

### **PRESENTACIÓN**

Los Sistemas de Información Geográfica son herramientas informáticas profesionales con numerosas capacidades de representar y hacernos entender con facilidad todos los acontecimientos que ocurren en el territorio. En la práctica, apenas hay datos que no puedan ser posicionados en un lugar en concreto para operar con ellos. Ahí estriba su enorme potencial.



Planeamiento, análisis de riesgos inmobiliarios, valoraciones, estudios de mercado, análisis de rutas, geomarketing son aplicaciones inmediatas en las que arquitectos, ingenieros o profesionales del sector pueden usar los SIG. Los avances y mejoras en el ámbito de los SIG de código abierto, como QGIS, permiten por otro lado coste de inversión cero en

tecnología por lo que se hace de interés su conocimiento y aplicación.

Uno de los problemas a los que nos enfrentamos como sociedad no es la falta de datos, sino cómo depurarlos y ordenarlos. Las decisiones de ciudad u otro ámbito no pueden ser tomadas por intuiciones. Todo es datable. El bagaje técnico como profesionales de lo urbano y la disponibilidad de herramientas gratuitas, abre un amplio abanico de posibilidades profesionales.

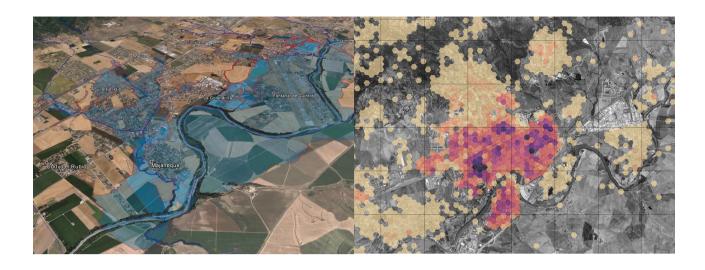
# **OBJETIVOS**

El objetivo principal del curso es el de adquirir los conocimientos teóricos y prácticos básicos necesarios para la aplicación de los datos e información geográfica en la gestión urbana y del territorio. Al final del mismo el alumno será capaz de afrontar las tareas de identificación, gestión, análisis y representación de la información territorial mediante el manejo combinado de herramientas SIG, en concreto del **programa QGIS 3 en su versión LTS**.



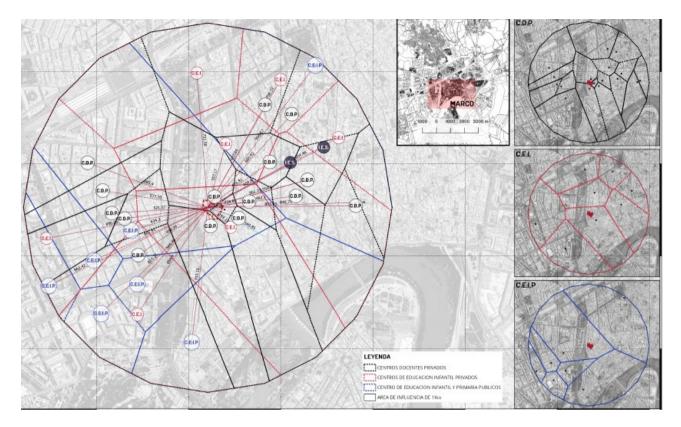
#### Objetivos específicos.

- 1) Conocer los tipos y características de la información geográfica que puede ser trabajada con un Sistema de Información Geográfica.
- 2) Aprender a utilizar correctamente las herramientas de generación, edición, análisis y difusión que ponen los SIG a nuestra disposición.
- 3) Identificar los ámbitos de aplicación profesional de los SIG para estudios y proyectos de análisis urbano y del territorio



#### **DESTINATARIOS**

- Profesionales o estudiantes (Arquitectura, Arquitectura Técnica, Geografía, Ingeniera, Técnicos de proyectos, Derecho...) en disciplinas del planeamiento urbanístico, la ordenación territorial, la gestión de la ciudad o la sostenibilidad urbana.
- Responsables de gerencia, jefaturas o técnicos de empresas orientadas a manejar información de tipo geográfico vinculados con el análisis territorial.
- Profesionales del sector inmobiliario.
- Miembros de la administración pública vinculados con la gestión de la ciudad.



### **METODOLOGÍA**

El curso se impartirá mediante la modalidad virtual.

La formación virtual se realizará a través del **Aula de Formación Virtual Almagre** (Moodle) y consistirá en el acceso a la documentación teórica de cada unidad, documentos y guion de prácticas, sistema de tutorías a través de foros y correos de consulta con el profesorado y descarga de textos y enlaces de apoyo que faciliten la mejor compresión de cada uno de los temas.

# **REQUISITOS**

No se exige conocimiento de previos sobre SIG. Es recomendable tener unos conocimientos básicos sobre CAD y gestión de datos (ej. hojas de cálculo, bases de datos).

