

Gähn... Zzzz... BÄNG!!!



Anleitung zum Deaktivieren von Traumgeneratoren

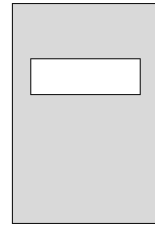
DE | v3.0




Studiere dieses Handbuch sorgfältig:
Du bist die Fachperson. Schau Dir die Anleitung gut an.

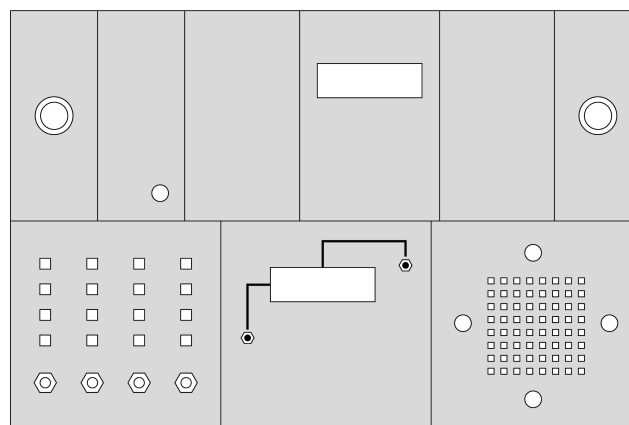
Und denk daran:
**Ein kleines Versehen und die träumende Person ist für immer im
Albtraum gefangen!**

master

- Löst alle Module in der vorgegebenen Zeit, um den Traumgenerator zu deaktivieren.
- Macht ihr zu viele Fehler oder läuft die Zeit ab, zerstört sich der Traumgenerator.
- Wenn das Modul **needy** aktiviert ist, wird dies im Master Modul angezeigt.



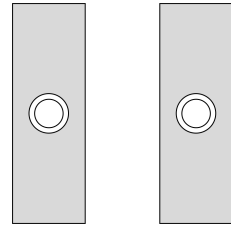
	Zeit, die euch übrig bleibt, um den Traumgenerator zu deaktivieren. Ist die Zeit abgelaufen, ist die Person beim Traumgenerator für immer im Albtraum gefangen.
	Macht ihr einen Fehler, verliert ihr ein Herz. Sind alle Herzen weg, ist die Person beim Traumgenerator für immer im Albtraum gefangen. ACHTUNG: Es gibt Module, die euch bei einem Fehler mehr Herzen abziehen als nur eins. Wie viele Herzen bei den jeweiligen Modulen abgezogen werden, seht ihr auf den Modulblättern.
	Hier seht ihr, wie viele Module schon gelöst wurden. Werden alle Module innerhalb der Zeit gelöst, ist der Traumgenerator deaktiviert.



Kontrollpanel des TG53-1

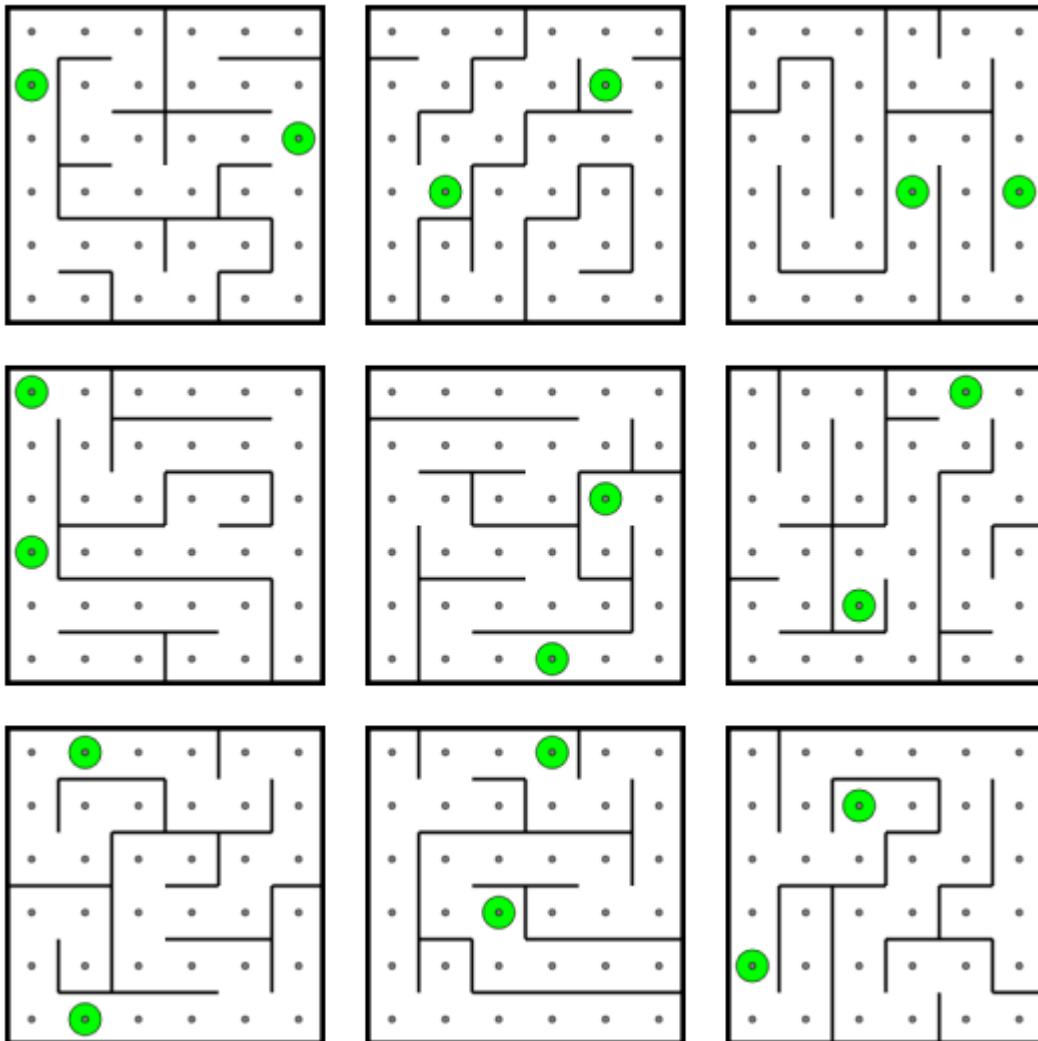
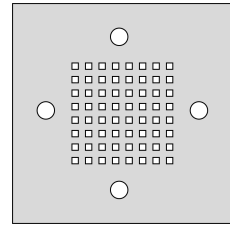
needy ♥♥♥

