21/04/2020

Jerome Sauvage

Todo&co

Audit de qualité

Application ToDoList



Table des matières

[Introduction 2](#_Toc38399403)

[- 1 – Audit du code initial backend / frontend 2](#_Toc38399404)

[1.1 Rapport CodeClimate : 2](#_Toc38399405)

[1.2 Rapport PHPMetrics et PHPCS 3](#_Toc38399406)

[1.3 Version de Symfony et PHP 5](#_Toc38399407)

[1.4 La sécurité : 6](#_Toc38399408)

[1.5 Mesure de performance BlackFire du code initial 6](#_Toc38399409)

[1.5 Mesure de performance BlackFire du code initial (suite) 7](#_Toc38399410)

[1.6 Frontend 8](#_Toc38399411)

[2 – Améliorations 9](#_Toc38399412)

[2.1 Améliorations coté Backend 9](#_Toc38399413)

[2.2.1 Ajout des principes S.O.L.I.D 9](#_Toc38399414)

[2.2 Améliorations coté Frontend 12](#_Toc38399415)

[3 – Tests unitaires et fonctionnels 12](#_Toc38399416)

## Introduction

ToDo & Co est une startup dont le cœur de métier est une application de gestion des tâches quotidiennes.

L’entreprise vient tout juste d’être crée, et l’application a dû être développée rapidement pour permettre de présenter à de potentiels investisseurs que le concept est viable (Minimum Viable Product ou MVP) avec le Framework Symfony dans sa version 3.1.

La mission qui m’a été confier et de développer de nouvelles fonctionnalités, et d’analyser la qualité du code ainsi que ses performances.

Ce document explique les améliorations apportées au code et compare les performances avant et après modifications.

## - 1 – Audit du code initial backend / frontend

### 1.1 Rapport CodeClimate :

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement

Des analyses de qualité de codes ont été effectuées avec CodeClimate.

Ces analyses n’ont pas révélé de problèmes particuliers sur le code de l’application.

Il y a des remontées sur le code du framework Symfony, elles ont été ignorées, ainsi qu’une maintenabilité classée D qui doit être améliorée.

Les PSR1 et PSR2 sont respectés mais la PHPDoc est absente, elle est importante pour une meilleure compréhension et maintenance du code.

De plus elle servira aux futurs développeurs qui pourraient reprendre l’application pour la faire évoluer.

### 1.2 Rapport PHPMetrics et PHPCS

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement

Le rapport montre un taux de complexité des classes de 6.07 qui doit être abaissé au maximum.

PHPCS scan le code de chaque classe est donne un rapport très détaillé sur les éventuelles erreurs de code et corrections qui doivent être apportés.

Le rapport de phpcs sur les contrôleurs rapporte que l’Indentation, ouverture et fermeture de parenthèses, annotations peuvent être corrigé grâce à l’outil intégré PHPCBF. Certaines corrections doivent être faite à la main. Voir figure 1, figure 2, figure 3.

