Функции. Часть 1.

1.

Написать функцию, которая принимает в качестве аргументов два числа и знак арифметического действия (+,-,\*,/) и выдает результат этого действия.

2.

Объявить два целочисленных [массива](https://purecodecpp.com/archives/1) с разными размерами и написать функцию, которая заполняет их элементы значениями и показывает на экран. Функция должна принимать два параметра – массив и его размер.

//================================================

//Получение случайных чисел

using namespace std;

int main() {

srand(time(0));

cout << "rand() = " << rand() << endl;

cout << "rand() = " << rand() << endl;

cout << "rand() = " << rand() << endl;

return 0;

}

//================================================

3.

Необходимо создать [двумерный массив](https://purecodecpp.com/archives/973) 5 х 5. Далее написать функцию, которая заполнит его случайными числами от 30 до 60. Создать еще две функции, которые находят максимальный и минимальный элементы этого двумерного массива.

4.

Даны два действительных числа x и y. Проверьте, принадлежит ли точка с координатами (x,y) заштрихованному квадрату (включая его границу). Если точка принадлежит квадрату, выведите слово YES, иначе выведите слово NO

