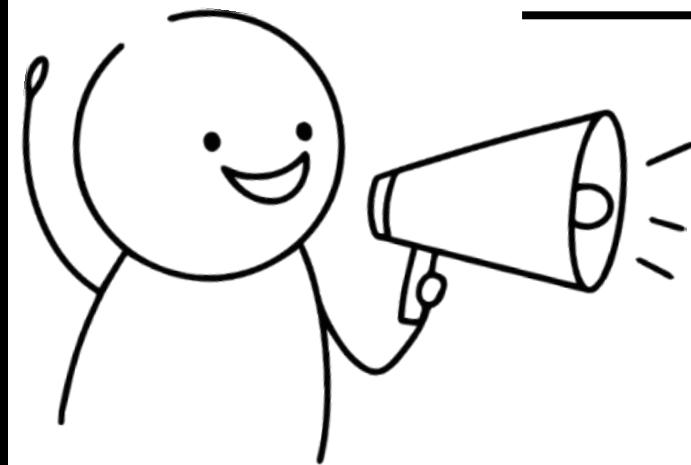


1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역



곧 시작됩니다
모두 착석 부탁 드립니다

1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

3. 자료형

신규 회원 가입

이름

주소

전화번호

생년월일



마케팅 정보 제공에 동의합니다.

신규 회원가입

이름

나신입

주소

서울시 xx구

전화번호

01012345678

생년월일

20010101



마케팅 정보 제공에 동의합니다.

신규 회원가입

이름

나신입

주소

서울시 xx구

전화번호

01012345678

생년월일

20010101

문자 자료형

숫자 자료형



마케팅 정보 제공에 동의합니다. – 불리안 자료형

숫자 자료형

`print(1)`

`print(3.14)`

문자 자료형

```
print('hello world')  
print('안녕하세요')
```

문자 자료형

```
print('hello world')
```

```
print('안녕하세요')
```

```
print('10')
```



불리안 자료형

`print(True)`

`print(False)`



시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

3. 다음 중 자료형의 종류와 예시가 올바르게 짝지어지지 않은 것은?

- ① 숫자 자료형 (예 : 1, 0, -500)
- ② 문자 자료형 (예 : '작은 따옴표 문자', "큰 따옴표 문자")
- ③ 숫자 자료형 (예 : '3.1982', '10.0')
- ④ 불리안 자료형 (예 : True, False)

3. 다음 중 자료형의 종류와 예시가 올바르게 짝지어지지 않은 것은?

- ① 숫자 자료형 (예 : 1, 0, -500)
- ② 문자 자료형 (예 : '작은 따옴표 문자', "큰 따옴표 문자")
- 숫자 자료형 (예 : '3.1982', '10.0')
- ④ 불리안 자료형 (예 : True, False)

정답 ③

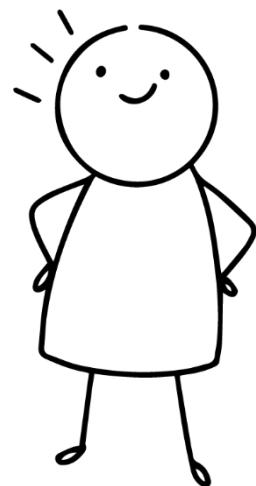
숫자 자료형이 되기 위해서는 작은 따옴표 없이 3.1982 나 10.0 으로 해야 돼요



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역



4. 변수

변수

어떤 값을 저장하는 공간



봉투



봉투 = 변수

변수 선언

변수 이름 = 값

envelope1 = 10000

envelope2 = 20000

envelope3 = '파이팅'



시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

4. 다음 중 ★ 에 들어갈 수 있는 변수 선언 방법으로 올바른 것은?

(★)

`print(age) # 실행 결과 : 7`

- ① `7 = age`
- ② `'7' = age`
- ③ `age = 7`
- ④ `age : 7`

4. 다음 중 ★ 에 들어갈 수 있는 변수 선언 방법으로 올바른 것은?

(★)

`print(age) # 실행 결과 : 7`

- ① $7 = \text{age}$
- ② $'7' = \text{age}$
- ③ $\text{age} = 7$
- ④ $\text{age} : 7$

정답 ③

변수 선언은 등호(=) 기준으로 왼쪽에 변수 이름을, 오른쪽에 값을 입력하면 돼요



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

6. 형 변환

2 + 1 = 3

2 + '꿀꽈배기' =

2 + '꿀꽈배기' =

'2꿀꽈배기'



2 + '꿀꽈배기' = 불가능

2 + '2' = 불가능

숫자

문자

형 변환

`int('2')` 정수로

`float('1.5')` 실수로

`str(2)` 문자로

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

6. 다음 형 변환 중 잘못된 것은?

① `int('3.14')`

② `str(3.14)`

③ `int('3')`

④ `str(3)`

6. 다음 형 변환 중 잘못된 것은?

① `int('3.14')`

② `str(3.14)`

③ `int('3')`

④ `str(3)`

정답 ①

'3.14'는 먼저 실수로 변환한 뒤에 정수로 변환해야 해요 > `int(float('3.14'))`



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

7. 연산자

산술 연산자

기호	의미	예시
+	더하기	<code>print(5 + 2)</code> » 실행결과 7
-	빼기	<code>print(5 - 2)</code> » 3
*	곱하기	<code>print(5 * 2)</code> » 10
/	나누기	<code>print(5 / 2)</code> » 2.5

산술 연산자

기호	의미	예시
%	나머지	<code>print(5 % 2)</code> » 실행결과 1
//	몫	<code>print(5 // 2)</code> » 2
**	거듭 제곱	<code>print(5 ** 2)</code> » 25

비교 연산자

기호	의미	예시
>	크다	<code>print(5 > 2)</code> » 실행결과 True
>=	크거나 같다	<code>print(5 >= 2)</code> » True
<	작다	<code>print(5 < 2)</code> » False
<=	작거나 같다	<code>print(5 <= 2)</code> » False

비교 연산자

기호	의미	예시
<code>==</code>	같다	<code>print(5 == 2)</code> » 실행결과 False
<code>!=</code>	같지 않다	<code>print(5 != 2)</code> » True

논리 연산자

기호	의미	예시
and	둘다 참이면 True	<code>print(3 < 5 and 7 < 5)</code> » 실행결과 False
or	하나라도 참이면 True	<code>print(3 < 5 or 7 < 5)</code> » True
not	반전	<code>print(not 3 < 5)</code> » False

멤버 연산자

기호	의미	예시
in	포함	<code>print('c' in 'cat')</code> » 실행결과 True
not in	미포함	<code>print('c' not in 'cat')</code> » False

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

7. 다음 문장을 파이썬 코드로 표현하면?

A 는 B 보다 크거나 같고, C 는 D 보다 작거나 같다

① $A \geq B \text{ and } C \leq D$

② $A \Rightarrow B \text{ and } C = D$

③ $A \geq B \text{ or } C \leq D$

④ $A \Rightarrow B \text{ or } C = D$

7. 다음 문장을 파이썬 코드로 표현하면?

A 는 B 보다 크거나 같고, C 는 D 보다 작거나 같다

① A \geq B and C \leq D

② A \Rightarrow B and C $=<$ D

③ A \geq B or C \leq D

④ A \Rightarrow B or C $=<$ D

정답 ①

비교 연산 시에는 부등호를 먼저 써야 해요. and 와 or 의 차이는 아시죠? ^^



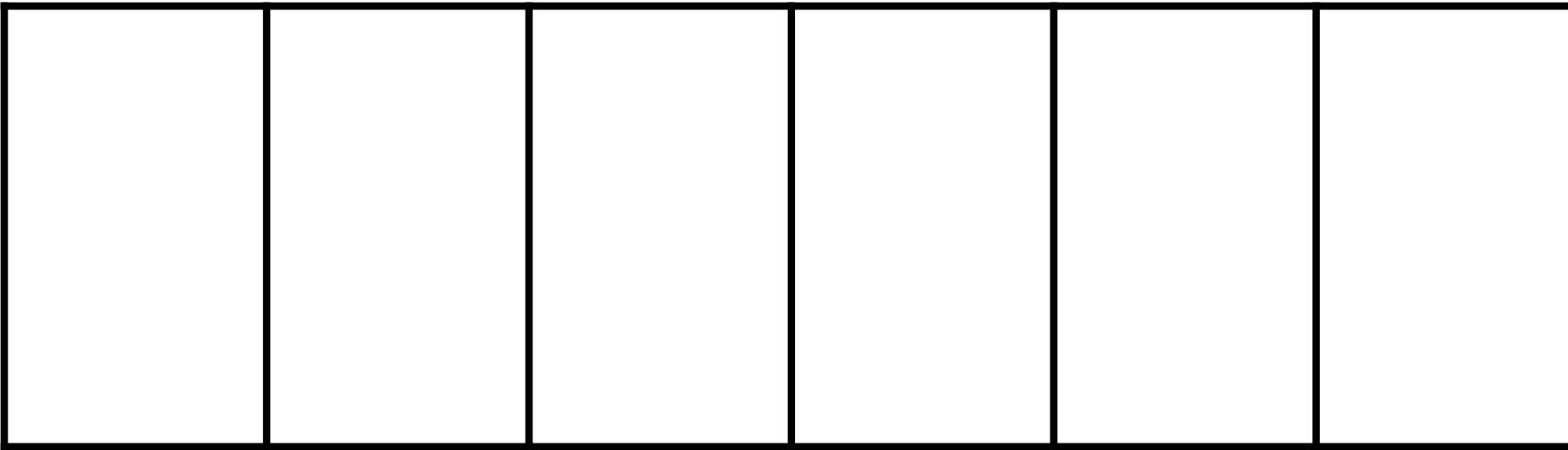
1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

