

Manualul Gentoo Linux platforma amd64

Autorii:

Stoian Ovidiu - Translator

Mihai Tene - Translator

Alin Dobre - Translator (documentație versiuni intermediare)

Ștefan Suciuc - Corecturi

Versiunea 0.2

21 octombrie 2013

Conținut:

1. Despre instalarea Gentoo Linux.

Acest capitol vă introduce în tipul de instalare documentat în această parte.

2. Alegerea mediului de instalare corect.

Puteți instala Gentoo în multe moduri. Acest capitol vă explică cum să instalați Gentoo utilizând mediul Minimal Installation CD, deși de asemenea este posibilă instalarea utilizând Universal Installation CD.

3. Configurarea rețelei.

Pentru a descărca ultimele surse de cod, trebuie să vă configurați rețeaua.

4. Pregătirea discurilor.

Pentru a putea instala Gentoo, trebuie să creați partițiile necesare. Acest capitol descrie cum să partiționați un disc pentru utilizări ulterioare.

5. Instalarea fișierelor Gentoo necesare instalării.

Instalările Gentoo funcționează prin intermediul unei arhive tar stage3. În acest capitol o să descriem modul de a dezarhiva arhiva tar stage3 și de a configura Portage.

6. Instalarea sistemului de bază Gentoo.

După instalarea și configurarea în stadiul 3, rezultatul final va fi un sistem de bază Gentoo. Acest capitol explică cum să progresați până la acel stadiu.

7. Configurarea kernel-ului.

Kernelul Linux este nucleul fiecărei distribuții Gnu/Linux. Acest capitol explică cum să vă configurați kernelul.

8. Configurarea sistemului.

Trebuie să editați unele fișiere de configurare importante. În acest capitol vi se va oferi o perspectivă a acestor fișiere și cum să procedați.

9. Instalarea utilităților de sistem necesare.

Așa cum am menționat anterior, Gentoo reprezintă posibilitatea alegerii. În acest capitol vă ajutăm să instalați unele utilitare importante.

10. Configurarea aplicației bootloader.

Există mai multe aplicații (încărcător de sistem) bootloader disponibile pentru arhitectura amd64. Fiecare dintre ele are modul propriu de configurare. O să parcurgem procesul configurării aplicației bootloader în concordanță cu nevoile dumneavoastră.

11. Finalizarea instalării Gentoo.

Sunteți aproape gata. O să creăm unul sau mai mulți utilizatori pentru sistemul dvs.

12. Ghid de instalare și configurare pentru Xorg

Pentru a beneficia de un mediu desktop avem nevoie de serverul de ecran Xorg. În acest capitol o să învățăm cum instalăm și configurăm acest server.

13. Mediile grafice expuse în manual pentru instalare

Acest ghid vă va explica cum să instalați un mediu grafic (KDE, Gnome, XFCE) pe un sistem stabil Gentoo amd64.

Capitolul 1

Despre instalarea Gentoo

1.1 Introducere

Bine ați venit!

În primul rând vă urăm, bun venit în lumea minunată Gentoo. Sunteți pe cale să descoperiți lumea flexibilității și performanței. Odată ce vă veți hotărî să instalați Gentoo Linux, procedeul de instalare vă permite o foarte mare flexibilitate în alegerea modalității de instalare, care poate fi compilarea întregului sistem de la început sau doar instalând binarele. Aveți posibilitatea de a alege componentele de sistem cum sunt încărcătorul de sistem (bootloader), logger-ele etc.

Gentoo este o meta-distribuție modernă și foarte rapidă, ce are o structură flexibilă. Gentoo este construit în jurul conceptului programelor libere (free software) și pune la dispoziția utilizatorilor toate resursele. Portage, sistemul de administrare al pachetelor utilizat de Gentoo, este scris în limbajul de programare Python, utilizatorii având acces la codul sursă și putând modifica sursele în funcție de necesitățile proprii. Sistemul de pachete Gentoo utilizează codul sursă al programelor (deși oferă și suport pentru binare precompilate), iar configurarea Gentoo se efectuează prin editarea directă a fișierelor de configurare (fișiere de tip text). Cu alte cuvinte este un sistem deschis. Este foarte important să înțelegeți că posibilitatea de a alege face ca Gentoo să funcționeze. Noi nu vă forțăm să faceți nimic din ceea ce vă displace. În cazul în care nu credeți acest lucru, vă rugăm să ne scrieți un bugreport.

Cum este structurat procesul de instalare?

- După pasul 1, vă aflați în mediul de lucru și sunteți pregătit pentru instalarea Gentoo.
- După pasul 2, conexiunea la internet este pregătită pentru instalarea Gentoo.
- După pasul 3, discul dur (hard disk-ul) este pregătit pentru a găzdui Gentoo.
- După pasul 4, mediul de instalare este pregătit și puteți utiliza chroot pentru integrarea în noul mediu.
- După pasul 5, pachetele de bază, ce sunt la fel pentru toate sistemele Gentoo, vor fi instalate.
- După pasul 6, kernel-ul Linux va fi compilat.
- După pasul 7, vor fi completate majoritatea fișierelor de configurare Gentoo.
- După pasul 8, utilitarele de sistem necesare (pe care le puteți alege dintr-o listă completă) sunt instalate.

- După pasul 9, aplicația încărcătorul de sistem (bootloader) aleasă a fost instalată, configurată și sunteți logați în noua instalare Gentoo.
- După pasul 10, noul dumneavoastră mediu Gentoo, va fii gata de explorat.

Gentoo Linux vă permite o foarte mare flexibilitate în alegere, pe care o să încercăm să o explicăm atât din punct de vedere al punctelor forte cât și al punctelor slabe. O să continuăm cu un set de opțiuni implicite, identificate cu "Implicite: " în titlu. Celelalte opțiuni sunt marcate cu "Alternativ: ". Să nu considerați că opțiunile implicite sunt cele recomandate. În orice caz, sunt ceea ce credem că cei mai mulți dintre utilizatori vor folosi.

În anumite cazuri puteți opta pentru soluții marcate ca "Opțional: ", care nu sunt obligatorii în timpul instalării Gentoo. Aveți grijă la anumite opțiuni care pot depinde de alte opțiuni ce au fost alese sau ce vor depinde de anumiți pași ce vor fi executați în prealabil sau după alegerea opțiunii și pe care o să-i menționăm în documentația de față.

Care sunt opțiunile?

Gentoo poate fi instalat în diferite moduri. Aveți posibilitatea de a descărca și instala Gentoo Linux de pe unul din mediile de instalare CD disponibile, de pe un alt CD boot-abil (cum este Knoppix), boot-ând din rețea etc.

Acest document acoperă modalitatea de instalare utilizând un mediu de instalare CD Gentoo sau în unele cazuri boot-area din rețea. Această modalitate de instalare presupune că doriți să instalați ultima versiune a fiecărui pachet. Dacă doriți să efectuați o instalare fără rețea, va trebui să consultați Manualele Gentoo ce conțin instrucțiunile de instalare pentru un mediu fără rețea.

Nota: Pentru o instalare de pe un alt CD decât cel oficial, incluzând discuri optice non-Gentoo, vă rugăm să citiți ghidul de instalare alternativă.

Dacă doriți o instalare din rețea, ar trebui să citiți Manualele Gentoo, ce conțin pașii de instalare dintr-o rețea.

De asemenea, notați faptul că dacă doriți să utilizați GRP (Gentoo Reference Platform, o colecție de pachete precompilate destinate utilizării imediate după o instalare Gentoo), trebuie să urmați instrucțiunile din Manualele Gentoo.

Pentru instrucțiuni despre alte metode de instalare, vă rugăm să consultați Ghidul de Instalare Alternativă. De asemenea, vă oferim un document cu Sfaturi și Trucuri pentru Instalarea Gentoo care de asemenea vă poate fi de folos. În cazul în care considerați că instrucțiunile de instalare curente sunt prea elaborate, puteți utiliza Ghidul de Instalare Rapidă, disponibil pe pagina noastră de Resurse de Documentare, dacă arhitectura dumneavoastră dispune de un asemenea document.

De asemenea aveți mai multe posibilități: puteți compila întregul sistem de la bază sau a utiliza un mediu precompilat care permite o instalare foarte rapidă și desigur puteți utiliza metoda de instalare intermediară unde nu este necesară compilarea întregului sistem ci doar a unei părți din sistemul de bază care vine semi-precompilat.

Probleme?

Dacă ați găsit o eroare sau neconcordanță în procesul de instalare (sau documentația de instalare) vă rugăm să vizitați sistemul de urmărire al bug-urilor și să verificați dacă eroarea descoperită de către dumneavoastră este cunoscută. Dacă nu a fost semnalată creați un raport cu defecte de funcționare (bug-raport) pentru a permite corectarea erorilor într-un timp cât mai scurt.

Notați că, deși documentul pe care îl citiți acum este specific arhitecturii, va conține de asemenea și referințe către alte arhitecturi. Aceasta se întâmplă deoarece multe părți ale Manualului Gentoo utilizează cod sursă ce este comun pentru toate arhitecturile (pentru a evita multiplicarea eforturilor și irosirea resurselor de dezvoltare). O să încercăm să minimizăm aceste informații pentru a evita confuzia.

Dacă pe parcursul procesului de instalare întâmpinați greutăți și nu sunteți sigur de natura problemei care poate fi problemă-utilizator sau problemă-software și răspunsul nu-l puteți găsi în documentația de față, sunteți invitați să vă alăturați la canalul de discuții oficial Gentoo join #gentoo de pe irc.freenode.net, unde cu siguranță veți putea găsi răspuns la problemele și întrebările ce vă interesează. Bineînțeles, sunteți binevenit și în alte situații.

Dacă aveți întrebări referitoare la Gentoo, vizitați Întrebări frecvente despre Gentoo Linux, pe care le puteți găsi la Documentații Gentoo. De asemenea puteți consulta FAQs de pe forumuri.

Capitolul 2

Alegerea Mediului de Instalare Corect

2.1 Necesități hardware

Introducere

Înainte de a începe, avem nevoie să cunoaștem componentele hardware ce sunt suportate de Gentoo Linux pentru o instalare reușită.

Necesități hardware	
Procesor	AMD64 sau ulterior
Memorie	256 MOcteți
Spațiu pe disc	5 GOcteți (excluzând spațiul swap)
Spațiu swap	Cel puțin 1024 MOcteți

Ar trebui să verificați Gentoo AMD64 Project Page înainte să începeți.

2.2 Mediile Gentoo Installation CD

Mediile Gentoo Installation CD sunt încărcabile (boot-abile) și conțin mediu Gentoo complet funcțional. Acestea vă permit să încărcați (boot-ați) de pe CD. În timpul procesului de încărcare (boot-are), sistemul va încerca identificarea tuturor componentelor hardware și instalarea driverelor specifice. Mentenanța acestora este efectuată de către dezvoltatorii Gentoo.

Toate mediile Installation CD vă permit să boot-ați, să puteți configura rețeaua, inițializa partițiile și să începeți instalarea Gentoo de pe Internet.

Mediul Gentoo Installation CD Minimal

Mediul Installation CD Minimal este denumit **install-amd64-minimal-<release>.iso** și ocupă numai 200 MOcteți de spațiu pe disc. Puteți utiliza acest mediu Installation CD pentru a instala Gentoo, dar întotdeauna cu o conexiune la Internet activă.

Mediul Installation CD Minimal	Pro și Contra
+	Ușor de descărcat din cauza dimensiunilor reduse.
-	Nu conține arhiva stage3, versiunea snapshot pentru Portage, pachetele necesare pentru instalarea GRP, de aceea nu există posibilitatea instalării fără conexiune la internet.

Mediul Gentoo Installer LiveDVD

Puteți utiliza acest mediu Installation DVD pentru a instala Gentoo, și chiar pentru a instala Gentoo fără a avea o conexiune activă la Internet. La aproximativ șase luni Comunitatea Gentoo pune la dispoziție o imagine DVD a sistemului de operare Gentoo ce poate fi instalată și ea pe hard disk. Instrucțiunile de instalare pot fi puțin diferite deoarece acest manual are ca scop instalarea de pe mediul Gentoo Installation CD Minimal. În orice caz puteți să ajungeți în contul root invocând `sudo` su sau `sudo -i` în terminal.

Mediul Installer LiveDVD	Pro și Contra
+	Conține toate pachetele necesare pentru o funcționare completă a sistemului. Facilitează instalarea Gentoo Linux fără suport pentru rețea.
-	Mult de descărcat.

Arhiva tar stage3

Un fișier tar stage3 este o arhivă ce conține un mediul minimal Gentoo, potrivit pentru a continua instalarea Gentoo utilizând instrucțiunile din acest manual. Anterior, Manual Gentoo descria instalarea utilizând una din cele trei arhive tar stage. În timp ce Gentoo încă mai oferă arhivele tar stage1 și stage2, modalitatea de instalare oficială utilizează o arhivă tar stage3. Dacă sunteți interesat să utilizați un fișier tar stage1 sau stage2, vă rugăm să consultați documentul cu Întrebări Frecvente în Gentoo, secțiunea Cum Instalez Gentoo Utilizând O Arhivă Tar Stage1 sau Stage2?

Arhivele stage3 pot fi descărcate din directorul [releases/amd64/autobuilds/current-stage3/](https://mirrors.gentoo.org/releases/amd64/autobuilds/current-stage3/) de pe oricare din Mirror-urile Oficiale Gentoo și nu sunt oferite pe mediul Live CD.

2.3 Descărcarea, scrierea și încărcarea unui mediu Installation CD

Descărcarea și scrierea mediului Installation CD

Ați ales instalarea Gentoo utilizând un mediu Installation CD. Vom începe prin a descărca și a scrie mediul Installation CD ales. Am tratat anterior mediile Installation CD disponibile, dar de unde le putem descărca?

Puteți descărca unul din mediile Installation CD disponibile (și dacă doriți, Packages CD, de asemenea) de pe unul din site-urile mirror. Mediile Installation CD se găsesc în directorul [releases/amd64/autobuilds/current-iso](https://mirrors.gentoo.org/releases/amd64/autobuilds/current-iso).

În director veți găsi fișierele cu extensia ISO. Aceste fișiere sunt imagini exacte ale CD-urilor originale care pot fi scrise pe DVD-R(W)/DVD+R(W), CD-R(W).

În caz că vă întrebați dacă fișierul descărcat este corupt sau nu, îi puteți verifica suma de control SHA-2 oferită de noi (cum ar fi `install-amd64-minimal-<release>.iso.DIGESTS`). Puteți verifica suma de control SHA-2 utilizând utilitarul `sha512sum` pentru Linux/Unix, sau File Checksum Tool pentru Windows.

O altă metodă de verificare a integrității imaginii Live CD-ului descărcat, este utilizarea GnuPG pentru verificarea semnăturii criptografice ce v-o oferim (fișierul ce are terminația .asc). Descărcați fișierul ce conține semnătura și obțineți cheia publică.

Obținerea cheii publice

```
$ gpg --keyserver subkeys.pgp.net --recv-keys 96D8BF6D 2D182910 17072058
```

Acum, verificați semnătura criptografică.

Verificarea semnăturii criptografice

```
$ gpg --verify <fișierul cu semnătura> <fișierul iso descărcat>
```

Pentru a scrie imaginile ISO pe CD-uri trebuie să selectați raw-burning. Felul cum activați această opțiune depinde foarte mult de platformă. Vom trata aici cdrecord și K3B; pentru mai multe informații consultați documentul despre Întrebări Frecvente despre Gentoo.

- Cu K3B, selectați Tools > Burn CD Image. Apoi veți putea localiza fișierul ISO din locația 'Image to Burn'. Pentru finalizare dați click pe Start.
- Pentru cdrecord, trebuie doar să tastați `cdrecord dev=/dev/sr0 <fișierul iso descărcat>` (înlocuiți /dev/sr0 cu calea către unitatea dvs. CD-RW)

Încărcarea mediului Installation CD

Important: Consultați cu atenție întreaga subsecțiune înainte de a continua, pentru că, probabil nu veți mai avea această posibilitate înainte de a continua ulterior.

După ce ați scris mediul Installation CD a venit timpul să îl încărcăm (boot-ăm). Scoateți CD-ul (dacă este prezent) din unitatea CD-ROM, reporniți PC-ul și intrați în BIOS. Această operație se poate efectua apăsând una din tastele DEL, F1 sau ESC, depinzând de producătorul BIOS-ului instalat. În meniul din BIOS schimbați ordinea încărcării (boot-ării) unităților de disc, și anume setați CD-ROM-ul ca primul disc de pe care să se înceapă citirea inițializării sistemului de operare. În majoritatea cazurilor submeniul pentru schimbarea ordinii de boot se poate găsi în meniul "CMOS Setup". Dacă nu activați opțiunea de boot de pe CD-ROM după inițializarea BIOS-ului, PC-ul va încărca sistemul de operare de pe hard-disc ignorând unitatea CD-ROM.

Introduceți DVD/CD-ul în unitatea CD-ROM și reporniți PC-ul. După ce CD-ul a inițiat procedura de boot va apărea un prompt de boot. Apăsând tasta Enter procesul de încărcare (tr. en: boot) al CD-ului va continua cu opțiunile prestabilite pentru inițializarea sistemului, sau puteți boot-a mediul Installation CD cu opțiuni suplimentare prin specificarea unei imagini de kernel, urmată de opțiuni de încărcare (tr. en: boot) și apoi apăsarea Enter.

Specificarea Kernel-ului? Mediul Installation CD vă oferă mai multe imagini de kernel. Kernel-ul implicit este gentoo. Alte imagini de kernel sunt specifice unor anume necesități hardware și variantele -nofb ce dezactivează opțiunea framebuffer.

În continuare veți regăsi o prezentare scurtă a imaginilor de kernel disponibile:

Kernel	Descriere
gentoo	Kernel implicit cu suport pentru sisteme multiprocesor.
gentoo-nofb	La fel ca și în cazul gentoo, dar fără suport pentru framebuffer.
memtest86	Va încărca utilitarul pentru testarea memoriei RAM de erori.

Puteți utiliza și opțiuni de kernel. Ele reprezintă setări opționale ce le puteți (dez)activa în funcție de necesități. Lista de opțiuni prezentată mai jos va apare la apăsarea tastei F2 în menu de încărcare (bootscreen).

acpi=on	Încarcă suportul pentru ACPI și de asemenea pornește serviciul la încărcare când rulăm de pe CD. Aveți nevoie de acesta doar dacă sistemul dumneavoastră are nevoie de ACPI pentru a funcționa. Acesta nu este necesar pentru suportul Hyperthreading.
acpi=off	Dezactivează suportul ACPI. Acesta este necesar pentru hardware mai vechi și este necesar să folosim APM. Acest parametru (opțiune) va dezactiva suportul Hyperthreading din procesorul dumneavoastră.
console=X	Aceasta stabilește modul de accesare a CD-ului. Prima opțiune este dispozitivul, cel mai frecvent ttyS0 pe arhitectura x86/x64, urmată de orice tip de conexiune, care sunt separate prin virgulă. Opțiunile inițiale sunt 9600,8,n,1.
dmraid=X	Vă permite să trimiteți spre sistemul dispozitiv de mapare (device-mapper) RAID o opțiune. Această opțiune trebuie să fie scrisă între ghilimele.
doapm	Încarcă modulul APM. De asemenea este nevoie să dezactivați ACPI în cazul în care folosiți această opțiune.
dopcmcia	Pornește serviciul pcmcia pentru dispozitivele cdrom PCMCIA
doscsi	Încarcă suportul pentru controlere SCSI. De asemenea este necesar pentru a putea încărca (boota) majoritatea dispozitivelor USB.
sda=stroke	Vă permite să partiționați întregul disc dur (hard disk), chiar și atunci când BIOS-ul nu poate manipula discuri mari.
ide=nodma	Forțează dezactivarea DMA pentru dispozitivele IDE cu probleme de funcționare
noapic	Dezactivează APIC (Advanced Programmable Interrupt Controller) acesta fiind prezent în plăcile de bază noi. Este cunoscut faptul că poate provoca probleme pe hardware vechi.
nodetect	Dezactivează întreaga autodetectare realizată de CD, inclusiv autodetectarea și probarea DHCP. Această opțiune este bună în cazul în care facem debugging în cazul unui driver cu probleme sau a unui CD.
nodhcp	Dezactivează DHCP pentru rețelele detectate. Este folosită în cazul rețelelor cu adresa ip statică.
nodmraid	Dezactivează suportul pentru RAID.
nofirewire	Dezactivează încărcarea modulelor Firewire. Este necesară în cazul în care hardware-ul Firewire vă creează probleme atunci când încărcați de pe CD.
nogpm	Dezactivează suportul pentru mouse în consola (tty).
nohotplug	Dezactivează încărcarea scripturilor de inițializare hotplug și coldplug. Această opțiune este bună în cazul în care facem debugging în cazul unui driver cu probleme sau a unui CD.
nokeymap	Dezactivează selecția definițiilor de taste pentru tastaturile cu dispunere non-us.
nolapic	Dezactivează APIC din kernel.
nosata	Dezactivează încărcarea modulului disponibil pentru Serial ATA. Este folosită atunci când avem probleme cu sistemul SATA.

nosmp	Dezactivează SMP, sau Symmetric Multi-processing, pentru kernel-urile cu suport SMP.
nosound	Dezactivează suportul pentru sunet și setările pentru volum. Este folosită atunci când hardware-ul pentru sunet cauzează probleme.
nousb	Dezactivează încărcarea modulului usb din initrd, dezactivează hotplug.
slowusb	Adaugă pauze mai lungi în procesul de încărcare (bootare) pentru unități optice pe usb (USB CDRom).

Acum încărcați (boot-ați) de pe CD, selectați un kernel (dacă nu sunteți mulțumit de imaginea gentoo implicită) cu opțiunile dorite. În exemplul de mai jos, vă prezentăm modalitatea de a încărca (boot-a) imaginea de kernel gentoo cu **dopcmcia** ca parametru:

Boot-area mediului Installation CD
boot: gentoo dopcmcia

Apoi, veți observa imaginea de încărcare (boot) și bara de progres. Dacă instalați Gentoo pe un sistem cu o tastatură non-US, apăsați imediat Alt+F1 pentru a comuta în modul informativ și urmați promptul. Dacă nu se efectuează nici o selecție în 10 secunde, cea implicită (tastatura US) va fi luată în considerare și procesul de încărcare (boot) va continua. Odată ce procesul de încărcare (boot) a fost finalizat veți fi logat în mediul "Live" al Gentoo Linux ca "root", modul super user. În consola curentă puteți observa promptul root ("#") și puteți comuta între alte console utilizând combinațiile de taste Alt-F2, Alt-F3 și Alt-F4. Pentru a reveni la consola inițială utilizați combinația de taste Alt-F1.

