

BÀI TẬP SỐ 1

- Bài 1:** Viết chương trình in ra nội dung của một chuỗi kí tự nào đó. Ví dụ: "Hello World!".
- Bài 2:** Nhập vào một số nguyên n , hãy cho biết số đó chẵn hay lẻ, âm hay dương, in kết quả kiểm tra ra màn hình. Mỗi kết luận trên một dòng.
- Bài 3:** Nhập vào hai số nguyên a, b . In ra màn hình tổng, hiệu, tích, thương a/b của chúng. Lưu ý khi xử lý phép chia sẽ cần ép kiểu, kiểm tra mẫu khác 0. Xuất kết quả ra màn hình.
- Bài 4:** Nhập vào hai số nguyên a, b . So sánh xem số nào lớn hơn, số nào nhỏ hơn hay hai số bằng nhau. In kết quả ra màn hình.
- Bài 5:** Hãy nhập 4 số nguyên a, b, c, d . Tìm giá trị lớn nhất của chúng và gán giá trị lớn nhất đó cho biến \max . In giá trị \max tìm được ra màn hình. Trong trường hợp 4 số bằng nhau thì in ra: không có số lớn nhất.
- Bài 6:** Viết chương trình nhập vào hai cạnh của hình chữ nhật và tính chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó. Hiển thị kết quả lên màn hình.
- Bài 7:** Viết chương trình nhập bán kính của hình tròn và tính chu vi, diện tích hình tròn đó.
- Bài 8:** Giải và biện luận phương trình bậc nhất $ax + b = 0$
- Bài 9:** Giải và biện luận phương trình bậc 2 $ax^2 + bx + c = 0$
- Bài 10:** Nhập vào ba số a, b, c (là các số thực không âm). Kiểm tra xem đó có phải là ba cạnh của một tam giác hay không.

Trang chủ: <https://braniumacademy.net/>

===== CÓ THỂ BẠN MUỐN =====

Hướng dẫn Học Lập Trình C đầy đủ và cập nhật: [Click vào đây!](#) Hoặc quét mã:



Hướng dẫn giải đáp bài tập: [Click vào đây!](#) Hoặc quét mã:

