

## Product Requirements Document

### Sistem Jumlah Pengunjung

Document Owner	Sifa Nuzul Wulan
Product Manager	Muhammad Haris Fariyano
Designer	Muhammad Haris Fariyano, Sifa Nuzul Wulan
Tech Lead	Sifa Nuzul Wulan
Developer	Muhammad Haris Fariyano, Sifa Nuzul Wulan
QA	Sifa Nuzul Wulan

#### 1. Latar Belakang dan Tujuan

##### 1.1. Latar Belakang

- Dalam dunia bisnis atau industri, menghitung jumlah pengunjung atau pelanggan menjadi hal yang sangat penting.
- Dengan mengetahui jumlah pengunjung, bisnis atau institusi dapat memperkirakan tingkat kepadatan suatu tempat pada waktu tertentu

##### 1.2. Tujuan

- Mengetahui jumlah pengunjung di Swalayan

#### 2. Success Metrics

- [Main] Mendeteksi jumlah pengunjung di Swalayan
- [Secondary] Menampilkan hasil deteksi jumlah pengunjung per hari ke halaman *history*

#### 3. Requirements (Kebutuhan) Aplikasi

##### 3.1. Daftar Requirement

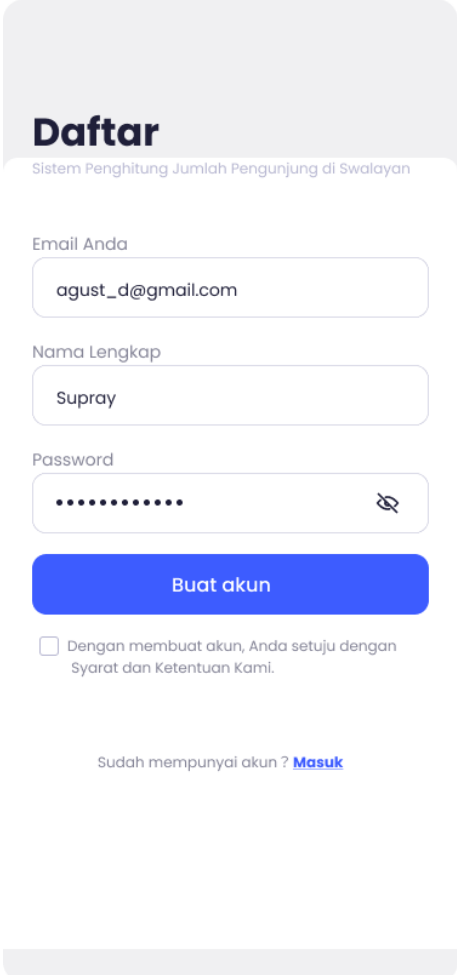
Kode Requirement	Requirement
Halaman Daftar	
REQ-001	Pengguna melihat halaman <b>Daftar</b> yang terdapat <i>form Daftar</i> terdiri dari <i>email</i> , <i>nama lengkap</i> , dan <i>password</i> .
REQ-002	Pengguna melakukan pendaftaran dengan <i>klik button Daftar</i> maka pengguna sudah memiliki akun sehingga bisa <b>Masuk</b> dan mengarahkan ke halaman selanjutnya.
Halaman Login	
REQ-003	Pengguna dapat melihat halaman <b>Masuk</b> yang terdapat <i>form Masuk</i> terdiri dari <i>email</i> dan <i>password</i> .
REQ-004	Pengguna dapat menyimpan <i>password</i> dengan <i>klik Remember Me</i> .
REQ-005	Pengguna melakukan login dengan <i>klik button Log In</i> .
REQ-006	Pengguna yang sudah berhasil <b>login</b> akan masuk ke halaman selanjutnya.