Acum, continuați cu Configurarea Suplimentară pentru Componentele Hardware.

Configurarea suplimentară pentru componentele hardware

Mediul Gentoo Installation CD, în timp ce încarcă (boot-ează), încearcă să identifice automat toate componentele hardware din sistem și încarcă modulele de kernel ce fac posibilă accesarea acestor resurse hardware. Dar, sunt și cazuri când încărcarea automată nu este efectuată pentru modulele necesare. În cazul în care autodetectarea componentelor PCI a eșuat în cazul unor componente ale sistemului dumneavoastră, vor trebui încărcate manual modulele de kernel necesare. În următorul exemplu o să încercăm încărcarea modulului 8139too (ce oferă suport pentru un anumit tip de plăci de rețea):

Încărcarea modulelor de kernel
modprobe 8139too

Dacă aveți nevoie de suport PCMCIA, va trebui să porniți scriptul de inițializare pcmcia:

Pornirea scriptului de inițializare PCMCIA
/etc/init.d/pcmcia start

Opțional: Optimizarea performanțelor discului dur (Hard-Disk-ului)

Dacă sunteți un utilizator avansat, puteți optimiza performanța discului dur (hard disk-ului), utilizând **hdparm**. În combinație cu opțiunile **-tT** puteți testa performanțele hard discului (executați testul de mai multe ori pentru a avea o imagine cât mai precisă a vitezei a discului dur).

Testarea performanței discului
hdparm -tT /dev/sda

Pentru optimizare, puteți utiliza oricare din exemplele de mai jos (sau experimenta cu propriile optimizări) ce utilizează **/dev/sda** ca disc (substituiți cu discul dumneavoastră.):

Optimizarea performanței discului dur (hard-disk-ului)

Activarea DMA: # hdparm -d 1 /dev/sda Opțiuni sigure de creștere a performanței: # hdparm -d 1 -A 1 -m 16 -u 1 -a 64 /dev/sda

Opțional: Conturi de utilizator

Dacă doriți să permiteți accesul utilizatorilor externi la mediul de instalare Gentoo Linux, sau utilizați chat-ul irssi fără drepturi de root (pentru un nivel mai ridicat al securității), trebuie să creați utilizatori separați și este necesară modificarea parolei de root.

Pentru a schimba parola root, rulați utilitarul **passwd**.

Schimbarea parolei de root
passwd New password: (Enter your new password) Re-enter password: (Re-enter your password)

Pentru crearea unui nou cont de utilizator trebuie să introducem denumirea contului și parola ce va fi asociată contului nou creat. Pentru aceasta vom utiliza comenzile **useradd** și **passwd**. În exemplu de mai jos o să cream un user numit "john".

Crearea unui cont de utilizator
useradd -m -G users john # passwd john New password: (Enter john's password) Re-enter password: (Re-enter john's password)

Puteți efectua login în noul cont creat din root, utilizând comanda **su**:

Comutarea la alt utilizator
su - john

Opțional: Vizualizarea documentației oficiale în timpul instalării

Dacă doriți consultarea documentației de pe CD, puteți rula imediat aplicația [links](#) ce vă permite vizualizarea documentației:

Vizualizarea documentației de pe CD
links /mnt/cdrom/docs/html/index.html

Pentru cei ce doresc să utilizeze documentația oficială în limba engleză este recomandat să utilizeze Manualul Gentoo aflat online, deoarece este mult mai recent decât cel oferit pe CD. De asemenea pot utiliza aplicația [links](#), dar numai după ce au terminat capitolul despre Configurarea Rețelei (în caz contrar nu vor putea accesa internetul pentru a putea consulta online Manualul Gentoo).

Accesarea Documentației Online
links http://www.gentoo.org/doc/en/handbook/handbook-amd64.xml

Puteți reveni la terminalul inițial apăsând combinația de taste Alt-F1.

Opțional: Pornirea serviciului SSH

Dacă vreți ca alți utilizatori să poată accesa procesul de instalare Gentoo Linux (posibil, să vă ajute să instalați Gentoo, sau chiar să îl instaleze pentru dumneavoastră.), va trebui să le creați conturi de utilizator sau chiar sa le oferiți parola de root (doar dacă aveți încredere deplină în acel utilizator).

Pentru a inițializa serviciul SSH, executați comanda de mai jos:

Pornirea serviciului SSH
/etc/init.d/sshd start

Pentru a putea utiliza serviciul **ssh** trebuie configurat accesul la rețea. Continuați cu capitolul despre Configurarea Rețelei.

Capitolul 3

Configurarea rețelei

3.1 Detectarea automată a rețelei

Poate funcționa pur și simplu?

Dacă sistemul dumneavoastră este conectat la o rețea deservită de un server DHCP, este foarte probabil ca suportul de rețea să fie deja configurat automat. Dacă este așa, puteți beneficia de avantajul comenzilor incluse pe mediul Installation CD cum ar fi ssh, scp, ping, irssi, wget și links, alături de altele.

Dacă rețeaua a fost configurată automat, comanda `/sbin/ifconfig` ar trebui să afișeze informații despre alte câteva interfețe în afara lo, cum ar fi eth0:

/sbin/ifconfig pentru o rețea configurată

/sbin/ifconfig

eth0	Link encap:Ethernet HWaddr 00:50:BA:8F:61:7A inet addr:192.168.0.2 Bcast:192.168.0.255 Mask:255.255.255.0 inet6 addr: fe80::50:ba8f:617a/10 Scope:Link UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1 RX packets:1498792 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:1284980 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:1984 txqueuelen:100 RX bytes:485691215 (463.1 Mb) TX bytes:123951388 (118.2 Mb) Interrupt:11 Base address:0xe800
------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Opțional: Configurare proxy

Dacă aveți acces la Internet prin intermediul unui proxy, va trebui să setați informațiile necesare în timpul instalării. Este foarte ușor să specificați folosirea unui proxy: trebuie doar să definiți o variabilă ce conține informațiile despre serverul folosit.

În majoritatea cazurilor, este suficient să definiți variabilele folosind adresa serverului proxy. Ca exemplu, o să presupunem că aceasta este proxy.gentoo.org și portul este 8080.

Definirea serverelor proxy

(Pentru traficul HTTP) # export http_proxy="http://proxy.gentoo.org:8080" (Pentru traficul FTP) # export ftp_proxy="ftp://proxy.gentoo.org:8080" (Pentru traficul RSYNC) # export RSYNC_PROXY="proxy.gentoo.org:8080"

Dacă serverul proxy folosit necesită autentificare cu nume și parolă, trebuie să folosiți următoarea sintaxă pentru definirea variabilelor:

Adăugarea nume/parolă la variabilele ce definesc proxy
<code>http://username:password@server</code>

În funcție de mediul de pe care ați ales să instalați Gentoo puteți continua sau nu fără rețea (și acces Internet).

În general aveți nevoie de a configura rețeaua (și accesul la Internet). Totuși, Gentoo vă permite și instalarea fără o conexiune la Internet, acest lucru fiind posibil numai cu ajutorul LiveCD-urilor Gentoo Universal.

De ce am nevoie de rețea?

Instalând Gentoo de pe Internet veți avea toate actualizările la zi. Veți avea o instalare bazată pe cel mai recent Portage (care este o colecție de pachete furnizate împreună cu instrumentele necesare administrării lor). Acesta este de altfel motivul pentru care instalarea de pe Internet este preferată. Totuși, unele persoane nu pot sau nu vor să instaleze Gentoo pe un sistem conectat la Internet.

Dacă sunteți în această situație atunci sunteți nevoiți să folosiți LiveCD-urile Gentoo Universal. Acest LiveCD include cod sursă, o versiune completă a Portage și instrumentele necesare instalării unui sistem de bază Gentoo, și chiar mai mult. Această metodă are însă prețul ei: nu veți avea ultimele versiuni ale programelor instalate.

Dacă vreți să urmați instalarea fără a fi conectați la internet și doriți să folosiți un CD Universal Gentoo LiveCD, săriți peste restul acestui capitol și continuați cu Pregătirea Discurilor. Altfel, continuați cu secțiunile despre configurarea suportului de rețea ce urmează.

Testarea rețelei

Ați putea încerca să dați **ping** în serverele de nume ale provider-ului dumneavoastră (cele scrise în `/etc/resolv.conf`) și apoi într-un site la alegere, doar pentru a vă asigura că pachetele dumneavoastră ajung pe internet și rezolvarea numelor funcționează corect, etc.

Exemplu de testare a rețelei
<code># ping -c 3 www.yahoo.com</code>

Dacă puteți utiliza, acum, rețeaua, puteți sări peste restul acestei secțiuni și continua cu Pregătirea Discurilor. Dacă nu, citiți mai departe.

3.2 Configurarea automată a rețelei

Dacă rețeaua nu funcționează imediat, unele medii de instalare vă permit să folosiți net-setup (pentru rețele obișnuite sau wireless) sau pppoe-setup (pentru conexiuni ADSL) sau pptp (pentru conexiuni PPTP - disponibilă doar pe arhitectura x86, amd64, alpha, ppc și ppc64).

Dacă suportul dumneavoastră de instalare nu conține nici un instrument (mai sus menționat) sau rețeaua nu funcționează încă, continuați cu Configurarea Manuală a Rețelei.

- Pentru conexiuni obișnuite continuați cu Implicit: Folosirea net-setup
- Pentru conexiuni ADSL continuați cu Alternativ: Folosirea PPP
- Pentru conexiuni PPTP continuați cu Alternativ: Folosirea PPTP

Implicit: Folosirea net-setup

Cea mai simplă cale de a configura rețeaua dacă aceasta nu s-a efectuat în mod automat este să rulați scriptul `net-setup`:

Rularea scriptului <code>net-setup</code>
<code># net-setup eth0</code>

`net-setup` vă va interoga despre câteva lucruri referitoare la rețea. La final ar trebui să aveți o rețea funcțională. Testați rețeaua în modul descris anterior. Dacă testele sunt pozitive, felicitări! Acum sunteți gata să instalați Gentoo. Săriți peste restul acestei secțiuni și continuați cu Pregătirea Discurilor.

Dacă rețeaua dumneavoastră tot nu este funcțională, continuați cu Configurarea Manuală a Rețelei.

Alternativ: Folosirea PPP

Presupunând că aveți nevoie de PPPoE pentru a vă conecta la internet, mediul Installation CD (orice versiune) a simplificat lucrurile pentru dumneavoastră incluzând scriptul `ppp`. Folosiți scriptul `pppoe-setup` pentru a configura conexiunea. Va trebui să specificați care anume interfață de rețea este conectată la modemul ADSL, numele și parola, ip-urile serverelor de nume (DNS) și dacă doriți sau nu un firewall minim.

Folosirea <code>ppp</code>
<code># pppoe-setup</code>
<code># pppoe-start</code>

Dacă ceva nu a funcționat, verificați din nou dacă ați introdus numele și parola corecte uitându-vă în `/etc/ppp/pap-secrets` sau `/etc/ppp/chap-secrets` și asigurați-vă că ați specificat corect interfața folosită pentru conectare. Dacă interfața de rețea nu există, va trebui să încărcați modulul corespunzător. În acest caz ar trebui să continuați cu Configurarea Manuală a Rețelei unde este explicat modul de încărcare a modulelor necesare.

Dacă totul este în regulă, continuați cu Pregătirea Discurilor.

Alternativ: Folosirea PPTP

Dacă aveți nevoie de PPTP, puteți folosi scriptul `pptpclient` disponibil pe mediul Installation CD. Dar, mai întâi, trebuie să vă asigurați că aveți o configurație corectă. Editați `/etc/ppp/pap-secrets` sau `/etc/ppp/chap-secrets` astfel încât acestea să conțină combinația corectă nume/parolă:

Editare <code>/etc/ppp/chap-secrets</code>
<code># nano -w /etc/ppp/chap-secrets</code>

Ajustăm, dacă este necesar `/etc/ppp/options.pptp`:

Editare <code>/etc/ppp/options.pptp</code>
<code># nano -w /etc/ppp/options.pptp</code>

Când totul este în regulă, doar rulați **pptp** (împreună cu opțiunile pe care nu le-ați putut seta în **options.pptp**) pentru a vă conecta la server:

Conectarea la un server dial-in
<code># pptp <server ip></code>

Acum continuați cu Pregătirea Discurilor.

3.3 Configurarea manuală a rețelei

Încărcarea modulelor potrivite

La încărcarea (boot-area) de pe mediul Installation CD, se încearcă detectarea tuturor dispozitivelor hardware și încărcarea modulelor kernel (driver-e) necesare acestora. În marea majoritate a cazurilor, LiveCD-ul face o treabă foarte bună (detectând aproape tot). Totuși, în unele cazuri, este posibil să nu fie încărcate automat unele module necesare.

Dacă net-setup sau pppoe-setup eșuează, atunci este posibil ca placa de rețea să nu fi fost autodetectată. Aceasta presupune ca dumneavoastră să încărcați manual modulele kernel corespunzătoare.

Pentru a afla ce module sunt disponibile pentru rețea, folosiți **ls**:

Căutarea modulelor disponibile
<code># ls /lib/modules/\$(uname -r)/kernel/drivers/net</code>

Dacă ați găsit driver-ul necesar plăcii de rețea, folosiți **modprobe** pentru a-l încărca:

Folosirea modprobe pentru a încărca un modul kernel
(Ca exemplu, noi încărăm modulul pcnet32)
<code># modprobe pcnet32</code>

Pentru a verifica dacă placa dumneavoastră de rețea este detectată, folosiți **ifconfig**. O placă de rețea detectată ar trebui să furnizeze un rezultat de genul:

Testarea disponibilității plăcii de rețea, rezultat în caz de succes

<code># ifconfig eth0</code>	<code>Link encap:Ethernet HWaddr FE:FD:00:00:00:00 BROADCAST NOARP MULTICAST MTU:1500 Metric:1 RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:0 txqueuelen:0 RX bytes:0 (0.0 b) TX bytes:0 (0.0 b)</code>
------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Dacă totuși primiți următoarea eroare, placa de rețea nu a fost detectată:

Testarea disponibilității plăcii de rețea, rezultat în caz de eșec
<code># ifconfig eth0</code> <code>eth0: error fetching interface information: Device not found</code>

Dacă aveți mai multe plăci de rețea în sistemul dumneavoastră acestea sunt numite eth0, eth1 etc. Asigurați-vă că placa pe care doriți să o folosiți funcționează corespunzător și amintiți-vă să folosiți numele corespunzător împreună cu acest document. Noi vom presupune că este folosită placa eth0.

Presupunând că acum placa de rețea este detectată, puteți reîncerca net-setup sau pppoe-setup (acum ar trebui să meargă), dar pentru cei cărora le place calea dificilă o să vă explicăm cum să configurați manual rețeaua.

Selectați una din următoarele secțiuni în funcție de tipul rețelei:

- Folosirea DHCP pentru alocarea automată a IP-ului;
- Pregătirea pentru acces Wireless dacă aveți o placă wireless;
- Terminologia utilizată în rețelistică explică ceea ce trebuie să știți despre rețele;
- Folosirea [ifconfig](#) și [route](#) explică cum să setați manual rețeaua.

Folosirea DHCP

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) face posibilă obținerea în mod automat a informațiilor necesare configurării rețelei (adresa IP, netmask, adresa broadcast, gateway, servere de nume etc.). Aceasta funcționează numai dacă în rețeaua dumneavoastră există un server DHCP (sau provider-ul dumneavoastră de internet vă furnizează serviciul DHCP). Pentru ca placa de rețea să fie configurată automat folosiți [dhcpcd](#):

Folosirea dhcpcd
dhcpcd eth0

Unii administratori de rețea vă impun să folosiți pentru mașina dumneavoastră numele de host și domeniu furnizate de serverul DHCP. În acest caz, folosiți:

```
# dhcpcd -HD eth0
```

Dacă totul a fost în regulă (încercați [ping](#) la câteva adrese internet, de exemplu Google), atunci aveți totul setat și sunteți gata pentru a continua. Săriți peste restul acestei secțiuni și continuați cu Pregătirea Discurilor.

Pregătirea pentru acces Wireless

Notă: Suportul pentru comanda [iwconfig](#) este disponibil doar pentru mediile Installation CD pentru arhitecturile x86, amd64 și ppc. Puteți, însă, să faceți să funcționeze placa wireless urmând instrucțiunile din proiectul [linux-wlan-ng](#).

Dacă folosiți o placă wireless (802.11), trebuie să efectuați toate setările necesare înainte de a putea să continuați. Pentru a vedea setările curente ale plăcii dumneavoastră, puteți folosi [iwconfig](#). Rularea [iwconfig](#) poate afișa ceva de genul:

Listarea setărilor curente pentru placa wireless

# iwconfig eth0	
eth0	IEEE 802.11-DS ESSID:"GentooNode" Mode:Managed Frequency:2.442GHz Access Point: 00:09:5B:11:CC:F2 Bit Rate:11Mb/s Tx-Power=20 dBm Sensitivity=0/65535 Retry limit:16 RTS thr:off Fragment thr:off Power Management:off Link Quality:25/10 Signal level:-51 dBm Noise level:-102 dBm Rx invalid nwid:5901 Rx invalid crypt:0 Rx invalid frag:0 Tx excessive retries:237 Invalid misc:350282 Missed beacon:84

Notă: Unele plăci wireless pot avea numele wlan0 sau ra0 în loc de eth0. Rulați `iwconfig` fără nici un parametru, pentru a determina numele corect al dispozitivului.

Pentru majoritatea utilizatorilor, sunt numai două setări importante de schimbat, ESSID (adică numele rețelei wireless) și/sau cheia WEP. Dacă ESSID și adresa Access Point listate sunt deja ca cele ale Access Point-ului la care vă conectați și dacă nu folosiți WEP, atunci rețeaua wireless este funcțională. Dacă aveți nevoie să schimbați ESSID-ul sau să specificați o cheie WEP, puteți folosi următoarele comenzi:

Schimbarea ESSID și/sau adăugarea cheii WEP
Aceasta setează numele rețelei wireless la "GentooNode")
<code># iwconfig eth0 essid GentooNode</code>
(Aceasta setează cheia WEP în notație hexa)
<code># iwconfig eth0 key 1234123412341234abcd</code>
(Acesta setează cheia WEP, ASCII - o prefixăm cu "s:")
<code># iwconfig eth0 key s:some-password</code>

Puteți acum să revedeți setările pentru placa wireless folosind `iwconfig`. Odată ce aveți placa wireless funcțională, puteți continua cu Configurarea adresei IP așa cum este descrisă în următoarea secțiune (Terminologia utilizată în rețelistică) sau să folosiți utilitarul `net-setup` descris anterior.

Terminologia utilizată în rețelistică

Notă: Dacă știți adresele dumneavoastră IP, broadcast, netmask și serverele de nume, atunci puteți sări peste această subsecțiune și puteți continua cu Folosirea `ifconfig` și `route`.

Dacă toate încercările de mai sus au eșuat, va trebui să vă configurați rețeaua manual. Acest lucru nu este deloc dificil. În schimb, trebuie să vă familiarizați cu câteva noțiuni de rețelistică necesare configurării rețelei conform cerințelor dvs. Când veți termina de citit această parte, veți ști ce este un gateway, la ce folosește netmask, cum este formată adresa broadcast și de ce aveți nevoie de servere de nume.

Într-o rețea, stațiile sunt identificate prin adresa IP (Internet Protocol address). O astfel de adresă este o combinație de patru numere între 0 și 255. Ei bine, cel puțin așa o percepem noi. În realitate, o adresă IP constă în 32 biți (unu și zero). Să vedem un exemplu:

Exemplu de adresă IP	
Adresa IP (numeric): 192.168.0.2	
Adresa IP (binar):	11000000 10101000 00000000 00000010

	192 168 0 2

O adresă IP identifică în mod unic o stație din punctul de vedere al subrețelelor accesibile (spre ex. fiecare stație care este accesibilă trebuie să dețină o adresă IP unică). Pentru a putea distinge stațiile din interiorul rețelei față de cele din exterior, adresa IP este compusă din două părți: partea network și partea host.

Separarea este efectuată folosind netmask, o colecție de unu urmată de o colecție de zero. Partea din IP care se mapează pe unu este partea network, cealaltă parte este partea host. În mod uzual, netmask (masca rețelei) se poate scrie ca o adresă IP.

Exemplu de depanare network/host				
Adresa IP:	192	168	0	2
	11000000	10101000	00000000	00000010
Netmask:	11111111	11111111	11111111	00000000
	255	255	255	0
	+-----+-----+			
	Network			Host

Cu alte cuvinte, 192.168.0.14 este încă, în exemplu nostru, în rețea, dar 192.168.1.2 nu.

Adresa broadcast este adresa IP cu aceeași parte network ca și rețeaua noastră, dar cu partea host formată numai din unu. Fiecare stație din rețea ascultă pe această adresă IP. și este folosită pentru transmisii de pachete broadcast.

Adresa Broadcast				
Adresa IP:	192	168	0	2
	11000000	10101000	00000000	00000010
Broadcast:	11000000	10101000	00000000	11111111
	192	168	0	255
	+-----+-----+			
	Network			Host

Pentru a putea naviga pe internet, trebuie să cunoașteți care stație partajează conexiunea la Internet. Această stație se numește gateway. Cum aceasta este o stație obișnuită are și ea o adresă IP obișnuită (de exemplu 192.168.0.1).

Anterior am stabilit că fiecare stație are propria adresă IP. Pentru a putea recunoaște stațiile se asociază un nume (cum ar fi dev.gentoo.org) unei adrese IP (cum ar fi 64.5.62.82). Un astfel de serviciu este numit serviciu de nume. Pentru a folosi un astfel de serviciu, trebuie să definiți serverele de nume în **/etc/resolv.conf**.

În unele cazuri, stația gateway este de asemenea și server de nume. Dacă nu, va trebui să introduceți adresele serverelor de nume furnizate de ISP-ul dumneavoastră.