10. 인덱스와 슬라이싱

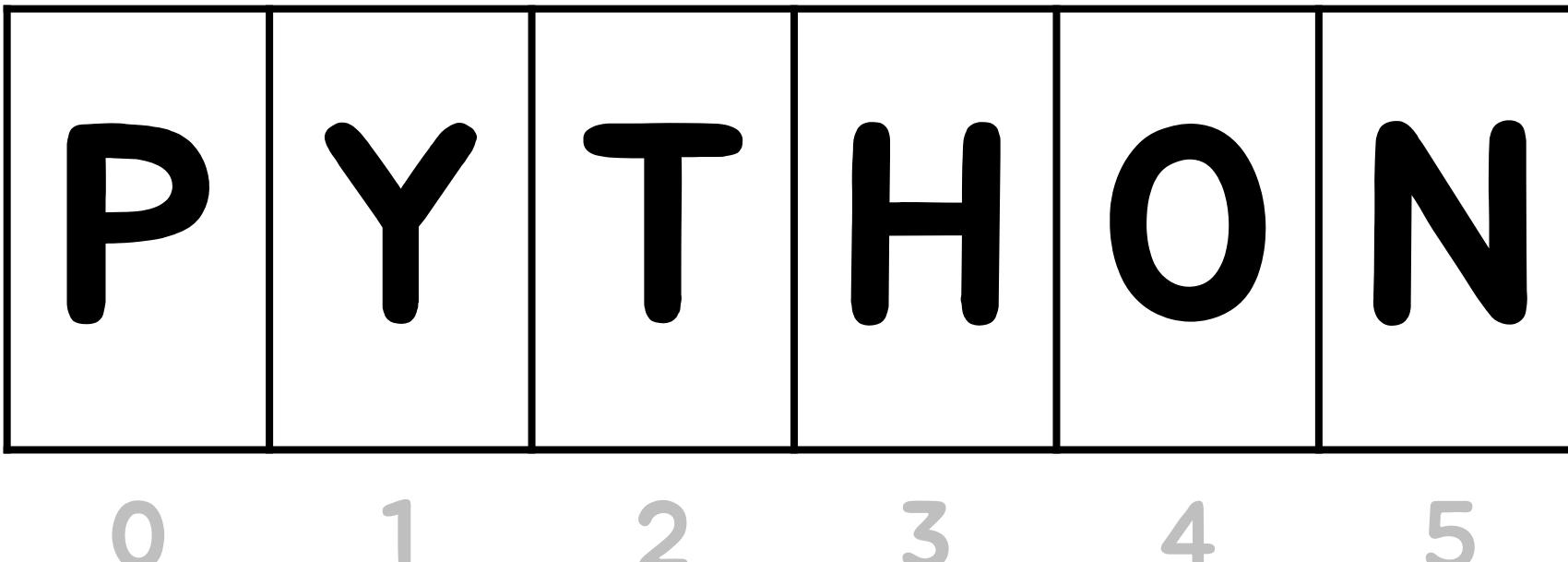
주차장



몇 번째

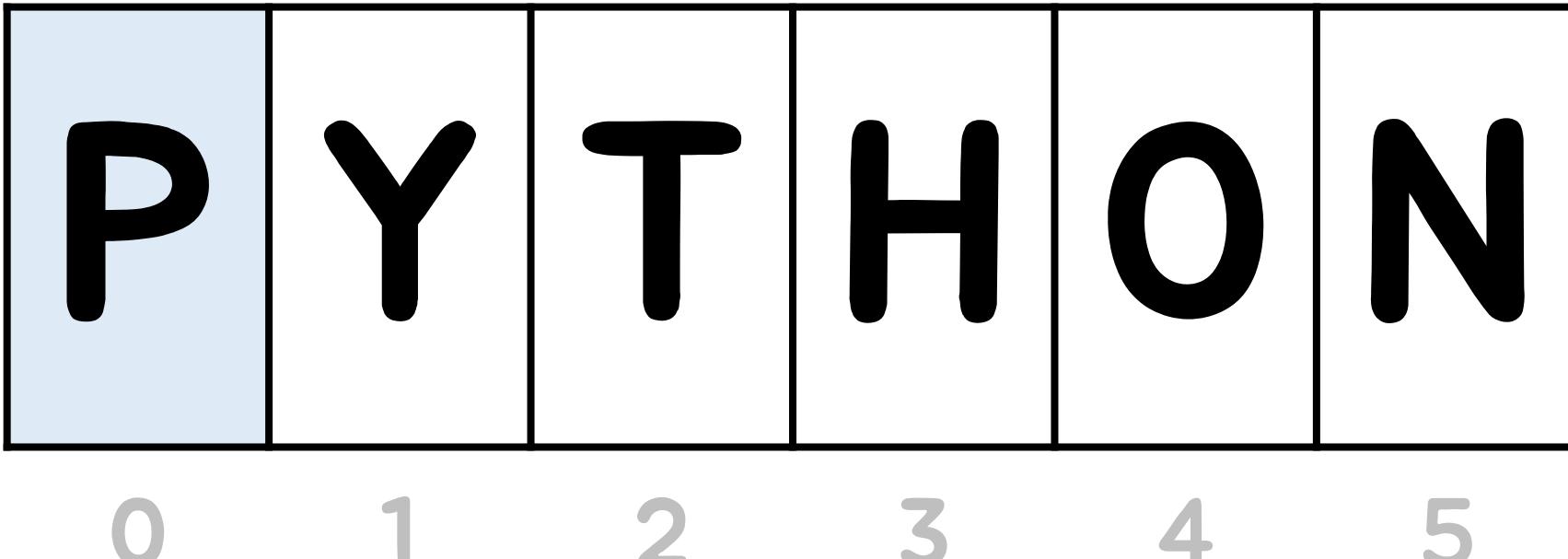
몇 번째 = 인덱스

파이썬 문자열, 리스트



`lang = 'PYTHON'`

파이썬 문자열, 리스트



```
lang = 'PYTHON'
```

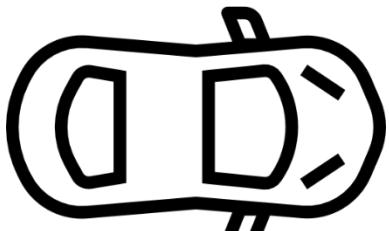
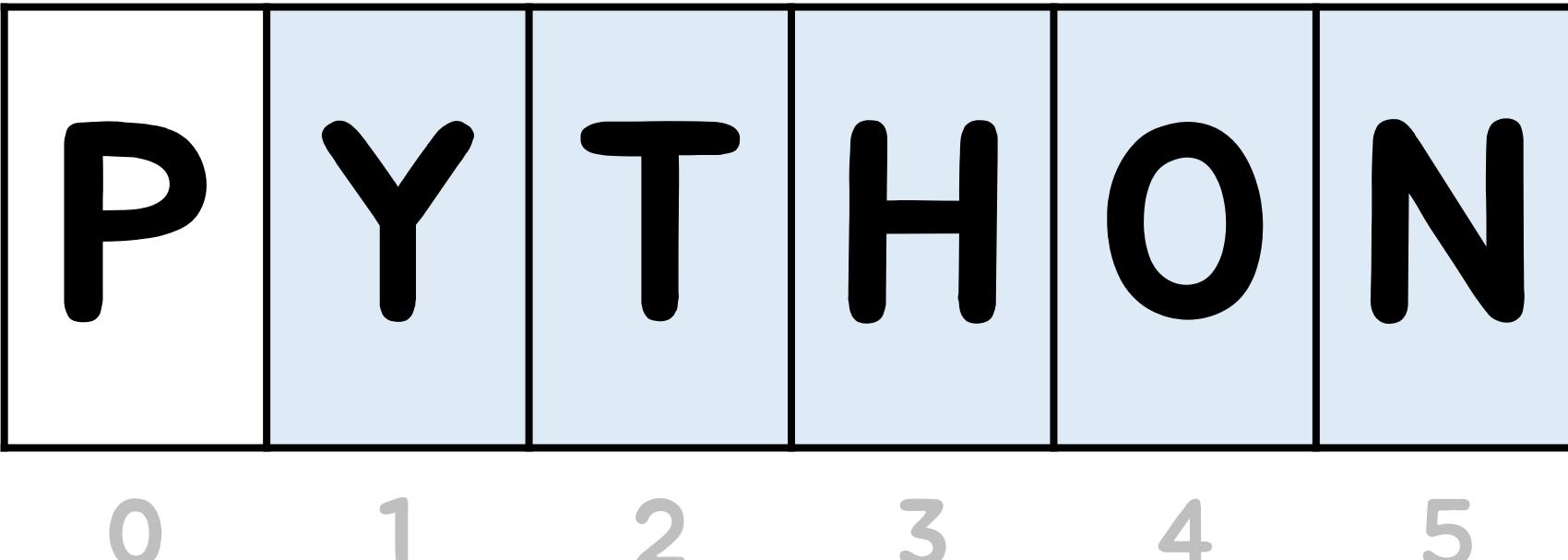
```
print(lang[0]) # 첫 번째 값
```

> 실행 결과 : P

어디부터 : 어디까지 = 슬라이싱

`lang[start:end]` # start 부터 end **직전까지**

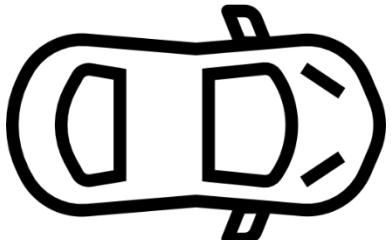
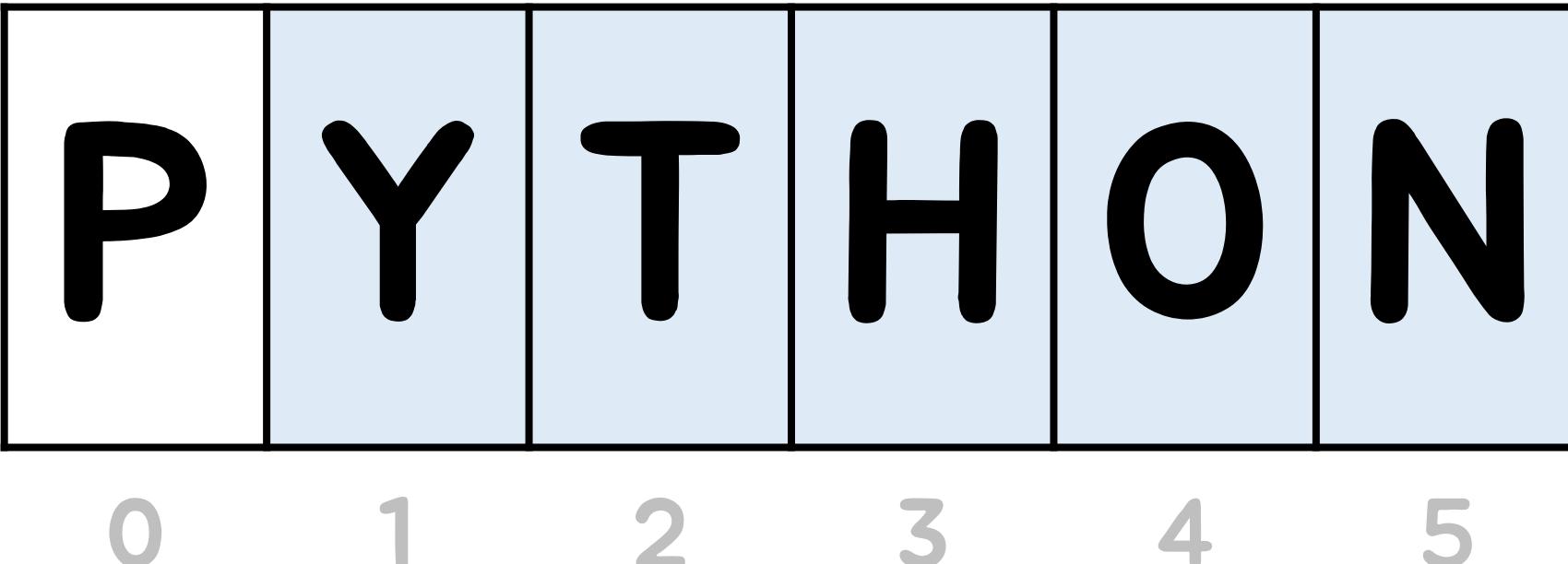
파이썬 문자열, 리스트



친구

2번째부터
6번째까지?

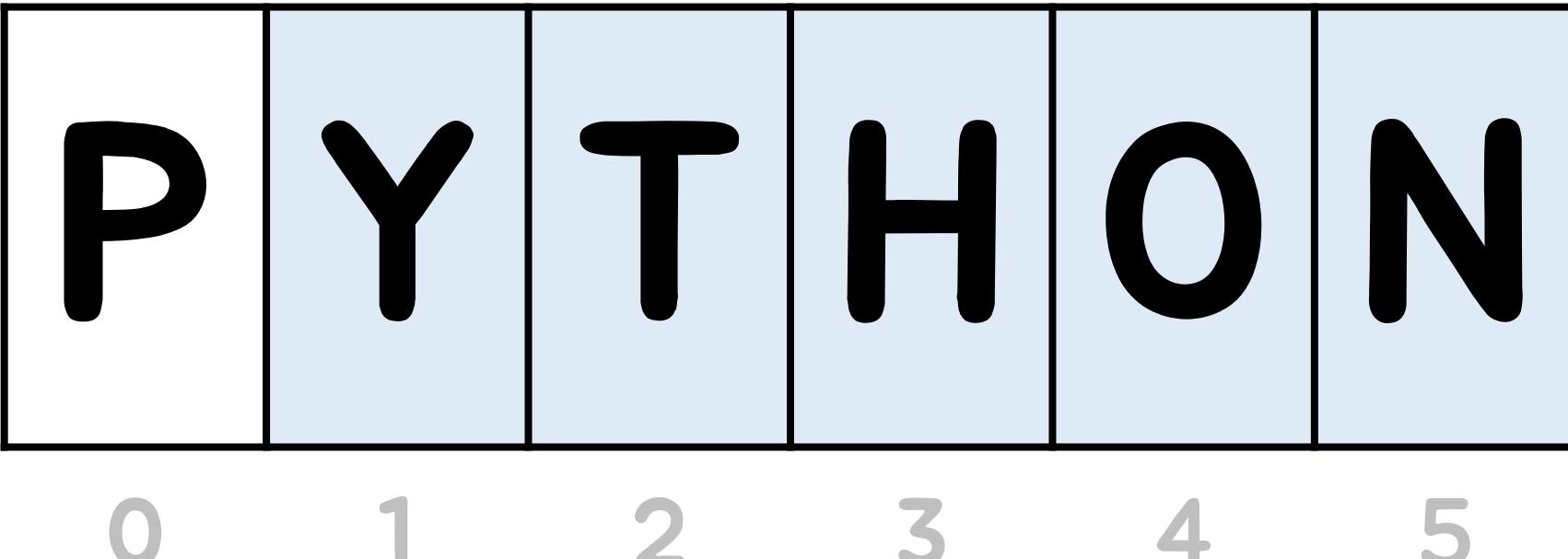
파이썬 문자열, 리스트



친구

인덱스 1부터
인덱스 5까지?