- Dieses Modul ist nicht von Anfang an aktiviert. Sobald es startet, leuchten Lichter auf, welche nacheinander auslöschen und auf dem Master-Modul steht "NEEDY".
- Gehen alle Lichter aus, wird dir ein Herz abgezogen und das Modul beginnt von vorne.
- Drücke beide Knöpfe, um die Leuchtanzeige wieder aufzufüllen.
- Dieses Modul kann nicht gelöst werden, es braucht deine ständige Aufmerksamkeit.



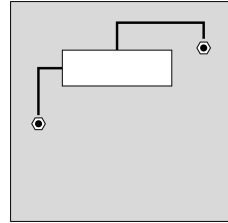
aMAZE.....ing ♥♥♥

- **Finde das Labyrinth mit den passenden grünen Markierungen.**
- Die Person beim Traumgenerator muss das blaue Licht mit Hilfe der Knöpfe zum roten Licht navigieren.
- Überquere nicht die im Labyrinth angezeigten Linien. Diese Linien sind auf dem Traumgenerator nicht sichtbar.



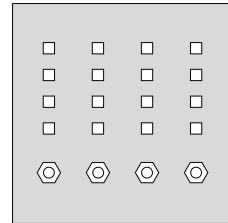
fremda lingvo ♥♥♥

- Drücke den richtigen Knopf, um zur nächsten Stufe zu gelangen. Schließe alle Stufen ab, um dieses Modul zu lösen.
- Wenn der falsche Knopf gedrückt wird, wird das Modul auf Stufe 1 zurückgesetzt.
- L = linker Knopf | R = rechter Knopf



Anzeige	code		
	0 - 350	351 - 750	751 - 999
Z-P-M-C-O-E-C-B	L	L	L
Z-P-M-C-O-E-J-B	R	L	L
Z-P-M-C-O-Q-C-B	R	R	R
Z-P-M-C-O-Q-J-B	R	L	R
Z-P-M-P-O-E-C-B	L	R	L
Z-P-M-P-O-Q-C-B	L	R	R
Z-P-M-P-O-Q-J-B	R	L	L
Z-Y-M-C-O-E-C-B	L	L	L
Z-Y-M-C-O-Q-C-B	L	R	R
Z-Y-M-C-O-Q-J-B	R	L	R
Z-Y-M-P-O-E-C-B	R	R	R
Z-Y-M-P-O-E-J-B	L	L	L
Z-Y-M-P-O-Q-C-B	L	L	L
Z-Y-M-P-O-Q-J-B	L	L	L

switchmania ♥♥♥



- Kippe jeden Kippschalter in die richtige Position, um dieses Modul zu lösen.
- Ob du einen Kippschalter nach oben oder nach unten kippen musst, entnimmst du der Tabelle unten.
- Die Nummerierung der Kippschalter auf dem Traumgenerator erfolgt von links nach rechts.
- Die Lichter müssen wie folgt gelesen werden:
 - Traumgenerator -> von oben nach unten
 - Anleitung -> von links nach rechts
- Sind alle Schalter in der richtigen Position?
 - Finden den Schlüssel (222)
 - Finde das Schlüsselloch
 - Drehe den Schlüssel von Position 0 auf Position 1.

Modul gelöst = Alle Lichter leuchten grün, danach schaltet sich das Modul aus

**Fehler = Alle Lichter leuchten rot, danach blinken sie weiss
-> Schlüssel in Position 0 zurückdrehen!!**

Kippschalter 1	Kippschalter 2	LED	Kippschalter 3	Kippschalter 4
unten	oben	0000	oben	unten
unten	unten	000I	oben	oben
oben	unten	00IO	unten	oben
oben	oben	00II	unten	unten
oben	unten	0IO0	oben	oben
unten	oben	0IOI	oben	oben
unten	oben	0IIO	unten	unten
unten	unten	0III	unten	oben
oben	oben	I000	oben	oben
unten	oben	I00I	unten	oben
unten	unten	IOIO	unten	unten
oben	unten	IOII	unten	unten
oben	unten	II00	oben	unten
oben	oben	II0I	oben	unten
unten	unten	IIIO	oben	unten
oben	oben	IIII	unten	oben

0 -> leuchtet nicht

I -> leuchtet