

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМУНІКАЦІЙНИХ
ТЕХНОЛОГІЙ
НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ
КАФЕДРА ІНЖЕНЕРІЇ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ АВТОМАТИЗОВАНИХ
СИСТЕМ**

**ЗВІТ
Практична робота №4
Тема:
Скульптинг**

Студент групи: ІСД-22
Рябко Юлія Василівна

Здано на перевірку
Олейнікову
Анатолійовичу

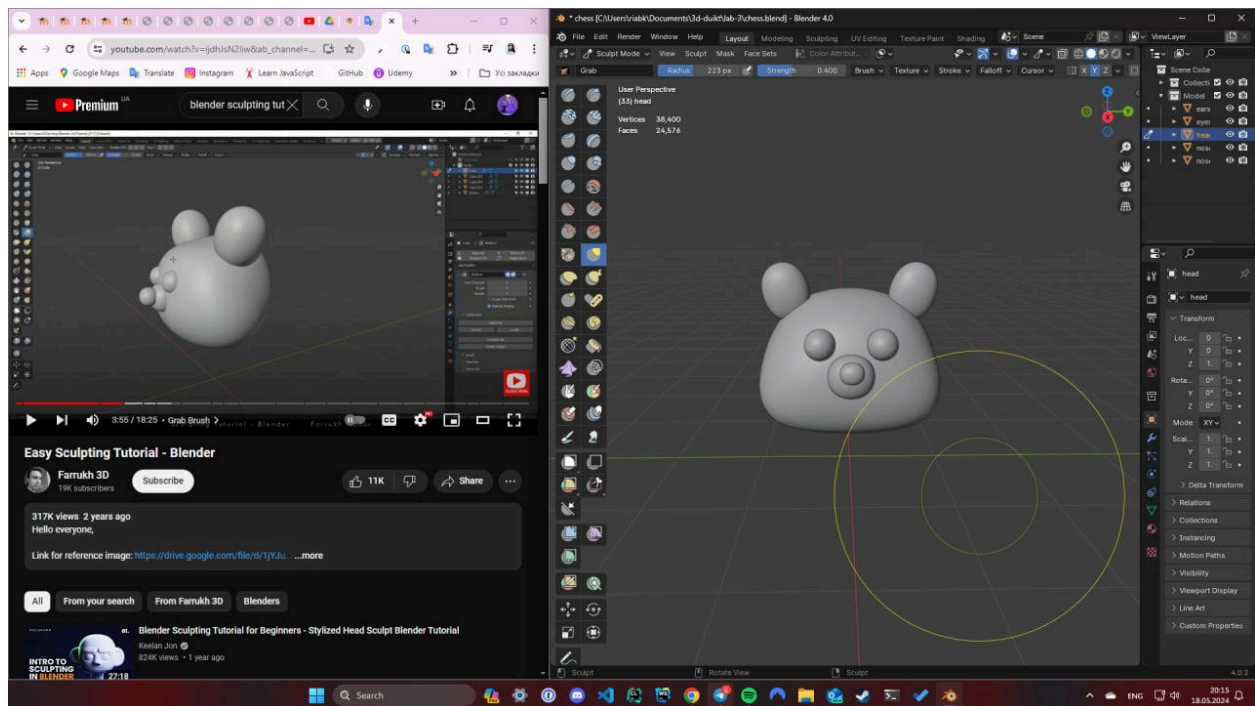
Івану

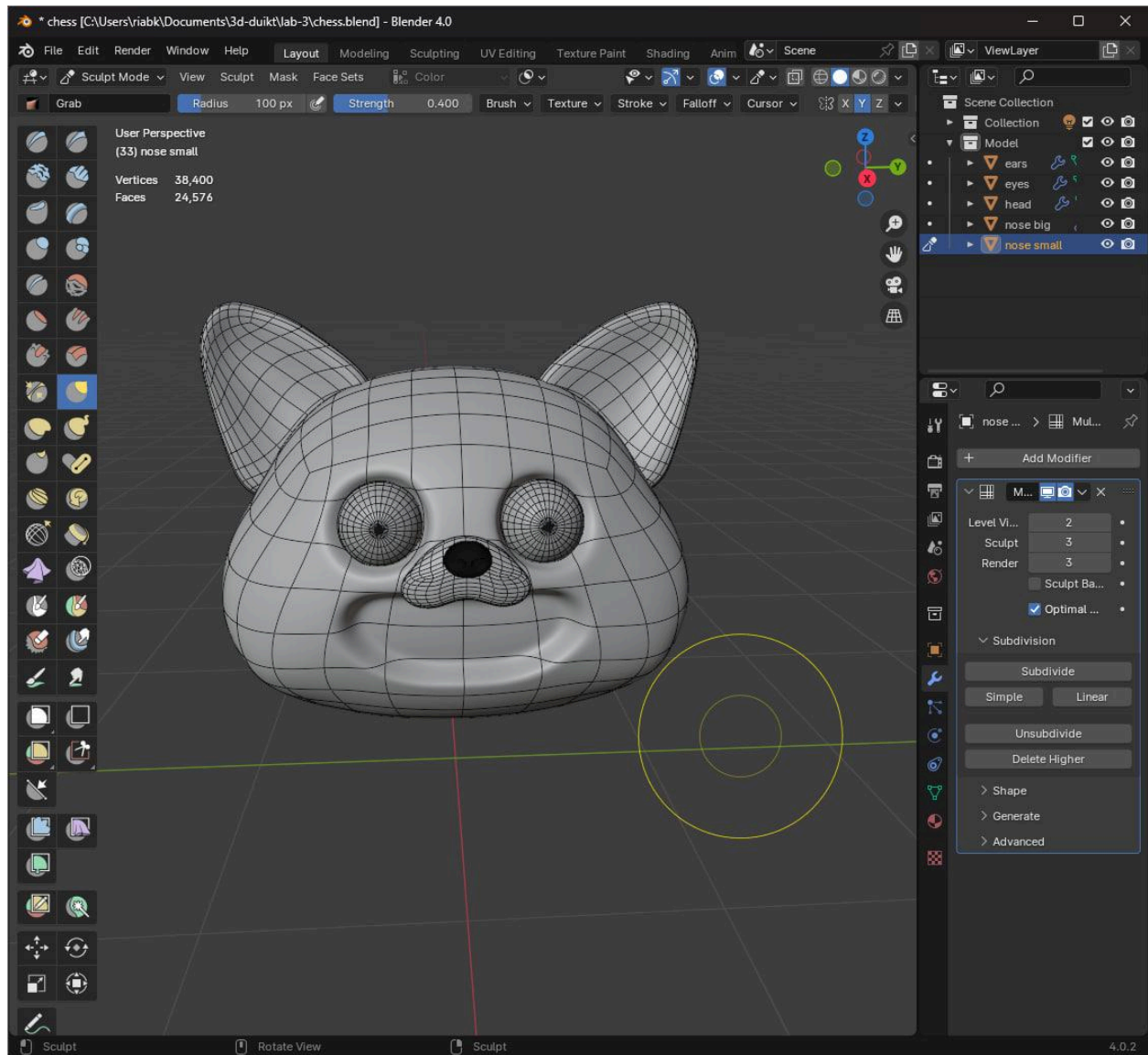
Оцінка виконання

Завдання виконане повністю

Подробиці виконаного завдання

Для виконання цього завдання нам потрібно було створити власну високополігональну 3Д модель, яка матиме не менше 50 000 вершин. У нашого фінального продукту більше 200 000 вершин. Ця червона панда була зроблена по tutorіалу на ютубі ([link-1](#), [link-2](#)) за допомогою різних пензлів, матеріалів та інструментів







Виявлені труднощі

На виконання цього завдання було витрачено багато часу, також було важко одразу розібратись як працювати з інструментами у режимі скульптингу. Проте результат того вартий

Пропозиції та зауваження

Відсутні

Посилання на файли виконаної роботи

[link](#)