

# Заняття 10

## Фінальне завдання

### Корисні статті/посилання

- <https://docs.djangoproject.com/en/3.2/intro/tutorial03/>
- <https://docs.djangoproject.com/en/3.2/intro/tutorial04/>
- <https://docs.djangoproject.com/en/3.2/intro/tutorial06/>
- <https://getbootstrap.com/docs/4.6/getting-started/introduction/>
- <https://django-crispy-forms.readthedocs.io/en/latest/>
- <https://django.fun/tutorials/django-i-formy-bootstrap-4/>
- <https://github.com/django-ckeditor/django-ckeditor>

### Завдання

Розробка простого інтернет-магазину

1. Завдання
  - a. Створити Django проект
  - b. Розробити моделі для збереження категорій та товарів
  - c. Зробити адмінку для додавання категорій та товарів у категорії
  - d. Розробити головну сторінку для відображення категорій
  - e. Розробити сторінку для переглядання товарів у обраній категорії
  - f. Розробити модель замовлення
  - g. Розробити сторінку оформлення замовлення
    - i. Замовлення оформлюється для одного товару переходячи зі сторінки з товарами у категорії
    - ii. Замовлення має складатись також з інформації про замовника (телефон, email, адреса доставки)
  - h. Розробити адмінку для перегляду замовлень та маркуванням замовлень як виконані
2. Технічні деталі
  - a. Модель категорії
    - i. Поля
      1. Назва
  - b. Модель товару
    - i. Поля
      1. Назва
      2. Опис (має бути CKEditor RichText field)
      3. Ціна
      4. Категорія (ForeignKey на категорію)
  - c. Модель замовлення
    - i. Поля
      1. Товар (ForeignKey на товар)

2. Телефон користувача
  3. Email користувача
  4. Адреса доставки
  5. Прапорець "виконання"
  6. Дата створення замовлення (має автоматично додаватись при створенні через прапорець `auto_now_add`)
- d. Форму замовлення малюємо за допомогою модуля `crispy` (для спрощення, можете не використовувати цей модуль). Не забувайте додати `Submit` до `form helper-a`
- e. Адмінка для перегляду замовлень має бути реалізованою у вигляді таблиці (`ModelAdmin.list_display`). Сортуння за замовчуванням має бути наступним: спочатку НЕ виконані, та серед них перші ті, що були створені раніше. Прапорець "виконаний" має встановлюватись через інтерфейс перегляду замовлення
- f. HTML сторінки оформляємо за допомогою CSS-фреймворку `Bootstrap4`
- g. База даних - `SQLite` (стандартна при створенні `Django`-проекту)
3. Формат здачі проекту
  - a. Вихідний код має містити файл з залежностями (`requirements.txt`)
  - b. Архів з вихідним кодом (`shop.zip`) має містити лише код проекту, файл залежностей, та статистику `css/js/html`. У архіві НЕ МАЄ БУТИ `SQLite` бази та `virtualenv-y`
  - c. Архів `shop.zip` має бути завантажений на платформу та прикріплений до останнього заняття
4. Формат перевірки (на стороні `DataArt`)
  - a. Створення `virtualenv`
  - b. Встановлення залежностей з `requirements.txt` файлу
  - c. Міграції застосовані за допомогою команди `python manage.py migrate`
  - d. Створення адмін користувача за допомогою команди `python manage.py createsuperuser`
  - e. Запуск проекту за допомогою команди `python manage.py runserver`
  - f. Перевірка роботи адмінки
    - i. Додавання категорій
    - ii. Додавання товарів
  - g. Перевірка відображення категорій/товарів
  - h. Перевірка створення замовлення
  - i. Перевірка адмінки замовлень та можливості їх відмітки як "виконаних"