## **Productos** Coputadora -memoria: integer Jeans -discoduro: double -estilo: string -tamañoPantalla: double -material: string -procesador: string +Jeans() +Computadora() +Jeans(estilo: string, material: string, +Computadora( memoria: integer, talla: string, marca: string, color: discoduro: double, tamañoPantalla: double, string, precio: double, nombre: string, procesador: string, fabricante: string, unidadVenta: string) modelo: string, garantia: integer, precio: +getEstilo(): string double, nombre: string, unidadVenta: string) +setEstilo(estilo: string): void +getMemoria(): integer +getMaterial(): string +setMemoria(memoria: integer): void +setMaterial(material: string): void eva2 14 tienda +getDiscoduro(): double +precioVenta(cant: integer): double +setDiscoduro(discoduro: double): void +toString(): string EVA2\_14\_TIENDA +getTamañoPantalla(): double +setTamañoPantalla(tamañoPantalla: +main(args string[])void double): void +getProcesador(): string +setProcesador(Procesador: string): void +precioVenta(cant: integer): double +toString(): string SuperClases <abstract> <abstract> Productos <abstract> #precio: double Electronica Ropa -fabricante: string -nombre: string -talla: string -unidadVenta: string -modelo: strina -marca: string +getPrecio(): double -garantia: integer -color: string +setPrecio(precio: double): void +Electronica() +Ropa() +Electronica(fabricante: string, +getNombre(): string +Ropa(talla: string, marca: string, modelo: string, garantia: integer, +setNombre(nombre: string): void color: string, precio: double, precio: double, nombre: string, +getUnidadVenta(): string nombre: string, unidadVenta: string) unidadVenta: string) +setUnidadVenta(unidadVenta: +getTalla(): string +getFabricante(): string string): void +setTalla(talla: string): void +setFabricante(fabricante: string): +Productos() +getMarca(): string +Productos(precio: double, nombre: void +setMarca(marca: string): void +getModelo(): string string, unidadVenta: string) +getColor(): string +precioVenta(cant: integer): double +setModelo(modelo: string): void +setColor(color: string): void +getGarantia(): integer +setGarantia(garantia: integer): void