas ler. Um editor pode editar as notícias e o jornalista escreve as notícias. O sistema deve ser visível para todos e sem interrupções.

Necessidade	Prioridade	Preocupações	Solução Atual	Soluções Propostas
Transformar para WEB	Alta	Usabilidade	Utilizar documentos online	Usar ferramentas para desenvolvimento de sistemas web

3.5 Alternativas e Concorrência

De acordo com o andar do projeto pode ser necessário a aquisição de um produto que já pode ser usado por terceiros, tal produto como uma ferramenta para desenvolvimento web ou até mesmo um sistema que poderá auxiliar o sistema principal.

Temos a alternativa de gerir treinamento para os componentes da equipe que ficará responsável pelo sistema do jornal, treinamento esse que pode ser privado (pago) ou livre (grátis).

É uma boa alternativa obter informações dos concorrentes tanto para aproveitar certas qualidades, quanto para prevenir erros que o mesmo já possui. Porém não deve se aprofundar muito nos sistemas concorrentes.

4 VISÃO GERAL DO PRODUTO

4.1 Perspectiva do Produto

Inicialmente o projeto surge com a ideia de melhor divulgar notícias que ocorrem em uma região, mesmo com todos os meios de comunicação e a quantidade de informação que chega até nós diariamente, saber de um acontecimento específico não é tão simples. Pensando em resolver o problema, a proposta é a criação de um aplicativo para Web em Java, com um Banco de Dados MySQL, com a função de organizar essas notícias de forma que o usuário possa saber, de forma precisa, todas as notícias que acontecem diariamente ou em determinado período em sua região ou em regiões vizinhas. As notícias seriam registradas por Jornalistas, mediante aprovação de um Editor que confirmaria todos os dados da notícia como data, local, veracidade, etc. Os leitores registrados (usuários) teriam a possibilidade de comentar as notícias, mostrando seus pontos de vistas e relatos em relação ao que foi noticiado, assim como compartilhar em suas redes sociais. O sistema seria capaz de emitir notificação para cada nova notícia cadastrada, e os usuários poderiam priorizar o gênero da notícia que querem ser notificados, como esportes, política, moda, etc. Temos então que o objetivo principal do projeto é facilitar a divulgação de notícias, com uma maior interação dos usuários, que podem ocorrer na região dos usuários ou no Brasil de uma forma geral.

4.2 Suposições e Dependências

Supondo que algum usuário faça algum comentário ofensivo a outro usuário ou figuras públicas, assim como dar relatos falsos sobre a notícia em questão, esse comentário deverá ser excluído, e o autor de tal comentário deverá receber uma advertência e sua conta será impedida de fazer comentários ou compartilhar notícias por um determinado período de tempo, caso esse tipo de conduta se repita a conta desse usuário poderá ser banida.

Caso dois Jornalistas, ou mais, postem uma mesma notícia, com divergência entre as notícias, o Editor deverá entrar em contato com ambos e estabelecer um consenso entre o que deve ser noticiado.

Uma dependência a ser apresentada, seria a classificação das matérias noticiadas. O usuário poderia dar uma nota a notícia baseada na clareza, qualidade e imparcialidade.

5 RECURSOS DO PRODUTO

O produto deve ser uma ferramenta para que a empresa contratante atinja uma parte do mercado não explorada, pela impossibilidade física, expandindo o negócio de um negócio local para um de abrangência nacional, gerando renda através da venda de publicidade.

Além disso, o portal se torna mais efetivo para a empresa, pois seus funcionários (jornalistas e editores) não precisam estar fisicamente alocados em um mesmo local, reduzindo custos da empresa e

aumentando a conforto de seus funcionários, pois podem trabalhar onde estiverem, havendo a necessidade apenas se ter um computador com acesso a internet.

Para o leitor do jornal, o produto oferece a ele acesso a informação grátis e de qualidade, prendendo assim seu interesse fazendo o mesmo retornar mais vezes ao portal.

6 OUTROS REQUISITOS DO PRODUTO

O produto deve ser rápido, fácil de usar e manusear, utilizar algoritmos simples, mas que tenham bom desempenho. Importante que o sistema web não possua anúncios pagos, ou que gerem frustrações para os leitores. O sistema só terá a página inicial, de acordo com as funções executadas durante a interação não deve ser aberta novas abas ou novas janelas, ou seja, trabalhando sempre em uma página e na atualização da mesma. Será necessário manuais para o manuseio do sistema para o usuário, dentro do sistema uma função para ajuda on-line.

Esses requisitos não possuem tanta prioridade, mas é de suma importância que sejam implementados.