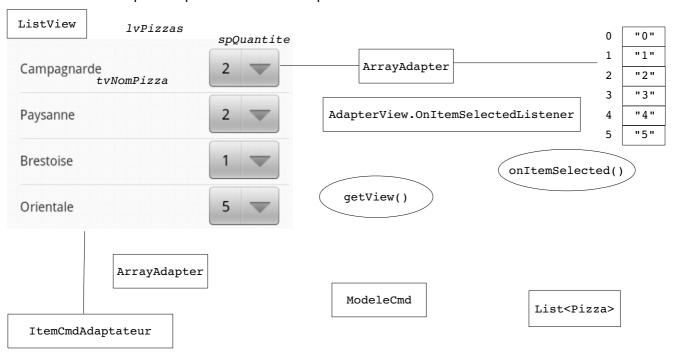
Android – Listes interactives

Objectif

Contexte : Bérufood

Enregistrement du nombre de pizzas par type de pizza lors d'une prise de commande

L'objectif est d'implémenter une liste (Listview) dont chaque item est composé d'une étiquette (Textview pour le nom de la pizza) et d'une liste déroulante à choix unique (Spinner pour la quantité). La sélection d'une quantité par l'utilisateur aura pour incidence la modification du modèle.



1- Agencement

```
Extrait du fichier activity_main.xml
```

```
<ListView
    android:id="@+id/lvPizzas"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />
```

Fichier item_commande.xml

2- Création de la vue

```
Extrait du fichier MainActivity.java
```

```
public class MainActivity extends Activity {
   ListView lvPizzas;

   @Override
   protected void onCreate( Bundle savedInstanceState ) {
        super.onCreate( savedInstanceState );
        setContentView( R.layout.activity_main );

        lvPizzas = (ListView) findViewById( R.id.lvPizzas );
        ItemCmdAdaptateur adaptateur = new ItemCmdAdaptateur( this );
        lvPizzas.setAdapter( adaptateur );
}
```

3- Adaptateur et écouteur

Classe interne ItemCmdAdaptateur:

```
class ItemCmdAdaptateur extends ArrayAdapter<Pizza> {
  ItemCmdAdaptateur( Activity contexte ){
    super( contexte , R.layout.item commande , ModeleCmd.getModele().getLesPizzas()) ;
  @Override
  public View getView( int position , View convertView , ViewGroup parent ){
    View ligneItem = convertView ;
    if( ligneItem == null ){
      LayoutInflater convertisseur = getLayoutInflater();
      ligneItem = convertisseur.inflate( R.layout.item_commande , parent , false ) ;
    TextView tvNomPizza = (TextView) ligneItem.findViewById( R.id.tvNomPizza ) ;
    tvNomPizza.setText( ModeleCmd.getModele()
                        .getLesPizzas()
                        .get( position )
                        .getNom()
              ) ;
    Spinner spQuantite = (Spinner) ligneItem.findViewById( R.id.spQuantite ) ;
    ArrayAdapter<String> aaQuantite = new ArrayAdapter<String>(
                                             MainActivity.this ,
                                             android.R.layout.simple spinner item ,
                                             ModeleCmd.getQuantites()
                                      ) ;
    aaQuantite.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple spinner dropdown item) ;
    spQuantite.setAdapter( aaQuantite ) ;
    int quantite = ModeleCmd.getModele()
                     .getLesPizzas()
                     .get( position )
                     .getQuantite();
    spQuantite.setSelection( quantite ) ;
    spQuantite.setTag( Integer.valueOf( position ) );
```

```
spQuantite.setOnItemSelectedListener(
      new AdapterView.OnItemSelectedListener() {
        @Override
        public void onItemSelected( AdapterView<?> parent ,
                                                View view , int posQuantite , long id ) {
          Integer posPizza = (Integer)( (Spinner) view.getParent() ).getTag() ;
          ModeleCmd.getModele()
                   .getLesPizzas( posPizza )
                   .setQuantite( posQuantite ) ;
        }
        @Override
        public void onNothingSelected( AdapterView<?> parent ) {
      }
    ) ;
    return ligneItem ;
  }
}
```

4- Application GSB-RV Visiteurs

Implémentation de l'UC "Saisir un compte-rendu"

Travail à faire :

1. Modifier l'implémentation de l'activité SaisieRvActivity:

Cette activité doit proposer un bouton "Saisir échantillons offerts" qui permet à l'utilisateur de basculer sur l'activité SaisieEchantActivity.

2. Implémenter l'activité SaisieEchantActivity :

Cette activité présente la liste des médicaments et pour chaque médicament, un *widget* de choix associé au nombre d'échantillons offerts. De plus, elle propose deux boutons ("Valider" et "Annuler") qui permettent à l'utilisateur de revenir sur l'activité précédente avec ou non prise en compte des sélections réalisées.

Annexe - Diagramme de classes (Bérufood)