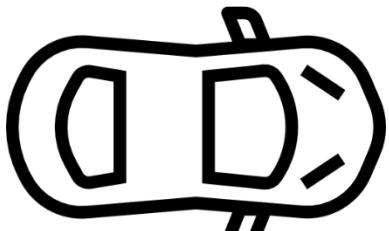
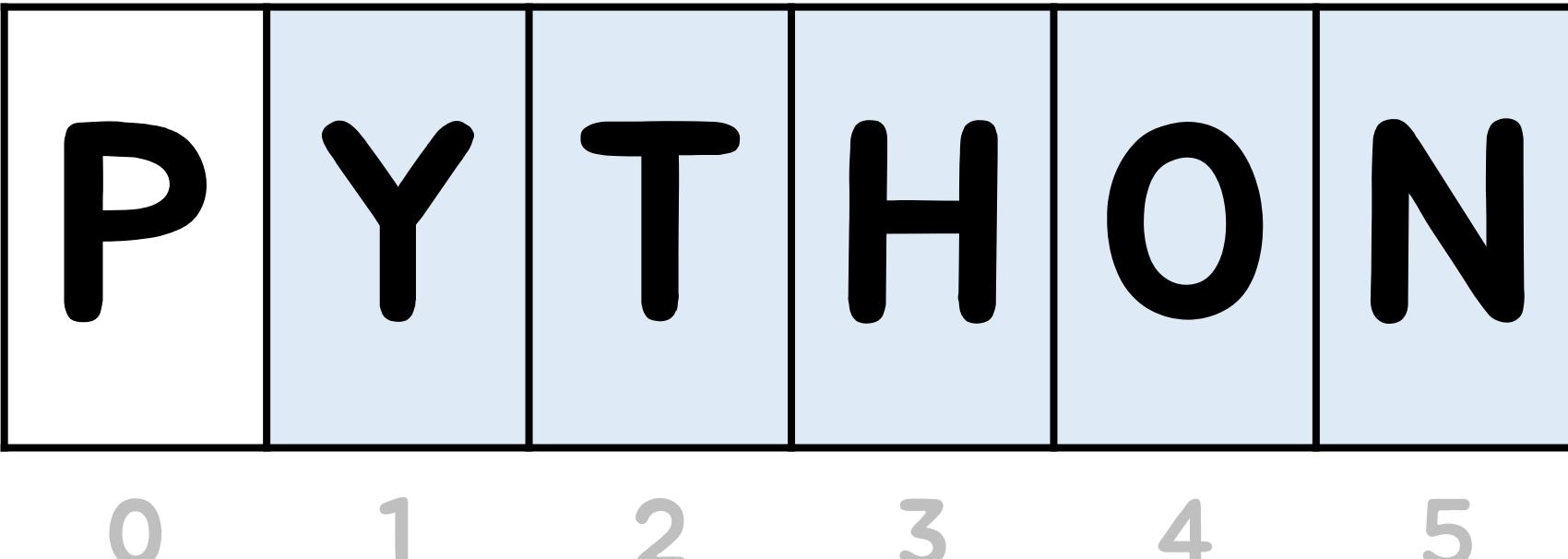
파이썬 문자열, 리스트



인덱스 1부터
인덱스 5까지?

```
print(lang[1:6])  
# 인덱스 1부터 6 직전까지  
> 실행결과 : YTHON
```

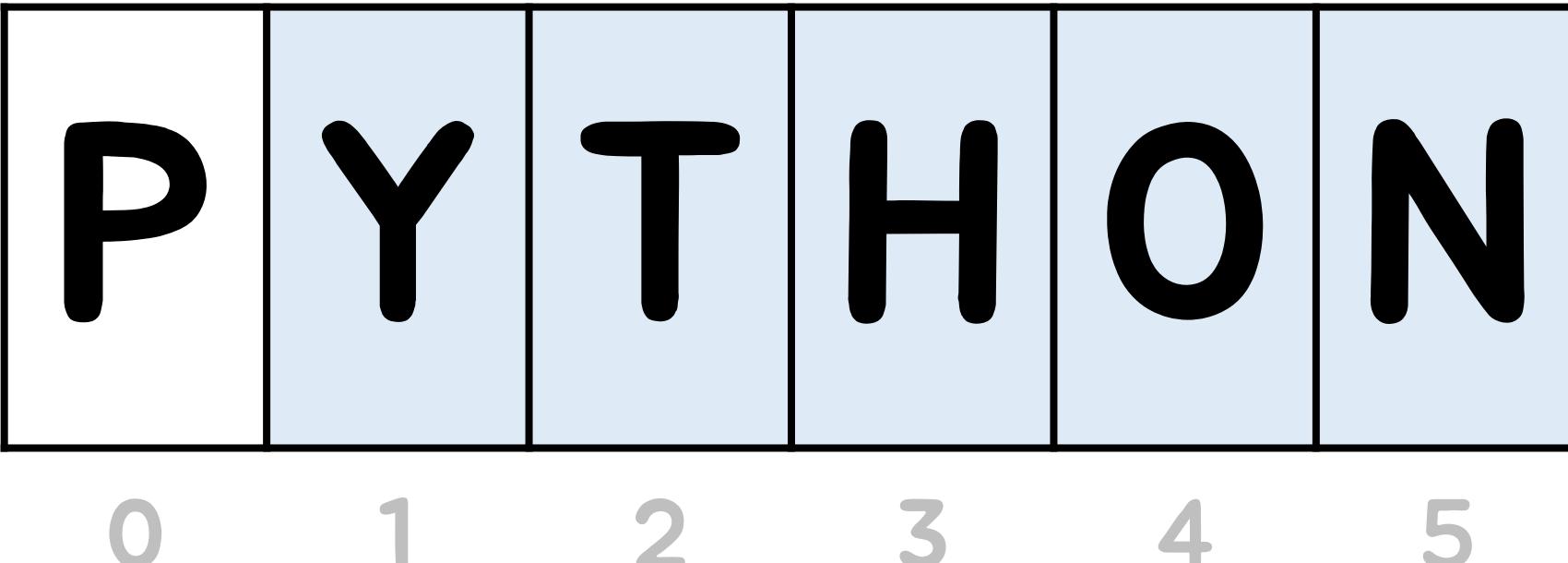
파이썬 문자열, 리스트



친구

인덱스 1부터
끝까지?

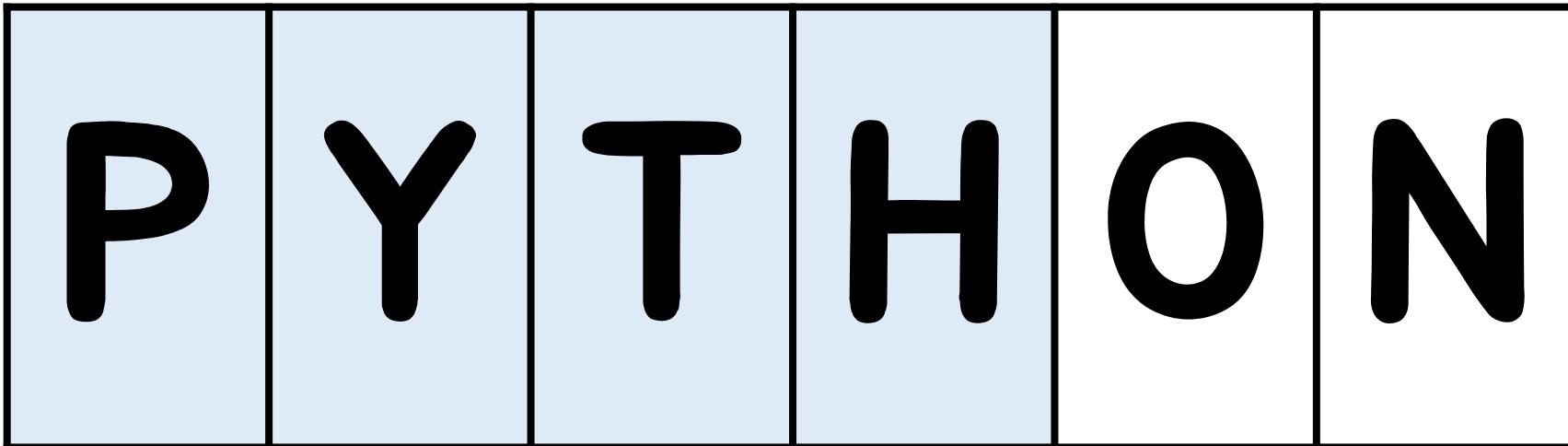
파이썬 문자열, 리스트



인덱스 1부터
끝까지?

```
print(lang[1:])  
# 인덱스 1부터 끝까지  
> 실행결과 : YTHON
```

파이썬 문자열, 리스트



0

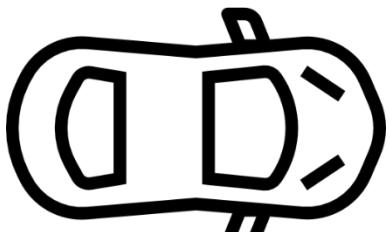
1

2

3

4

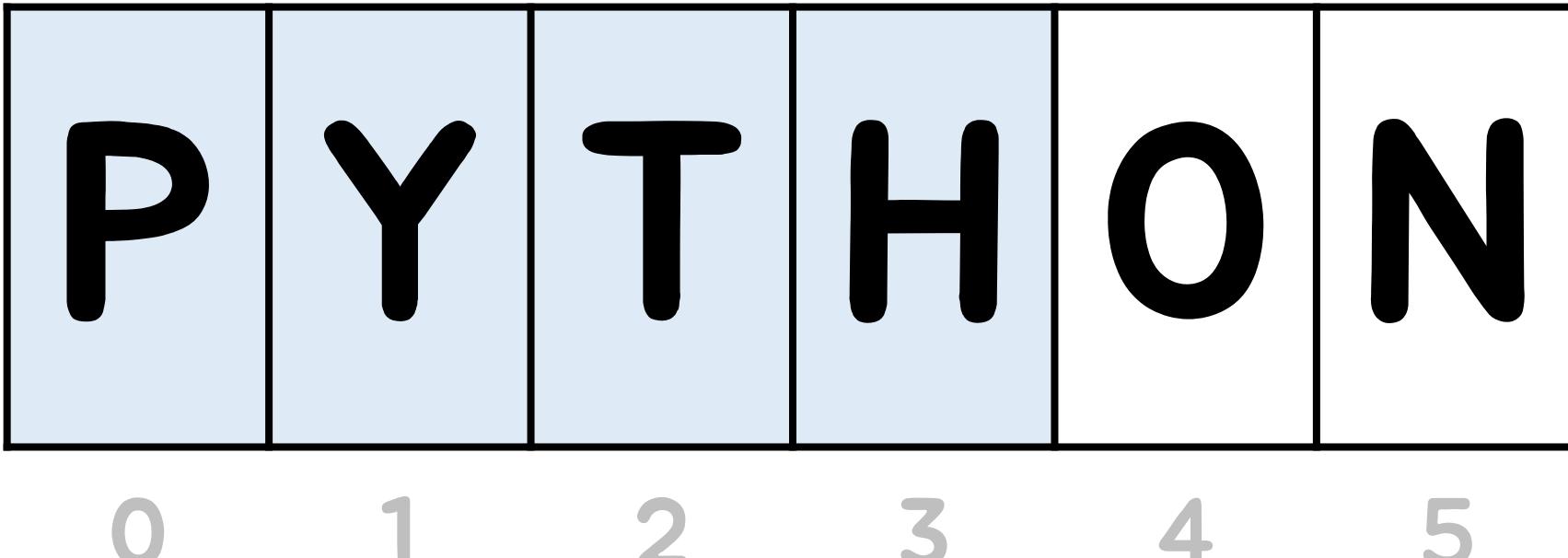
5



친구

처음부터
인덱스 3까지?