Une image contenant assis, table

Description générée automatiquement

Figure 1

Une image contenant assis, noir, table, ordinateur

Description générée automatiquement

Figure 2

Une image contenant assis, table, ordinateur

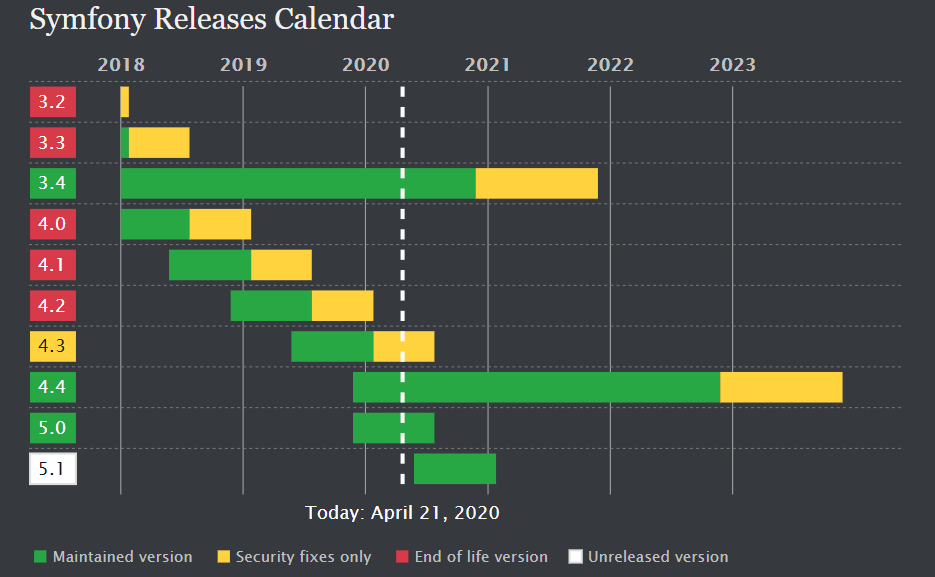
Description générée automatiquement

Figure 3

### 1.3 Version de Symfony et PHP

La version de Symfony initial de l’application est la 3.1.

Cette version a été mis en ligne en mai 2016 n’est plus maintenu depuis 2017 et n’apparaît plus dans la roadmap.



Passer sur la version 4.4 (LTS = Long Term Support) de Symfony permet de recevoir des mises à jour jusqu’en Novembre 2020 et des correctifs de sécurité jusqu’en Novembre 2022.

Seconde optimisation : Upgrader la version de PHP

La version de PHP utilisé est la 5.5.9, passer à la version 7.2 de PHP augmentera les performances au niveau de l’utilisation des ressources et offrira la possibilité d’utilisé les dernières fonctionnalités de PHP comme le typage des variables qui rendra le code plus stable.

Comparaison des performances de Symfony 3.1 avec PHP 5 et la version 4.4 de Symfony avec PHP 7.3 sur le site php benchmarks :

Une image contenant capture d’écran, différent, groupe, nombreux

Description générée automatiquement

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement

1.4 La sécurité :

Le niveau de sécurité initial est insuffisant, il permet d’accéder à certaines pages sans être authentifié.

La page qui liste les utilisateurs /users et qui permet leur modification /users/{id}/edit est accessible sans authentification. Un correctif doit être apporté pour que cette page soit accessible seulement à un utilisateur ayant les droits ROLE\_ADMIN.

Des améliorations sont à apportés au formulaire d’authentification, il n’est pas protégé contre la faille CSRF.

Source : <https://symfony.com/doc/current/security/form_login_setup.html>

### 1.5 Mesure de performance BlackFire du code initial

#### 1.5.1 Mesure de la page Home

Une image contenant moniteur, écran, assis, ordinateur

Description générée automatiquement

#### 1.5.2 Mesure de la page Login

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement

#### 1.5.3 Mesure de la page Logout

Une image contenant moniteur, écran, grand, horloge

Description générée automatiquement

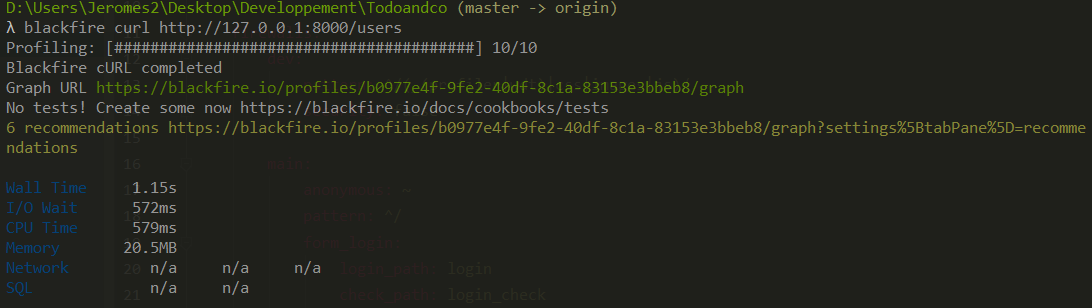
### 1.5 Mesure de performance BlackFire du code initial (suite)

