

# Lerninhalte

## **Geschichte rund um die verrückte Maschine**

- Deutsch
  - Erzählstiele
  - etc.
- Kreativität
- 

## **Geschichte kommunizieren**

- Video
  - Recording
  - Edditing
  - Animation
- Audio

## **Module Entwickeln**

- Elektronik
  - Schaltkreise
  - Input und Output Bauteile verstehen und verwenden
- Programmieren
- 3D-Zeichnen
- 3D-Printing

## **Maschinen Skelett**

- Technischen-Zeichnen
- Handwerk
- Planung

## **Aufgaben-Logik**

- Programmieren

## **Anleitung schreiben**

- Deutsch (ev. Fremdsprachen)
  - präzise Sprache

## **Inszenierung**

## **Eventorganisation**

## **Dokumentaion**