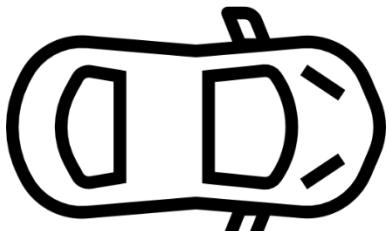
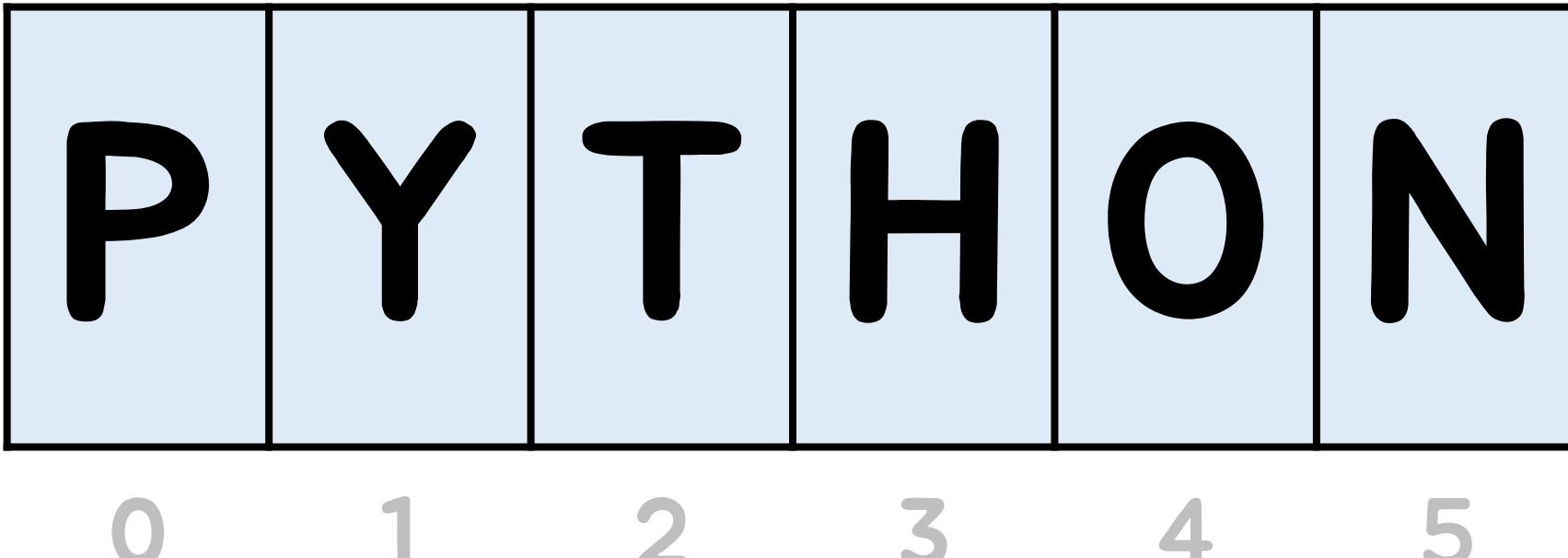
파이썬 문자열, 리스트



처음부터
인덱스 3까지?

```
print(lang[:4])  
# 처음부터 인덱스 4 직전까지  
> 실행결과 : PYTH
```

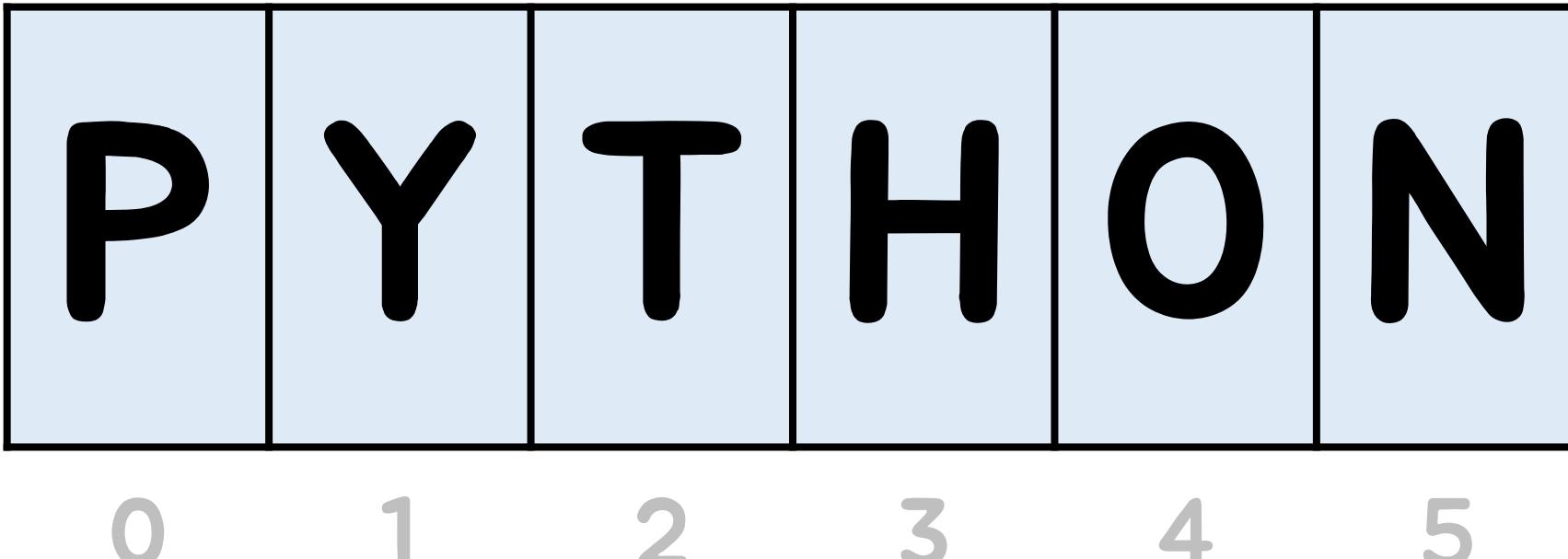
파이썬 문자열, 리스트



친구

처음부터
끝까지?

파이썬 문자열, 리스트



처음부터
끝까지?

친구

```
print(lang[:])  
# 처음부터 끝까지  
> 실행결과 : PYTHON
```

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

10. 다음 실행 결과를 알기 위해서 ★ 에 들어갈 수 없는 코드는?

```
fruit = 'apple'  
print(    ★     )
```

실행 결과 : apple

- ① fruit[:] ② fruit[0:] ③ fruit[:5] ④ fruit[:-1]

10. 다음 실행 결과를 알기 위해서 ★ 에 들어갈 수 없는 코드는?

```
fruit = 'apple'  
print(      ★       )
```

실행 결과 : apple

- ① fruit[:] ② fruit[0:] ③ fruit[:5] fruit[:-1]

정답 ④ -1은 마지막 위치의 인덱스 값이며 슬라이싱은 콜론(:) 뒤에 적힌 위치의 '직전까지' 출력하므로 실행결과는 apple이 아닌 appl 이랍니다



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

12. 문자열 메소드 1

메소드 (Method)

= 클래스 내에 정의된
어떤 동작, 기능을 하는 코드들의 묶음

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

letter = 'how are YOU?'

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

letter = 'how are YOU?'

모든 내용을 소문자로?

print(letter.lower())

> 실행 : how are you?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

letter = 'how are YOU?'

모든 내용을 대문자로?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

letter = 'how are YOU?'

모든 내용을 대문자로?

print(letter.upper())

> 실행 : HOW ARE YOU?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

letter = 'how are YOU?'

문자열을 나누려면?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

letter = 'how are YOU?'

문자열을 나누려면?

print(letter.split())

> 실행 : ['how', 'are', 'YOU?']

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'나도'로 시작하는지?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'나도'로 시작하는지?

print(s.startswith('나도'))

> 실행 : True

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'초등학교'로 끝나는지?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'초등학교'로 끝나는지?

print(s.endswith('초등학교'))

> 실행 : False

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'고등학교' 를 '고교' 로?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'고등학교' 를 '고교' 로?

print(s.replace('고등학교', '고교'))

> 실행 : 나도고교

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'학교' 글자는 어디에?

문자열 메소드

문자열.메소드(...)

s = '나도고등학교'

'학교' 글자는 어디에?

print(s.find('학교'))

> 실행 : 4

문자열 출력

python = '파이썬'

java = '자바'

둘 다 출력하려면?

문자열 출력

python = '파이썬'

java = '자바'

둘 다 출력하려면?

print(python + ' ' + java)

> 실행결과 : 파이썬 자바

문자열 출력

python = '파이썬'

java = '자바'

또는

print(python, java)

> 실행결과 : 파이썬 자바

문자열 포맷

1. { } + format

```
print('개발 언어에는 {}, {} 등이 있어요'.format(python, java))
```

문자열 포맷

1. { } + format

```
print('개발 언어에는 {}, {} 등이 있어요'.format(python, java))
```



> 실행결과 : 개발 언어에는 파이썬, 자바 등이 있어요

문자열 포맷

3. f-string 파이썬 3.6 이상

```
print(f'개발 언어에는 {python}, {java} 등이 있어요')
```

문자열 포맷

3. f-string 파이썬 3.6 이상

```
print(f'개발 언어에는 {python}, {java} 등이 있어요')
```

> 실행결과 : 개발 언어에는 파이썬, 자바 등이 있어요

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

14. 다음 보기 중 출력 결과가 다른 하나를 고르시오

변수 선언

apple = '사과'

banana = '바나나'

- ① print('빨가면 {} 맛있으면 {}'.format(apple,banana))
- ② print('빨가면', apple, '맛있으면', banana)
- ③ print('빨가면 {1} 맛있으면 {0}'.format(banana, apple))
- ④ print(f'빨가면 apple 맛있으면 banana')

14. 다음 보기 중 출력 결과가 다른 하나를 고르시오

변수 선언

apple = '사과'

banana = '바나나'

- ① print('빨가면 {} 맛있으면 {}'.format(apple,banana))
- ② print('빨가면', apple, '맛있으면', banana)
- ③ print('빨가면 {1} 맛있으면 {0}'.format(banana, apple))
- ④ print(f'빨가면 apple 맛있으면 banana')

정답 ④

f-string에서도 출력하려는 값을 {apple} 과 같이 중괄호로 감싸야 해요



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

16. 리스트 1



리스트

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이', '초코파이', '초코파이'] # 중복 허용

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

`my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']`

`my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이', '초코파이'] # 중복 허용`

`your_list = [1, 2, 3.14, True, False, '아무거나'] # 뭐든지 다 넣어요`

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

~~my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']~~

~~my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이', '초코파이', '초코파이']~~

~~your_list = [1, 2, 3.14, True, False, '아무거나'] # 뭐든지 다 넣어요~~

empty_list = [] # 빈 리스트

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

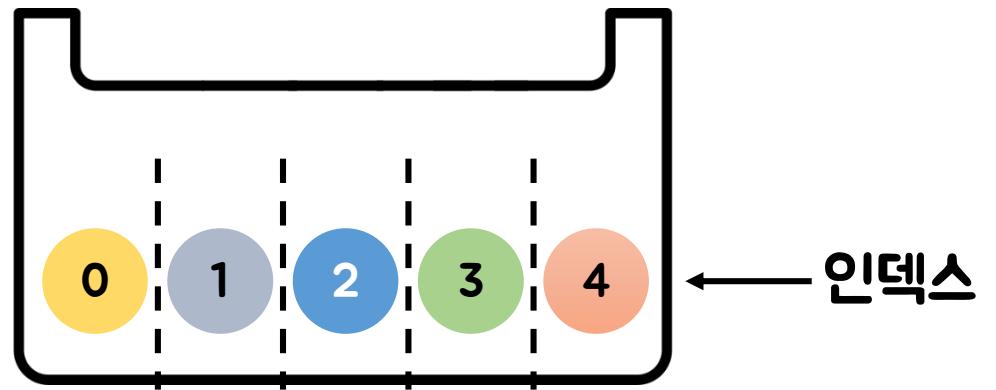
인덱스에 해당하는 값?

print(my_list[0])

> 실행 : 오예스



X



순서대로 관리

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

어디부터 어디까지 슬라이싱?