Sintetizând, veți avea nevoie de următoarele informații pentru a continua:

Element rețea	Exemplu
Adresa IP	192.168.0.2
Netmask	255.255.255.0
Broadcast	192.168.0.255
Gateway	192.168.0.1
Server(e) de nume	195.130.130.5, 195.130.130.133

Folosirea ifconfig și route

Setarea unei rețele constă în trei pași. Întâi ne o să atribuim o adresă IP folosind **ifconfig**. Apoi vom seta ruta către gateway folosind **route**. Apoi vom finaliza punând adresele IP corespunzătoare serverelor de nume în **/etc/resolv.conf**.

Pentru a atribui o adresă IP, va trebui să cunoașteți adresele IP, broadcast și netmask. Apoi executați următoarea comandă, înlocuind **\${IP_ADDR}** cu adresa IP, **\${BROADCAST}** cu adresa broadcast și **\${NETMASK}** cu netmask-ul corespunzător:

Folosirea ifconfig	
#	ifconfig eth0 \${IP_ADDR} broadcast \${BROADCAST} netmask \${NETMASK} up

Acum setați ruta implicită folosind `route`. Înlocuiți `${GATEWAY}` cu adresa IP a gateway-ului:

Folosirea <code>route</code>
<code># route add default gw \${GATEWAY}</code>

Acum deschideți `/etc/resolv.conf` cu editorul favorit (în exemplu nostru, o să folosim **nano**):

Crearea <code>/etc/resolv.conf</code>
<code># nano -w /etc/resolv.conf</code>

Acum completați cu adresele serverelor de nume folosind următoarea machetă. Asigurați-vă că înlocuiți `${NAMESERVER1}` și `${NAMESERVER2}` cu adresele IP corespunzătoare:

machetă <code>/etc/resolv.conf</code>
<code>nameserver \${NAMESERVER1}</code>
<code>nameserver \${NAMESERVER2}</code>

Acum testați rețeaua folosind `ping` către câteva servere din Internet (ca de exemplu Google). Funcționează? Felicitări atunci. Sunteți gata să instalați Gentoo. Continuați cu Pregătirea Discurilor.

Capitolul 4

Pregătirea discurilor

4.1 Introducere în dispozitive bloc

Dispozitive bloc

O să aruncăm o privire atentă asupra aspectelor în legătură cu discurile din Gentoo Linux, în general, incluzând sistemele de fișiere, partiții și dispozitive bloc. Apoi, odată ce vă familiarizați cu toate aspectele despre discuri și sisteme de fișiere, veți fi ghidați prin procesul de setare al partițiilor și sistemelor de fișiere pentru instalarea dumneavoastră de Gentoo Linux.

Pentru a începe, o să facem introducerea dispozitivelor bloc. Cel mai renumit dispozitiv bloc este probabil cel care reprezintă primul disc dur (hard disk) într-un sistem Linux, și anume `/dev/sda`. Dacă sistemul dumneavoastră utilizează discuri SCSI sau SATA, atunci primul dumneavoastră disc dur (hard disk) ar trebui să fie `/dev/sd*`; chiar și discurile dure IDE sunt detectate ca `/dev/sd*` cu kernelurile recente.

Dispozitivele bloc amintite mai sus, reprezintă o interfață abstractă pentru disc. Programele utilizator pot folosi aceste dispozitive bloc pentru a interacționa cu discul dumneavoastră fără a avea grija dacă discurile dure sunt IDE, SATA, SCSI sau altceva. Programul poate adresa ceea ce urmează să se stocheze pe disc ca o mulțime continuă de blocuri de 512 octeți accesibile aleator.

Partiții

Deși este teoretic posibil să utilizăm un disc întreg pentru a găzdui sistemul dvs. Linux, acesta este un lucru foarte rar pus în practică. Mai degrabă, dispozitivele bloc întregi sunt împărțite în dispozitive bloc mai mici și mai ușor de manipulat. Pe sistemele AMD64, acestea sunt numite partiții.

Partițiile sunt împărțite în trei tipuri: primare, extinse și logice.

O partiție primară este o partiție ce deține informația stocată în zona MBR (master boot record). Cum o zonă MBR este foarte mică (512 octeți) doar patru partiții primare pot fi definite (spre exemplu, `/dev/sda1` până la `/dev/sda4`).

O partiție extinsă este o partiție primară specială (ceea ce înseamnă că partiția extinsă poate fi una din cele patru partiții primare posibile) ce conține mai multe partiții. O asemenea partiție nu a existat la începuturi, dar, cum cele patru partiții erau prea puține, a fost inventată pentru a extinde schema de formatare fără să se piardă compatibilitatea cu cea anterioară.

O partiție logică este o partiție conținută într-o partiție extinsă. Definirea acestora nu se face în MBR, ci în interiorul partiției extinse.

Stocare avansată

Mediile Installation CD pentru arhitectura AMD64 oferă suport pentru LVM2. LVM2 mărește flexibilitatea oferită de setarea partițiilor. Pe parcursul instrucțiunilor de instalare, o să ne concentrăm pe partiții "obișnuite", dar este, totuși, bine să știți că este suportat și LVM2.

4.2 Proiectarea unei scheme de partiționare

Schema de partiționare implicită

Dacă nu sunteți interesat în proiectarea unei scheme de partiționare pentru sistemul dumneavoastră, puteți utiliza schema de partiționare pe care o folosim pe tot parcursul manualului:

Partiție	Sistem de Fișiere	Mărime	Descriere
/dev/sda1	ext3 sau ext4	100M	Partiția pentru boot
/dev/sda2	(swap)	1024M	Partiția pentru swap
/dev/hda3	ext4	Restul discului	Partiția pentru rădăcină

Dacă vă interesează cât de mare ar trebui să fie o partiție, sau chiar de câte partiții aveți nevoie, citiți mai departe. Altfel, continuați cu Utilizarea **fdisk** sau **parted** pentru partiționarea discului (amândouă sunt utilitare pentru partiționare, fdisk este un utilitar stabil, parted este mai recent dar suporta partiții mai mari de 2TB).

Cât de multe și cât de mari?

Numărul de partiții este în foarte mare măsură dependent de mediul dumneavoastră. Spre exemplu, dacă aveți un număr foarte mare de utilizatori, cel mai probabil veți dori să aveți directorul **/home** separat, deoarece sporește securitatea și facilitează operațiile de backup. Dacă instalați Gentoo ca server de mail, directorul dumneavoastră **/var** ar trebui să fie separat, pentru că toate mail-urile sunt stocate în **/var**. O bună alegere a sistemului de fișiere va mări la maxim performanțele. Serverele de jocuri vor avea o partiție **/opt** separată, deoarece majoritatea aplicațiilor server pentru jocuri sunt instalate acolo. Motivul este similar cu cel pentru **/home**: securitate și backup. Veți dori în mod sigur să vă păstrați directorul **/usr** mai mare: nu numai că va conține majoritatea aplicațiilor, dar numai structura Portage ocupă în jur de 500 MOcteți, excluzând sursele ce sunt stocate în acesta.

După cum puteți observa, depinde foarte mult de scopul pe care doriți să-l atingeți. Partițiile sau volumele separate au următoarele avantaje:

- Puteți alege cel mai performant sistem de fișiere pentru fiecare partiție sau volum;
- Întregul sistem nu poate rămâne fără spațiu liber dacă o aplicație nefuncțională scrie în continuu fișiere pe o partiție sau volum;
- Dacă este necesar, verificările sistemului de fișiere sunt reduse ca timp, deoarece se pot executa mai multe verificări în paralel (deși acest avantaj este mai mare în cazul discurilor multiple, decât în cel al partițiilor multiple);
- Securitatea poate fi îmbunătățită prin montarea unor partiții sau volume doar pentru citire, în mod nosuid (biții setuid sunt ignorați), noexec (biții pentru execuție sunt ignorați), etc.

În orice caz, partițiile multiple au un mare dezavantaj. Dacă nu sunt configurate corect, pot cauza ca un sistem să aibă foarte mult loc liber pe o partiție și fără loc liber pe alta. Un alt inconvenient este că partițiile separate (în special pentru punctele de montare importante, cum ar fi **/usr** sau **/var**) necesită adesea ca administratorul să încarce (boot-eze) cu un **initramfs**

pentru a monta partiția înainte de a începe scripturile de inițializare să pornească. Nu este întotdeauna cazul, deci rezultatul poate varia. Deși există o limitare la 15 partiții pentru SCSI și SATA puteți folosi GPT.

Ca un exemplu de partiționare, o să vă arătăm unul pentru un disc de 20GO, utilizat pe un laptop demonstrativ (conține aplicații server pentru web, aplicații server pentru mail, gnome, ...):

Exemplu de utilizarea sistemului de fișiere

```
$ df -h
```

Filesystem	Type	Size	Used	Avail	Use%	Mounted on
/dev/sda5	ext4	509M	132M	351M	28%	/
/dev/sda2	ext4	5.0G	3.0G	1.8G	63%	/home
/dev/sda7	ext4	7.9G	6.2G	1.3G	83%	/usr
/dev/sda8	ext4	1011M	483M	477M	51%	/opt
/dev/sda9	ext4	2.0G	607M	1.3G	32%	/var
/dev/sda1	ext4	102M	40M	60M	40%	/boot
/dev/sda6	swap	1032M	24M	1008M	2%	<not mounted>

(Spațiu nepartiționat pentru utilizarea ulterioară: 2 GOcteți)

/usr este destul de plin (83% utilizat), dar odată ce toate aplicațiile software sunt instalate **/usr** nu va tinde să mai crească prea mult. Deși alocarea unor câțiva giga-octeți de spațiu de disc pentru **/var** ar putea părea excesiv, amintiți-vă că Portage utilizează această partiție implicit pentru compilarea pachetelor. Dacă doriți să vă păstrați **/var** la o mărime mai rezonabilă, cum ar fi 1 GO, va trebui să modificați variabila dvs. **PORTAGE_TMPDIR** din **/etc/make.conf** să indice către partiția cu spațiu liber suficient pentru compilarea pachetelor extrem de mari, cum ar fi OpenOffice/Libreoffice.

4.3 Utilizarea fdisk pentru a vă partiționa discul

Următoarele părți explică modul de creare a exemplului de schemă de partiționare descris anterior, adică:

Partiție	Descriere
/dev/sda1	Partiția pentru boot
/dev/sda2	Partiția pentru swap
/dev/sda3	Partiția pentru rădăcină

Schimbați schema de de partiționare în concordanță cu propriile preferințe.

Vizualizarea schemei de partiționare curentă

fdisk este un utilitar foarte popular și puternic pentru a vă împărți discul în partiții. Porniți **fdisk** pentru discul dumneavoastră (în exemplul nostru, utilizăm **/dev/sda**):

```
Lansarea fdisk
```

```
# fdisk /dev/sda
```

Odată ce intrăm în **fdisk**, veți fi întâmpinați cu un prompt ce va arăta așa:

```
Promptul fdisk
```

```
Command (m for help):
```

Tastați **p** pentru a afișa configurația curentă a partițiilor discului dvs.:

Un exemplu de configurație de partiții

Command (m for help): p

Disk /dev/sda: 240 heads, 63 sectors, 2184 cylinders

Units = cylinders of 15120 * 512 bytes

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
/dev/sda1		1	14	105808+	83	Linux
/dev/sda2		15	49	264600	82	Linux swap
/dev/sda3		50	70	158760	83	Linux
/dev/sda4		71	2184	15981840	5	Extended
/dev/sda5		71	209	1050808+	83	Linux
/dev/sda6		210	348	1050808+	83	Linux
/dev/sda7		349	626	2101648+	83	Linux
/dev/sda8		627	904	2101648+	83	Linux
/dev/sda9		905	2184	9676768+	83	Linux

Command (m for help):

Acest disc este configurat să găzduiască șapte sisteme de fișiere Linux (fiecare cu o partiție corespunzătoare afișată ca "Linux") precum și o partiție swap (afișată ca "Linux swap").

Ștergerea tuturor partițiilor

Mai întâi o să ștergem toate partițiile existente pe disc. Tastați **d** pentru a șterge o partiție. Spre exemplu, pentru a șterge o partiție existentă **/dev/sda1**:

Ștergerea unei partiții

Command (m for help): d

Partition number (1-4): 1

Partiția a fost programată pentru ștergere. Nu va mai fi afișată dacă tastați **p**, dar nu va fi ștearsă până când schimbările nu vor fi salvate. Dacă ați efectuat o greșeală și doriți să anulați fără să salvați schimbările, tastați **q** imediat și apoi **enter** și partițiile dumneavoastră nu vor fi șterse.

Acum, presupunând că doriți într-adevăr să ștergeți toate partițiile de pe sistemul dumneavoastră, tastați în mod repetat **p** pentru a vi se afișa tabela de partiții și apoi tastați **d** și numărul partiției pe care doriți să o ștergeți. În cele din urmă, veți termina având o tabelă de partiție ce nu va conține nimic:

O tabelă de partiții goală

Disk /dev/sda: 240 heads, 63 sectors, 2184 cylinders

Units = cylinders of 15120 * 512 bytes = 7741440 bytes

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
--------	------	-------	-----	--------	----	--------

Command (m for help):

Acum că tabela de partiții din memorie este goală, suntem gata de a crea partițiile. O să utilizăm o schemă de partiționare implicită, așa cum am amintit anterior. Bineînțeles, nu urmați aceste instrucțiuni mot-a-mot dacă nu doriți aceeași schemă de partiționare.

Crearea partiției pentru boot

Mai întâi trebuie creată o partiție pentru boot (încărcare sistem) mică. Tastați **n** pentru a crea o nouă partiție, apoi **p** pentru a o selecta ca partiție primară, urmat de **1** pentru a selecta prima partiție primară. Când vi se va cere primul cilindru, apăsați **enter**. Când vi se va cere ultimul cilindru, tastați **+32M** pentru a crea o partiție de 32 MOcteți ca mărime:

Crearea partiției pentru boot

```
Command (m for help): n
Command action
  e extended
  p primary partition (1-4)
p
Partition number (1-4): 1
First cylinder (1-3876, default 1): (Apăsați Enter)
Using default value 1
Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (1-3876, default 3876): +32M
```

Acum, când tastați **p**, ar trebui să vi se afișeze:

Partiția de boot creată

```
Command (m for help): p

Disk /dev/sda: 240 heads, 63 sectors, 2184 cylinders
240 heads, 63 sectors/track, 3876 cylinders
Units = cylinders of 15120 * 512 bytes = 7741440 bytes

Device Boot   Start    End  Blocks    Id  System
/dev/sda1      1      14   105808+   83  Linux
```

Trebuie să facem această partiție capabilă de a încărca sistemul (boot). Tastați **a** pentru a activa indicatorul de boot pentru această partiție și apoi selectați **1**. Dacă apăsați **p** din nou, veți observa că un caracter ***** este afișat pe coloana "Boot".

Crearea partiției pentru swap

Acum, trebuie creată partiția pentru swap. Pentru acest lucru, tastați **n** pentru o nouă partiție, apoi **p** pentru a-i specifica aplicației fdisk că doriți o partiție primară. Apoi, tastați **2** pentru a crea ca a doua partiție primară, **/dev/sda2** în cazul nostru. Când vi se va cere primul cilindru, apăsați **enter**. Când vi se va cere ultimul cilindru, tastați **+512M** pentru a crea o partiție de mărimea a 512 MO. După ce ați specificat acest lucru, apăsați **t** pentru a seta tipul partiției, **2** pentru a selecta partiția pe care tocmai ați creat-o, și apoi tastați **82** pentru a seta tipul partiției ca "Linux Swap". După terminarea acestor pași, prin tastarea **p** ar trebui să se afișeze o tabelă de partiții similară cu aceasta:

Afișarea partițiilor după crearea partiției pentru swap

Command (m for help): p

Disk /dev/sda: 240 heads, 63 sectors, 2184 cylinders
240 heads, 63 sectors/track, 3876 cylinders
Units = cylinders of 15120 * 512 bytes = 7741440 bytes

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
/dev/sda1		1	14	105808+	83	Linux
/dev/sda2		15	81	506520	82	Linux swap

Crearea partiției rădăcină

În cele din urmă, trebuie creată partiția rădăcină. Pentru acest lucru, tastați **n** pentru a crea o nouă partiție, apoi **p** pentru a îi specifica aplicației **fdisk** că doriți o partiție primară. Apoi tastați **3** pentru a crea ca a treia partiție primară, **/dev/sda3** în cazul nostru. Când vi se va cere primul cilindru, apăsați **enter**. Când vi se va cere ultimul cilindru, apăsați **enter** pentru a crea o partiție ce va ocupa restul spațiului rămas disponibil pe discul dumneavoastră. După terminarea acestor pași, prin tastarea **p** ar trebui să se afișeze de tabelă de partiții similară cu aceasta:

Afișarea partițiilor după crearea partiției rădăcină

Command (m for help): p

Disk /dev/sda: 240 heads, 63 sectors, 2184 cylinders
240 heads, 63 sectors/track, 3876 cylinders
Units = cylinders of 15120 * 512 bytes = 7741440 bytes

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
/dev/sda1		1	14	105808+	83	Linux
/dev/sda2		15	81	506520	82	Linux swap
/dev/sda3		82	3876	28690200	83	Linux

Salvarea schemei de partiționare

Pentru a salva schema de partiționare și a ieși din **fdisk**, tastați **w**.

Salvarea și ieșirea din fdisk

Command (m for help): w

Acum că partițiile dumneavoastră sunt create, puteți continua cu Crearea Sistemelor de Fișiere.

4.4 Crearea sistemelor de fișiere

Introducere

Acum, că partițiile dumneavoastră sunt create, este timpul să aplicăm un sistem de fișiere pe acestea. Dacă nu vă pasă ce sistem de fișiere utilizați și sunteți mulțumiți cu ceea ce utilizăm noi implicit în acest manual, continuați cu Aplicarea unui sistem de fișiere pe o partiție. Altfel, citiți mai departe pentru a învăța despre sistemele de fișiere disponibile.

Sisteme de fișiere

Kernel-ul Linux suportă diverse sisteme de fișiere. O să vă explicăm ext2, ext3, ext4, ReiserFS, XFS și JFS, deoarece sunt sistemele de fișiere utilizate cel mai des pe sistemele Linux.

ext2 este cel mai încercat sistem de fișiere Linux, dar nu conține destule informații de tip metadata pentru jurnalizare, ceea ce înseamnă că verificările de rutină ale sistemului de fișiere ext2 la pornirea sistemului pot dura o perioadă considerabilă de timp. Există acum o mulțime de sisteme de fișiere jurnalizate din noua generație ce pot fi verificate pentru consistență foarte repede și de aceea sunt preferate în locul celor nejurnalizate. Sistemele de fișiere jurnalizate previn durată lungă la pornirea sistemului când sistemul de fișiere este într-o stare de inconsistență.

ext3 este versiunea jurnalizată a sistemului de fișiere ext2, oferind informații de jurnalizare de tip metadata în plus față de ext2, îmbunătățire ca jurnalizarea completă a datelor și jurnalizarea ordonată a datelor pentru recuperări rapide. ext3 este un sistem de fișiere foarte bun și sigur. Conține o indexare adițională b-tree, opțiune de indexare ce oferă o performanță bună în aproape toate situațiile. Puteți activa această indexare prin adăugarea opțiunii **-O dir_index** comenzii `mke2fs`.

ext4 este un tip de fișier de sistem creat ca un bransament al tipului ext3 aducând noi opțiuni, îmbunătățiri ale performanței și reducând limitele de dimensiuni cu schimbări moderate la formatul pe disc. Poate deschide volume de până la 1 EB cu o dimensiune maximă a partiției de 16 TB. Spre deosebire de clasicul ext2/3 în alocarea blocului bitmap, ext4 folosește extents, care îmbunătățește performanța fișierelor de dimensiuni mari și reduce fragmentarea. Ext4 folosește de asemenea o metodă mai sofisticată de algoritmi pentru alocarea block-urilor (alocare întârziată și alocare multiblock) dând dispozitivului de sistem mai multe opțiuni de optimizare a configurării datelor pe disc. Tipul ext4 este un compromis între nivelele de producție, stabilitatea codului și dorința de a introduce extensii unui tip de sistem de fișiere vechi de aproape o decadă. Ext4 este genul de tip de fișier de sistem "pentru orice scop" și "pentru orice platformă".

ReiserFS este un sistem de fișiere B*-tree ce oferă în general o performanță foarte bună și depășește mult atât ext2 cât și ext3 în cazul fișierelor mici (mai mici de 4K), în cele mai multe cazuri cu un coeficient de 10-15 ori. ReiserFS oferă o scalabilitate foarte bună și conține jurnalizare de tip metadata. ReiserFS este solid și utilizabil atât în cazuri normale cât și pentru cazuri extreme cum ar fi crearea de sisteme de fișiere foarte mari, utilizarea multor fișiere foarte mici, fișiere foarte mari și directoare conținând zeci de mii de fișiere.

XFS este un sistem de fișiere cu jurnalizare metadata ce are un set de funcționalități robuste și este optimizat pentru scalabilitate. Recomandăm utilizarea acestui sistem de fișiere doar pe sistemele Linux ce conțin discuri SCSI și/sau sisteme de stocare pe fibra optică și care dețin o sursă de alimentare neîntreruptibilă. Deoarece XFS utilizează într-un mod agresiv păstrarea datelor tranzitate în RAM, programele ce nu sunt proiectate corect (cele care nu își asigură precauții la scrierea fișierelor pe disc care sunt destul de puține) pot pierde multe date dacă sistemul se oprește în mod neașteptat.

JFS este sistemul de fișiere cu jurnalizare de înaltă performanță al IBM. A devenit gata pentru producție și nu există prea multe înregistrări pentru a comenta pozitiv sau negativ asupra stabilității generale a acestuia în acest moment.

Aplicarea unui sistem de fișiere pe o partiție

Pentru a crea un sistem de fișiere pe o partiție sau volum, există utilitare disponibile pentru fiecare sistem de fișiere existent:

Sistem de fişiere	Comanda pentru creare
ext2	mkfs.ext2
ext3	mkfs.ext3
ext4	mkfs.ext4
reiserfs	mkreiserfs
xfs	mkfs.xfs
jfs	mkfs.jfs

Spre exemplu, pentru a avea partiția de boot (/dev/sda1 în exemplul nostru) ca ext2 și partiția rădăcină (/dev/sda3 în exemplul nostru) ca ext4 (ca în exemplul nostru), ar trebui să utilizați:

Aplicarea unui sistem de fişiere pe o partiție

```
#mkfs.ext2 /dev/sda1
#mkfs.ext4 /dev/sda3
```

Acum creați sistemele de fişiere pe partițiile (sau volumele logice) nou create.

