

Exercice 1. Écrire une commande dont le code de retour est 0 si son argument est une valeur numérique et 1 sinon.

Exercice 2. Écrire une commande qui prend un nom de login en argument et qui affiche la liste des numéros de processus de cet utilisateur qui sont en cours sur la machine et qui sont "endormis". La solution ne doit pas utiliser de fichiers temporaires. Vérifier que le nombre d'arguments est correct.

Exercice 3. Écrire une commande qui boucle en demandant le nom d'une variable. L'utilisateur entre le nom d'une variable et la commande affiche sa valeur. La commande s'arrête quand l'utilisateur entre FINI.

Exercice 4. Commande `tree` :

1. écrire une commande `tree` qui affiche l'arborescence dont la racine est passée en paramètre ;
2. modifier la commande pour ajouter une indentation suivant la profondeur du fichier par rapport à la racine.

Exercice 5. La commande `kill` permet de tuer un processus en utilisant son numéro de processus ou de job. Écrire une commande `killname` qui prend en argument un nom de commande et tue tous les processus correspondant à l'exécution de cette commande. Utilisez des fichiers temporaires et veillez à ce qu'ils soient effacés lorsque la commande est terminée.