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

어디부터 어디까지 슬라이싱?

print(my_list[0:2])

> 실행 : ['오예스', '몽쉘']

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

리스트에 포함되어 있는지?

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

리스트에 포함되어 있는지?

print('몽쉘' in my_list)

> 실행 : True

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

총 몇 개?

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

총 몇 개?

print(len(my_list))

> 실행 : 3

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']

리스트를 수정하려면?

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

```
my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']
```

리스트를 수정하려면?

```
my_list[1] = '몽쉘카카오' # 값 수정  
print(my_list)
```

› 실행 : ['오예스', '몽쉘카카오', '초코파이']

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

```
my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']
```

리스트를 수정하려면?

```
my_list.append('빅파이') # 값 추가  
print(my_list)
```

› 실행 : ['오예스', '몽쉘', '초코파이', '빅파이']

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

```
my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']
```

리스트를 수정하려면?

```
my_list.remove('오예스') # 값 삭제
```

```
print(my_list)
```

› 실행 : ['몽쉘', '초코파이']

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

```
my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']  
your_list = ['빅파이', '오뜨']
```

다른 리스트를 더하려면?

리스트

리스트 = [값1, 값2, ...]

```
my_list = ['오예스', '몽쉘', '초코파이']
your_list = ['빅파이', '오뜨']
```

다른 리스트를 더하려면?

```
my_list.extend(your_list) # 리스트 확장
print(my_list) > 실행 : ['오예스', '몽쉘', '초코파이', '빅파이', '오뜨']
```

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

17. 다음 실행 결과를 위해 (★)에 들어갈 메소드는?

```
langs = ['파이썬', '자바']
```

```
langs.( ★ )( 'C# ')
```

```
print(langs) # 실행 결과 : ['파이썬', '자바', 'C# ']
```

- ① add
- ② append
- ③ extend
- ④ insert

17. 다음 실행 결과를 위해 (★)에 들어갈 메소드는?

```
langs = ['파이썬', '자바']
```

```
langs.( ★ )( 'C# ')
```

```
print(langs) # 실행 결과 : ['파이썬', '자바', 'C# ']
```

① add



append

③ extend

④ insert

정답 ②

값 하나를 추가하기 위한 메소드는 append()입니다



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

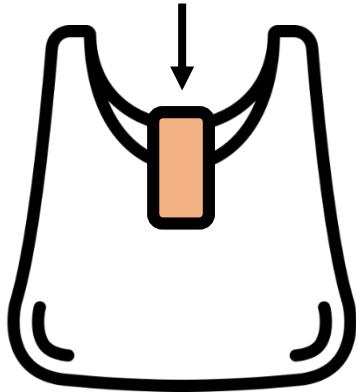
18. 튜플 1

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

수정 불가

개봉금지 스티커



튜플

= 읽기 전용 리스트

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이', '초코파이') # 중복 허용

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

```
my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')
```

```
my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이', '초코파이') # 중복 허용
```

```
your_tuple = (1, 2, 3.14, True, False, '아무거나') # 뭐든지 다 넣어요
```

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')

인덱스에 해당하는 값?

print(my_tuple[0])

> 실행 : 오예스

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')

어디부터 어디까지 슬라이싱?

print(my_tuple[0:2])

> 실행 : ('오예스', '몽쉘')

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')

튜플에 포함되어 있는지?

print('몽쉘' in my_tuple)

> 실행 : True

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')

총 몇 개?

print(len(my_tuple))

> 실행 : 3

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이')

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이') # 패킹



묶어

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

```
my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이') # 패킹  
(pie1, pie2, pie3) = my_tuple
```

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

```
my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이') # 패킹  
(pie1, pie2, pie3) = my_tuple # 언패킹
```



풀어

튜플

튜플 = (값1, 값2, ...)

```
my_tuple = ('오예스', '몽쉘', '초코파이') # 패킹  
(pie1, pie2, pie3) = my_tuple # 언패킹
```

pie1 = '오예스'

pie2 = '몽쉘'

pie3 = '초코파이'

1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

22. 딕셔너리 1

딕셔너리

dictionary 명사

1. (일반적인) 사전
2. (특정 분야의) 사전
3. (컴퓨터의) 사전

공부

: [명사] 학문이나 기술을 배우고 익힘

공부 key

: [명사] 학문이나 기술을 배우고 익힘 value

딕셔너리

(key, value)

중복 불가

key	value
이름	나귀용
나이	7세
키	120cm
몸무게	23kg

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

key	value
이름	나귀용
나이	7세
키	120cm
몸무게	23kg

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

```
person = {  
    '이름': '나귀용',  
    '나이': 7,  
    '키': 120,  
    '몸무게': 23  
}
```

key	value
이름	나귀용
나이	7세
키	120cm
몸무게	23kg

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

`print(person['이름'])`

> 실행 : 나귀용

`print(person['나이'])`

> 실행 : 7

key	value
이름	나귀용
나이	7세
키	120cm
몸무게	23kg

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

22. 다음 중 dictionary 를 선언하기 위한 방법으로 올바른 것은?

- ① `dictionary = {key1:value1, key2:value2, ...}`
- ② `dictionary = [key1:value1, key2:value2, ...]`
- ③ `dictionary = (key1:value1, key2:value2, ...)`
- ④ `dictionary = key1:value1, key2:value2, ...`

22. 다음 중 dictionary 를 선언하기 위한 방법으로 올바른 것은?

- ① `dictionary = {key1:value1, key2:value2, ...}`
- ② `dictionary = [key1:value1, key2:value2, ...]`
- ③ `dictionary = (key1:value1, key2:value2, ...)`
- ④ `dictionary = key1:value1, key2:value2, ...`

정답 ①

딕셔너리는 중괄호 안에 key:value 들을 콤마(,)로 구분해서 선언합니다



딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

key에 해당하는 value 확인?

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

key에 해당하는 value 확인?

print(person['이름'])

› 실행 : 나귀용

print(person['나이'])

› 실행 : 7

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

key에 해당하는 value 확인?

print(person['별명']) # 에러 발생

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

key에 해당하는 value 확인?

print(person.get('별명')) # 없는 key에 접근하면 None 출력

› 실행 : None

딕셔너리

```
딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }
```

```
person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}
```

새로운 데이터를 추가하면?

딕셔너리

```
딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }
```

```
person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}
```

새로운 데이터를 추가하려면?

```
person['최종학력'] = '유치원'
```

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

특정 key 의 value 를 바꾸려면?

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

특정 key 의 value 를 바꾸려면?

person['키'] = 130 # 키가 자랐어요

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

여러 key 들의 value 를 바꾸려면?

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

여러 key 들의 value 를 바꾸려면?

person.update({'키': 130, '몸무게': 26}) # 키와 몸무게가 자랐어요

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

특정 key:value 를 삭제하려면?

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

특정 key:value 를 삭제하려면?

person.pop('몸무게')

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

어떤 key 들이 있는지?

딕셔너리

```
딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }
```

```
person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}
```

어떤 key 들이 있는지?

```
print(person.keys())
```

› 실행 : dict_keys(['이름', '나이', '키', '몸무게'])

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

어떤 value 들이 있는지?

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

어떤 value 들이 있는지?

print(person.values())

› 실행 : dict_values(['나귀용', 7, 120, 23])

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

어떤 key:value 들이 있는지?

딕셔너리

딕셔너리 = {key1:value1, key2:value2, ... }

person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}

어떤 key:value 들이 있는지?

print(person.items())

› 실행 : dict_items([('이름', '나귀용'), ('나이', 7),
('키', 120), ('몸무게', 23)])

1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

24. 자료형 비교

	리스트	튜플	세트	딕셔너리
선언	<code>lst = []</code>	<code>t = ()</code>	<code>s = { }</code>	<code>d = {key:val}</code>
순서 보장	0	0	X	O (v3.7 ↑)
중복 허용	0	0	X	X (key)
접근	<code>lst[idx]</code>	<code>t[idx]</code>	X	<code>d[key]</code> <code>d.get(key)</code>
수정	O	X	X	O (value)
추가	<code>append()</code> <code>insert()</code> <code>extend()</code>	X	<code>add()</code> <code>update()</code>	<code>d[key] = val</code> <code>update()</code>
삭제	<code>remove()</code> <code>pop()</code> <code>clear()</code>	X	<code>remove()</code> <code>discard()</code> <code>pop()</code> <code>clear()</code>	<code>pop()</code> <code>popitem()</code> <code>clear()</code>

그래서? 언제 뭘 써야해?

여러 값을 순서대로 관리해야 한다?

여러 값을 순서대로 관리해야 한다?

리스트

값이 바뀔 일이 없거나, 바뀌면 안된다?

값이 바뀔 일이 없거나, 바뀌면 안된다?

튜플

Key 를 통해 효율적으로 데이터를 관리하고 싶다?

Key 를 통해 효율적으로 데이터를 관리하고 싶다?

딕셔너리

1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

26. if 조건문 1

if

today = '일요일'

if today == '일요일':

print('게임 한 판')

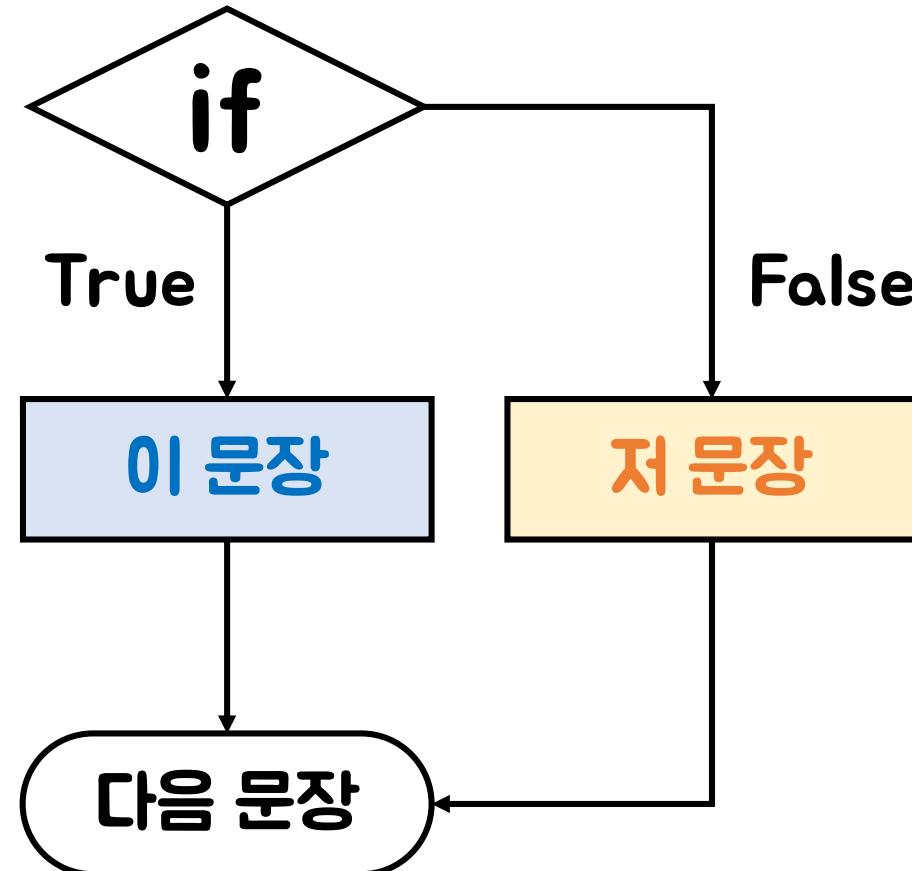
else:

print('폰 5분만')

print('공부 시작')