Activarea partiției swap

mkswap este comanda utilizată pentru a inițializa partițiile swap:

Crearea unei semnături swap

```
# mkswap /dev/sda2
```

Pentru a activa partiția swap, utilizați **swapon**:

Activarea partiției swap

```
# swapon /dev/sda2
```

Creați și activați partiția swap utilizând comenzile menționate anterior.

4.5 Montarea

Acum ca partițiile dumneavoastră sunt inițializate și găzduiesc un sistem de fişiere, este timpul să montați (n.t.: mount în lb. engleză) aceste partiții.

Utilizați comanda **mount**. Nu uitați să creați directoarele de montare pentru fiecare partiție creată. Ca un exemplu, o să montăm partițiile rădăcină și de boot:

Montarea partițiilor

```
# mount /dev/sda3 /mnt/gentoo
# mkdir /mnt/gentoo/boot
# mount /dev/sda1 /mnt/gentoo/boot
```

Notă: Dacă doriți ca directorul **/tmp** să se afle pe o partiție separată, asigurați-vă că îi schimbați permisiunile după montare: **chmod 1777 /mnt/gentoo/tmp**. Aceasta este valabil și pentru **/var/tmp**.

Trebuie, de asemenea, să utilizăm **mount** pentru sistemul de fişiere **proc** (o interfață virtuală cu kernel-ul) în **/proc**. Dar, mai întâi va trebui să stocăm fişierele noastre pe partiții.

Continuați cu Instalarea fişierelor Gentoo necesare instalării.

Capitolul 5

Instalarea fișierelor Gentoo necesare instalării

5.1 Instalarea unei arhive tar stage

Înainte de a continua, trebuie să verificați data/ora și să o actualizați. Un ceas configurat greșit ar putea duce la rezultate ciudate pe viitor.

Pentru a verifica data/ora curentă, executați date.

Verificarea datei/orei

date

Fri Mar 29 16:21:18 UTC 2005

Dacă data/ora sunt afișate greșit, actualizați-le folosind sintaxa date MMDDhhmmYYYY (Month - Lună, Day - Zi, hour - Oră, minute - Minut și Year - An). La acest pas, trebuie să utilizați zona de fus orar UTC. Veți putea să vă definiți zona de fus orar, ulterior. De exemplu, pentru a seta data de 29 Martie, 16:21, a anului 2005:

Setarea datei/orei UTC

date 032916212005

Alegerea dumneavoastră

Următorul pas pe care trebuie să îl urmați este să instalați arhiva tar stage3 pe sistemul dumneavoastră. Comanda `uname -m` poate fi utilizată pentru a vă ajuta să decideți ce arhivă tar stage să descărcați.

5.2 Implicit: Folosirea unui stage de pe internet

Descărcarea arhivei stage

Mergeți în directorul în care ați montat sistemul de fișiere Gentoo (cel mai probabil în `/mnt/gentoo`):

Intrăm în directorul în care am montat Gentoo

cd /mnt/gentoo

În funcție de mediul de instalare, aveți câteva unelte disponibile pentru a descărca un stage. Dacă aveți [links](#) disponibil, atunci puteți naviga cu ușurință către lista de servere mirror

Gentoo și să alegeți unul cât mai apropiat de dumneavoastră. Tastați **links** <http://www.gentoo.org/main/en/mirrors.xml> și apăsați **ENTER**.

Dacă nu aveți disponibilă aplicația **links**, ar trebui să aveți aplicația **lynx** la dispoziție. Dacă trebuie să utilizați un server proxy, exportați variabilele **http_proxy** și **ftp_proxy**:

Setarea informațiilor despre proxy pentru lynx <pre># export http_proxy="http://proxy.server.com:port" # export ftp_proxy="http://proxy.server.com:port"</pre>

O să presupunem, de acum, că aveți la dispoziție **links**.

Selecțați un mirror apropiat. De obicei un mirror HTTP este de ajuns, dar puteți alege și alte protocoale.

Selecțați directorul **releases/**, urmat de cel al arhitecturii folosite (de exemplu **amd64/auto-builds/**). Acolo ar trebui să găsiți toate arhivele tar stage disponibile pentru arhitectura dumneavoastră (este posibil să fie stocate în directoare având numele subarhitecturilor individuale). Selecțați una și apăsați **D** pentru a o descărca. Când ați terminat, apăsați **Q** pentru a ieși din browser.

Navigarea cu links a listelor de mirror-uri <pre># links http://www.gentoo.org/main/en/mirrors.xml</pre> <p>(Dacă aveți nevoie de suport pentru proxy cu links:)</p> <pre># links -http-proxy proxy.server.com:8080 http://www.gentoo.org/main/en/mirrors.xml</pre>

Asigurați-vă că ați descărcat o arhivă tar stage3 - instalările utilizând un fișier stage1 sau stage2 nu mai sunt suportate.

Dacă doriți să verificați integritatea arhivei descărcate, folosiți **openssl** și comparați ceea ce este afișat cu suma aflată pe mirror. Fișierul **digest** vă furnizează câteva sume de control, fiecare având un algoritm propriu. Cele recomandate sunt SHA512 și Whirlpool. Spre exemplu, pentru a verifica integritatea arhivei tar stage pentru amd64:

Verificarea integrității arhivei <pre># openssl dgst -r -sha512 stage3-amd64-<release>.tar.bz2 sau # sha512sum stage3-amd64-<release>.tar.bz2 ## Calculating the Whirlpool checksum # openssl dgst -r -whirlpool stage3-amd64-<release>.tar.bz2</pre>

Apoi comparați ceea ce au returnat comenzile de mai sus cu valorile din fișierul **.DIGESTS** pe care îl găsiți pe mirror. Valorile trebuie să coincidă, altfel fișierul descărcat ar putea fi corupt.

Despachetarea arhivei

Acum despachetați arhiva descărcată pe sistemul dumneavoastră. Noi utilizăm **tar** pentru această operație, fiind cea mai simplă metodă:

Despachetarea arhivei stage <pre># tar xvjpf stage3-*.tar.bz2</pre>

Asigurați-vă că folosiți aceleași opțiuni (**xvjpf**). Opțiunea **x** înseamnă Extract, **v** vine de la Verbose pentru a observa ceea ce se întâmplă în timpul procesului de extracție (această opțiune este facultativă), **j** vine de la Decompress with **bz2**, **p** înseamnă Preserve permissions, iar **f** denotă că vrem să dezarhivăm un fișier și nu datele de la intrarea standard (en: standard input).

Acum că avem stage-ul instalat, continuăm cu Instalarea Portage.

5.3 Configurarea opțiunilor de compilare

Introducere

Pentru optimizarea Gentoo, puteți seta unele variabile ce vor determina comportamentul **Portage**. Toate aceste variabile pot fi setate ca variabile de mediu (folosind `export`), dar acest lucru nu este permanent. Pentru a vă menține setările, Portage conține un fișier de configurare `/etc/portage/make.conf`. Acest fișier îl o să îl edităm acum.

Notă: O listă comentată a tuturor variabilelor, poate fi găsită în `/mnt/gentoo/usr/share/portage/make.conf.example`. Pentru o instalare reușită Gentoo va trebui doar să setați aceste variabile menționate mai sus.

Deschideți editorul de text favorit (în acest ghid noi folosim **nano**) astfel încât să modificăm variabilele de optimizare, pe care le vom explica în continuare.

Deschiderea <code>/etc/portage/make.conf</code> <code># nano -w /mnt/gentoo/etc/portage/make.conf</code>

Așa cum probabil ați observat, fișierul `make.conf.example` este structurat într-un mod generic: liniile comentate încep cu `"#"`, iar celelalte definesc variabile folosind sintaxa: `VARIABLE="conținut"`. Fișierul **make.conf** utilizează aceeași sintaxă. Multe dintre acele variabile sunt discutate în continuare.

CFLAGS și CXXFLAGS

Variabilele **CFLAGS** și **CXXFLAGS** definesc opțiunile de optimizare pentru compilatorul gcc de C respectiv C++. Deși, în general, le definim aici, veți obține maximul de performanță dacă optimizați flag-urile pentru fiecare program în parte. Motivul pentru această afirmație este că fiecare program este diferit.

În **make.conf** ar trebui să definiți opțiunile de optimizare care credeți că vor face sistemul cât mai rapid în general. Nu puneți valori experimentale în acest fișier; o optimizare prea mare poate duce la un comportament ciudat al programelor (oprirea funcționării, sau chiar mai rău, funcționarea incorectă).

Nu o să explicăm toate opțiunile de optimizare. Dacă vreți să le aflați pe toate, citiți Manualul(ele) Online GNU sau gcc pagina info (info gcc -- funcționează doar pe un sistem Linux funcțional). Fișierul **make.conf.example** conține, de asemenea, multe exemple și informații; nu uitați să-l citiți.

O primă opțiune este indicatorul **-march=** sau **-mtune=**, care specifică numele arhitecturii țintă. Opțiunile posibile sunt descrise în fișierul **make.conf.example** (sub formă de comentarii). De obicei se folosește valoarea **native** care spune compilatorului să selecteze arhitectura sistemului țintă (cel pe care se face instalarea).

Al doilea este indicatorul **-O** (care reprezintă majuscula O, nu cifra zero), care specifică clasa de optimizare gcc. Clasele posibile sunt **s** (pentru optimizarea mărimii), **0** (zero - pentru nici o optimizare), **1**, **2** sau **3** pentru mai multe optimizări de viteză (fiecare clasă are aceiași indicatori ca cea dinainte, plus altele). **-O2** este recomandat ca implicit. **-O3** poate produce instabilitate, de aceea este recomandat **-O2**.

O altă setare comună de optimizare este **-pipe** (utilizează canale pipe în locul fișierelor temporare pentru comunicația între diversele etape ale compilării). Ea nu are impact asupra codului generat, dar folosește mai multă memorie. Pe sisteme cu memorie puțină este recomandat a nu se folosi acest parametru.

Luați aminte faptul că utilizarea **-fomit-frame-pointer** (ce nu păstrează indicatorul frame într-un registru pentru funcțiile ce nu necesită acest lucru) poate avea repercursiuni serioase asupra aplicațiilor de depanare!

Când definiți **CFLAGS** și **CXXFLAGS**, ar trebui să combinați mai multe opțiuni de optimizare.

Valorile inițiale ce fac referire la **CFLAGS** și **CXXFLAGS**, conținute de arhiva stage3 pe care ați despachetat-o ar trebui să fie de ajuns. Iată un exemplu ce conține astfel de variabile.

Definirea variabilelor CFLAGS și CXXFLAGS

<pre>CFLAGS="-march=k8 -O2 -pipe" # Intel EM64T users should use -march=core2 # Use the same settings for both variables CXXFLAGS="\${CFLAGS}"</pre>

Notă: Pentru mai multe informații cu privire la diferite variabile pentru optimizare vizitați [Compilation Optimization Guide](#).

MAKEOPTS

Cu ajutorul MAKEOPTS definiți câte compilări paralele vor apărea când instalați un pachet. O alegere bună este numărul procesoarelor din sistem plus încă unul, dar această sugestie nu este întotdeauna perfectă.

Fiți gata, Pregătiți-vă, Porniți!

Actualizați fișierul **/mnt/gentoo/etc/portage/make.conf**, cu preferințele dumneavoastră și salvați (utilizatorii nano tastează Ctrl-X). Acum sunteți gata să continuați cu Instalarea Sistemului de Bază al Gentoo.

Capitolul 6

Instalarea sistemului de bază al Gentoo

6.1 Utilizarea mediului chroot

Opțional: Alegerea mirror-urilor

Pentru a descărca sursele mai rapid, este recomandat să selectați un server mirror rapid. Portage va căuta în fișierul dumneavoastră **make.conf** definiția variabilei **GENTOO_MIRRORS** și va utiliza server-ele mirror afișate acolo. Puteți naviga în documentul nostru ce conține [lista cu servere mirror](#) și căuta un server mirror (sau mai multe) mai apropiate de dumneavoastră (deoarece, în cele mai multe cazuri, acestea sunt și cele mai rapide), sau puteți utiliza utilitarul [mirrorselect](#) oferit de noi, cu care puteți printr-o interfață prietenoasă, să selectați server-ele mirror pe care le doriți.

Utilizarea mirrorselect pentru variabila GENTOO_MIRRORS
<pre># mirrorselect -i -o >> /mnt/gentoo/etc/portage/make.conf</pre>

O altă setare importantă este variabila **SYNC** din **make.conf**. Această variabilă conține server-ul rsync pe care doriți să-l utilizați când vă actualizați structura Portage (colecția de fișiere ebuild, script-urile ce conțin toate informațiile de care Portage are nevoie pentru a descărca și a instala aplicațiile). Deși puteți introduce manual un server SYNC, [mirrorselect](#) vă poate ușura această operație:

Selectarea unui server mirror rsync utilizând mirrorselect
<pre># mirrorselect -i -r -o >> /mnt/gentoo/etc/portage/make.conf</pre>

După rularea [mirrorselect](#) este recomandat să verificați încă o dată setările din **/mnt/gentoo/etc/portage/make.conf**!

Notă: Dacă doriți să setați un server de SYNC manual în **make.conf**, ar trebui să încercați lista cu servere mirror și să alegeți un mirror cât mai apropiat de dumneavoastră ca și locație. Noi vă recomandăm să alegeți o listă de mirror-uri pe care să o salvați în **make.conf** și nu doar un mirror. Deoarece în cazul în care un mirror este indisponibil să se utilizeze următorul mirror ce se află în fișierul **make.conf**.

Precizarea Informațiilor despre DNS

A rămas un singur lucru de făcut, înainte să putem intra în noul mediu, și anume trebuie să copiem informațiile despre DNS în **/etc/resolv.conf**. Trebuie să facem asta, pentru a fi siguri că rețeaua funcționează, chiar și după ce intrăm în noul mediu. **/etc/resolv.conf** conține serverele

DNS pentru rețeaua noastră.

Copierea informațiilor despre DNS

(Opțiunea "-L" ne asigură că nu copiem un link simbolic)
`# cp -L /etc/resolv.conf /mnt/gentoo/etc/resolv.conf`

Montarea sistemelor de fișiere

În câteva momente o să schimbăm root-ul Linuxului către noua locație. Ca să ne asigurăm că noul mediu este funcțional trebuie să facem câteva sisteme de fișiere disponibile.

Montați sistemul de fișiere **/proc** în **/mnt/gentoo/proc** pentru a permite procesului de instalare să utilizeze informația oferită de kernel, chiar și în mediul chroot, și apoi montați prin legătură sistemele de fișiere **/dev** și **/sys**.

Montarea sistemului de fișiere

```
# mount -t proc none /mnt/gentoo/proc
# mount --rbind /sys /mnt/gentoo/sys
# mount --rbind /dev /mnt/gentoo/dev
```

Intrarea în noul mediu

Acum, că toate partițiile sunt inițializate și mediul de bază este instalat, a venit momentul să intrăm în noul mediu prin acțiunea de chrooting în acesta. Aceasta înseamnă că ne mutăm din mediul în care a decurs instalarea (Installation CD sau alt mediu de instalare), în sistemul instalat (adică în partiția inițializată).

Acțiunea de chrooting, se face în trei etape. Mai întâi, vom muta rădăcina, din / (de pe discul de instalare), către **/mnt/gentoo** (de pe partiția aleasă pentru instalare), folosind comanda **chroot**. Apoi, variabilele distribuite de **/etc/profile** le încărcăm în memorie, folosind comanda **source**. Iar în ultimul pas redefinim promptul pentru a ne ajuta să ne reamintim că suntem într-un mediu chrootat (mediul unde se realizează instalarea).

Chroot în noul mediu

```
# chroot /mnt/gentoo /bin/bash
# source /etc/profile
# export PS1="(chroot) $PS1"
```

Felicitări! Sunteți acum în propriul mediu Gentoo Linux. Desigur, suntem departe de a fi terminat, motiv pentru care procesul de instalare mai are câteva secțiuni de parcurs.

Dacă vreodată aveți nevoie de un alt terminal sau consolă ca să accesați un mediu chrootat, tot ceea ce trebuie să faceți este să executați pașii de mai sus.

6.2 Configurarea Portage

Despachetarea structurii Portage

Acum trebuie să instalați structura **Portage**, o colecție de fișiere ce informează portage ce software poți instala, ce profile sunt disponibile etc. Conținutul structurii Portage va fi extras în **/usr/portage**.

Noi vă recomandăm să folosiți **emerge-webrsync**. Acesta vă va descărca ultima structură Portage (pe care Gentoo o pune la dispoziție zilnic) de pe un mirror (oglindă) al comunității, ca

apoi să vi-l instaleze în sistem.

Rularea lui `emerge--webrsync` pentru a instala o structură Portage

```
# mkdir /usr/portage
# emerge-webrsync
```

Opțional: Actualizarea structurii Portage

Acum, trebuie să vă actualizați structura Portage la ultima versiune. `emerge --sync` efectuează această acțiune pentru dumneavoastră. El va folosi protocolul rsync pentru a face update (a aduce ultima versiune, a actualiza) structurii Portage pe care ați descărcat-o mai devreme folosind `emerge-webrsync`.

Actualizarea structurii Portage

```
# emerge --sync
```

Dacă utilizați un terminal lent, cum ar fi unele terminale framebuffer sau console seriale, puteți adăuga opțiunea `--quiet` pentru a mări viteza acestui proces:)

```
# emerge --sync --quiet
```

Dacă vă aflați în spatele unui firewall ce blochează traficul rsync, puteți ignora această etapă din moment ce aveți deja o structură Portage actualizată.

Dacă sunteți atenționat că o noua versiune Portage este disponibilă ar fi bine să actualizați Portage, aceasta se face cu ajutorul comenzii `emerge --oneshot Portage`. De asemenea veți fi notificați despre noutățile/știrile ce trebuie citite (news items need reading).

Citirea știrilor

Când structura Portage este sincronizata/actualizată, Portage vă poate atenționa/avertiza cu următorul mesaj:

Portage vă va informa că noi stiri sunt disponibile

```
* IMPORTANT: 2 news items need reading for repository 'gentoo'.
* Use eselect news to read news items.
```

Știrile venite prin Portage sunt create pentru a înlesni comunicarea cu utilizatorii cărora le sunt trimise mesaje importante prin protocolul rsync. Pentru a le administra trebuie să folosiți `eselect news`. Cu sub-comanda `read` veți putea citi toate articolele. Cu `list` veți putea vedea toate articolele cu știri disponibile, iar cu `purge` puteți șterge articolele cu știri citite de care nu mai aveți nevoie.

Manipularea articolelor din Portage

```
# eselect news list
# eselect news read
```

Mai multe informații despre cititorul de știri sunt disponibile prin accesarea informațiilor din manualul comenzii: `man news.eselect`.

Alegerea profilului corect

Mai înainte de toate, o mică definiție.

Un profil este un bloc ce stă la baza construirii oricărui sistem Gentoo. Nu numai că specifică valorile implicite pentru **CHOST**, **CFLAGS** și alte variabile importante, dar și blochează sistemul într-o anumită plajă de versiuni ale pachetelor. Menținerea tuturor acestora este asigurată de dezvoltatorii Gentoo.

Anterior, un asemenea profil era neatins de către utilizator. În orice caz, sunt situații când poți decide dacă o modificare de profil este necesară.

Puteți vedea ce profil utilizați în mod curent, prin execuția următoarei comenzi:

Verificarea profilului de sistem

```
# eselect profile list
Available profile symlink targets:
[1] default/linux/amd64/13.0 *
[2] default/linux/amd64/13.0/desktop
[3] default/linux/amd64/13.0/server
```

După cum puteți vedea, sunt disponibile atât subprofile desktop cât și server pentru câteva arhitecturi.

Rularea lui `eselect profile list` ne va afișa toate profilele disponibile.

După ce ați văzut profilele disponibile pentru arhitectura dumneavoastră, puteți folosi unul dintre cele listate dacă doriți.

Schimbarea profilelor

```
# eselect profile set 2
```

Dacă doriți un sistem pe 64 de biți pur, fără biblioteci sau aplicații pe 32 de biți, ar trebui să folosiți profilul **non-multilib**:

Schimbarea profilului pe non-multilib

```
# eselect profile list
Available profile symlink targets:
[1] default/linux/amd64/13.0 *
[2] default/linux/amd64/13.0/desktop
[3] default/linux/amd64/13.0/no-multilib
[4] default/linux/amd64/13.0/server
(Choose the no-multilib profile)
# eselect profile set 3
(Verify the change)
# eselect profile list
Available profile symlink targets:
[1] default/linux/amd64/13.0
[2] default/linux/amd64/13.0/desktop
[3] default/linux/amd64/13.0/no-multilib *
[4] default/linux/amd64/13.0/server
```

Notă: Profilul developer este specific dezvoltării de task-uri în Gentoo Linux. Acesta nu este conceput să ajute setarea unui mediu de dezvoltare general.

Configurarea variabilei USE

USE este una dintre cele mai puternice variabile, pe care Gentoo o pune la dispoziția utilizatorilor. Multe dintre programe pot fi compilate, cu sau fără suport opțional pentru diferite pachete. De exemplu, unele programe pot fi compilate cu suport GTK sau cu suport QT. Altele pot fi compilate cu sau fără suport SSL. Unele programe pot fi chiar compilate cu suport framebuffer (svglib), în loc de suport X11 (X-server).

Majoritatea distribuțiilor își compilează propriile pachete, folosind suport pentru cât mai multe lucruri posibile, crescând astfel dimensiunea programelor și totodată a timpului de pornire, fără a menționa enorma cantitate de dependențe. Folosind Gentoo, puteți defini cu ce opțiuni să fie compilat un pachet. Aici intră în joc, variabila USE.

În cadrul variabilei USE, definiți cuvinte cheie care sunt folosite în opțiunile compilării. De exemplu, opțiunea `ssl` va compila suportul pentru `ssl`, în cadrul programelor care îl suportă. `-X` va elimina suportul pentru X-server (observați semnul minus din față). **gnome gtk -kde -qt** va compila programele cu suport `gnome` (`gtk`) dar fără suport `kde` (și `qt`), făcându-vă sistemul, pe deplin optimizat pentru GNOME.