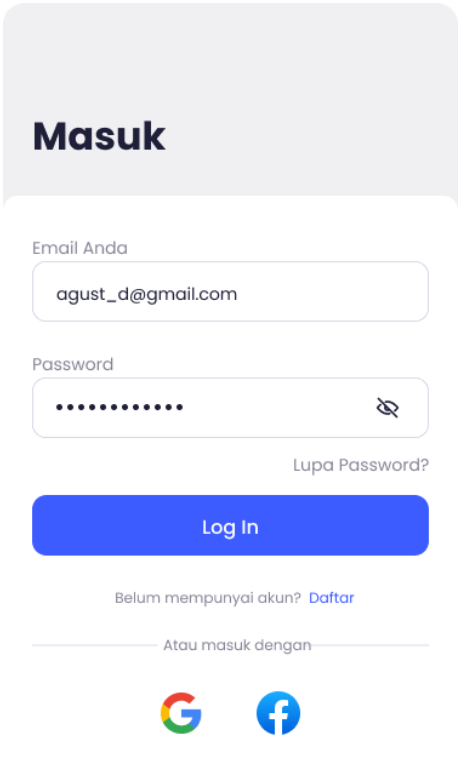
REQ-007	Pengguna yang belum memiliki akun maka harus melakukan <b>Daftar</b> terlebih dahulu dengan <i>klik <b>Create Account</b></i> .
Halaman History	
REQ-008	Pengguna dapat melihat <i>history</i> sebuah data pengunjung per hari.

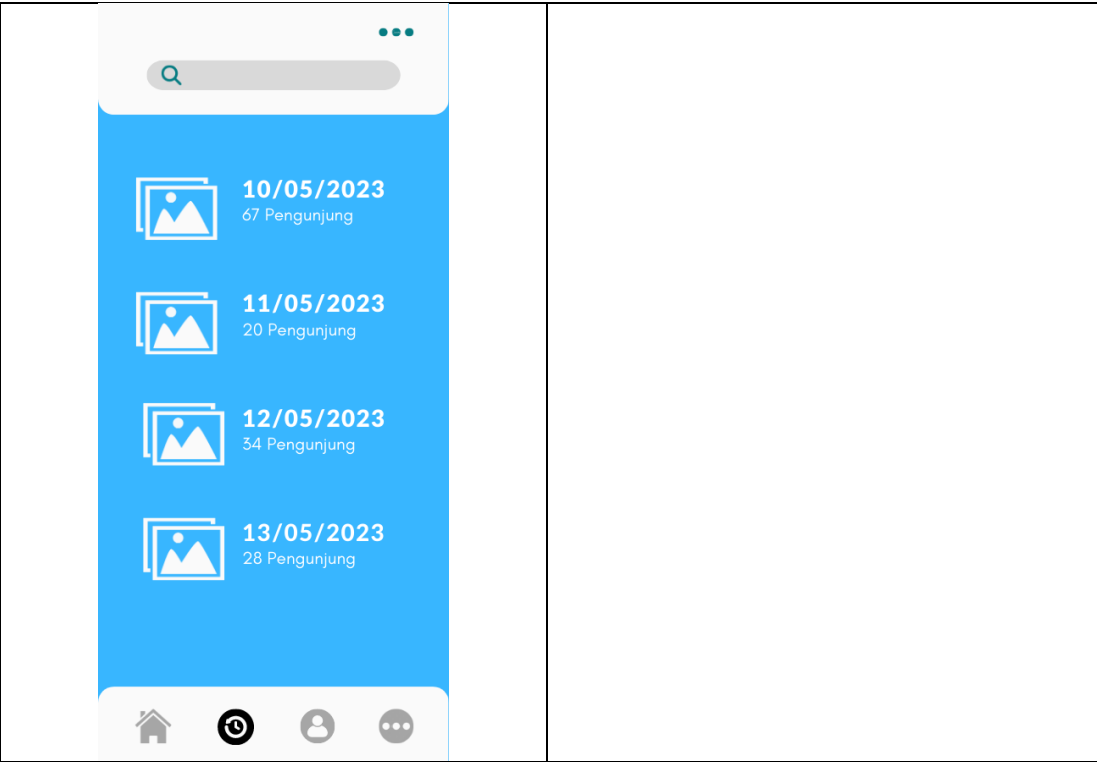
### 3.2. Fitur di Luar Ruang Lingkup

- *Login*
- *Daftar*
- *Third-party system*

### 3.3. Functional Requirements (Kebutuhan Fungsional)

Requirement	Spesifikasi
Pengguna dapat melakukan pendaftaran apabila belum memiliki akun	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengguna melakukan pendaftaran jika belum memiliki akun</li> </ul> <p><b>Feedback:</b> Mempunyai akun untuk mengakses aplikasi.</p>
Halaman Daftar	
<p>Pengguna melakukan <b>Daftar</b> pada aplikasi</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengguna dapat melakukan pendaftaran pada <i>form</i> Daftar pada aplikasi dengan mengisi <i>email</i>, <i>nama lengkap</i>, dan <i>password</i>.</li> </ul> <p><b>Feedback:</b> Dapat melakukan daftar untuk mengakses aplikasi.</p>

