

2- Création de la vue

Extrait du fichier MainActivity.java

```
public class MainActivity extends Activity {

    ListView lvPizzas ;

    @Override
    protected void onCreate( Bundle savedInstanceState ) {
        super.onCreate( savedInstanceState );
        setContentView( R.layout.activity_main );

        lvPizzas = (ListView) findViewById( R.id.lvPizzas ) ;
        ItemCmdAdaptateur adaptateur = new ItemCmdAdaptateur( this ) ;
        lvPizzas.setAdapter( adaptateur ) ;
    }
}
```

3- Adaptateur et écouteur

Classe interne ItemCmdAdaptateur :

```
class ItemCmdAdaptateur extends ArrayAdapter<Pizza> {

    ItemCmdAdaptateur( Activity contexte ){
        super( contexte , R.layout.item_commande , ModeleCmd.getModele().getLesPizzas() ) ;
    }

    @Override
    public View getView( int position , View convertView , ViewGroup parent ){
        View ligneItem = convertView ;

        if( ligneItem == null ){
            LayoutInflater convertisseur = getLayoutInflater() ;
            ligneItem = convertisseur.inflate( R.layout.item_commande , parent , false ) ;
        }

        TextView tvNomPizza = (TextView) ligneItem.findViewById( R.id.tvNomPizza ) ;
        tvNomPizza.setText( ModeleCmd.getModele()
                            .getLesPizzas()
                            .get( position )
                            .getNom()
                            ) ;

        Spinner spQuantite = (Spinner) ligneItem.findViewById( R.id.spQuantite ) ;

        ArrayAdapter<String> aaQuantite = new ArrayAdapter<String>(
                                                    MainActivity.this ,
                                                    android.R.layout.simple_spinner_item ,
                                                    ModeleCmd.getQuantites()
                                                    ) ;

        aaQuantite.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item) ;

        spQuantite.setAdapter( aaQuantite ) ;

        int quantite = ModeleCmd.getModele()
                            .getLesPizzas()
                            .get( position )
                            .getQuantite() ;

        spQuantite.setSelection( quantite ) ;

        spQuantite.setTag( Integer.valueOf( position ) ) ;
    }
}
```

```
spQuantite.setOnItemClickListener(  
    new AdapterView.OnItemClickListener() {  
        @Override  
        public void onItemClick( AdapterView<?> parent ,  
                                View view , int posQuantite , long id ) {  
  
            Integer posPizza = (Integer)( (Spinner) view.getParent() ).getTag() ;  
  
            ModeleCmd.getModele()  
                .getLesPizzas( posPizza )  
                .setQuantite( posQuantite ) ;  
  
        }  
  
        @Override  
        public void onNothingSelected( AdapterView<?> parent ) {  
        }  
  
    }  
    ) ;  
    return ligneItem ;  
}  
}
```

4- Application GSB-RV Visiteurs

Implémentation de l'UC "*Saisir un compte-rendu*"

Travail à faire :

1. Modifier l'implémentation de l'activité SaisieRvActivity :

Cette activité doit proposer un bouton "*Saisir échantillons offerts*" qui permet à l'utilisateur de basculer sur l'activité SaisieEchantActivity.

2. Implémenter l'activité SaisieEchantActivity :

Cette activité présente la liste des médicaments et pour chaque médicament, un *widget* de choix associé au nombre d'échantillons offerts. De plus, elle propose deux boutons ("*Valider*" et "*Annuler*") qui permettent à l'utilisateur de revenir sur l'activité précédente avec ou non prise en compte des sélections réalisées.

Annexe – Diagramme de classes (Bérufood)