Setările USE implicite se află în fișierele **make.defaults** din profilul dumneavoastră. Veți putea regăsi fișierele **make.defaults** în directorul spre care indică **/etc/portage/make.profile** și în toate directoarele ascendente. Setarea USE reprezintă suma tuturor setărilor USE din toate fișierele **make.defaults**. Ceea ce adăugați în **/etc/portage/make.conf** este calculat în concordanță cu aceste setări implicite. Dacă adăugați ceva setărilor USE, este adăugat listei implicite. Dacă ștergeți ceva din setările USE (prin scrierea semnelui minus în fața sa), atunci este șters din lista implicită (în cazul în care ar fi fost în listă). Niciodată nu faceți schimbări în interiorul directorului **/etc/portage/make.profile**; va fi rescris când actualizați Portage!

O descriere completă a variabilelor USE existente, poate fi găsită în **/usr/portage/profiles/use.desc**.

Vizualizarea indicatorilor USE existenți

```
# less /usr/portage/profiles/use.desc
```

(Puteți derula utilizând tastele săgeți și să ieșiți prin apăsarea 'q')

Drept exemplu, vă prezentăm setările unui sistem bazat pe KDE, cu suport DVD, ALSA și CD-Recording:

Deschidem **/etc/portage/make.conf**

```
# nano -w /etc/portage/make.conf
```

Setările USE

```
USE="-gtk -gnome qt4 kde dvd alsa cdr"
```

6.3 Localizarea

În cele din urmă selectați-vă localizarea pentru ca sistemul dumneavoastră să știe unde sunteți localizat fizic. Pentru localizare (timezone) uitați-vă în **/usr/share/zoneinfo**, apoi copiați în **/etc/localtime**. Zonele de timp din **/usr/share/zoneinfo/Etc/GMT*** după cum sugerează și denumirea, nu indică exact zonele așteptate. De exemplu, GMT-8 este de fapt GMT+8.

Setarea localizării
ls /usr/share/zoneinfo
(Suppose you want to use Europe/Bucharest)
cp /usr/share/zoneinfo/Europe/Bucharest /etc/localtime
(Next set the timezone)
echo "Europe/Brussels" > /etc/timezone

Capitolul 7

Configurarea Kernel-ului

7.1 Instalarea surselor

Alegerea unui kernel

Nucleul în jurul căruia sunt construite toate distribuțiile, este kernel-ul Linux. Este nivelul dintre programe și componentele hardware ale sistemului dumneavoastră. Gentoo pune la dispoziția utilizatorilor, mai multe surse de kernel. O listă completă alături de descrierea lor, este accesibilă la Ghidul Gentoo pentru Kernel.

Pentru sistemele bazate pe arhitectura amd64 vă oferim, alături de alte surse de kernel, vanilla-sources (sursele de kernel implicate dezvoltate de programatorii de kernel Linux), gentoo-sources (sursele de kernel ce conțin patch-uri pentru îmbunătățirea performanței).

Alegeți sursele de kernel și instalați-le utilizând emerge.

```
Instalarea unor surse de kernel
```

```
# emerge gentoo-sources
```

Când vă veți uita în `/usr/src` ar trebui să vedeți un symlink numit `linux`, ce indică spre sursa kernel-ului dumneavoastră. În acest caz, sursele kernel-ului instalate indică către **gentoo-sources-3.4.9**. Versiunea dumneavoastră ar putea fi diferită, deci rețineți acest aspect.

```
Vizualizare symlink sursă kernel
```

```
# ls -l /usr/src/linux
```

```
lrwxrwxrwx 1 root root 12 Oct 13 11:04 /usr/src/linux -> linux-3.4.9
```

Acum este timpul să configurăm și să compilăm sursa kernel. Toate arhitecturile pot folosi **genkernel** pentru asta, care va construi un kernel generic așa cum este folosit pe mediul Installation CD. O să explică configurarea manuală, acesta fiind totuși cea mai bună cale de a vă optimiza sistemul.

Dacă doriți să vă configurați kernel-ul manual, continuați acum cu **Implicit**: Configurarea Manuală.

Dacă doriți să utilizați genkernel, ar trebui să citiți **Alternativ**: Utilizarea genkernel.

7.2 Implicit: Configurarea manuală

Introducere

Configurarea manuală a kernel-ului este des percepută ca cea mai grea încercare, pe care fiecare utilizator Linux trebuie să o treacă. Nimic mai fals, după ce veți configura câteva kernel-uri, nici nu vă veți mai aminti că a fost greu.

Totuși, un lucru este adevărat: trebuie să vă cunoașteți sistemul înainte de a începe configurarea manuală a kernel-ului. Cele mai multe informații le puteți obține prin instalarea **pciutils** (**emerge pciutils**) care conține utilitarul **lspci**. Acum veți putea să utilizați comanda **lspci** în interiorul mediului chroot. Puteți ignora cu încredere orice avertismente **pcilib** (cum ar fi: **pcilib: cannot open /sys/bus/pci/devices**) afișate de **lspci**. Alternativ, puteți rula **lspci** dintr-un mediu non-chroot. Rezultatele sunt aceleași. De asemenea, puteți rula **lsmod** pentru a vizualiza modulele kernel-ului folosit de mediul Installation CD (ar putea să vă formeze o idee despre ce anume să activați).

Acum mergeți în directorul ce conține sursa kernel-ului și executați **make menuconfig**. Aceasta va porni un meniu de configurare bazat pe **ncurses**.

Invocarea menuconfig

```
# cd /usr/src/linux
# make menuconfig
```

Veți fi întâmpinat cu mai multe secțiuni de configurare. Mai întâi o să enumerăm câteva opțiuni pe care trebuie să le activați (altfel Gentoo nu va funcționa deloc sau nu va funcționa corect fără anumite trucuri suplimentare).

Activarea opțiunilor necesare

Asigurați-vă că fiecare driver ce este vital pentru procesul de încărcare (boot) al sistemului dumneavoastră (cum ar fi controller-ul SCSI, ...) este compilat în kernel, și nu ca modul, altfel sistemul dumneavoastră nu va putea completa procesul de încărcare (boot).

O să alegem apoi tipul exact al procesorului. Pentru tipul de instalare amd64 recomandăm utilizatorilor să activeze funcția MCE, astfel încât să poată fi notificați în cazul unor probleme hardware. Pe arhitectura amd64, aceste erori nu sunt listate de **dmesg** așa cum sunt listate pe alte arhitecturi, dar sunt listate în **/dev/mcelog**. Acesta necesită pachetul **app-admin/mcelog**. Asigurați-vă că aveți selectat **IA32 Emulation** dacă doriți să rulați și aplicații pe 32 de biți. Această opțiune este necesară deoarece Gentoo vă instalează un sistem multilib (computație mixtă pe 32 de biți și 64 de biți).

Notă: Dacă aveți în plan să utilizați profilul non-multilib (pentru un sistem 64 biți), atunci nu selectați suportul IA32 Emulation. Totuși va trebui să urmați următoarele instrucțiuni pentru a vă comuta sistemul pe profilul non-multilib, precum și alegerea corectă a încărcătorului de sistem (bootloader).

Selectarea procesorului după tip și caracteristici

```
Processor type and features --->
  [ ] Machine Check / overheating reporting
  [ ] Intel MCE Features
  [ ] AMD MCE Features
Processor family (AMD-Opteron/Athlon64) --->
  ( ) Opteron/Athlon64/Hammer/K8
  ( ) Intel P4 / older Netburst based Xeon
  ( ) Core 2/newer Xeon
  ( ) Intel Atom
  ( ) Generic-x86-64
Executable file formats / Emulations --->
  [*] IA32 Emulation
```

La pasul următor selectați fișierele de sistem **maintain** și **devtmpfs** să fie montate pe locația **/dev** pentru ca fișierele de dispozitiv critice să fie disponibile în modul de boot inițial.

Activare suport devtmpfs

Device Drivers --->

Generic Driver Options --->

☒ Maintain a devtmpfs filesystem to mount at /dev☐ Automount devtmpfs at /dev, after the kernel mounted the rootfs

Acum duceți-vă la **File Systems** și selectați sistemul de fișiere folosit. Nu compilați sistemul de fișiere folosit pentru partiția root ca modul, altfel sistemul nu va putea să vă monteze partiția. De asemenea selectați memoria virtuala și **/proc**.

Selectarea sistemului de fișiere necesar

File systems --->

(Select one or more of the following options as needed by your system)

<*> Second extended fs support

<*> Ext3 journalling file system support

<*> The Extended 4 (ext4) filesystem

<*> Reiserfs support

<*> JFS filesystem support

<*> XFS filesystem support

...

Pseudo Filesystems --->

☒ /proc file system support☒ Virtual memory file system support (former shm fs)

(Enable GPT partition label support if you used that previously)

-* Enable the block layer --->

...

Partition Types --->

☒ Advanced partition selection

...

☒ EFI GUID Partition support

Dacă folosiți PPPoE ca să va conectați la internet sau folosiți un modem dial-up, va trebui să activați următoarele opțiuni în kernel.

Selectarea driverelor necesare pentru PPPoE

Device Drivers --->

Network device support --->

<*> PPP (point-to-point protocol) support

<*> PPP support for async serial ports

<*> PPP support for sync tty ports

Cele două forme de compresie sunt bune dar nu sunt neapărat necesare, la fel cum și opțiunea PPP peste Ethernet, care poate fi folosită de **ppp** când este configurat modul kernel PPPoE.

Dacă aveți nevoie de aceasta, nu uitați să includeți și suportul în kernel pentru placa de rețea.

Dacă aveți un sistem multi-CPU Opteron sau unul multi-core (e.g. AMD64 X2), va trebui să activați "Symmetric multi-processing support":

Activare suport SMP

Processor type and features --->

☒ Symmetric multi-processing support

Notă: În sistemele multi-core fiecare nucleu este interpretat ca un procesor.

Dacă folosiți dispozitive USB (precum tastatura sau/și mouse) nu uitați să activați și aceste opțiuni:

Activare suport USB
Device Drivers ---> [*] HID Devices ---> <*> USB Human Interface Device (full HID) support

Compilarea și Instalarea

Acum, că kernel-ul este configurat, este timpul să îl compilați și să-l instalați. ieșiți din meniul de configurare și începeți procesul de compilare:

Compilarea kernel-ului
make && make modules_install

Când compilarea s-a terminat, copiați imaginea de kernel în directorul **/boot**. Utilizați orice nume considerați că este potrivit pentru kernel-ul dumneavoastră și amintiți-vă acest nume deoarece veți avea nevoie de el ulterior când veți configura aplicația încărcătorul de sistem (bootloader). Amintiți-vă să înlocuiți kernel-3.4.9-gentoo cu numele și versiunea kernel-ului dumneavoastră.

Instalarea kernel-ului
cp arch/x86_64/boot/bzImage /boot/kernel-3.4.9-gentoo

(Opțional) Construirea initramfs

Dacă folosiți o schemă de partiționare unde **/usr** și/sau **/var** sunt partiții separate, atunci aveți nevoie să setați **initramfs** pentru ca partițiile să fie montate înainte de a fi folosite.

Fără **initramfs**, riscați ca sistemul dumneavoastră să nu booteze deoarece acest utilitar este responsabil cu montarea acestor partiții. Acest utilitar **initramfs** pune fișierele necesare într-o arhivă, arhivă ce este folosită imediat după ce kernelul este pornit (bootează), dar înainte ca controlul să fie dirijat spre utilitarul de inițializare.

Initramfs va avea grija ca partițiile să fie montate înainte ca sistemul să își continue bootarea.

Pentru a instala **initramfs** mai întâi aveți nevoie de **genkernel**, acesta vă va genera un **initramfs** pentru dumneavoastră.

Generare initramfs
emerge genkernel # genkernel --install initramfs

Dacă aveți nevoie de suport specific în **initramfs**, ca LVM sau raid, adăugați aceste opțiuni **genkernel**-ului. Pentru mai multe informații **genkernel --help**, în următorul exemplu o să activăm suportul pentru LVM și raid (mdadm):

Crearea lui initramfs cu suport LVM și raid
genkernel --lvm --mdadm --install initramfs

Fișierul **initramfs** va fi stocat în directorul **/boot**. Veți găsi fișierul cu un simplu listing ce conține cuvântul **initramfs**.

Listarea fișierului initramfs
<code># ls /boot/initramfs*</code>

Acum, continuați cu Module de Kernel.

7.3 Alternativ: Utilizarea genkernel

Dacă citiți această secțiune, înseamnă că ați ales script-ul nostru **genkernel** pentru a vă configura kernel-ul.

Acum că sursele kernel-ului sunt instalate, este timpul să compilăm kernel-ul folosind scriptul **genkernel**, pentru o compilare automată a kernel-ului. **genkernel** funcționează prin a configura un kernel aproape identic cu cel al mediului Installation CD. Asta înseamnă că atunci când folosiți **genkernel** pentru a vă construi un kernel, sistemul va detecta, la modul general, toate componentele hardware, în timpul procesului de încărcare (boot), așa cum o face mediul Installation CD. Deoarece **genkernel** nu necesită vreo configurare manuală a kernel-ului, este ideal pentru cei cărora nu le este la îndemână să-și compileze propriile kernel-uri. Acum să vedem cum se folosește **genkernel**. Mai întâi, instalați pachetul **genkernel**:

Instalarea genkernel
<code># emerge genkernel</code>

Acum, compilați sursa kernel-ului rulând **genkernel all**. Fiți atenți, totuși, că **genkernel** compilează un kernel care suportă aproape toate componentele hardware, compilarea durând ceva timp pentru a se termina.

Trebuie să știți că dacă partiția de boot nu folosește **ext2** sau **ext3** ca sistem de fișiere, va trebui să configurați manual kernel-ul, folosind **genkernel --menuconfig all** și să adăugați suport pentru sistemul respectiv de fișiere în kernel (nu ca modul). Utilizatorii de LVM2 vor trebui probabil să adauge **--lvm2** ca argumente.

Rularea genkernel
<code># genkernel all</code>

Odată ce **genkernel** își încheie execuția, vor fi create un set întreg de module și **initramfs**.

O să folosim kernel-ul și **initrd** când o să configurăm încărcătorul de sistem (bootloader-ul). Notați undeva numele imaginii de kernel și al fișierului **initrd** pentru că vă va trebui când veți configura aplicația încărcătorul de sistem (bootloader). **initrd**-ul va porni imediat după boot, pentru a iniția autodetecția hardware (la fel ca și la mediul Installation CD) înainte ca "adevăratul" sistem să pornească.

Verificarea numelor imaginii de kernel creată și a initrd -ului
<code># ls /boot/kernel* /boot/initramfs*</code>

7.4 Module de Kernel

Configurarea Modulelor

Va trebui să enumerați toate modulele, pe care vreți să le încărcați automat, în **/etc/conf.d/modules**. Puteți, de asemenea, să adăugați extra opțiuni modulelor dacă doriți.

Pentru a vizualiza toate modulele disponibile, folosiți următoarea comandă **find**. Nu uitați să înlocuiți "<versiune kernel>" cu versiunea efectivă de kernel pe care tocmai ați compilat-o:

Vizualizarea tuturor modulelor disponibile

find /lib/modules/<kernel version>/ -type f -iname '*.o' -or -iname '*.ko' less

De exemplu, pentru încărcarea automata a modulului **3c59x.ko** (un driver pentru plăcile de rețea 3Com), editați fișierul **/etc/conf.d/modules** și scrieți numele modulului în el.

Inserare module in /etc/conf.d/modules

nano -w /etc/conf.d/modules

modules_3_4="3c59x"

(unde 3_4 este versiunea majora a kernelului instalat)

Continuați instalarea cu Configurarea Sistemului.

Capitolul 8

Configurarea Sistemului

8.1 Informații despre sistemul de fișiere

Ce este fstab?

Sub Linux, toate partițiile folosite de sistem trebuie scrise în **/etc/fstab**. Fișierul conține punctele de montare a partițiilor (unde apar în structura sistemului de fișiere), cum trebuie montate și cu ce opțiuni speciale pot fi montate (montare automată sau nu, dacă utilizatorii normali (non-root) pot monta sau nu partiția, etc.).

Crearea /etc/fstab

/etc/fstab folosește o sintaxă specială. Fiecare linie conține șase câmpuri, separate de spațiu/spații, taburi, sau o combinație între cele două. Fiecare câmp își are propria semnificație:

- Primul câmp prezintă partiția respectivă (calea către fișierul dispozitiv).
- Al doilea câmp arată directorul de montare, unde partiția trebuie să fie montată.
- Al treilea câmp arată sistemul de fișiere folosit pe partiție.
- Al patrulea câmp arată opțiunile folosite la montarea partițiilor. Deoarece fiecare sistem de fișiere are opțiuni de montare specifice, sunteți încurajați să citiți manualul comenzii **mount** ([man mount](#)) pentru o listare completă. Punctele de montare sunt separate prin virgulă.
- Al cincilea câmp este folosit de **dump** pentru a determina dacă pentru partiția respectivă trebuie efectuat **dump** sau nu. În general, se poate lăsa valoarea standard 0 (zero).
- Al șaselea câmp este utilizat de **fsck** pentru a determina ordinea în care sistemele de fișiere trebuie verificate, în cazul în care PC-ul nu a fost oprit în mod normal. Sistemul de fișiere root ar trebui să aibă valoarea 1, în timp ce restul partițiilor ar trebui să aibă 2 (sau 0, dacă verificarea nu este necesară).

Atenție: Fișierul **/etc/fstab** implicit prezent în Gentoo nu este un fișier valid, așadar, porniți **nano** (sau editorul favorit) pentru a crea **/etc/fstab**:

```
Deschiderea /etc/fstab
# nano -w /etc/fstab
```

Să vedem cum scriem opțiunile pentru partiția **/boot**. Acesta este doar un exemplu, astfel, dacă arhitectura folosită nu necesită **/boot** (cum sunt mașinile PPC de la Apple), nu o copiați.

În exemplul nostru implicită pentru AMD64, **/boot** este partiția **/dev/sda1**, cu **ext2** ca sistem de fișiere. Trebuie verificat în timpul procesului de încărcare (boot), așadar o să scriem:

Un exemplu de linie /boot pentru /etc/fstab				
/dev/sda1	/boot	ext2	defaults	0 2

Unii utilizatori nu doresc ca partiția lor **/boot** să fie montată automat, pentru a îmbunătăți securitatea sistemului. Aceștia trebuie să înlocuiască **defaults** cu **noauto**. Aceasta înseamnă că trebuie să montați manual partiția de câte ori doriți să o folosiți.

Adăugați regulile corespunzătoare schemei de partiționare și atașați regulile pentru dispozitivele CD-ROM și adăugați de asemenea orice alte partiții și dispozitive aferente.

Acum folosiți exemplul de mai jos pentru a vă crea fișierul **/etc/fstab**:

Un exemplu de fișier /etc/fstab complet					
/dev/sda1	/boot	ext2	defaults,noatime	0 2	
/dev/sda2	none	swap	sw	0 0	
/dev/sda3	/	ext4	noatime	0 1	
/dev/cdrom	/mnt/cdrom	auto	noauto,user	0 0	

Pentru a îmbunătăți performanța, cei mai mulți utilizatori ar trebui să adauge opțiunea **noatime**, opțiune ce va duce la o mărire a vitezei sistemului, fiindcă timpii de acces nu sunt înregistrați (în general nu sunt necesari).

Opțiunea **auto** face ca **mount** să ghicească ce sistem de fișiere (recomandat pentru componente detașabile) să folosească, iar opțiunea **user** oferă posibilitatea ca utilizatorii obișnuiți să poată monta unitatea optică (CD/DVD-ROM).

Verificați de două ori fișierul **/etc/fstab**, apoi salvați și ieșiți înainte de a continua.

8.2 Informații rețea

Hostname, Domainname etc.

O decizie ce trebuie făcută de utilizator este numele PC-ului. Aceasta pare a fi ușoară, dar mulți utilizatori au dificultăți în a alege un nume potrivit pentru PC-ul cu Linux. Pentru a grăbi puțin lucrurile, trebuie să știți că orice nume alegeți, acesta poate fi modificat ulterior. Puteți pur și simplu să vă numiți sistemul **tux** și domeniul **homenetwork**.

Setarea numelui
nano -w /etc/conf.d/hostname
(Setați variabila HOSTNAME pentru numele sistemului)
hostname="tux"

A doua decizie este legată de **domainname**, dacă aveți nevoie de **domainname** setați-l prin editarea fișierului **/etc/conf.d/net**. Aveți nevoie de domeniu doar dacă ISP-ul sau administratorul dumneavoastră de rețea o cere, sau dacă aveți un server DNS dar nu și unul de DHCP. Dacă folosiți DHCP nu aveți de ce să vă îngrijorați cu privire la **domainnames** sau DNS.

Setarea numelui domeniului

```
# nano -w /etc/conf.d/net
```

```
(Setați variabila DNSDOMAIN cu numele domeniului dvs.)
dns_domain_lo="homenetwork"
```

Dacă aveți un domeniu NIS (dacă nu știți ce este acesta, sigur nu utilizați așa ceva), aveți nevoie să-l definiți și pe acesta:

Setarea numelui de domeniu NIS

```
# nano -w /etc/conf.d/net
```

```
(Setați variabila DNSDOMAIN cu numele domeniului dvs.)
nis_domain_lo="my-nisdomain"
```

Notă: Dacă doriți mai multe informații despre **DNS** și **NIS** vă rugăm să citiți exemplele aflate în `/usr/share/doc/openrc-*/net.example.bz2` ce pot fi citite folosind **bzless**. De asemenea poate doriți să vă instalați **openresolv** ([emerge openresolv](#)) pentru a vă ajuta la administrarea DNS/NIS.

Configurarea rețelei

Înainte de a avea acea stare "Hei, am mai făcut asta o dată", trebuie să știți că setările făcute la începutul instalării au fost doar pentru instalare. Acum, vom face configurările permanente pentru noul sistem Gentoo.

Notă: Informații mai detaliate despre rețea, incluzând subiecte avansate ca sistemele **bonding**, **bridging**, rețele VLAN 802.1Q sau rețelistica **wireless**, sunt incluse în secțiunea despre Configurarea Rețelei în Gentoo.

Toate setările rețelei sunt ținute în `/etc/conf.d/net`. Acesta folosește o sintaxă simplă, dar care nu poate fi folosită intuitiv, dacă nu știți să setați rețeaua manual. Dar nu vă temeți, o să vă explicăm totul. Un exemplu de fișier comentat ce acoperă diverse configurații este disponibil în `/usr/share/doc/openrc-*/net.example.bz2`.