Para el correcto desarrollo de las sesiones prácticas del curso el alumnado deberá disponer de un equipo informático donde se instalará el software (QGIS) y conexión a Internet para poder conectarse al Aula. El equipo podrá tener instalado cualquier sistema operativo ya que el SIG QGIS es multiplataforma.

#### **DOCENTES**

<u>Patricio Soriano</u> (@SIGdeletras). Geógrafo y especialista en Tecnologías de Información Geográfica. Ciudad, Administración y Patrimonio. Desarrollador web diseño visores de mapas en Web. Responsable de <u>www.sigdeletras.com</u>

<u>José Carlos Rico</u> (@jcricocordoba). Arquitecto (ETSA Sevilla) y Experto en SIG (UHU). Planificación urbanística y Análisis de Riesgos Inmobiliarios (Risk@Certificate). Responsable de <u>Rico&co</u>. Accésit <u>Premio Félix Hernández de arquitectura</u> XIII.

### **REALIZACIÓN**

Fechas del curso: Del 24 de abril al 4 de junio 2019.

### **MATRICULACIÓN**

Plazo de matriculación: Del 10 de marzo al 16 de abril de 2019

**Formulario de Inscripción** <a href="http://bit.ly/curso\_sigurbanisno">http://bit.ly/curso\_sigurbanisno</a> Tras recibir los datos del alumnos se remitirán los pasos para hacer efectiva la matriculación.

#### PRECIO Y PLAZO DE PAGO

El coste del curso: 250 €

Plazo de pago: Una vez formalizada la matrícula el plazo de pago será del <u>9 a 17 de</u>

abril de 2019

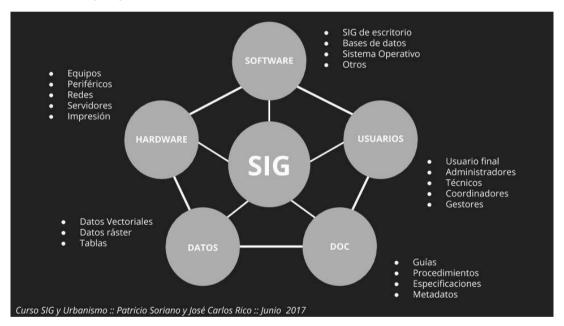
#### **CERTIFICADO**

Al alumno que complete un mínimo del 50% del curso se le entregará un certificado de asistencia y aprovechamiento del mismo.

### **TEMARIO**

### Unidad 1 Los Sistemas de Información Geográfica.

- ¿Qué es un Sistema de Información Geográfica? Tecnologías de Información Geográfica. Definiciones. Funciones básicas de un SIG. Programas. SIG en la Nube. Ámbitos de aplicación generales.
- El Sistema de Información Geográfica QGIS. Características principales.
  Descarga e instalación. Interfaz. Complementos.
- 3. Aplicaciones de los SIG en el ámbito del análisis urbano y del territorio.
- 4. Gestión de proyectos SIG.



#### Unidad 2 La información geográfica.

- 1. Conceptos básicos de geodesia. Gestión de SRC en QGIS. De ED50 a ETRS89.
- 2. Modelos lógicos de datos. Modelo vectorial. Modelo ráster.
- 3. Tipos de archivos de almacenamiento. Bases de datos geográficas.
- 4. Fuentes de información. Geoportales, Infraestructura de Datos Espaciales, Open Data, Datos estadísticos, Catastro.
- 5. Trabajando con datos en QGIS. Añadir capas y servicios.

#### Unidad 3 El modelo de representación vectorial.

- Métodos de generación y captura de información vectorial. Creación y edición de capas vectoriales. Topología. Conversión de capas.
- 2. Tratamiento de archivos CAD.
- 3. Generación de atributos. Codificación. Tipos de campos.
- 4. Simbología y generación de cartografía temática.



### Unidad 4 Trabajando con datos ráster.

- 1. Herramientas QGIS.
- 2. Métodos de captura ráster. Georreferenciación.
- 3. Trabajo con rásters: Conversiones, uniones, simplificación y reproyección.
- 4. Trabajando con Modelos Digitales de Elevación. Curvas de nivel. Perfiles. 3D.
- 5. Análisis basados en MDE. Mapas de sombras, pendientes y orientación. Visibilidad. Reclasificaciones.

#### **Unidad 5 Análisis espacial aplicado**

- 1. Consultas y selección de datos. Sentencia SQL.
- Estadística básica. Estadísticas sobre valores numéricos. Valores únicos.
  Categorías.
- 3. Geoprocesamiento. Selección, extracción y creación. Superposición. Proximidad.

#### Unidad 6 Visualización. Generación de mapas y planos.

- 1. Conceptos básicos de visualización y representación.
- 2. Diseñador de mapas de QGIS y trabajos de delineación.
- 3. Generación de series de mapas (fichas) con la herramienta Atlas de QGIS.