#### 1.5.4 Mesure de la page Tasks

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement

#### 1.5.5 Mesure BlackFire de la page Users



#### 1.5.6 Synthèse et conclusion des mesures

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Mesure avant modifications | | Mesure après modifications | |
| Routes | Temps s ou ms | Mémoire mb |  |  |
| / | 1.28 s | 14.1 mb |  |  |
| /login | 660 ms | 14.4 mb |  |  |
| /logout | 582 ms | 13.8 mb |  |  |
| /tasks | 686 ms | 14.1 mb |  |  |
| /users | 1.15 s | 20.5 mb |  |  |
| Environnement de developpement | Windows | |  | |

Grace aux données récoltées par BlackFire on peut comprendre pourquoi une page mettra 1.28 s pour s’afficher et consommera 14.1 mb de mémoire.

Blackfire nous donne les Temps d’accès, l’exécution processeur, l’occupation en mémoire, temps de la requête sql ainsi nous pouvons voir ce qui peut être amélioré pour rendre l’application plus réactive.

L’article « Vitesse de chargement : pourquoi et comment l’améliorer ? » nous informe que « La vitesse de chargement d’un site est la première impression donnée au visiteur. A l’heure où tout doit être instantané, même sur mobile, l’utilisateur n’attend plus. Si votre site met trop longtemps à charger, il est susceptible de quitter la page pour retourner à sa recherche, ce qui va augmenter votre taux de rebond\*. Des études ont montré que 47% des utilisateurs s’attendent à ce qu’une page se charge en moins de 2 secondes et que 40% des internautes ferment une page si elle met plus de 3 secondes à s’afficher. Diminuer le temps de chargement va permettre de retenir l’utilisateur plus longtemps, d’augmenter le nombre de conversions (achats, inscriptions) et de donner une image positive à votre marque. Ainsi, le visiteur sera plus enclin à revenir sur vos pages. »

Source : [Genius Interactive](https://www.genious-interactive.com/vitesse-chargement-pourquoi-comment-ameliorer/?cn-reloaded=1)

## 1.6 Frontend

Lors de nos tests de l’interface nous avons constater un design manquant d’ergonomie, de fluidité.

De plus un design plus poussé rendra l’application plus attractive et intuitif à utiliser.

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Figure 5 : page de login

Nous voyons sur la capture d’écran ci-dessus le bouton « créer un utilisateur » est situé en haut de page au-dessus de l’image principale de la page et le formulaire de connexion sous l’image. Une mise en forme plus adapté au standard actuel est nécessaire.

## 2 – Améliorations

### 2.1 Améliorations coté Backend

### 2.2.1 Ajout des principes S.O.L.I.D

- Principe S.O.L.I.D. Un des principes SOLID dit qu’une classe, une fonction ou une méthode doit avoir une et une seule responsabilité. Par conséquent es contrôleurs on était modifié.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Principes | Définitions |
| S | Responsabilité unique (Single responsibility principle) | Une classe, une fonction ou une méthode doit avoir une et une seule responsabilité |
| O | Ouvert/fermé (Open/closed principle) | Une entité applicative (class, fonction, module ...) doit être ouverte à l'extension, mais fermée à la modification |
| L | Substitution de Liskov (Liskov substitution principle) | Une instance de type T doit pouvoir être remplacée par une instance de type G, tel que G sous-type de T, sans que cela ne modifie la cohérence du programme |
| I | Ségrégation des interfaces (Interface segregation principle) | Préférer plusieurs interfaces spécifiques pour chaque client plutôt qu'une seule interface générale |
| D | Inversion des dépendances (Dependency inversion principle) | Il faut dépendre des abstractions, pas des implémentations |

Source : [Wikipédia](https://fr.wikipedia.org/wiki/SOLID_(informatique))

Les classes TaskController et UserController s’occupe uniquement du CRUD, la logique métier des méthodes traitant les données de formulaires a été déplacer dans des Handler (AppBundle/FormHandler).