DHCP este utilizat implicit. Pentru a utiliza DHCP trebuie să instalați un client DHCP. Aceasta este descrisă în Instalarea utilitatelor necesare de sistem . Nu uitați să instalați un client pentru DHCP.

Dacă trebuie să vă configurați conexiunea la rețea, fie pentru că aveți nevoie să specificați anumite opțiuni DHCP sau pentru că nu utilizați deloc DHCP, deschideți `/etc/conf.d/net` cu editorul favorit (în acest exemplu este folosit **nano**):

Deschiderea /etc/conf.d/net pentru editare

```
# nano -w /etc/conf.d/net
```

Veți observa următorul fișier:

Fișierul implicit /etc/conf.d/net

```
# This blank configuration will automatically use DHCP for any net.*
# scripts in /etc/init.d. To create a more complete configuration,
# please review /usr/share/doc/openrc-*/net.example.bz2 and save
# your configuration in /etc/conf.d/net (this file :!)).
```

Pentru a introduce propriile dumneavoastră. adrese **IP**, **netmask** și **gateway**, trebuie să setați atât **config_eth0** cât și **routes_eth0**:

Notă: Asta presupune ca interfața rețelei dumneavoastră să fie **eth0**. În orice caz asta depinde de sistem. Dacă imaginea de pe care instalați sistemul este suficient de recentă când porniți sistemul (boot) presupunem că interfața de rețea are același nume ca și înainte de boot.

Setarea manuală a informațiilor despre IP pentru eth0

```
config_eth0="192.168.0.2 netmask 255.255.255.0 brd 192.168.0.255"
routes_eth0="default via 192.168.0.1"
```

Pentru a utiliza DHCP, definiți **config_eth0**:

Obținerea unei adrese IP pentru eth0 în mod automat

```
config_eth0="dhcp"
```

Vă rugăm să consultați fișierul `/usr/share/doc/openrc-*/net.example.bz2` pentru o listă cu toate opțiunile disponibile. Dacă vreți setări specifice citiți manualele clientului dumneavoastră DHCP.

Dacă aveți mai multe interfețe de rețea atunci repetați pașii de mai sus pentru **config_eth1**, **config_eth2** etc.

Salvați configurația și ieșiți pentru a continua.

Pornirea Automată a Rețelei la Boot

Pentru a activa interfețele de rețea la boot, acestea trebuie adăugate la nivelul de execuție default.

Adăugarea net.eth0 la nivelul de execuție default

```
# cd /etc/init.d
# ln -s net.lo net.eth0
# rc-update add net.eth0 default
```

Dacă aveți mai multe interfețe de rețea, trebuie să creați scripturi apropiate de genul **net.***, exact cum ați făcut cu **net.eth0**.

Dacă mai târziu găsiți că numele interfețelor de rețea sunt greșite (pe care momentan le-am numit eth0 ...), atunci:

1. modificați fișierul **/etc/conf.d/net** cu numele interfeței corecte (ca `enp3s0` în loc de `eth0`),
2. creați noi link-uri simbolice (ca `/etc/init.d/net.enp3s0`),
3. ștergeți vechile link-uri simbolice (**`rm /etc/init.d/net.eth0`**),
4. adăugați-le pe cele noi în nivelul de execuție inițial, și
5. ștergeți-le pe cele vechi utilizând **`rc-update del net.eth0 default`**.

Scrierea informațiilor despre rețea

Trebuie să informați linux-ul despre rețea. Acesta este definită în **/etc/hosts** și permite rezolvarea numelor corespundente adreselor IP pentru host-urile ce nu sunt rezolvate de serverul DNS. Trebuie să vă definiți sistemul. De asemenea, ați putea să definiți și alte sisteme din rețeaua dumneavoastră dacă nu doriți să vă setați propriul server intern de DNS.

Deschiderea /etc/hosts

nano -w /etc/hosts

Completarea cu informații privind rețeaua

(Aceasta definește sistemul curent)

127.0.0.1 tux.homenetwork tux localhost

(Definiți alte sisteme din rețeaua locală. Acestea au nevoie de o adresă IP statică pentru a fi definite în acest mod.)

192.168.0.5 jenny.homenetwork jenny

192.168.0.6 benny.homenetwork benny

Salvați și ieșiți din editor pentru a continua.

Dacă nu aveți PCMCIA, puteți continua cu Informațiile despre Sistem . Utilizatorii PCMCIA ar trebui să citească următoarea parte despre PCMCIA.

Opțional: Activarea PCMCIA în scopul funcționării

Utilizatorii PCMCIA ar trebui să instaleze mai întâi pachetul **pcmciautils**.

Instalarea pcmciautils

emerge pcmciautils

8.3 Informații Despre Sistem

Parola pentru Root

Mai întâi setăm parola pentru root, tastând:

Setarea parolei pentru root

passwd

Informații despre sistem

Gentoo folosește **/etc/rc.conf** pentru configurații generale, care afectează tot sistemul. Deschideți **/etc/rc.conf** și savurați toate comentariile din acest fișier.

Deschiderea /etc/rc.conf

nano -w /etc/rc.conf

Când ați terminat configurarea în fișierul **/etc/rc.conf**, salvați și ieșiți.

După cum se poate observa, fișierul are multe comentarii pentru a vă ajuta cu setarea corectă a variabilelor de configurare necesare. Vă puteți configura fonturile pentru consolă, editorul implicit și managerul de login (ca **gdm** sau **kdm**).

Gentoo utilizează **/etc/conf.d/keymaps** pentru a manipula configurarea tastaturii. Editați-l pentru a vă configura tastatura.

Deschiderea fișierului /etc/conf.d/keymaps

nano -w /etc/conf.d/keymaps

Acordați mai multă atenție variabilei KEYMAP. Dacă selectați în mod greșit KEYMAP, veți obține rezultate ciudate când tastați.

Când ați terminat configurarea **/etc/conf.d/keymaps**, salvați și ieșiți.

Gentoo utilizează `/etc/conf.d/hwclock` pentru a seta opțiunile de ceas. Editați-l conform nevoilor dumneavoastră.

Deschiderea fișierului <code>/etc/conf.d/hwclock</code>
<code># nano -w /etc/conf.d/hwclock</code>

Dacă ceasul hardware nu este setat la UTC, trebuie să adăugați `CLOCK="local"` în acest fișier. Altfel, veți observa mesaje despre "clock skew" (ceas desincronizat). În plus, Windows presupune că ceasul hardware este setat ca local, deci dacă doriți dualboot ar trebui să setați această variabilă corespunzător, altfel vor apărea probleme.

Când ați terminat configurarea `/etc/conf.d/hwclock`, salvați și ieșiți.

Configurarea localizării

Probabil pe sistemul dumneavoastră folosiți doar una sau două localizări. Va trebui să specificați localizările dorite în `/etc/locale.gen`.

Deschiderea fișierului <code>/etc/locale.gen</code>
<code># nano -w /etc/locale.gen</code>

Următoarele localizări sunt specifice pentru limba engleză (Statele Unite) și română (Romania), localizări ce suntacompaniate și de suportul UTF-8.

Specificarea localizărilor
<code>en_US ISO-8859-1</code> <code>en_US.UTF-8 UTF-8</code> <code>ro_RO ISO-8859-2</code> <code>ro_RO.UTF-8 UTF-8</code>

Notă: Puteți să vă selectați localizările dorite dintr-o listă rulând comanda `locale -a`.

Atenție: Unele aplicații au nevoie de **UTF-8** de aceea vă recomandam să folosiți cel puțin o localizare cu suport **UTF-8**.

După rulați `locale-gen`. Acesta vă va genera toate localizările pe care le-ați specificat în `/etc/locale.gen`.

Generarea localizărilor
<code># locale-gen</code>

Imediat după ce ați setat localizarea aveți posibilitatea să setați localizări la nivel de sistem în fișierul `/etc/env.d/02locale`.

Setarea localizării implicite în <code>/etc/env.d/02locale</code>
<code>LANG="ro_RO.UTF-8"</code> <code>LC_COLLATE="C"</code>

și reîncărcați mediul:

Reîncărcarea shelului
<code># env-update && source /etc/profile</code>

Pentru a vă ajuta cu localizarea am creat un ghid complet. Dacă aveți nevoie de informații specifice cu privire la UTF-8 puteți de asemenea să citiți Ghidul UTF-8.

Vă rugăm să continuați cu **Instalarea Utilităților de Sistem Necesare**.

Capitolul 9

Instalarea utilităților de sistem necesare

9.1 Sistemul de log

Unele utilitare lipsesc din arhiva stage3 pentru că există mai multe pachete care oferă aceeași funcționalitate. Depinde de dumneavoastră, acum, să le alegeți pe cele pe care le doriți instalate.

Primul instrument pentru care trebuie să te decizi, trebuie să asigure facilități de logare pentru sistemul tău. Unix și Linux au istorie excelentă în acest domeniu. Dacă doriți puteți să logați tot ce se întâmplă în sistemul dumneavoastră în fișierele log. Aceasta se întâmplă prin **system logger**.

Gentoo oferă mai multe sisteme de logare dintre care puteți alege. Printre altele se numără **sysklogd**, care este un set tradițional de sisteme de logare, **syslog-ng** și **metalog** un sistem avansat de logare care este cel mai configurabil. Alte sisteme de logare sunt disponibile prin Portage - numărul nostru de pachete disponibile crește zilnic.

Dacă doriți să utilizați **sysklogd** sau **syslog-ng**, este recomandat să instalați și **logrotate**, deoarece aceste sisteme de logare nu oferă nici un mecanism de rotire pentru fișierele log.

Pentru a instala un sistem de log la alegerea dumneavoastră, utilizați **emerge** pentru a-l instala și adăugați-l în nivelul de execuție **default** utilizând **rc-update**. Următorul exemplu instalează **syslog-ng**.

Bineînțeles, înlocuiți cu sistemul dumneavoastră de log:

Instalarea unui sistem de log

<pre># emerge syslog-ng # rc-update add syslog-ng default</pre>

9.2 Opțional: Cron daemon

Următorul este **cron daemon**. Este opțional și nu este cerut de sistem, dar este înțelept să instalați unul. Ce este un **cron daemon**? Un **cron daemon** execută comenzile programate. Este foarte util dacă aveți nevoie să executați regulat anumite comenzi (de exemplu zilnic, săptămânal sau lunar).

Gentoo oferă trei posibili cron daemons: **dcron**, **fcron** și **vixie-cron**. Instalarea unuia dintre ei este identică cu instalarea sistemului de logare. Totuși, **dcron** și **fcron** cer o configurare specială, numită **crontab /etc/crontab**. Dacă nu știți ce să alegeți folosiți **vixie-cron**.

Noi vă oferim **vixie-cron** pentru instalările fără rețea. Dacă doriți altă aplicație **cron** puteți

aștepta și îl puteți instala ulterior.

Instalare cron daemon

```
# emerge vixie-cron
# rc-update add vixie-cron default
(Numai dacă ai ales dcron sau fcron) # crontab /etc/crontab
```

9.3 Opțional: Indexare de fișiere

Dacă doriți să vă indexați fișierele din sistemul dumneavoastră pentru a le localiza rapid folosiți utilitarul **locate**, pentru a putea folosi acest utilitar trebuie să instalați **sys-apps/mlocate**.

Instalarea mlocate

```
# emerge mlocate
```

9.4 Opțional: Accesul de la distanță

Dacă aveți nevoie să vă accesați sistemul de la distanță după instalare nu uitați să adăugați și **sshd** la sistemul de execuție inițial:

Adaugarea lui sshd la sistemul de initializare initial

```
# rc-update add sshd default
```

Dacă aveți nevoie de consola serială (ce poate fi folosită în caz de acces de la distanță), va trebui să decommentați secțiunea ce face referire la consola serială, puteți face asta deschizând fișierul **/etc/inittab**.

Deschidere pentru editare /etc/inittab

```
# nano -w /etc/inittab
```

Ce ar trebui decommentat pentru consola serială.

Decomentarea consolei seriale din /etc/inittab

```
# CONSOLA SERIALĂ
s0:12345:respawn:/sbin/agetty 9600 ttyS0 vt100
s1:12345:respawn:/sbin/agetty 9600 ttyS1 vt100
```

9.5 Utilitare pentru sistemul de fișiere

În funcție de ce sistem de fișiere folosiți, trebuie să instalați utilitarele necesare sistemului dumneavoastră (pentru a verifica integritatea sistemului de fișiere, a crea unele în plus etc.). Vă rugăm să notați că deja aveți instalate instrumentele de lucru cu sistemele de fișiere **ext2**, **ext3** sau **ext4** (e2fsprogs) ca parte din sistem.

Următorul tabel afișează instrumentele pe care trebuie să le instalați dacă folosiți un anumit tip de sistem de fișiere:

Sistem de fișiere	Utilitar	Comanda pentru instalare
XFS	xfsprogs	emerge xfsprogs
ReiserFS	reiserfsprogs	emerge reiserfsprogs
JFS	jfsutils	emerge jfsutils

9.6 Utilitare pentru rețea

Dacă nu aveți nevoie de alte utilitare pentru rețea adiționale (cum ar fi ppp sau un client dhcp), continuați cu Configurarea Bootloader-ului.

Opțional: Instalarea unui Client DHCP

Dacă doriți ca Gentoo să obțină automat o adresă IP pentru interfețele de rețea, trebuie să instalați **dhcpcd** (sau orice alt client DHCP -- pentru o listă cu clienți DHCP disponibili consultați *Retea Modulară*) pe sistemul dvs. Dacă nu faceți acest lucru acum, este posibil să nu vă mai puteți conecta la internet după instalare!

Instalarea dhcpcd
emerge dhcpcd

Opțional: Instalarea unui client PPPoE

Dacă aveți nevoie de **ppp** pentru a vă conecta la rețea, trebuie să-l instalați.

Instalarea ppp
emerge ppp

Acum continuați cu **Configurarea aplicației bootloader**.

Capitolul 10

Configurarea aplicației bootloader

10.1 Alegerea

Introducere

Acum, kernel-ul este configurat și compilat și fișierele de configurare ale sistemului sunt completate corect, este timpul să instalăm un program ce va încărca kernel-ul când porniți sistemul. Un astfel de program se numește **bootloader**.

Pentru arhitectura **amd64**, Gentoo Linux oferă GRUB Legacy și GRUB2.

Dar, înainte de a instala unul dintre aceste aplicații încărcător de sistem (bootloader), o să vă informăm cum să configurați **framebuffer** (presupunând că doriți acest lucru, bineînțeles). Cu **framebuffer** puteți rula linia de comandă Linux beneficiind de unele caracteristici (limitate) grafice (cum ar fi utilizarea imaginii **bootsplash** pe care Gentoo o oferă).

Opțional: Framebuffer

Dacă v-ați configurat kernel-ul cu suport pentru **framebuffer** (sau ați utilizat configurația implicită din **genkernel**), puteți activa **framebuffer** prin adăugarea parametrului **vga** sau **video** în configurația aplicației **bootloader** (încărcătorul de sistem).

Mai întâi de toate, trebuie să știți ce dispozitiv (device) utilizați pentru **framebuffer**. Va trebui să utilizați **uvesafb** ca driver VESA.

Parametrul video controlează rezoluția și adâncimea de culoare pentru ecranul **framebuffer** pentru **uvesafb**. Așa cum este menționat și în `/usr/src/linux/Documentation/fb/uvesafb.txt`.

Cele mai folosite opțiuni sunt:

Control	Descriere
ywrap	Presupune că placa grafică își poate realoca memoria consecutiv (spre ex. să continue de la început când a ajuns la sfârșit)
mtrr:n	<div>Setează regiștrii MTRR. n poate fi:</div> <div>0 - dezactivat 1 - necache-uit 2 - modul write-back 3 - modul write-combining 4 - modul write-through</div>
mod	Setează rezoluția, adâncimea de culoare și rata de reîmprospătare. Spre exemplu, 1024x768-32@85 pentru o rezoluție de 1024x768, 32 biți adâncimea de culoare și o rata de reîmprospătare de 85 Hz.

Rezultatul poate fi ceva de genul **video=uvesafb:mtrr:3,ywrap,1024x768-32@85**. Rețineți (sau notați-vă) aceste setări; veți avea nevoie de ele în scurt timp.

Acum, continuați cu instalarea GRUB Legacy sau GRUB2.

10.2 Implicit: Utilizarea GRUB Legacy

Înțelegerea terminologiei implementată în GRUB Legacy

Cea mai critică parte în procesul de înțelegere a aplicației GRUB este familiarizarea cu modul cum acesta se referă la discuri dure și partiții. Partiția dumneavoastră de Linux **/dev/sda1** va fi aproape sigur referită în GRUB ca (hd0,0). Atenție la parantezele din jurul **hd0,0** sunt necesare.

Unitățile de disc dur sunt numerotate hdx (unde x este 0 (zero) pentru primul disc dur, 1 - pentru al doilea disc dur etc) și partițiile încep de la zero în loc de unu. Atenție, din nou, la faptul că doar unitățile de disc dur sunt numerotate, nu și dispozitivele **non-atapi** cum ar fi dispozitivele **cdrom** și cele de înregistrat CD-uri. De asemenea, aceeași referire există și pentru dispozitivele SCSI. (Normal, ele sunt numerotate până la numere mai mari decât drive-urile IDE, exceptând cazul în care BIOS-ul este configurat să încarce sistemul de pe dispozitivele SCSI). Când configurați în BIOS să încarce sistemul de pe un disc diferit (spre ex. discul dumneavoastră. **primary slave**), acel disc va fi detectat ca **hd0**.

Presupunând că aveți un hard-disk pe **/dev/sda**, un **cdrom** pe **/dev/sdb**, un **cdwriter** pe **/dev/sdc**, un al doilea disc dur pe **/dev/sdd** și nici un disc dur SCSI, atunci **/dev/sdd7** devine pentru GRUB (hd1,6). Ar putea părea înșelător și chiar este, dar așa cum vom vedea, GRUB-ul oferă un mecanism de completare cu tab la îndemâna celor care au multe discuri dure și partiții și din această cauză s-au pierdut în schema de numerotare a GRUB-ului.

Obişnuindu-ne cu ideea, este timpul să începem instalarea GRUB-ului.

Instalarea GRUB Legacy

Pentru a instala GRUB-ul, trebuie mai întâi să dați comanda **emerge**.

Instalarea GRUB
emerge grub

Deși GRUB este acum instalat, tot mai trebuie să îi scriem un fișier de configurare și să-l instalăm în zona MBR pentru ca GRUB să încarce (boot-eze) automat noul kernel creat. Creați **/boot/grub/grub.conf** cu **nano** (sau, dacă este cazul, cu alt editor):

Crearea /boot/grub/grub.conf
nano -w /boot/grub/grub.conf

Acum o să scriem un fișier **grub.conf**. Aveți grijă să utilizați imaginea dumneavoastră de **kernel** și, dacă este cazul, imaginea dumneavoastră **initrd**.

Notă: Grub alocă din BIOS destinația dispozitivului. Dacă schimbați setările BIOS-ului dumneavoastră, modul de notare al dispozitivului dur (hard disk-ului) se va schimba și el. De exemplu, dacă veți schimba ordinea de încărcare (boot-are) a dispozitivului, veți fi nevoit să reconfigurați GRUB-ul.

Notă: Dacă sistemul de fișiere al partiției dumneavoastră rădăcină este JFS, trebuie să adăugați "ro" în linia de kernel, deoarece JFS trebuie să-și restaureze log-ul înainte de a permite montarea în modul read-write (citire-scriere).

Exemplu de grub.conf

```
# Which listing to boot as default. 0 is the first, 1 the second etc.
default 0
# How many seconds to wait before the default listing is booted.
timeout 30
# Nice, fat splash-image to spice things up :)
# Comment out if you don't have a graphics card installed
splashimage=(hd0,0)/boot/grub/splash.xpm.gz

title Gentoo Linux 3.4.9
# Partition where the kernel image (or operating system) is located
root (hd0,0)
kernel /boot/kernel-3.4.9-gentoo root=/dev/sda3

title Gentoo Linux 3.4.9 (rescue)
# Partition where the kernel image (or operating system) is located
root (hd0,0) kernel /boot/kernel-3.4.9-gentoo root=/dev/sda3 init=/bin/bb

# The next four lines are only if you dualboot with a Windows system.
# In this case, Windows is hosted on /dev/sda6.
title Windows XP
rootnoverify (hd0,5)
makeactive
chainloader +1
```

În cazul în care ați optat pentru **initramfs** la compilarea kernelului Linux, atunci trebuie să specificați prin **initramfs** rădăcina reală a dispozitivului dumneavoastră.

Exemplu grub.conf cu initramfs activat

```
title Gentoo Linux 3.4.9
root (hd0,0)
kernel /boot/3.4.9 real_root=/dev/sda3
initrd /boot/initramfs-genkernel-amd64-3.4.9-gentoo
```

Dacă utilizați o schemă de partiționare și/sau imagine de kernel diferită, modificați în consecință. Oricum, asigurați-vă că orice precedă un device GRUB (cum ar fi (hd0,0)) este relativ la mount point nu la rădăcină. Cu alte cuvinte, **(hd0,0)/grub/splash.xpm.gz** este în realitate **/boot/grub/splash.xpm.gz** deoarece (hd0,0) este **/boot**.

În plus, dacă alegeți să utilizați o altă schemă de partiționare și nu ați pus **/boot** pe o partiție separată, prefixul **/boot** utilizat în exemplele de cod de mai sus este chiar necesar. Dacă ați urmat planul de partiționare sugerat de noi, prefixul **/boot** nu este necesar, însă link-ul simbolic **boot** îl face să funcționeze. Pe scurt, exemplele de mai sus ar trebuie să funcționeze, indiferent dacă ați utilizat o partiție separată pentru **/boot** sau nu.

Dacă doriți să introduceți opțiuni adiționale pentru kernel, adăugați-le la sfârșitul comenzii **kernel**. Deja avem o opțiune (**root=/dev/sda3** sau **real_root=/dev/sda3**), dar puteți introduce și altele, cum ar fi parametrii **video** și/sau **video** pentru **framebuffer**, așa cum am specificat anterior.

Dacă utilizați o versiune de kernel 2.6.7 sau mai nouă și ați modificat contactele pe discul dur pentru că BIOS-ul dumneavoastră nu poate manipula discuri mari, va trebui să adăugați opțiunea **sdx=stroke**. Înlocuiți **sda** cu dispozitivul care necesită această opțiune.

