

- 라이브러리 종류: 정적 라이브러리(STATIC)와 공유 라이브러리(SHARED) 외에도 MODULE 라이브러리도 있습니다. 각 라이브러리의 특징과 사용 시나리오를 알아보는 것도 좋습니다.
- 헤더 파일 관리: 예제에서는 간단하게 헤더 파일을 직접 포함했지만, 실제 프로젝트에서는 헤더 파일 설치와 같이 체계적인 관리가 필요할 수 있습니다.
- 빌드 타입: 빌드 타입(Debug, Release 등)에 따라 컴파일 옵션이나 링커 옵션을 다르게 설정하는 방법을 알아보세요.
- 외부 라이브러리: `find_package` 명령어를 사용하여 외부 라이브러리를 찾고 연결하는 방법을 익히세요.
- 소스 코드 구조: `add_subdirectory`를 사용하여 프로젝트를 여러 하위 디렉토리로 나누어 관리하는 방법을 알아보세요.
- 테스트: CTest를 사용하여 작성한 코드를 테스트하는 방법을 알아보세요.
- 코드 품질: clang-tidy와 같은 코드 분석 도구를 사용하여 코드 품질을 개선하는 방법을 알아보세요.
- 패키징: CPack을 사용하여 빌드 결과물을 패키징하는 방법을 알아보세요.