> 게임 한 판

> 공부 시작



if

today = '일요일'

if today == '일요일':

print('게임 한 판')

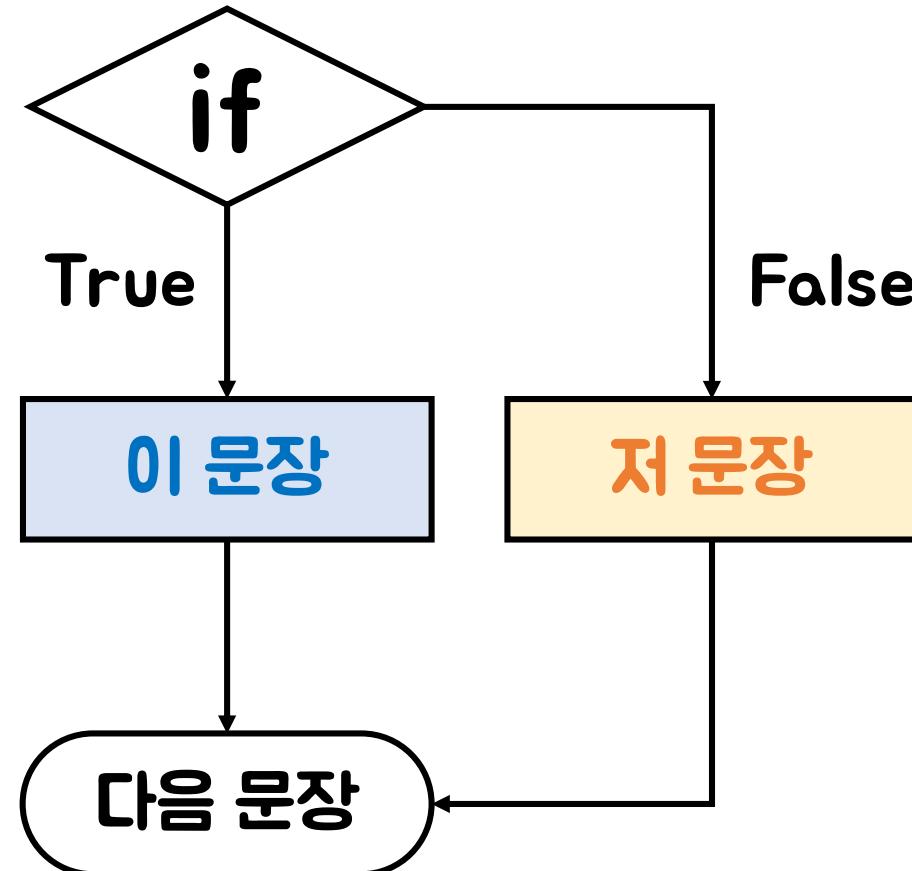
else:

print('폰 5분만')

print('공부 시작')

> 게임 한 판

> 공부 시작



if

today = '화요일'

if today == '일요일':

 print('게임 한 판')

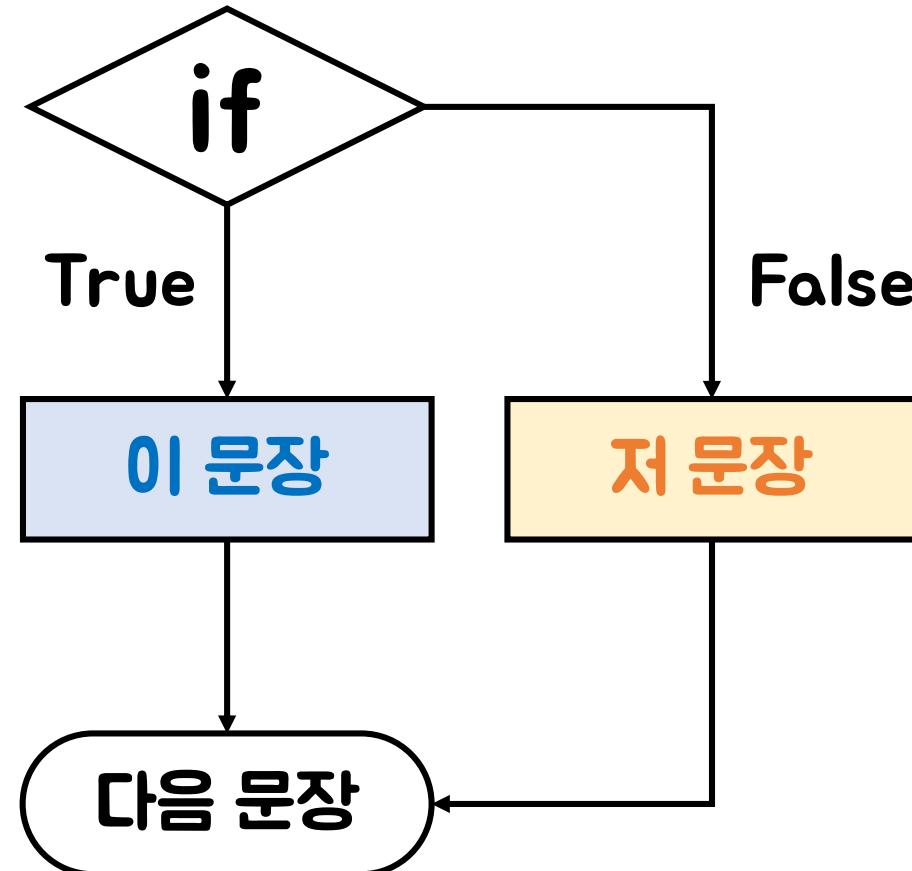
else:

 print('폰 5분만')

 print('공부 시작')

> 폰 5분만

> 공부 시작



if

today = '화요일'

if today == '일요일':

print('게임 한 판')

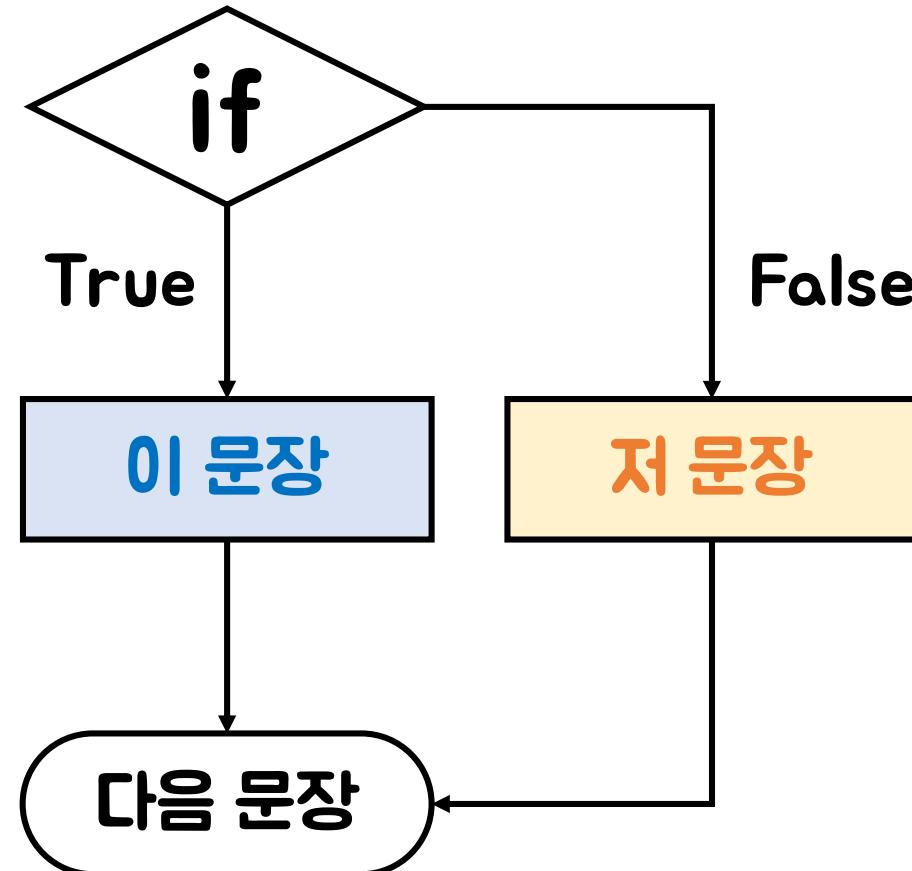
else:

print('폰 5분만')

print('공부 시작')

> **폰 5분만**

> **공부 시작**



if

만약 ~ 라면

if, else

만약 ~ 라면, 그렇지 않다면

`elif`

`아니라고? 그럼 이건 어때?`

if, elif, elif, elif, else

만약 ~ 라면

아니라고? 그럼 이건 어때?

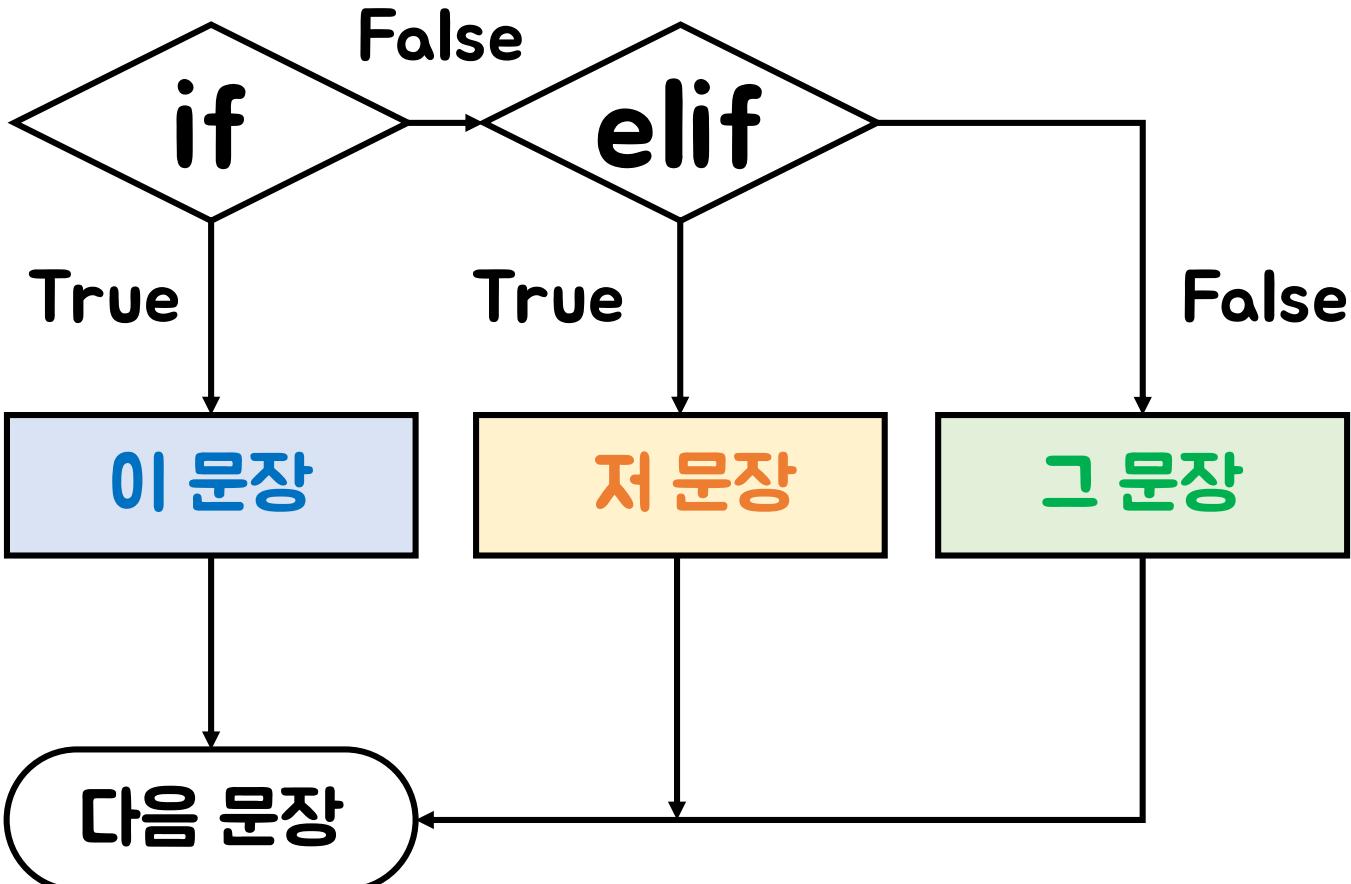
아니라고? 그럼 저건 어때?

