

Beispiel Fokus MINT

Aufgabenauswahl für ein Projekt mit Fokus MINT (Mathematik, Informatik, Natur und Technik)

Im Folgenden ist ein Beispiel für den Fokus auf MINT-Fächer aufgeführt. Dabei werden alle Module selbst gebaut und programmiert, inklusive der Zeichnung und des Drucks der Module-Oberflächen. Die Spiellogiken der Module werden entworfen und ausprobiert, während die Anleitung neu geschrieben wird. Eine Umgebungsgestaltung ist notwendig, die vor allem das Licht, den Sound und andere Technologien so gestaltet, dass ein umfassendes Spielerlebnis entsteht, bei dem man mit allen Sinnen in das Spiel eintauchen kann. Die Event-Organisation gehört ebenfalls dazu. Bei diesem Beispiel wird die Geschichte übernommen und die Kommunikation der Geschichte berücksichtigt.