Utilizatorii **genkernel** ar trebui să știe că kernel-urile lor utilizează aceleași opțiuni folosite pentru mediul Installation CD. Spre exemplu, dacă aveți dispozitive **SCSI**, ar trebui să adăugați

doscsi ca opțiune de kernel.

Acum salvați fișierul **grub.conf** și ieșiți. Tot mai trebuie să instalăm GRUB în zona MBR (Master Boot Record) pentru ca acesta să fie încărcat automat la pornirea sistemului.

Dezvoltatorii GRUB ne recomandă să utilizăm **grub-install**. Totuși, dacă dintr-un motiv **grub-install** nu funcționează corect, tot mai aveți soluția să instalați GRUB manual.

Continuați cu Implicit: **Setarea GRUB utilizând grub-install** sau Alternativ: **Setarea GRUB Utilizând Instrucțiuni Manuale**.

Implicit: Setarea GRUB utilizând grub-install

Pentru a instala GRUB trebuie să rulați comanda **grub-install**. Totuși, **grub-install** nu va funcționa ca la carte pentru că ne aflăm într-un mediu **chroot**. Trebuie să creăm **/etc/mtab** ce conține toate sistemele de fișiere montate. Din fericire, există o soluție simplă pentru a realiza acest pas, trebuie doar să copiați **/proc/mounts** ca **/etc/mtab**, excluzând linia **rootfs**, în cazul în care nu ați creat o partiție separată de boot. Următoarea comandă va funcționa în ambele cazuri:

Crearea /etc/mtab

grep -v rootfs /proc/mounts > /etc/mtab

Acum, puteți instala grub, utilizând **grub-install**:

Rularea grub-install

grub-install --no-floppy /dev/sda

Dacă aveți mai multe întrebări cu privire la GRUB, vă rugăm să consultați documentul despre Întrebări Frecvente despre GRUB, GRUB Wiki sau citiți informații despre **grub** în terminalul dumneavoastră.

Continuați cu Repornirea Sistemului.

Alternativ: Setarea GRUB utilizând instrucțiuni manuale

Pentru a începe configurarea GRUB, tastați **grub**. Vi se va afișa **grub>**, linia de comandă a **grub**. Acum, trebuie să tastați comenzile potrivite pentru a instala GRUB pe disc.

Rularea GRUB shell

grub --no-floppy

Notă: Dacă sistemul dvs. nu are dispozitive **floppy**, adăugați opțiunea **--no-floppy** comenzii de mai sus pentru a preveni **grub** să probeze dispozitivele **floppy** (neexistente).

În configurația exemplu, vrem să instalăm GRUB pentru a îl determina să citească informația de pe partiția de boot **/dev/sda1** și să instaleze înregistrarea de boot GRUB în zona MBR (Master Boot Record) a discului, pentru ca primul lucru afișat în momentul pornirii sistemului să fie promptul GRUB.

Bineînțeles, dacă nu ați urmat configurația exemplu din timpul instalării, schimbați comenzile în concordanță. Mecanismul de completare prin tab a aplicației GRUB poate fi utilizat pentru a-l instala.

Spre exemplu, dacă tastați "root (" urmat de un TAB, vi se va afișa o listă de dispozitive (cum ar fi **hd0**). Dacă tastați "root (**hd0**," urmat de un TAB, vi se va afișa o listă cu partițiile disponibile din care să alegeți (cum ar fi **hd0,0**). Prin utilizarea completării cu tab, setarea GRUB nu ar trebui să fie așa de complicată.

Acum, haideți, configurați GRUB, da? :-)

Instalarea GRUB în zona MBR

```
grub> root (hd0,0) #Specificați unde se află partiția dvs. /boot
grub> setup (hd0) #Instalați GRUB în zona MBR
grub> quit #leșiți din GRUB shell
```

Notă: Dacă doriți să instalați GRUB într-o anumită zonă în loc de MBR, va trebui să modificați comanda setup pentru a indica partiția corespunzătoare. Spre exemplu, dacă doriți să instalați GRUB în **/dev/sda3**, atunci comanda devine setup (hd0,2). Totuși, puțini utilizatori doresc acest lucru.

Dacă aveți mai multe întrebări cu privire la GRUB, vă rugăm să consultați documentul despre Întrebări Frecvente despre GRUB, GRUB Wiki sau citiți informații despre grub în terminalul dumneavoastră.

Continuați cu Repornirea Sistemului.

10.3 Instalare GRUB2

Despre GRUB2

GRUB2 este un încărcător de sistem ce suportă majoritatea sistemelor din zilele noastre. Are ca scop înlocuirea vechiului încărcător de sistem GRUB (referire la GRUB Legacy). GRUB2 are o bază de cod total separată de GRUB Legacy și are caracteristici cum ar fi o nouă sintaxă de tip înveliș (eng. shell) care permite capabilități avansate de scripting. Cei ce folosesc GRUB Legacy sunt încurajați să migreze către GRUB2.

Trecerea la GRUB 2 ar putea fi benefică din moment ce permite :

- încărcarea (eng. booting) de pe platforme UEFI;
- încărcarea (eng. booting) de pe dispozitive partiționate GPT fără să fie nevoie de vreun MBR hibrid, cu toate că poate fi folosit din motive de compatibilitate/portabilitate;
- încărcarea (eng. booting) directă de pe un volum logic ca suportul LVM2;
- încărcarea de pe un suport **raid** (DM-RAID), pentru RAID [0?] 1, 4, 5, 6, 9 și 10 [sau 1x?];
- încărcarea de pe dispozitive criptate, probabil LUKS, din cauza documentației inexistente și în ciuda faptului că modulele cypher/hash sunt prezente acolo: deci nu există un ghid despre cum se face în acest moment.

Instalarea propriu-zisă

Momentan GRUB2 este mascat în **Portage**. O intrare în fișierul **/etc/portage/package.keywords** este necesară pentru a putea fi instalat.

Editarea fișierului **/etc/portage/package.keywords**

```
sys-boot/grub:2 #aceasta linie trebuie adăugată în fișier pentru a putea instala GRUB2
```

În mod implicit, GRUB2 va ghicii platforma folosită implicit, dar dacă doriți setarea manuală sau explicită a platformei o puteți face setând **GRUB_PLATFORMS** în **make.conf**.

Setarea variabilei **GRUB_PLATFORMS** în `/etc/portage/make.conf`

```
# Standard PC (BIOS)
GRUB_PLATFORMS="pc"

# UEFI on amd64
GRUB_PLATFORMS="efi-64"

# UEFI and PC
GRUB_PLATFORMS="efi-64 pc"
```

Instalarea cu ajutorul lui **emerge**.

```
root # emerge --ask sys-boot/grub:2
```

Instalarea unei imagini de boot

În cazul în care aveți o partiție de `/boot`, montați-o.

```
root # mount /boot
```

Dacă folosiți platforma EFI, montați-vă sistemul de volum (partiția) în `/boot/efi`. Aceasta trebuie să fie un volum (o partiție) de tip FAT ce va conține un subdirector EFI.

```
root # mount /boot/efi
```

Rulați utilitarul **grub2-install** pentru a copia fișierele relevante în `/boot/grub2`. Pentru platforma PC, de asemenea acesta instalează o imagine **boot** în master boot record (MBR) sau sectorul unei partiții.

grub2-install acceptă o opțiune de tip `--target` pentru a putea specifica pentru ce platformă/CPU să se instaleze. Dacă nu specificați, **grub2-install** va presupune ce platformă să aleagă: pentru amd64/x86 va folosi în mod implicit „i386-pc”.

Instalarea în MBR

```
root # grub2-install /dev/sda
Installation finished. No error reported.
```

Instalarea pe o partiție (nerecomandat)

```
root # grub2-install /dev/sda1
Installation finished. No error reported.
```

Instalarea pe EFI

```
root # grub2-install --target=x86_64-efi
Installation finished. No error reported.
```

Configurarea automată

GRUB2 permite configurarea automată prin folosirea programului **grub2-mkconfig** care va genera un fișier de configurare.

grub2-mkconfig va genera fișierul de configurare bazat pe secțiuni de șabloane aflate în `/etc/grub.d`. Iar șabloanele implicite ar trebui să acopere cele mai frecvente setări de **boot**.

```
user $ ls /etc/grub.d
00_header 10_linux 20_linux_xen 30_os-prober 40_custom 41_custom README
```

Comportamentul șabloanelor poate fi controlat prin stabilirea variabilelor în `/etc/default/grub`. Pentru referințe consultați manualul GRUB-ului.

Numirea kernelului

Ca GRUB2 să detecteze kernelurile Linux, kernelurile ar trebui numite **vmlinuz-version** sau **kernel-version**.

De exemplu:

```
/boot/vmlinuz-3.4.3  
/boot/kernel-2.6.39-gentoo
```

Dacă folosiți **initramfs**, el ar trebui numit astfel: **initramfs-version.img** sau **initrd-version.img**. Denumirile fișierelor generate de **genkernel**, de asemenea vor fi funcționale.

```
/boot/initramfs-3.4.3.img  
/boot/initramfs-genkernel-x86_64-2.6.39-gentoo
```

Generarea fișierului de configurarea grub.cfg

```
root # mount /boot  
root # grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg  
Generating grub.cfg ...  
Found linux image: /boot/vmlinuz-3.2.9  
done
```

Decompresia kernelului în mod discret

Pentru a decompresa kernelul Linux în mod discret trebuie să aveți în fișierul **/etc/default/grub** următoarea linie.

Fișierul /etc/default/grub
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="quiet"

systemd

Pentru a încărca **systemd** cu ajutorul lui **grub2** asigurați-vă că următoarea linie va arăta ca mai jos.

Fișierul /etc/default/grub
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="init=/usr/lib/systemd/systemd"

Încărcarea Windows 7

```
root # emerge os-prober ntfs3g
```

După rulați comanda **grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg**. Dacă ați compilat kernelul linux cu suport **fuse**, reporniți sistemul apoi rerulați **grub2-mkconfig**.

Configurarea manuală

În loc să rulați **grub2-mkconfig**, un **grub.conf** simplu poate fi convertit ușor să se potrivească pentru utilizarea în **grub.cfg**.

grub.conf (Grub Legacy)		grub.cfg (GRUB2)
<pre>timeout 5 title Gentoo Linux 3.2.12 root (hd0,0) kernel /boot/kernel-3.2.12-gentoo root=/dev/sda3</pre>	==>	<pre>timeout=5 menuentry 'Gentoo Linux 3.2.12' { root=hd0,1 linux /boot/kernel-3.2.12-gentoo root=/dev/sda3 }</pre>

Pentru mai multe informații privitoare la instalarea lui GRUB2 consultați wiki GRUB2.
Continuați cu Finalizarea Instalării Gentoo.

Capitolul 11

Finalizarea instalării Gentoo

11.1 Administrarea utilizatorilor de sistem

Adăugarea unui utilizator pentru întrebuințarea zilnică

Utilizarea contului de **root** pe un sistem Unix/Linux este periculoasă și trebuie evitată cât mai mult. De aceea se recomandă insistent să adăugați un utilizator pentru folosirea zilnică. Grupurile în care utilizatorul este membru definesc activitățile pe care le poate efectua. Următorul tabel afișează un număr de grupuri importante pe care le puteți utiliza:

Grup	Descriere
audio	pentru a avea acces la dispozitivele audio
cdrom	pentru a putea avea acces direct la dispozitivele cdrom
floppy	pentru a putea avea acces direct la dispozitivele floppy
games	pentru a putea rula jocuri
portage	pentru a putea rula emerge --pretend ca utilizator normal
usb	pentru a putea accesa dispozitivele USB
plugdev	pentru a putea efectua mount și utiliza dispozitivele conectabile, cum ar fi camerele digitale și memoriile USB
video	pentru a putea accesa componentele hardware de captură video și a putea beneficia de accelerare hardware
wheel	pentru a putea utiliza su

De exemplu, pentru a crea un utilizator **john** care este membru al grupurilor **wheel**, **users** și **audio** trebuie să efectuați login ca root (numai utilizatorul root pot crea utilizatori) și să rulați **useradd**:

Adăugarea unui user pentru întrebuințarea zilnică

```
#su -  
Password: (Parola dvs. pentru root)  
  
# useradd -m -G users,wheel,audio -s /bin/bash john  
# passwd john  
Password: (Introduceți parola pentru john)  
Re-enter password: (Reintroduceți parola pentru verificare)
```

Dacă acest utilizator are nevoie să facă anumite operații ca **root**, se poate utiliza comanda **su -** pentru a primi privilegii de **root**, doar temporar. O altă metodă este pachetul **sudo** care, dacă este configurat bine, este foarte sigur.

11.2 Ștergerea arhivei stage3 din sistem

Acum că ați finalizat instalarea Gentoo-lui, dacă totul a decurs normal după repornirea sistemului, puteți șterge arhiva stage3 descărcată pe discul dumneavoastră. Țineți minte, ea a fost descărcată în directorul / (rădăcina).

Ștergerea arhivei stage3 din sistem

rm /stage3-*.tar.bz2*

Felicitări aveți un sistem Gentoo Linux funcțional. Dar ce o să facem de aici înainte?

Urmează instalarea unui mediu Desktop.

Continuați cu Ghid de configurare pentru Xorg.

Capitolul 12

Ghid de instalare și configurare pentru Xorg

12.1 Ce este serverul X Window

Modul grafic vs. Modul text

Utilizatorul mediu se sperie la gândul de a fi nevoit să scrie comenzi. De ce să nu poată folosi un mediu grafic după cum ar vrea, având în vedere libertatea pusă la dispoziție de Gentoo (Și de Gnu/Linux în general)? Sigur că se poate. Linuxul oferă o largă varietate de interfețe și medii grafice care arată foarte bine, și care se pot instala peste aplicațiile care rulează în general în mod text.

Aceasta este una dintre surprizele cu care se întâlnesc noii utilizatori: o interfață grafică nu este decât o aplicație care rulează în mod obișnuit și nu face parte din kernelul Linux sau din componentele sistemului de operare, ci este doar o unealtă care folosește pe deplin abilitățile grafice ale unui calculator.

Deoarece standardele sunt importante, și pentru desenarea și mișcarea ferestrelor pe ecran, pentru interacțiunea cu utilizatorul prin intermediul tastaturii și mouse-ului și pentru alte aspecte de bază ale unei interfețe grafice a fost creat un standard. Acesta poartă numele de X Window System, abreviat X11 sau doar X. Acesta este folosit în Unix, BSD, Linux și alte clone de Unix.

Una din aplicațiile care oferă utilizatorilor Linux-ului posibilitatea rulării unei interfețe grafice și care respectă standardul X11 este Xorg-X11, o ramură a proiectului XFree86. XFree86 a hotărât să folosească o licență care s-ar putea să nu fie compatibilă cu licența GPL, și astfel este recomandată folosirea Xorg ca înlocuitor. Structura Portage oficială nu mai oferă nici un pachet XFree86.

Proiectul X.org

Proiectul X.org a creat și dezvoltă o implementare open-source distribuită în mod liber a X Windows System. Este deci o infrastructură desktop open-source bazată pe standardul X11.

Xorg oferă o interfață între componentele hardware și aplicațiile software care rulează în mod grafic. În plus, Xorg mai are capacități de lucru în rețea, adică permite rularea unei aplicații pe un sistem și vizualizarea sa pe un altul.

12.2 Instalare Xorg

Utilizarea emerge

Gata cu introducerea, să trecem la treabă. Pentru a instala Xorg în Gentoo este suficientă comanda `emerge xorg-x11`. Instalarea Xorg durează destul de mult, deci puteţi între timp să găsiţi altceva de făcut.

Instalarea Xorg
<code># emerge xorg-x11</code>

După ce instalarea s-a terminat, s-ar putea să fie nevoie să reiniţializaţi unele variabile de mediu, înainte de a trece mai departe. Este suficientă rularea comenzii `env-update` urmată de `source /etc/profile`. Aceasta nu deteriorează sistemul în nici un fel.

Reiniţializarea variabilelor de mediu
<code># env-update</code>
<code># source /etc/profile</code>

12.3 Configurare Xorg

Fişierul xorg.conf

Fişierul de configurare al Xorg este numit **xorg.conf** şi se află în directorul **/etc/X11**. Xorg oferă un exemplu de fişier de configurare aflat în **/etc/X11/xorg.conf.example**. Acesta este comentat foarte intens, dar dacă este nevoie de mai multe informaţii privind sintaxa nu ezitaţi să citiţi pagina de manual:

Pagina de manual a xorg.conf
<code># man 5 xorg.conf</code>

Lectură plăcută pentru cei care doresc acest lucru, însă noi o să continuăm configurarea folosind unelte care vor modifica automat fişierul **xorg.conf** făcând treaba cea mai dificilă în locul nostru.

Implicit: Generarea automată a fişierului xorg.conf

Xorg însuşi poate să detecteze cei mai mulţi parametri în locul nostru. În cele mai multe cazuri o să aveam de modificat numai unele linii care vor face ca interfaţa să ruleze la rezoluţia dorită de către noi. Dacă sunteţi interesat de unele setări mai de profunzime, verificaţi resursele oferite la sfârşitul acestui capitol. Să încercăm să generăm mai întâi un fişier de configurare Xorg (sperăm, funcţional).

Generarea fişierului xorg.conf
<code># Xorg -configure</code>

Citiţi ultimele linii afişate pe ecran după ce Xorg a terminat de analizat componentele hardware. Dacă acolo scrie că Xorg a eşuat în timpul verificării, veţi fi forţat să editaţi în mod manual fişierul **xorg.conf**. În caz contrar, se va afişa un mesaj care vă spune că fişierul **/root/xorg.conf.new** a fost scris şi este gata pentru a fi testat. Aşa că haideţi să îl testăm.

Testarea fișierului xorg.conf.new
X -config /root/xorg.conf.new

Dacă totul merge bine, ar trebui să vedeți un model cu alb și negru. Verificați dacă vă funcționează dispozitivul mouse și dacă rezoluția este corectă. Este posibil să nu puteți deduce rezoluția exactă, dar ar trebui să puteți observa dacă este prea joasă. Puteți ieși în orice moment prin apăsarea **Ctrl-Alt-Backspace**.

Metodă alternativă: Generarea semi-automată a fișierului **xorg.conf**

Xorg conține un utilitar numit **xorgconfig** care vă va întreba unele informații privitoare la hardware-ul dumneavoastră. (placa grafică, tastatura, ...) și creează un fișier **xorg.conf** pe baza acestor informații.

Generarea semi-automată a fișierului xorg.conf
xorgconfig

Un alt utilitar, de asemenea oferit de Xorg, este **xorgcfg**, ce va încerca, mai întâi, să ruleze Xorg -configure și apoi să pornească aplicația server X pentru mai multe optimizări finale.

Utilizare xorgcfg
xorgcfg
Dacă aplicația X nu poate rula sau configurarea returnează eroare, încercați
xorgcfg -textmode

Suprascriere **xorg.conf**

Mai întâi copiem fișierul **xorg.conf.new** peste fișierul **/etc/X11/xorg.conf** pentru a nu fi nevoiți să rulăm tot timpul comanda **X -config**. Lansarea cu **startx** este mult mai ușoară.

Suprascriere xorg.conf
cp /root/xorg.conf.new /etc/X11/xorg.conf

Utilizare **startx**

Acum, încercați lansarea **startx** pentru a porni aplicația server X. **startx** este un fișier script ce execută o sesiune X, respectiv pornește aplicațiile server X și unele aplicații grafice peste acestea. Acesta decide care aplicații trebuie rulate, urmând următoarea logică:

- Dacă un fișier denumit **.xinitrc** există în directorul **home**, va executa comenzile conținute în acesta.
- Altfel, va citi valoarea variabilei **XSESSION** și va executa una din sesiunile disponibile în **/etc/X11/Sessions/**, corespunzător (puteți seta valoarea variabilei **XSESSION** în **/etc/rc.conf** pentru a o face implicită pentru toți utilizatorii din sistem).
- Dacă toate acțiunile de mai sus returnează eroare, va executa un mediu grafic simplu, de obicei **twm**.

Pornire Xorg
startx

Dacă se încarcă un mediu grafic urât, repulsiv, deformat, acela este **twm**. Pentru a încheia sesiunea **twm**, tastați **exit** sau **Ctrl-D** în ferestrele **xterm**. Puteți, de asemenea, să opriți sesiunea

X, utilizând combinația **Ctrl-Alt-Backspace**. Oricum, aceasta va determina ieșirea din mediul X într-un mod necorespunzător, ceva ce nu veți dori întotdeauna. Totuși, nu este chiar atât de rău.

12.4 Optimizare xorg.conf

Setarea rezoluției

În cazul în care credeți că rezoluția este nepotrivită, veți fi nevoit să verificați două secțiuni ale configurației. Mai întâi aveți secțiunea **Screen** unde sunt listate rezoluțiile în care va rula serverul X, dacă există. În mod implicit, aceasta nu conține nici o rezoluție, caz în care Xorg estimează rezoluțiile bazându-se pe informațiile din cea de-a doua secțiune, **Monitor**.

Tot ce face Xorg este verificarea setărilor **HorizSync** și **VertRefresh** din secțiunea **Monitor** pentru a obține rezoluții valide. Deocamdată lăsam aceste setări așa cum sunt. Doar dacă schimbările din secțiunea **Screen** nu funcționează (o să le descrie mai jos) atunci va trebui să luați specificațiile monitorului din cartea tehnică și să le scrieți în fișier. Puteți însă să folosiți un program care le determină în mod automat, cum ar fi **sys-apps/ddcxiinfo-knoppix**.

Atenție: Nu schimbați valorile acestor variabile fără a ști specificațiile monitorului. Aceasta poate duce în cel mai fericit caz la erori de sincronizare, dacă nu cumva chiar și la arderea monitorului.

Acum, să schimbăm rezoluțiile. În exemplul următor în **/etc/X11/xorg.conf** adăugăm liniile **Modes** și respectiv **DefaultDepth** pentru ca serverul X să pornească în mod implicit în rezoluția 1024x768 cu adâncimea de culoare de 24 de biți. Nu vă cramponați pe valorile date, acestea sunt exemple, și este foarte probabil ca aceste valori să difere de cele setate în sistemul dumneavoastră.