아니라고? 그럼 그건 어때?

그렇지 않다면

if

```
if today == '일요일':  
    print('게임 한 판')  
elif today == '토요일':  
    print('폰 5분만')  
else:  
    print('물 한 잔')  
print('공부 시작')
```



시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

27. 다음 코드의 실행 결과로 알맞은 것은?

```
temp = 40 # 체온  
if temp >= 39:  
    print('고열입니다')  
elif temp >= 38:  
    print('미열입니다')  
else:  
    print('정상입니다')
```

- ① 고열입니다
- ② 미열입니다
- ③ 정상입니다
- ④ 정답 없음

27. 다음 코드의 실행 결과로 알맞은 것은?

```
temp = 40 # 체온  
if temp >= 39:  
    print('고열입니다')  
elif temp >= 38:  
    print('미열입니다')  
else:  
    print('정상입니다')
```

- ① 고열입니다
- ② 미열입니다
- ③ 정상입니다
- ④ 정답 없음

정답 ① temp 는 39보다 크기 때문에 if 의 조건은 참입니다.
if 의 조건이 참인 경우 이후에 나오는 elif 와 else 는 실행될 필요가 없겠죠?



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

29. for 반복문



'팔 벌려 뛰기 | 10회 시작'

= 같은 동작을 반복



`print('팔 벌려 뛰기 해')`

10번 출력?





`print('팔 벌려 뛰기 해')`

`1000번 출력???`

반복문

for

for

for 변수 in 반복 범위 또는 대상:

반복 수행 문장

```
for x in range(10):  
    print('팔 벌려 뛰기 해')
```

`range(10)`

0 이상 10 미만 (0~9)

0, 1, 2, ...



```
for x in range(10):
```

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

29. 나도검진센터에서는 아침 일찍 오신 10명의 고객분들께 검진 후
죽과 음료 쿠폰을 서비스로 제공한다. 반복문을 사용하여 입장 번호에
따른 쿠폰을 출력하기 위해 ①, ② 에 들어갈 키워드로 올바른 것은?

```
( ① ) num ( ② ) range(10):  
    print(f'죽&음료 쿠폰 (입장 번호 : {num+1})')
```

- ① for, of
- ② for, in
- ③ for, on
- ④ foreach, in

29. 나도검진센터에서는 아침 일찍 오신 10명의 고객분들께 검진 후
죽과 음료 쿠폰을 서비스로 제공한다. 반복문을 사용하여 입장 번호에
따른 쿠폰을 출력하기 위해 ①, ② 에 들어갈 키워드로 올바른 것은?

```
( ① ) num ( ② ) range(10):  
print(f'죽&음료 쿠폰 (입장 번호 : {num+1})')
```

- ① for, of for, in ③ for, on ④ foreach, in

정답 ② for 반복문의 기본 사용법을 묻는 문제군요!

for x in range(10): 기억하시죠? 정답은 for, in 입니다.



for 변수 in 반복 범위 또는 대상:

반복 수행 문장

**for 변수 in 반복 범위 또는 대상:
반복 수행 문장**

리스트, 튜플, 딕셔너리

for

```
my_list = [1, 2, 3]
for x in my_list:
    print(x)
```

(실행 결과)

1
2
3

for

```
my_tuple = (1, 2, 3)
for x in my_tuple:
    print(x)
```

for

```
person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}
for v in person.values():
    print(v)
```

(실행 결과)

나귀용

7

120

23

for

```
person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}
for k in person.keys():
    print(k)
```

(실행 결과)

이름

나이

키

몸무게

for

```
person = {'이름': '나귀용', '나이': 7, '키': 120, '몸무게': 23}
for k, v in person.items():
    print(k, v)
```

(실행 결과)

이름 나귀용

나이 7

키 120

몸무게 23

1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

37. 함수

함수

어떤 동작을 수행하는 코드들의 묶음

여러 곳에서 사용되는 코드는 하나의 함수로

함수

```
def 함수명():  
    실행할 문장
```

함수

```
def show_price(): # 함수 정의  
    print('커피 가격은 10000 원입니다')
```

호출

함수

```
def show_price(): # 함수 정의  
    print('커피 가격은 10000 원입니다')
```

```
show_price() # 함수 호출
```

```
customer1 = '나장발'  
print(f'{customer1} 고객님')  
show_price() # 함수 호출
```

```
def show_price():  
    print('감성 커트 가격은...')
```

```
customer2 = '나수염'  
print(f'{customer2} 고객님')  
show_price() # 함수 호출
```

```
def show_price():  
    print('감성 커트 가격은...')
```

9 ↓ 이후 코드 계속 ...

1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

38. 전달값

함수

```
def 함수명(전달값):  
    수행할 문장
```

```
def show_price(customer): # 함수 정의  
    print(f'{customer} 고객님')  
    print('감성 커트 가격은 15000 원입니다')
```

print 문 추가

```
customer1 = '나장발'  
print(f'{customer1} 고객님')  
show_price() # 함수 호출
```

전달값 설정

```
customer2 = '나수염'  
print(f'{customer2} 고객님')  
show_price() # 함수 호출
```

```
def show_price(customer): # 함수 정의  
    print(f'{customer} 고객님')  
    print('감성 커트 가격은 15000 원입니다')
```

print 문 추가

```
customer1 = '나장발'  
show_price(customer1) # 함수 호출
```

전달값 설정

```
customer2 = '나수염'  
show_price(customer2) # 함수 호출
```

불필요 코드 제거

호출 시 값 전달

전달값

1. 여러 개 사용 가능 (콤마로 구분)
2. 함수 내에서만 사용

1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

39. 반환값

반환값

함수 내에서 처리된 결과를 반환

함수

```
def 함수명(전달값):  
    수행할 문장  
    return 반환값
```

함수

```
def get_price(): # 함수 정의  
    return 15000
```

함수

```
def get_price(): # 함수 정의  
    return 15000
```

```
price = get_price() # 함수 호출
```

함수

```
def get_price(): # 함수 정의  
    return 15000
```

```
price = get_price() # 함수 호출  
price = 15000  
print(f'커피 가격은 {price} 원입니다') # 15000
```

함수

```
def get_price(is_vip): # True : 단골 손님, False : 일반 손님
    if is_vip == True:
        return 10000 # 단골 손님
    else:
        return 15000 # 일반 손님
```

함수

```
def get_price(is_vip): # True : 단골 손님, False : 일반 손님
    if is_vip == True:
        return 10000 # 단골 손님
    else:
        return 15000 # 일반 손님
```

```
price = get_price(True)
print(f'커피 가격은 {price} 원입니다') # 10000
```

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

39. 다음 요구사항에 해당하는 함수를 올바르게 구현한 코드는?

- (1) 함수의 이름은 add로 한다
- (2) 2개의 수를 num1, num2라는 이름으로 전달받는다
- (3) num1과 num2를 서로 더한 값을 반환한다

① def add():
 return num1 + num2

② def add():
 throw num1 + num2

③ def add(num1, num2):
 return num1 + num2

④ def add(num1, num2):
 throw num1 + num2

39. 다음 요구사항에 해당하는 함수를 올바르게 구현한 코드는?

- (1) 함수의 이름은 add로 한다
- (2) 2개의 수를 num1, num2라는 이름으로 전달받는다
- (3) num1과 num2를 서로 더한 값을 반환한다

① def add():

 return num1 + num2

② def add():

 throw num1 + num2



def add(num1, num2):

 return num1 + num2

④ def add(num1, num2):

 throw num1 + num2

정답 ③

함수 내에서 처리된 결과를 반환하는 키워드는 return입니다



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

40. 기본값

```
def get_price(is_vip): # True : 단골 손님, False : 일반 손님
    if is_vip == True:
        return 10000 # 단골 손님
    else:
        return 15000 # 일반 손님
```

```
def get_price(is_vip): # True : 단골 손님, False : 일반 손님
    if is_vip == True:
        return 10000 # 단골 손님
    else:
        return 15000 # 일반 손님
```

```
price1 = get_price(True) # 단골 손님
price2 = get_price(False) # 일반 손님
price3 = get_price(False) # 일반 손님
price4 = get_price(False) # 일반 손님
```

...

기본값

전달값에 기본으로 사용되는 값

함수

```
def 함수명(전달값=기본값):  
    수행할 문장
```

```
def get_price(is_vip=False): # True : 단골 손님, False : 일반 손님
    if is_vip == True:
        return 10000 # 단골 손님
    else:
        return 15000 # 일반 손님
```

```
price1 = get_price(True) # 단골 손님
price2 = get_price(False) # 일반 손님
price3 = get_price(False) # 일반 손님
price4 = get_price(False) # 일반 손님
```

...

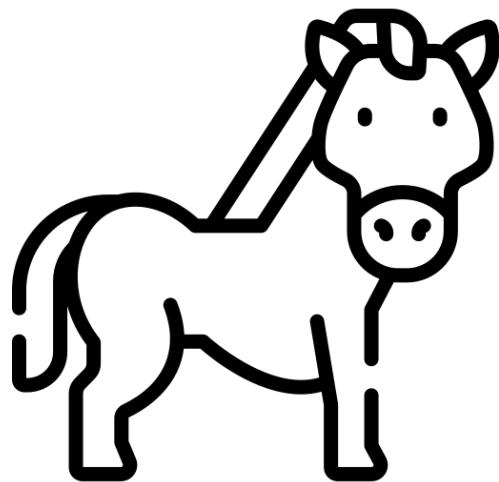
```
def get_price(is_vip=False): # True : 단골 손님, False : 일반 손님
    if is_vip == True:
        return 10000 # 단골 손님
    else:
        return 15000 # 일반 손님
```

```
price1 = get_price(True) # 단골 손님
price2 = get_price() # 일반 손님
price3 = get_price() # 일반 손님
price4 = get_price() # 일반 손님
```

...

그런데 말입니다

??



```
def get_price(is_vip=False,  
             is_birthday=False,  
             is_membership=False,  
             card=False,  
             review=False,  
             first_time=False): 전달값이 너무 많아서 줄바꿈 했음
```

...

```
def get_price(is_vip=False,  
             is_birthday=False,  
             is_membership=False,  
             card=False,  
             review=False,  
             first_time=False): 전달값이 너무 많아서 줄바꿈 했음
```

...

키워드값

딱 정해서

```
def get_price(is_vip=False,  
             is_birthday=False,  
             is_membership=False,  
             card=False,  
             review=False,  
             first_time=False):
```

...

```
price = get_price(review=True)
```

```
def get_price(is_vip=False,  
             is_birthday=False, # 때마침 생일이라면?  
             is_membership=False,  
             card=False,  
             review=False,  
             first_time=False):
```

...

```
price = get_price(review=True, is_birthday=True)
```

순서 무관

review 를
먼저 써도
되는구나!

