

Das Projekt

Der Einstieg in die Welt des Makings

Wir entwickeln Maker-Projekte, die als Basis dienen, um mit einer Gruppe Lernenden in die Welt des Makings zu starten. Die ersten Schritte in diesem Bereich sind oft sehr steinig und die Lernkurve steil. Deshalb ist eine gute Begleitung und eine enge Betreuung unabdingbar. Dieser Einstieg ist mit einem hohen Personalaufwand verbunden und deshalb für die Lehrkräfte eine hohe Hürde. Deshalb entwickeln wir Maker-Projekte die möglichst niederschwellig angeboten werden können und den Einstieg erleichtern.

Wir präsentieren hier unser erstes kollaborative und eventorientierte Prototyp-Projekt. Für den Prototypen haben wir uns bei dem Computer-Spiel "Keep-talking-and-nobody-explodes"inspirieren lassen.