

TP7—JS

Exercice 1. Écrire un script qui échange deux valeurs contenues dans deux champs texte lorsqu'on clique sur un bouton.

Exercice 2. Écrire un script qui affiche les nombres premiers compris entre 0 et ***n*** où ***n*** est un entier positif ≥ 2 saisi au clavier.

Exercice 3. Écrire une boucle while qui se répète tant que l'utilisateur n'a pas saisi des données dans une fenêtre prompt().

Exercice 4. Réaliser un convertisseur en hexadécimal pour des nombres entiers positifs inférieurs à 255. Un champ text pour saisir le nombre entier à convertir, un bouton à cliquer et un autre champ texte pour afficher le nombre hexadécimal obtenu.