

TD N°= 02 (Atelier)
Méthode Agile SCRUM

Exercice 1

L'école supérieure en informatique de Sidi Bel Abbes souhaite développer un logiciel pour la gestion de la scolarité et des enseignements.

On vous demande d'adopter la méthode agile SCRUM pour conduire ce projet informatique. Présenter la démarche à suivre et les outils de gestion de projets à utiliser pour bien mener à terme votre mission.

Exercice 2 Ateliers

Les étudiants sont invités à se regrouper par des équipes de six en respectant la répartition adoptée pour les projets pluridisciplinaires.

Chaque équipe travaillera sur son projet pluridisciplinaire. L'objectif est de gérer et de conduire leur projet informatique en adoptant une méthode agile en occurrence la méthode SCRUM vue en cours.

Travail à faire:

- Composer l'équipe SCRUM et définir les rôles.
- Dresser le Backlog global du produit.
- Définir les Sprints ainsi que leurs backlogs.
- Planifier les réunions nécessaires pour la gestion du projet (Sprint Meeting, Daily Scrum, Sprint Review Meeting, Sprint Retrospective Meeting, Backlog Refinement Meeting)