Halaman Login	
<p>Pengguna dapat melakukan <i>login</i> pada aplikasi</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengguna dapat melakukan <i>login</i> pada form aplikasi dengan mengisi <i>email</i> dan <i>password</i>.</li> <li>• Pengguna dapat mengakses fitur yang ada di aplikasi.</li> </ul> <p><b>Feedback:</b> Mengetahui jumlah pengunjung di Swalayan.</p>
Halaman History	
<p>Pengguna dapat melihat data jumlah pengunjung per hari</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengguna dapat melihat data jumlah pengunjung per hari</li> </ul> <p><b>Feedback:</b> Dapat mengetahui jumlah pengunjung per hari.</p>



# **TEST PLAN & TEST STRATEGY**

---

# TEST PLAN

## Sistem Jumlah Pengunjung

### Abstract

This document provides an overview of the project and the product test strategy, a list of testing deliverables and plan for development

Sifa Nuzul Wulan

[sifanuzulwulan@gmail.com]

Muhammad Haris Fariyano

[muhammadharisfariyano@gmail.com]

# VERSION HISTORY

Version #	Write by	Revision Date	Approved By	Approval Date	Outline
1.0	<i>Sifa Nuzul Wulan</i>	<i>2023/04/20</i>	<i>TestManager1</i>	<i>2023/04/20</i>	Pembuatan test plan

# TABLE OF CONTENTS

<b>INTRODUCTION</b>	<b>4</b>
<b>1 TEST STRATEGY</b>	<b>4</b>
1.1 Test Type	5
1.2 Scope of Testing	4
1.2.1 Feature to be tested	4
1.2.2 Feature not to be tested	5
1.3 Risk and Issues	5
1.4 Test Logistics	6
1.4.1 Who will test?	6
1.4.2 When will test occur?	6
<b>2 TEST OBJECTIVE</b>	<b>6</b>
<b>3 TEST CRITERIA</b>	<b>6</b>
3.1 Suspension Criteria	6
3.2 Exit Criteria	6
<b>4 RESOURCE PLANNING</b>	<b>6</b>
4.1 System Resource	6
4.2 Human Resource	7
<b>5 TEST ENVIRONMENT</b>	<b>7</b>
<b>6 SCHEDULE &amp; ESTIMATION</b>	<b>8</b>
6.1 All project task and estimation	8
6.2 Schedule to complete these tasks	9
<b>7 TEST DELIVERABLES</b>	<b>9</b>
7.1 Before testing phase	9
7.2 During the testing	9
7.3 After the testing cycles is over	9



## INTRODUCTION

Test plan dirancang untuk menentukan ruang lingkup, pendekatan, resource, dan jadwal semua kegiatan pengujian produk Sistem Jumlah Kendaraan.

Rencana tersebut mengidentifikasi item yang akan diuji, fitur yang akan diuji, jenis pengujian yang akan dilakukan, personel yang akan bertanggung jawab dalam pengujian, resource dan jadwal yang diperlukan untuk menyelesaikan proses pengujian, dan risiko yang terkait dengan rencana tersebut.

## 1 TEST STRATEGY

### 1.1 Scope of Testing

#### 1.1.1 Feature to be tested

Berikut merupakan daftar semua fitur Sistem Jumlah Pengunjung yang didefinisikan dalam spesifikasi kebutuhan *software*

Module Name	Applicable Roles	Description
<b>Daftar</b>	Pengguna (Customer)	Pengguna yang belum memiliki akun harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu agar dapat menggunakan aplikasi sistem jumlah pengunjung.
<b>Login</b>	Pengguna (Customer)	Pengguna harus <i>login</i> terlebih dahulu agar dapat menggunakan aplikasi Sistem Jumlah pengunjung
<b>History</b>	Pengguna (Customer)	Pengguna dapat melihat <i>history</i> pada aplikasi sistem jumlah pengunjung per hari.