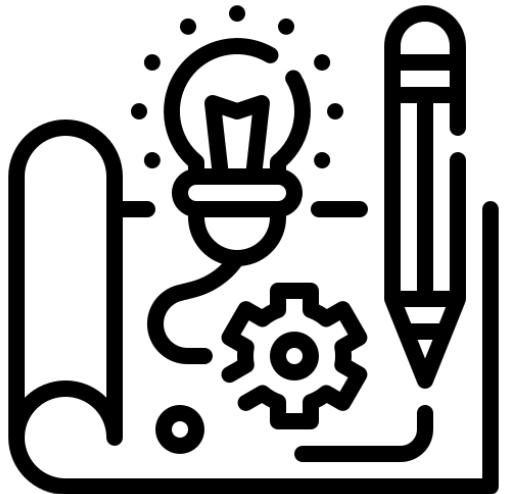


1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

48. 클래스



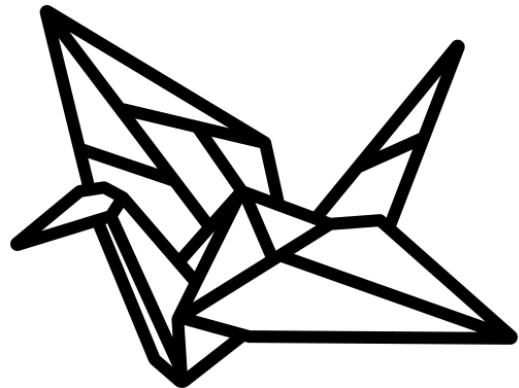
설계도

+

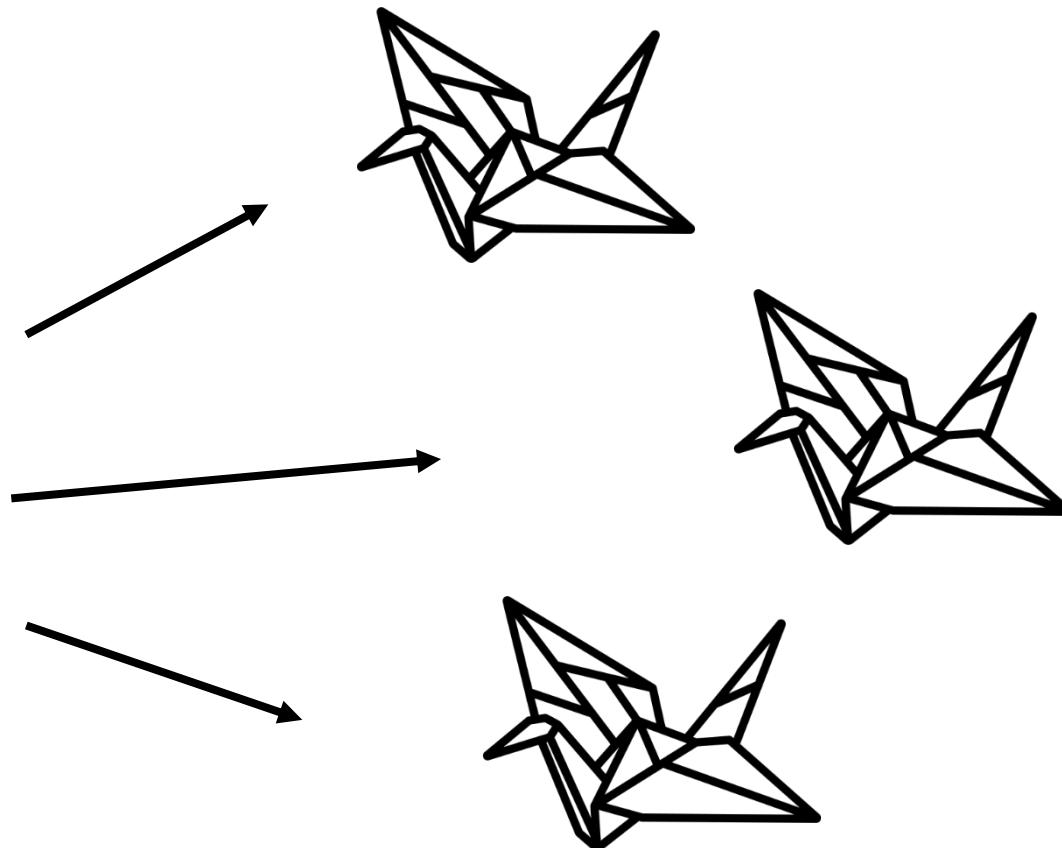


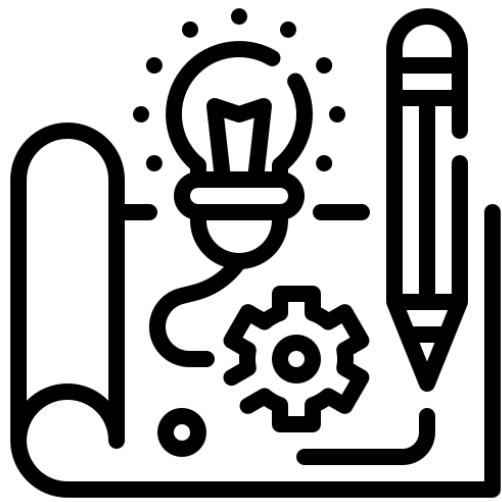
설명서

종이접기 책

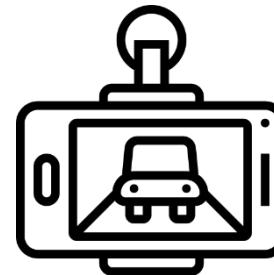
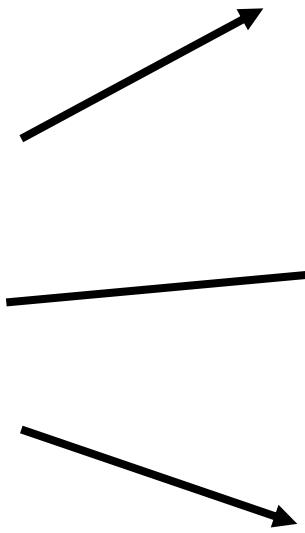


나도출판

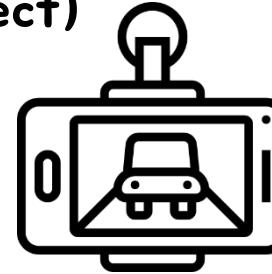




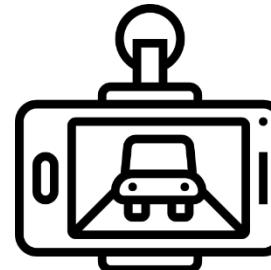
클래스



객체 (object)



객체



객체

우린 당신의
인스턴스

instance !!!

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

48. 다음 빈 칸에 들어갈 용어로 알맞은 것은?

A 클래스로부터 만들어진 객체 B 가 있다고 할 때,
B 는 A 의 () 라고 표현한다.

- ① 인스턴트
- ② 인스턴스
- ③ 오브젝트
- ④ 블루프린트

48. 다음 빈 칸에 들어갈 용어로 알맞은 것은?

A 클래스로부터 만들어진 객체 B 가 있다고 할 때,
B 는 A 의 () 라고 표현한다.

- ① 인스턴트
- 인스턴스
- ③ 오브젝트
- ④ 블루프린트

정답 ②

어떤 클래스로부터 만들어진 객체는 그 클래스의 인스턴스(instance) 랍니다



1분 파이썬

2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

61. 모듈

변수, 함수, 클래스 등등

모듈

하나의 파이썬 파일 (.py)

1) import 모듈

2) from 모듈 import 변수, 함수 또는 클래스

새로운 파일

```
import goodjob  
goodjob.say()
```

goodjob.py

```
def say():  
    print('참 잘했어요')
```

› 실행결과 : 참 잘했어요

새로운 파일

```
from goodjob import say  
say()
```

goodjob.py

```
def say():  
    print('참 잘했어요')
```

› 실행결과 : 참 잘했어요

시험 문제

잠시 동영상을 멈춘 후 풀어보세요

61. 파이썬에서 기본으로 제공되는 random 모듈에서 choice 함수만 가져다가 쓰기 위한 방법으로 올바른 것은?

- ① import random as choice
- ② import random and choice
- ③ import random from choice
- ④ from random import choice

61. 파이썬에서 기본으로 제공되는 random 모듈에서 choice 함수만 가져다가 쓰기 위한 방법으로 올바른 것은?

- ① import random as choice
- ② import random and choice
- ③ import random from choice
- from random import choice

정답 ④ 모듈에서 하나의 함수만 사용하기 위해서는
from 모듈 import 함수 <= 이렇게 하면 돼요

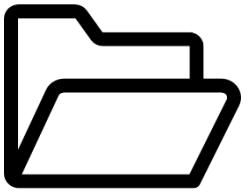


1분 파이썬

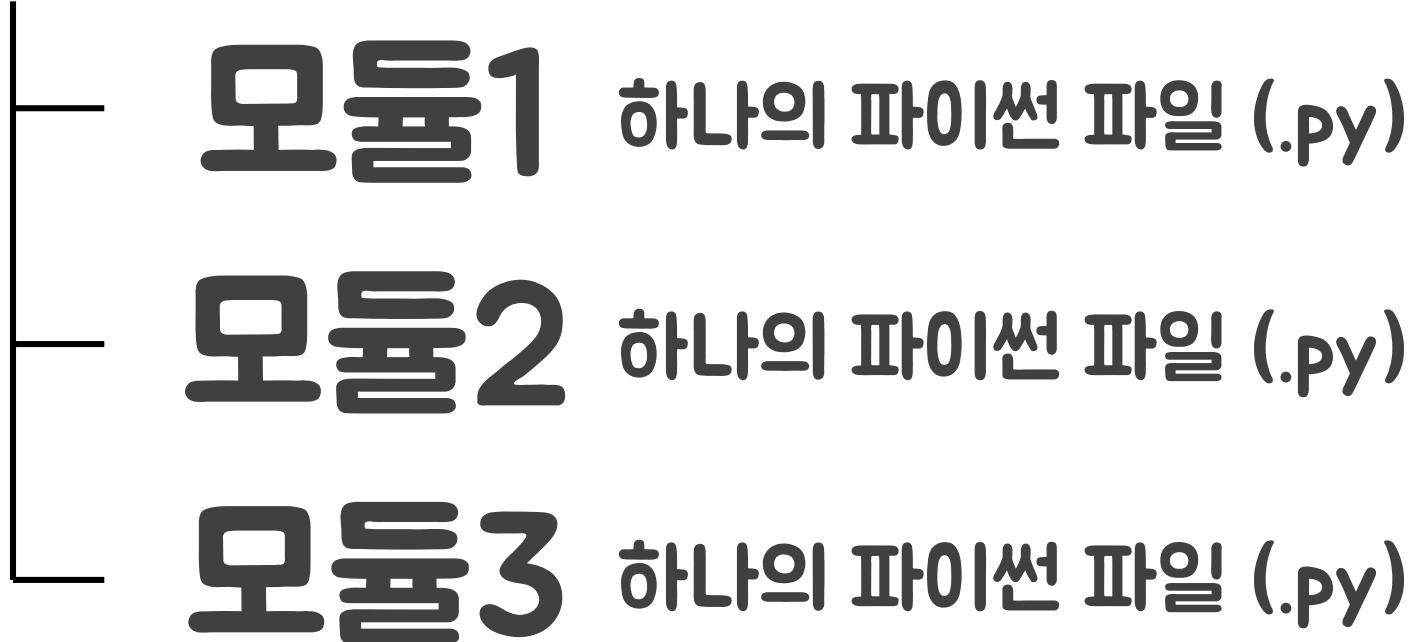
2022학년도 코딩능력시험 문제

파이썬 영역

62. 패키지



패키지





nadocoding

goodjob.py

```
def say():
    print('참 잘했어요')
```

goodbye.py

```
def bye():
    print('또 만나요')
```

새로운 파일 ex) practice.py

```
import nadocoding.goodjob  
nadocoding.goodjob.say()
```

› 실행 결과 : 참 잘했어요

goodjob.py

```
def say():  
    print('참 잘했어요')
```

새로운 파일

ex) practice.py

```
from nadocoding import goodbye  
goodbye.bye()
```

› 실행 결과 : 또 만나요

goodbye.py

```
def bye():  
    print('또 만나요')
```

**모든 평가가 완료되었습니다.
수고하셨습니다.**

