

Motivation

Ein erlebnisreicher und spannender Einstieg in die Welt des Makings

Wir entwickeln Maker-Projekte, die als Basis dienen, um mit einer Gruppe von Lernenden in die Welt des Makings einzutauchen. Die ersten Schritte in diesem Bereich sind oft sehr herausfordernd und die Lernkurve steil. Deshalb ist eine gute und enge Betreuung der Lernenden unerlässlich. Der Einstieg erfordert einen beträchtlichen Personalaufwand und spezifisches Fachwissen, was für Lehrkräfte eine hohe Hürde darstellen kann.

Aus diesen Gründen möchten wir unsere Ressourcen anbieten und entwickeln Makerprojekte, die möglichst niederschwellig angeboten werden können und den Einstieg ins Making, Coden und selbstständige Lernen erleichtern. Die Projekte sind modular aufgebaut und können jeweils den Vorkenntnissen und Fähigkeiten der Lernenden sowie auch den Ressourcen der Schule (Zeit, Finanzen) angepasst werden.

Als Abschluss unserer Projekte findet jeweils ein Anlass statt. An diesem werden die umgesetzten Projekte ausgestellt und einem Publikum in geeigneter Form ausgestellt und zugänglich gemacht. Dies hilft, die Motivation der Lernenden zu fördern. Sie erfahren ihre Selbstwirksamkeit, da ihre Arbeit gesehen und wertgeschätzt wird.

Wir stellen hier unser erstes kollaboratives und eventorientiertes Prototypprojekt, *Puzzle Palooza*, vor. Für den Prototypen haben wir uns vom Computerspiel Keep Talking & Nobody Explodes inspirieren lassen.

Folgende Ziele sind uns in dem Projekt wichtig:

- Kinder und Jugendliche zu befähigen, ihre digitale Welt mitzugestalten
- Erster Einstieg ins Programmieren schaffen
- Selbstorganisiertes Lernen zu fördern
- Selbstwirksamkeit der Kinder und Jugendlichen zu stärken
- Spaß am Programmieren, Maken, Tüfteln etc. zu vermitteln
- Die Kompetenzen von Morgen zu stärken (4K-Modell des Lernens: Kommunikation, Kollaboration, Kreativität und Kritisches Denken)