#### 1.1.2 Feature not to be tested

Fitur ini tidak diuji karena tidak termasuk dalam spesifikasi kebutuhan *software*.

- Terkait Fitur
  - Semua komponen di *header*
  - *Third-party system*
- Non-fungsional
  - *Website Security, Performance*, dan lain sebagainya
- Database logical

### 1.2 Test Type

Di dalam proyek pengembangan produk Sistem Jumlah Pengunjung, terdapat 3 tipe pengujian yang akan dilakukan:

- **Integration Testing:** Modul yang digabungkan dan diuji sebagai grup
- **System Testing:** Dilakukan pada sistem yang lengkap dan terintegrasi untuk mengevaluasi kesesuaian sistem dengan persyaratan yang ditentukan
- **API testing:** Menguji semua API yang dibuat untuk aplikasi yang diuji

### 1.3 Risk and Issues

Risk	Mitigation
Anggota tim tidak memiliki keterampilan yang diperlukan untuk pengujian situs web	Rencanakan <i>training</i> untuk melatih anggota
Jadwal proyek terlalu ketat, sehingga sulit untuk menyelesaikan proyek ini tepat waktu	Atur <i>test priority</i> untuk setiap aktivitas pengujian yang dilakukan
Kemampuan manajemen dari <i>test manager</i> yang kurang	Rencanakan <i>leadership training</i> untuk <i>test manager</i>
Estimasi anggaran yang salah dan pembengkakan biaya	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tetapkan ruang lingkup sebelum memulai bekerja</li><li>• Lebih memberi perhatian pada perencanaan proyek</li><li>• Memantau perkembangan setiap pengerjaan proyek</li></ul>

### 1.4 Test Logistics

#### 1.4.1 Who will test?

Proyek akan melibatkan anggota tim yang ada sebagai penguji untuk menghemat biaya proyek.

#### 1.4.2 When will the test occur?

Pengujian akan memulai eksekusi pengujian ketika semua input berikut sudah siap.

- Dokumen kebutuhan dan spesifikasi produk telah dibuat
- *Test Environment* telah tersedia
- Human resource yang cukup untuk pengujian
- Aplikasi yang akan diuji telah tersedia

## 2 TEST OBJECTIVE

Tujuan pengujian adalah untuk memastikan bahwa Fungsionalitas Sistem Jumlah Kendaraan telah sesuai dengan kebutuhan dan spesifikasi. Proyek harus fokus pada pengujian cakupan sistem jumlah pengunjung, seperti *login*, daftar, *history*, dan sebagainya, untuk menjamin semua fungsi tersebut dapat bekerja secara normal di lingkungan bisnis nyata (*production*).

### 3 TEST CRITERIA

#### 3.1 Suspension Criteria

Jika anggota tim pengujian melaporkan bahwa ada 30% kasus pengujian yang gagal, maka untuk melanjutkan proses pengujian selanjutnya hingga tim *developer* memperbaiki semua *test case* yang gagal.

#### 3.2 Exit Criteria

Menentukan kriteria yang menunjukkan keberhasilan penyelesaian fase pengujian

- **Run rate** wajib 100% kecuali alasan yang jelas diberikan
- **Pass rate** adalah 80%, mencapai *pass rate* dengan minimum angka yang ditetapkan adalah **mandatory**
- Tidak ada *critical* dan *major bug* yang ditemukan, kecuali di *third-party system*
- *Minor bug* maksimal hanya 3 yang boleh tersisa

### 4 RESOURCE PLANNING

#### 4.1 System Resource

No	Resources	Descriptions
1.	Test tool	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Test cases management tools</i></li><li>• Postman untuk menguji API</li></ul>
2	Network	Memerlukan jaringan internet untuk dapat mengakses <i>website</i> baik di lingkungan pengembangan ( <i>development environment</i> ) maupun di lingkungan pengguna ( <i>production environment</i> )
3	Device	<ul style="list-style-type: none"><li>• Komputer</li><li>• <i>Mobile device</i></li></ul>

