**Sesi 2**

**Pemrogramman 2**

**Source code :**

**AppTest.java**

|  |
| --- |
| *Package belajar.autotest;*  *import junit.framework.TestCase;*  *import junit.framework.Assert;*  *public class AppTest extends TestCase{*  *public AppTest( String testName ){*  *super( testName );*  *}*  *protected void setUp() throws Exception{*  *super.setUp();*  *System.out.println("hello");*  *}*  *protected void tearDown() throws Exception{*  *super.tearDown();*  *System.out.println("world");*  *}*  *//method test ini HARUS diawali dengan kata 'test'*  *public void testApp(){*  *System.out.println("hello world");*  *}*  *public void testAritmetic(){*  *int a = 7;*  *int b = 4;*  *Assert.assertEquals(10, a+b);*  *}*  *}* |

**Penjelasan**

1. file appTest.java berada pada paket belajar.autotes
2. mengimport kelas TestCase dan Assert yang berada pada paket junit.framework
3. membuat kelas AppTes yang mewarisi kelas TestCase
4. variabel yang diterima pada konstruktor AppTest adalah *testName* dengan tipe data *String* .
5. pada kostruktor AppTest diakses konstruktor TestCase dengen mengirimkan nilai dari variabel testNama.
6. terdapat method setUp yang dengan tipe void yang visibilitasnya protected serta melemparkan kelasahan yang ditemukan didalam method ini. berikut isi methodsetUp :

* diakses method setUp pada kelas parent
* ditampilkan “hello”

1. terdapat method tearDown dengan melemparkan kesalahan yang ditemukan. berikut isi method ini :

* mengaskses method tearDown pada kelas parent
* menampilkan “world”

1. terdapat metho testApp yang menampilkan hello world
2. terdapat method testArithmetic, berikut isi dari method ini :

* dideklarasikan variabel a =7 dan b=4 dengan tipe data integer
* memanngil medhod assertEqual dengan mengirimkan nilai 10 dan nilai a+b. Method assertequal berfungsi untuk membandingkan kedua nilai. jika kedua nilai yang dikirimkan tidak sama maka test akan menampilkan bahwa terdapat kesalahan.

1. Program selesai

**Printscreen**

