

❖ **Bài thực hành 1:** Viết chương trình hiển thị dữ liệu số nguyên, số thực, ký tự và chuỗi theo định dạng.

Mã nguồn tham khảo:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
```

```
int main()
{
    int a = 10;
    float b = 24.67892345;
    char ch = 'A';

    printf("Du lieu so nguyen :%d\n",a);
    printf("Du lieu so thuc :%f\n",b);
    printf("Du lieu ki tu :%c\n",ch);
    printf("Lap trinh c co ban\n");
    printf("%s","Lap trinh c co ban\n");
    printf("Du lieu theo so mu :%e\n",b);
    printf("Du lieu theo he thap luc phan
    :%x\n",a);
    printf("Canh du lieu so nguyen 1
    :[%10d]\n",a);
    printf("Canh du lieu so nguyen 2 :[%-
    10dAAA]\n",a);
    printf("Canh du lieu so nguyen 3
    :[%010d]\n",a);
    printf("Canh du lieu so nguyen 4 :[%-
    010dAAA]\n",a);
    printf("Canh du lieu so thuc
    :[%010.3f]\n",b);
```

```

printf("Canh du lieu so thuc :[%-
10.3fAAA]\n",b);

getch();
return 0;
}

```

❖ **Bài thực hành 2:** Viết chương trình nhập vào chuỗi gồm họ tên, trường bạn đang theo học và in ra thông tin đã nhập.

Mã nguồn tham khảo:

```

#include <stdio.h>

int main()
{
    char name[80];
    char truong[100];

    printf("\nXin cho biet ho ten cua ban : ");
    gets(name);

    printf("\nXin cho biet ten truong ban dang
theo hoc : ");
    gets(truong);

    printf("Chao %s\n",name);
    printf("Chao mung ban den voi %s",truong);

    return 0;
}

```

❖ **Bài thực hành 3:** Viết chương trình nhập dữ liệu cho các biến kiểu int, long int, float, chuỗi. Sau đó hiển thị các giá trị được nhập ra màn hình.

Mã nguồn tham khảo:

```

#include <stdio.h>

int main()
{
    int a;
    long int b;
    float x;
    char st[10];

    printf("\n Vao du lieu tu ban phim ");
    printf("\n a = "); scanf("%d",&a);
    printf("\n b = "); scanf("%ld",&b);
    printf("\n x = "); scanf("%f",&x);
    printf("\n Nhap vao mot chuoai
:");scanf("%s",st);

    printf("\n a :%10d\n b :%10ld\n x
:%10.2f",a,b,x);
    printf("\n Chuoi da nhap :%s",st);

    return 0;
}

```

❖ **Bài thực hành 4:** Viết chương trình nhập 2 số nguyên và tính tổng, hiệu, tích, thương. Kết quả của phép chia hiển thị dưới dạng số thực.

Mã nguồn tham khảo:

```

#include<stdio.h>
#include<conio.h>

int main()
{
    int a,b;
    printf("Nhap vao 2 so: \n");

```

```

scanf("%d",&a);
scanf("%d",&b);

printf("\n Tong, hieu, tich, thuong la
%d,%d,%d,%f",a+b,a-b,a*b,(float)a/b);

getch();
return 0;
}

```

❖ **Bài thực hành 5:** Viết chương trình nhập số nguyên x và y. Tìm x^y .

Mã nguồn tham khảo:

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <conio.h>

int main()
{
    double x,y,z; /* khai bao 3 bien kieu
double*/
    printf("- Cho biet gia tri cua X= ");
    scanf("%lf",&x);
    printf("- Cho biet gia tri cua Y= ");
    scanf("%lf",&y);

    z=pow(x,y); /* Tinh x luy thua y va gan cho
z */

    /* In ket qua */
    printf("KET QUA X LUY THUA Y \n");
    printf("X= %8.2f \n",x);
    printf("Y= %8.2f \n",y);
}

```

```

printf("X luy thua y = %8.2f", z);

return 0;
}

```

❖ **Bài thực hành 6:** Viết chương trình nhập bán kính của hình tròn. In chu vi và diện tích hình tròn. PI được khai báo dưới dạng hằng số.

Mã nguồn tham khảo:

```

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#define Pi 3.14 //Hoac const Pi=3.14;

int main()
{
    float r;
    printf("Moi nhap ban kinh cua hinh tron\n");
    scanf("%f", &r);

    printf("Chu vi hinh tron co ban kinh %0.2f
    la %0.2f \n", r, 2*Pi*r);
    printf("Dien tich hinh tron co ban kinh
    %0.2f la %0.2f", r, Pi*r*r);

    getch();
    return 0;
}

```

❖ **Bài thực hành 7:** Viết chương trình nhập vào 1 số nguyên n và 1 ký tự c. In ra màn hình ký tự c tương ứng trong bảng mã ASCII và tính tổng của n + c.

Mã nguồn tham khảo:

```

#include <stdio.h>

int main()
{

```

```

int i,tong;
char c; /* Gia tri trong ma ASCII*/

printf("Nhap 1 so nguyen n=");
scanf("%d",&i);

tong = i;

printf("Nhap 1 ky tu trong ma ASSCII : ");
scanf("%s",&c);

tong = tong + c;
printf("Gia tri ASCII cua ky tu %c -
%d\n",c,c);
printf("Gia tri cua tong la: %d\n",tong);

return 0;
}

```

❖ **Bài thực hành 8:** Viết chương trình nhập vào số giây từ bàn phím, in ra màn hình kết quả giờ: phút: giây.

Mã nguồn tham khảo:

```

#include <stdio.h>

int main(){
    int x;
    int gio,phut,giaiy;

    printf("Nhap so giay:");
    scanf("%d",&x);

    giay=x%60;

```

```
phut=x%3600/60;
gio=x/3600;
printf("\n Dinh dang gio:
%0.2d:%0.2d:%0.2d",gio,phut,giay);

return 0;
}
```

❖ **Bài thực hành 9:** Viết chương trình nhập vào 3 số nguyên a,b,c. In tổng các số đã nhập.

❖ **Bài thực hành 10:** Viết chương trình nhập chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật, sau đó in chu vi, diện hình.