#### 4.2 Human Resource

No.	Member	Tasks
1.	<i>Test Manager</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mengelola dan memonitor seluruh proyek</li><li>• Menentukan strategi pengujian untuk proyek</li><li>• Menentukan sumber daya dan <i>tools</i> yang sesuai</li></ul>
2.	<i>Manual Tester</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menjalankan atau mengeksekusi pengujian aplikasi</li><li>• Membuat <i>bug report</i></li><li>• Membuat dokumen hasil pengujian</li></ul>
3.	<i>Software Developer in Test</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Membantu menentukan <i>automation testing tool</i> yang akan digunakan</li><li>• Membuat test case untuk kebutuhan <i>automation testing</i></li><li>• Implementasi <i>test script</i></li></ul>



## **7 TEST DELIVERABLES**

*Test deliverables* yang perlu disediakan, yaitu sebagai berikut.

### **7.1 Before testing phase**

- Test plan document
- Test Design specification
- Test cases document
- Test data

### **7.2 During the testing**

- Bug reports
- Error logs and execution logs

### **7.3 After the testing cycles is over**

- Test Results/reports
- Release document

# **TEST CASE, TEST SCRIPT & TEST SCENARIO**

PROJECT NAME		MODULE NAME	PRIORITY	TEST CASE ID	TEST DESIGNED BY	TEST DESIGNED BY DATE
Sistem Jumlah Pengunjung		Mobile App Register User Screen	Medium	REG_001	Sifa Nuzul Wulan	Minggu, 7/5/2023
TEST TITLE			TEST SCENARIO ID		TEST EXCETUTED BY	EXECUTION DATE
Verify Register User with valid email, full name, and password			TES_002		Muhammad Haris Fariyano	Minggu, 7/5/2023
TEST DESCRIPTION		TEST SCENARIO		TEST PRE-CONDITIONS		TEST POST-CONDITIONS
Test Register Mobile App using email, full name, and password which has been validated		Test the Mobile App Register User Screen		We wants to use the program and has not logged in		We has logged in and interacted with the program
STEP ID	STEP DESCRIPTION	TEST DATA	EXPECTED RESULTS		ACTUAL RESULTS	STATUS
1	Masuk kedalam Mobile App Register	akses masuk local dengan server local	Memasuki Register Screen		Memunculkan Form Register dari Mobile App	PASS
2	Input Form Register Mobile App	Ex: <a href="mailto:example@gmail.com">example@gmail.com</a>	Form Terisi dan Tidak ada notif harus memasukan isian nama lengkap berformat gmail		Form terisi tanpa notif error	PASS
3	Input Nama Lengkap	Ex: Sifa Nuzul Wulan	Isian form terpenuhi tanpa notif error		Form terisi tanpa notif error	PASS
4	Input password	Ex: *****	Isian form terpenuhi tanpa notif error		Form terisi tanpa notif error	PASS

PROJECT NAME		MODULE NAME	PRIORITY	TEST CASE ID	TEST DESIGNED BY	TEST DESIGNED BY DATE
Sistem Jumlah Pengunjung		Mobile App Login User Screen	Medium	LOG_001	Sifa Nuzul Wulan	Minggu, 7/5/ 2023
TEST TITLE			TEST SCENARIO ID		TEST EXCETUTED BY	EXECUTION DATE
Verify Login User with valid email, and password			TES_003		Muhammad Haris Fariyano	Minggu, 7/5/2023
TEST DESCRIPTION		TEST SCENARIO		TEST PRE-CONDITIONS		TEST POST-CONDITIONS
Test Login mobile App using email and password which has been validated		Test the Mobile App Login Screen		We wants to use the program and has not logged in		We has logged in and interacted with the program
STEP ID	STEP DESCRIPTION	TEST DATA	EXPECTED RESULTS		ACTUAL RESULTS	STATUS
1	Masuk kedalam Mobile App Login	akses masuk local dengan server local	Memasuki Login Screen		Memunculkan Form Login dari Mobile App	PASS
2	Input Form Register Mobile App	Ex: <a href="mailto:example@gmail.com">example@gmail.com</a>	Form Terisi dan Tidak ada notif harus memasukan isian nama lengkap berformat gmail		Form terisi tanpa notif error	PASS
3	Input password	Ex: *****	Isian form terpenuhi tanpa notif error		Form terisi tanpa notif error	PASS