Les méthodes s’occupant d’afficher la liste des tâches ou des utilisateurs on dorénavant leur propre contrôleur.

- Les contrôleurs étendaient de la classe Controller (classe dépréciée sur les nouvelles versions de Symfony elle et remplacer par la classe AbstractControler).

La classe Controller a donc été supprimer, mais pour de meilleure performance je n’ai pas étendu la classe vers sa remplaçante mais plutôt choisi d’injecter les services vraiment utiles aux contrôleurs.

- Ajout de la PHPDOC pour une meilleure lisibilité du code.

Réf : https://symfony.com/doc/3.4/controller.html#the-base-controller-classes-services

2 - Contrôleur avant modification

3 - Contrôleur et son handler après modification

- Modification du SecurityController :

Suppression des méthodes sans retour Login\_Check et Logout qui indiqué seulement la route pour la vérification du login et celle de la déconnexion. Les routes on été ajouté dans le fichier routing.yml (app/config/routing.yml).

- Modification du formulaire d’authentification Login\_Form:

Comme mentionné dans l’audit de code initiale le formulaire ne respecte pas les bonnes pratiques de Symfony

Modifications apportées :

Vérification du CSRF Token au moment de l’authentification : permet de protéger les données envoyées par un utilisateur.

Audit de qualité

Audit de qualité – Yohann Zaoui - janvier 2019 Page 10

Pour que ce processus fonctionne il a fallu également ajouter la classe LoginFormAuthenticator qui étend de la classe AbstarctFormLoginAuthenticator qui permet de vérifier toutes les données reçues comme le nom d’utilisateur, le mot de passe crypté …

- Correction de l’anomalie à l’ajout d’une tâche :

Ajout d’une relation entre l’entité Task et User

Dorénavant lors de l’ajout d’une tâche celle-ci est rattaché à l’utilisateur connecté (donc son auteur).

1 On récupère l'utilisateur actuellement connecté pour l'associé à la tâche avant sa sauvegarde en BDD

- Avec cette relation entre l’utilisateur et ses tâches celui-ci peut visualiser, modifier, supprimer et marquer uniquement ses tâches. Une vérification est faite avant chaque action, le système vérifie que la tâche appartient bien à l’utilisateur connecté.

2 Exemple avec la fonction de suppréssion d’une tâche. On vérifie que l'utilisateur connecté est bien l'auteur de la tâche

- Type Hinting :

La version initiale de PHP (5) ne permettait pas de typé les retours de méthodes ou des paramètres. Le typage à été ajouté suite au passage de la version 7 de PHP.

- Validation password:

Ajout de la validation sur le mot de passe utilisateur car aucun été paramétré initialement.

Audit de qualité

Audit de qualité – Yohann Zaoui - janvier 2019 Page 11

- La commande CreateAdminCommand (dossier : AppBundle/Command/) pour faciliter l’ajout d’un administrateur à l’application en ligne de commande.

- Optimisation des paramètres de PHP

Les recommandations de Symfony sont de modifié quelques paramètres du fichier PHP.ini pour optimiser le chargement.

Réglage du RealPath et de l’OP Cache ; php.ini ; maximum memory allocated to store the results realpath\_cache\_size=4096K ; save the results for 10 minutes (600 seconds) realpath\_cache\_ttl=600 ; maximum memory that OPcache can use to store compiled PHP files opcache.memory\_consumption=256 ; maximum number of files that can be stored in the cache opcache.max\_accelerated\_files=20000

Réf : https://symfony.com/doc/3.4/performance.html

- Mise en place du cache avec REDIS

Pour des performances accrues la mise en cache des données est primordiale.

Le cache REDIS à été mis en place pour optimiser les requêtes Doctrine et obtenir un affichage rapide de la liste des tâches.