Schimbarea secțiunii Screen din /etc/X11/xorg.conf

```
Section "Screen"
    Identifier "Default Screen"
    Device "S3 Inc. ProSavage KN133 [Twister K]"
    Monitor "Generic Monitor"
    DefaultDepth 24
    # Am eliminat din text pentru a-l face mai lizibil
    SubSection "Display"
        Depth 24
        Modes "1024x768"
    EndSubSection
EndSection
```

Rulați serverul X (**startx**) pentru a vedea dacă acesta folosește rezoluția dorită.

Configurarea tastaturii

Pentru a face astfel încât X să folosească o tastatură localizată căutați secțiunea **InputDevice**, în care va fi configurată tastatura și adăugați opțiunea **XkbLayout** care să indice schema de tastatură pe care o doriți. Trebuie doar să înlocuiți codul țării cu cel dorit de dumneavoastră:

Schimbarea schemei de tastatură

```
Section "InputDevice"
    Identifier "Generic Keyboard"
    Driver "keyboard"
    Option "CoreKeyboard"
    Option "XkbRules" "xorg"
    Option "XkbModel" "pc105"
    Option "XkbLayout" "ro"
EndSection
```

Configurarea mouse-ului

Dacă mouse-ul nu vă funcționează, veți fi nevoit mai întâi să aflați dacă este compatibil cu kernel-ul pe care îl aveți. Dispozitivele mouse sunt detectate de către kernel ca **/dev/input/mouse0** (sau **/dev/input/mice** dacă doriți să utilizați mai multe dispozitive mouse). În unele cazuri, este utilizat **/dev/psaux**. Orice mouse ați avea, puteți verifica dacă aceste fișiere de tip device vă reprezintă mouse-ul citind valorile aflate în acestea în timp ce mișcați mouse-ul. De obicei, veți observa niște caractere ciudate pe ecran. Pentru a ieși din test apăsați Ctrl-C.

Verificarea fișierelor de tip device

```
# cat /dev/input/mouse0
(Apăsați Ctrl-C pentru a termina)
```

Dacă mouse-ul nu este detectat verificați dacă toate modulele necesare sunt încărcate în kernel.

Dacă mouse-ul este detectat, introduceți dispozitivul la care este conectat în secțiunea **InputDevice** corespunzătoare. În exemplul următor o să setăm alte două opțiuni: **Protocol** (în care scriem ce protocol de mouse va fi folosit -- majoritatea utilizatorilor vor scrie aici PS/2 sau IMPS/2) și **ZAxisMapping** (care permite folosirea roțiței de scroll, dacă există):

Schimbarea setărilor mouse-ului în Xorg

```
Section "InputDevice"
    Identifier "TouchPad Mouse"
    Driver "mouse"
    Option "CorePointer"
    Option "Device" "/dev/input/mouse0"
    Option "Protocol" "IMPS/2"
    Option "ZAxisMapping" "4 5"
EndSection
```

Rulați **startx** și bucurați-vă de rezultat. Felicitări, acum (sperăm să) aveți în sistem un server Xorg funcțional. Următorul pas este înlăturarea **twm**, managerul de ferestre urât amintit la început și înlocuirea sa cu un altul mai frumos și mai funcțional sau de ce nu chiar cu un mediu desktop complet cum ar fi **KDE** sau **GNOME**, care însă nu va fi detaliată în acest ghid de instalare.

12.5 Resurse

Crearea și editarea fișierului `xorg.conf`

Întâi de toate, [man 5 xorg.conf](#) oferă un ghid rapid și destul de complet al sintaxei fișierului de configurare. Este bine ca acesta să fie deschis într-un terminal în timp ce editați fișierul de configurare.

O altă sursă de informații este directorul `/usr/X11R6/lib/X11/doc` unde se pot găsi diferite fișiere **README** pentru unele cipseturi grafice.

Internetul constituie o sursă imensă de documentații privitoare la editarea fișierului **xorg.conf**. O să vă oferim aici doar câteva dintre ele. Mai întâi încercați **Google**, unde puteți găsi multe informații, căutând **xorg.conf** sau **XF86Config** (fișierul de configurări al proiectului XFree86), cele două fișiere au aceeași sintaxă pentru majoritatea opțiunilor. Veți găsi mai multe surse căutând informații despre XF86Config.

Medii Grafice

1. Gnome
2. KDE
3. Xfce

Capitolul 13

Mediile grafice expuse în manual pentru instalare

Acest ghid vă va explica cum să instalați un mediu grafic (KDE, Gnome, XFCE) pe un sistem stabil Gentoo amd64.

Cum setăm flagurile necesare mediului grafic ales?

Puteți efectua rapid setările necesare **USE flags** activând profilul necesar în **Portage**:

```
#eselect profile list
```

```
[1] default/linux/amd64/10.0
[2] default/linux/amd64/10.0/selinux
[3] default/linux/amd64/10.0/desktop
[4] default/linux/amd64/10.0/desktop/gnome *
[5] default/linux/amd64/10.0/desktop/kde
[6] default/linux/amd64/10.0/developer
[7] default/linux/amd64/10.0/no-multilib
[8] default/linux/amd64/10.0/server
[9] hardened/linux/amd64
[10] hardened/linux/amd64/selinux
[11] hardened/linux/amd64/no-multilib
[12] hardened/linux/amd64/no-multilib/selinux
```

În acest exemplu, profilul #4 este profilul **gnome**, așadar îl putem activa prin comanda:

```
#eselect profile set 4
```

Dacă se dorește instalarea KDE-ului se setează profilul #5, iar pentru XFCE sau alt mediu de lucru se folosește profilul #3. Iată câteva exemple:

- pentru KDE

```
eselect profile set 5
```

- pentru XFCE

```
eselect profile set 3
```

Gentoo are trei profile pentru mediile grafice: unul pentru KDE, unul pentru Gnome și un profil generalist pentru restul mediilor grafice. Pentru mediile grafice ce nu au un profil personal se folosește profilul desktop.

13.1 Mediul grafic Gnome

GNOME este un mediu desktop gratuit pentru sisteme compatibile UNIX. Este software (open source), sub licența liberă GPL (anumite biblioteci și toolkitul GTK+ sunt sub licența LGPL). Este mediul standard de lucru pe un număr mare de distribuții Linux (Ubuntu, Fedora, Red Hat etc.) și pe sistemele UNIX sau UNIX-like.

GNOME a apărut în 1997, autorul inițial fiind Miguel de Icaza. Proiectul a fost început ca urmare a utilizării de către KDE a toolkit-ului Qt, care la vremea respectivă nu era open source, ducând la limitări asupra a ceea ce putea fi programat pentru KDE, și la posibilitatea ca, în cazul în care Qt își schimbă strategia, KDE să nu mai poată fi folosit legal. Acest lucru nu mai este o problemă, Qt este software liber astăzi, dar atât Gnome cât și KDE continuă a se dezvolta, fiecare proiect având obiective diferite. KDE și GNOME colaborează în cadrul proiectului Free Desktop, pentru a asigura standardizarea în sisteme Unix/Linux.

Pe un sistem cu depozitul stabil activ, [emerge gnome](#) va instala Gnome 2, versiunea stabilă. Pentru a instala Gnome 3 trebuie să editați fișierul `/etc/portage/packages.keywords` și să adăugați următoarea linie **gnome-base/gnome ~amd64**, apoi salvați fișierul. După ce ați terminat de editat fișierul `/etc/portage/packages.keywords` puteți rula comanda [emerge gnome](#) care vă va instala Gnome 3.

Instalare Gnome 2

```
# emerge gnome
```

Instalare Gnome 3

```
# nano /etc/portage/packages.keywords
(adăugați la sfârșitul fișierului)
gnome-base/gnome ~amd64
(salvați fișierul apăsând concomitent tastele CTRL+O, CTRL+X)
(rulați următoarea comandă pentru a instala gnome 3)
# emerge gnome
```

Vreți să instalați un Gnome minimal?

Înlocuiți comanda [emerge gnome](#) cu [emerge gnome-light](#).

Recomand această metodă doar în cazul în care vreți să folosiți Gnome 2.

Următoarea operațiune imediat după instalarea mediului grafic Gnome este actualizarea variabilelor de mediu.

Actualizarea variabilelor de mediu

```
# env-update && source /etc/profile
```

Pentru funcționare, **Gnome** are nevoie ca serviciul **dbus** să fie pornit. Iată cum pornim serviciul **dbus** și îl adăugăm la procesele de pornire ale sistemului.

dbus - pornirea și adăugarea la procesele de pornire a sistemului

```
# /etc/init.d/dbus start
# rc-update add dbus default
```

Verificați dacă există grupul **plugdev**. Dacă există asigurați-vă că faceți parte din acest grup, deși acest lucru nu e obligatoriu. Puteți sări peste pasul acesta dacă doriți.

Adăugarea utilizatorului la grupul plugdev

```
# gpasswd -a utilizatorul-dvs plugdev
```

Unde **utilizatorul-dvs** este utilizatorul creat de dumneavoastră pentru activitățile zilnice.

Pentru a avea parte de logare în interfața grafică fără a tasta comenzi în TTY cel mai convenabilă este instalarea unui manager pentru mediul grafic ce poartă numele de Display Manager (DM).

În cazul mediului grafic Gnome recomandăm instalarea lui GDM ca manager al mediului grafic.

Instalare GDM
emerge gdm

Dacă vreți ca display manager-ul să pornească imediat după inițializarea sistemului de operare Gentoo trebuie să adăugați scriptul XDM la procesele de inițializare, pe nivelul de inițializare implicit. Ca să faceți lucrul acesta **xdm** trebuie să fie instalat în sistem. În cazul în care **xdm** nu este instalat vă rugăm să folosiți **emerge** pentru a-l instala.

Instalare XDM
emerge xdm

Adăugare XDM la procesul de inițializare
rc-update add xdm default

Acum, editați fișierul **/etc/conf.d/xdm** în care modificați variabila **DISPLAYMANAGER** în modul următor: **DISPLAYMANAGER="gdm"**.

13.2 Mediul grafic KDE

KDE este un mediu grafic foarte puternic și util pentru calculatoarele care au la bază Unix.

Versiuni disponibile

KDE SC 4 este versiunea KDE menținută actual în depozitele **testing**. De asemenea în Portage există o versiune stabilă și ar mai putea fi una (sau mai multe) versiuni mai puțin stabile. De regulă noile versiuni trec în stadiul de versiune stabilă la aproximativ o lună. Adicional, KDE upstream pune la dispoziție depozitele live git. Echipa KDE pune la dispoziție cele mai recente versiuni KDE prin kde overlay.

Alegeți versiunea KDE SC care vi se potrivește:

KDE SC versiune	Depozit	Status
KDE SC 4.10.5	Portage	Stabil pentru amd64, ppc, ppc64 și x86; versiune de testare pentru arm.
KDE SC 4.11.0	Portage	Versiune de test pentru amd64, arm, ppc, ppc64 și x86.
KDE SC 4.11 stable branch	kde overlay	Versiune Live.
KDE SC master	kde overlay	Versiune Live.

Notă: Dacă rulați KDE PIM și vreți să faceți upgrade de la versiunea 4.4 la 4.10, vă rugăm să vă uitați pe KDE PIM 4.7 Upgrade Guide mai întâi (încă se aplică la versiunea 4.10). Dacă însă doriți să rămâneți la KDE PIM 4.4 puteți masca KDE PIM 4.10.

Modificări/Adăugări necesare

Profil

Profilul Desktop a fost împărțit în subprofilele KDE și GNOME . Acest lucru reprezintă eliminarea KDE și GNOME USE flags din profilul de bază desktop și punerea lor în subprofile. Alegerea unui profil nu vă limitează la folosirea doar a unui mediu grafic. Pentru a alege profilul care vi se potrivește, rulați

```
root #eselect profile list
```

pentru a vizualiza lista de profile, și

```
root #eselect profile set X
```

unde X este numărul profilului pe care doriți să îl selectați. Pentru un mediu grafic complet KDE, este recomandat să alegeți desktop/kde , care este configurat specific pentru KDE.

Servicii

Înainte să instalați KDE SC este recomandată setarea câtorva servicii. O parte dintre acestea sunt setate automat dacă folosiți profilul desktop/kde sau desktop. Ar trebui de asemenea să folosiți:

- **ConsoleKit**: Oferă acces la framework-ul ConsoleKit pentru a defini și monitoriza utilizatorii, sesiunile de logare și locurile.
- **D-Bus**: Permite utilizarea D-Bus message bus system.
- **polkit**: Activează frameworkul **polkit** pentru controlul autorizațiilor pentru majoritatea serviciile de sistem.
- **udev**: Activează suport pentru **udev** alocarea dinamică și persistentă a numelor pentru dispozitivele Linux.
- **udisks2**: Activează suportul pentru diferite servicii de stocare.

Instalare

Notă: Dacă faceți actualizare, vă rugăm să verificați subpagina de actualizare.

Notă: Pentru versiunile uitați-vă pe articolul kde overlay.

Pachete

În Gentoo sunt câteva pachete care ar putea instala mediul grafic KDE:

- kde-base/kde-meta, pentru mediul complet KDE.
- kde-base/kdebase-meta, pentru un mediu de bază KDE.
- kde-base/kdebase-startkde, un mediu minimal, nesuportat oficial pentru KDE (fără KDE plasma și alte creații).

```
root # emerge --ask kdebase-meta
```

De asemenea sunt alte meta-pachete care pot fi instalate să întregască gama KDE:

- kde-base/kdeaccessibility-meta: Aplicații de accesibilitate și utilitate.
- kde-base/kdeadmin-meta: Unele de administrare, care ajută la menținerea și administrarea sistemului.

- `kde-base/kdeartwork-meta`: Diferite teme, economizatoare de ecran, etc.
- `kde-base/kdebindings-meta`: Suport pentru diferite limbi.
- `kde-base/kdeedu-meta`: Aplicații pentru educație și jocuri.
- `kde-base/kdegames-meta`: Jocuri standard pentru mediu grafic.
- `kde-base/kdegraphics-meta`: Aplicații grafice pentru vizualizat poze, modificat poze, etc.
- `http://packages.gentoo.org/package/kde-base/kdemultimedia-meta`: Aplicații de redare audio/video.
- `kde-base/kdenetwork-meta`: Utilitare de rețea și servicii VNC.
- `kde-base/kdepim-meta`: Aplicații PIM cum ar fi emailer, addressbook, organizer, etc.
- `kde-base/kdesdk-meta`: Diferite unelte pentru dezvoltare.
- `kde-base/kdetoys-meta`: Aplicații gen jucării.
- `kde-base/kdeutils-meta`: Aplicații grafice standard cum ar fi arhivatorul, calculatorul, etc.
- `kde-base/kdewebdev-meta`: Unelte pentru dezvoltare și creare aplicații WEB.

Localizarea

Pentru localizare în KDE instalați **kde-base/kde-l10n**. Dacă doriți suport pentru o singură limbă aleasă de dumneavoastră, definiți LINGUAS USE flag pentru limba română:

Editare fișier <code>/etc/portage/make.conf</code>
<code>LINGUAS="ro"</code>

root # emerge --ask kde-l10n

Pentru pachetele de localizare în **kde-base/kdepim-meta** trebuie să instalați **kde-base/kdepim-l10n**.

app-office/calligra are pachet de localizare propriu de asemenea, **app-office/calligra-l10n**.

Configurare

Serviciul de încărcare

Instalarea lui KDM ca manager desktop.

root # emerge --ask kde-base/kdm

Setați KDM ca manager de afișare inițial:

Editare fișier <code>/etc/conf.d/xdm</code>
<code>DISPLAYMANAGER="kdm"</code>

Pentru a porni KDE automat la încărcarea sistemului, adăugați **xdm** la privilegiul de rulare:

root # rc-update add xdm default

Pentru a porni KDE acum rulați:

root # /etc/init.d/xdm start

Software adițional

Widgeturi

Multe widget-uri folositoare le puteți găsi în pachetul **kde-base/kdeplasma-addons**:

```
root # emerge --ask kdeplasma-addons
```

13.3 Mediul grafic XFCE

Introducere

Xfce este un mediu grafic rapid și ușor pentru sistemele de operare asemănătoare Unix. Este creat pentru productivitate, este foarte configurabil și în același timp urmează specificațiile Freedesktop.

Spre deosebire de mediile grafice mai "greoaie", cum ar fi Gnome sau KDE, Xfce folosește foarte puține resurse. În plus, oferă modularitate excepțională și mai puține cerințe; folosește mai puțin spațiu pe hard disk și se instalează mai rapid.

Acest ghid nu doar că vă va arăta cum să instalați un mediu grafic minimal XFCE, dar vă va oferi posibilitatea de a vă crea un mediu desktop complet având în prim plan filosofia Xfce: ușor, rapid și modular.

Ultima parte a acestui ghid afișează câteva comenzi care trebuiesc rulate după ce am făcut actualizare la ultima versiune XFCE, așadar folosiți aceste comenzi dacă faceți update de la o versiune mai veche la cea curentă.

Instalare Xfce

Asigurați-vă că aveți configurat **xorg** corect conform documentației: Ghid de instalare și configurare pentru Xorg.

Apoi verificați USE flags în **/etc/portage/make.conf**; probabil va trebui să aveți setate cel puțin următoarele: **USE="gnome-kde-minimal-qt4 dbus jpeg lock session startup-notification thunar udev X"**.

Acum că am setat variabilele în **/etc/portage/make.conf**, este timpul să instalăm Xfce.

Instalare Xfce

emerge -av xfce4-meta

Următorul pas, adăugați numele de utilizator la grupurile **cdrom**, **cdrw**, și **usb**, ca să monteze dispozitive precum camera, dispozitive virtuale și dispozitive USB.

Atribuirea utilizatorului unui grup hardware

(Înlocuiți username cu numele dumneavoastră de utilizator)

for x in cdrom cdrw usb ; do gpasswd -a username \$x ; done

Apoi actualizați variabilele de mediu:

Actualizarea variabilelor de mediu

env-update && source /etc/profile

Veți avea de asemenea nevoie de un terminal grafic ca să lucrați în noul dumneavoastră mediu grafic.

x11-terms/xfce4-terminal este o alegere bună, și este conceput special pentru mediul Xfce. Instalați terminalul folosind comanda:

Instalare terminal
emerge x11-terms/xfce4-terminal

Configurare Xfce

Acum că Xfce este instalat, va trebui să îl setăm ca sistem grafic primar pentru a porni când dăm comanda **startx**. Ieșiți din root shell și logați-vă ca utilizator.

Setare Xfce ca sistem grafic implicit
\$ echo "exec startxfce4" > ~/.xinitrc

Notă: Dacă aveți ConsoleKit instalat, ~/.xinitrc ar trebui să conțină **exec startxfce4 --with-ck-launch**. În mod contrar, anumite aplicații ar putea să nu funcționeze. Posibil să trebuiască să adăugați **consolekit** la nivelul de rulare implicit prin rularea următoarei comenzi ca root: **rc-update add consolekit default**.

Acum puteți intra în noul mediu grafic prin comanda **startx**.

Pornire Xfce
\$ startx

Felicitări, bine ați venit în noul dvs mediu grafic XFCE.

Sesiune și pornire la încărcarea sistemului

Dacă ați instalat (sau plănuți să instalați) aplicații Gnome sau KDE precum K3b, nautilus, kmail, evolution, etc. Ar trebui să vă asigurați că Xfce pornește serviciile necesare pentru ca aceste aplicații să funcționeze. **Navigați la Menu --> Settings --> Sessions & Startup**. Pe opțiunea "Advanced", selectați căsuța implicită. Acest lucru ar putea să îmbunătățească timpul de pornire al mediului Xfce, dar crește timpul de încărcare pentru aplicațiile KDE și Gnome.

Xfce poate să vă salveze setările sesiunii și programele care rulează din Tab-ul General în meniul Sessions & Startup. Pot fi salvate automat când dați logout, sau Xfce vă poate întreba de fiecare dată când ieșiți din mediul grafic. Această opțiune este foarte folositoare atunci când configurați greșit ceva în mediul Xfce. Ați șters un panou din greșeală? Selectați "No" când sunteți întrebat dacă vreți să salvați setările din sesiunea curentă, și data viitoare când porniți Xfce, vechile setări vor fi restaurate. Vreți ca aplicațiile preferate precum navigatorul de internet, terminal și email să fie lansate în mod automat când vă logați? Salvați sesiunea înainte de a vă de loga.

Logare în modul grafic

Vă amintiți când am adăugat startxfce4 la ~/.xinitrc? Tot ceea ce trebuia să faceți ca să intrați în mediul grafic era să dați comanda **startx**. Acest lucru este în regulă dacă preferați încărcarea sistemului și logarea în mod text, dar haideți să folosim un manager grafic care să încarce în mod automat Xfce la încărcarea sistemului (ca să vă puteți loga în modul grafic).

Mai întâi, haideți să ne asigurăm că Xfce se încarcă la boot.

Adăugare xdm la nivelul de execuție implicit
rc-update add xdm default

Nu am terminat încă. Trebuie să alegem un manager pentru mediul grafic (Display Manager) și să setăm variabilele corespunzătoare. Deși sunt câteva opțiuni în Portage, pentru acest

ghid, folosim **LXDM**.

Instalare LXDM <code># emerge -av lxdm</code>

Pentru a edita variabila DISPLAYMANAGER mergem în **/etc/conf.d/xdm**.

Editare /etc/conf.d/xdm <code>DISPLAYMANAGER="lxdm"</code>

LXDM poate porni automat sesiune XFCE dacă adăugați **XSESSION="Xfce4"** la **/etc/env.d/90xsession**.

Setări XSESSION <code># echo XSESSION="\Xfce4\" > /etc/env.d/90xsession</code> <code># env-update && source /etc/profile</code>

Upgrade XFCE

Dacă faceți upgrade la XFCE de la o versiune anterioară versiunii 4.x, va trebui să ștergeți cache-ul sesiuni și profiles, deoarece sunt incompatibile cu noile versiuni care apar. Pentru fiecare utilizator (dacă aveți mai mulți), rulați următoarele comenzi.

Ștergerea sesiunii vechi și cache <code>\$ rm -r ~/.cache/sessions</code> <code>\$ rm -r ~/.config/xfce*</code> <code>\$ rm -r ~/.config/Thunar</code>

Utilizatorii vor avea o nouă interfață, dar vor pierde vechile setări personalizate. Din păcate momentan nu există o metodă de a migra setările de la o versiune Xfce la alta.