PROJECT NAME		MODULE NAME		PRIORITY	TEST CASE ID	TEST DESIGNED BY		TEST DESIGNED BY DATE	
Sistem Jumlah Pengunjung		Mobile App Split Screen		Medium	SPL_001	Sifa Nuzul Wulan		Minggu, 7/5/2023	
TEST TITLE				TEST SCENARIO ID		TEST EXCETUTED BY		EXECUTION DATE	
View Split Screen				TES_001		Muhammad Haris Fariyano		Minggu, 7/5/2023	
TEST DESCRIPTION			TEST SCENARIO		TEST PRE-CONDITIONS			TEST POST-CONDITIONS	
Test Split Screen View			Test Split Screen		Menampilkan Split Screen untuk menjelaskan aplikasi			Fitur berjalan sesuai yang ada kemudian fungsional Split Screen tercapai	
STEP ID	STEP DESCRIPTION		TEST DATA		EXPECTED RESULTS		ACTUAL RESULTS		STATUS
1	Split Screen akan menampilkan penjelasan mengenai aplikasi		akses masuk local dengan server local		Memasuki Split Screen dengan menampilkan fitur yang ada		Fitur yang berada pada Split Screen berjalan sesuai peintah yang ada		PASS

PROJECT NAME		MODULE NAME	PRIORITY	TEST CASE ID	TEST DESIGNED BY	TEST DESIGNED BY DATE
Sistem Jumlah Pengunjung		Mobile App OTP Screen	Medium	OTP_001	Sifa Nuzul Wulan	Minggu, 7/5/2023
TEST TITLE			TEST SCENARIO ID	TEST EXCETUTED BY		EXECUTION DATE
Verify OTP with valid phone number			TES_004	Muhammad Haris Fariyano		Minggu, 7/5/2023
TEST DESCRIPTION		TEST SCENARIO		TEST PRE-CONDITIONS		TEST POST-CONDITIONS
Test OTP Mobile App using phone number which has been validated		Test the Mobile App OTP Screen		We wants to use the program and has not logged in		We has logged in and interacted with the program
STEP ID	STEP DESCRIPTION	TEST DATA	EXPECTED RESULTS		ACTUAL RESULTS	STATUS
1	Masuk kedalam Mobile App OTP Screen	akses masuk local dengan server local	Memasuki OTP Screen		Memunculkan Form OTP dari Mobile App	PASS
2	Input Form OTP Mobile App	Ex: <a href="#">+6288216711617</a>	Isian form terpenuhi tanpa notif error		Form terisi tanpa notif error	PASS

PROJECT NAME		MODULE NAME		PRIORITY	TEST CASE ID	TEST DESIGNED BY	TEST DESIGNED BY DATE	
Sistem Jumlah Pengunjung		Mobile App Dashboard Screen		Medium	DAS_001	Sifa Nuzul Wulan	Minggu, 7/5/2023	
TEST TITLE				TEST SCENARIO ID		TEST EXCETUTED BY	EXECUTION DATE	
View Dashboard Screen				TES_005		Muhammad Haris Fariyano	Minggu, 7/5/2023	
TEST DESCRIPTION			TEST SCENARIO		TEST PRE-CONDITIONS		TEST POST-CONDITIONS	
Test Dashboard Screen View			Test Dashboard Screen		Menampilkan Dashboard Screen untuk menampilkan beberapa fitur yang ada		Fitur berjalan sesuai yang ada kemudian fungsional Dashboard Screen tercapai	
STEP ID	STEP DESCRIPTION		TEST DATA	EXPECTED RESULTS		ACTUAL RESULTS		STATUS
1	Dashboard Screen akan menampilkan beberapa fitur yang ada dalam Mobile App ini		akses masuk local dengan server local	Memasuki Dashboard Screen dengan menampilkan fitur yang ada		Fitur yang berada pada Dashboard Screen berjalan sesuai peintah yang ada		PASS