Plusieurs caches sont gérés par Redis, le metadataCache, le queryCache et le resultCache.

Paramétrage du metadataCache et queryCache : fichier App/Config/config.yml

Audit de qualité

Audit de qualité – Yohann Zaoui - janvier 2019 Page 12

Création du fichier : App/Config/redis.yml ou l’on indique l’adresse du serveur Redis.

Pour la mise en cache des données récupérer avec Doctrine il l’indiqué dans une requête (DQL ou avec le QueryBuilder). AppBundle/Repository/TaskRepository

Nous demandons la liste des tâches, le résultat est mis en cache pendant 1 minute

Audit de qualité

Audit de qualité – Yohann Zaoui - janvier 2019 Page 13

Rapport PHPMetrics

Le nouveau rapport de PHPMetrics montre dorénavant une très bonne maintenabilité des classes (représenté par les cercles vert), un résultat de complexité des classes passant de 6.07 à 2.24 grâce au respect du principe SOLID : une classe une responsabilité. Deux erreurs apparaissent elles demandent de passer les classes entity et repository en classe abstraite (ce qui impossible pour le bon fonctionnement de l’application, je pense donc à un bug de PHPMetrics)

Nouvelles mesures de performance BlackFire

4 Mesure BlackFire de page Home optimisé

Après modifications (windows)

Après modifications (linux)

Route

Temps ms

Mémoire mb

Temps ms

Mémoire mb

/tasks

208

7.96

37.8

3.12

/users

225

7.97

32.4

2.96

/users/create

341

14.3

41.4

3.86

/tasks/create

209

7.97

40.5

3.86

/login

275

9.65

29.4

2.90

/

222

7.97

28

2.87

Les nouvelles mesures montrent un léger gain au niveau du temps d’accès des différentes routes. Le passage à PHP 7 et Symfony 3.4 à eu son effet. L’application gagne en fluidité, la navigation est plus agréable surtout lors de l’affichage des tâches grâce à l’implémentation du cache REDIS, et des optimisations du fichier PHP.INI préconisé par Symfony.

- Rapport CodeClimate après les modifications

Avec les différentes modifications apportées au projet le nombre de fichiers passe de 56 à 76, ajout de nouveaux contrôleurs, listerner, handler, repository… et un code maintenable. Le code venant des différentes librairies y compris celle de Symfony à été ignorer des mesures.

### 2.2 Améliorations coté Frontend

- La version de Bootstrap initial été la 3, je l’ai remplacé par la version 4 via CDN qui améliore le chargement et qui apporte les dernières nouveautés du langage CSS offrant un design plus moderne avec des fonctionnalités plus poussé.

- Suppression du code inutile dans le fichier Shop-homepage.css.

- Lorsqu’un administrateur est connecté deux liens apparaissent dans la barre de navigation : gérer les utilisateurs.

- Réorganisation de la page d’accueil. Alignement du titre, de l’image et des boutons.

- Réorganisation de l’affichage d’une tâche. Les boutons sont maintenant dans le cadre.

- Ajout d’une bannière obligatoire pour mentionner aux visiteurs que l’application utilise des cookies.

- Amélioration de l’ergonomie avec des titres de page dynamique.

- Ajout de la page tâche terminé :

Le bouton « consulter les tâches terminées » été bien présent mais la page n’existe pas. Ajout d’une information : la date à laquelle la tâche à été marquer comme terminée.

- Ajout d’une page d’erreur.

- Réorganisation général de l’application pour la rendre responsive.

## 3 – Tests unitaires et fonctionnels

PHP Unit

La couverture des tests unitaires et fonctionnels avec PHPUnit couvre 100% du code.

Différents tests ont été effectuer :

Réponses et redirection de chaque méthode des contrôleurs.

Scénario d’ajout, de modification et suppression d’une tâche.

Scénario d’ajout, de modification et suppression d’un utilisateur.