

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМУНІКАЦІЙНИХ  
ТЕХНОЛОГІЙ  
НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ  
КАФЕДРА ІНЖЕНЕРІЇ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ АВТОМАТИЗОВАНИХ  
СИСТЕМ**

**ЗВІТ  
Практична робота №9  
Тема:  
Створення високополігональних об'єктів.  
Об'днання та згладження.**

Студент групи: ІСД-22  
Рябко Юлія Василівна

Здано на перевірку  
Олейнікову  
Анатолійовичу

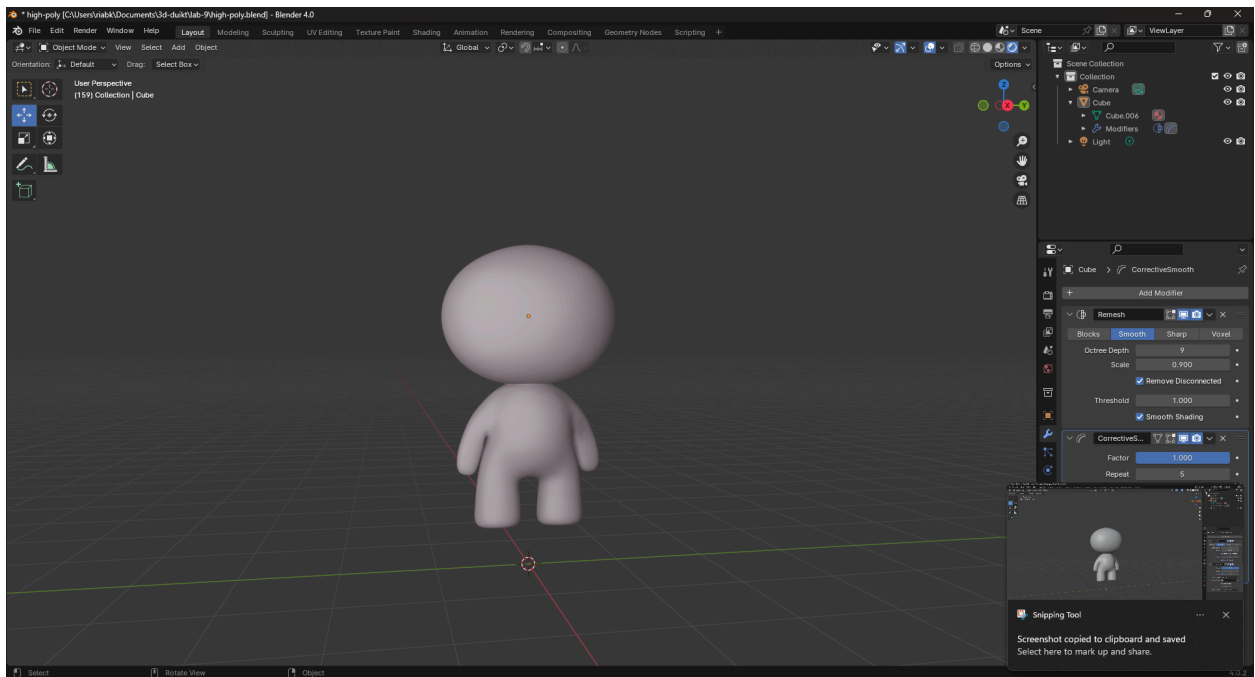
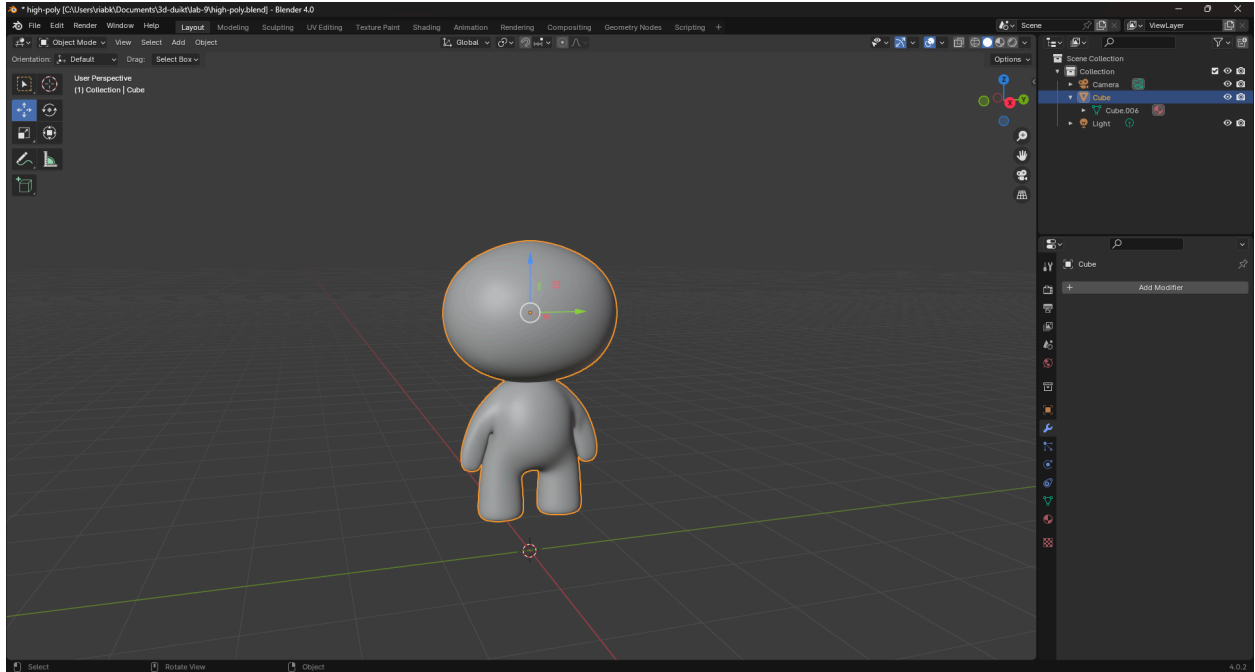
Івану

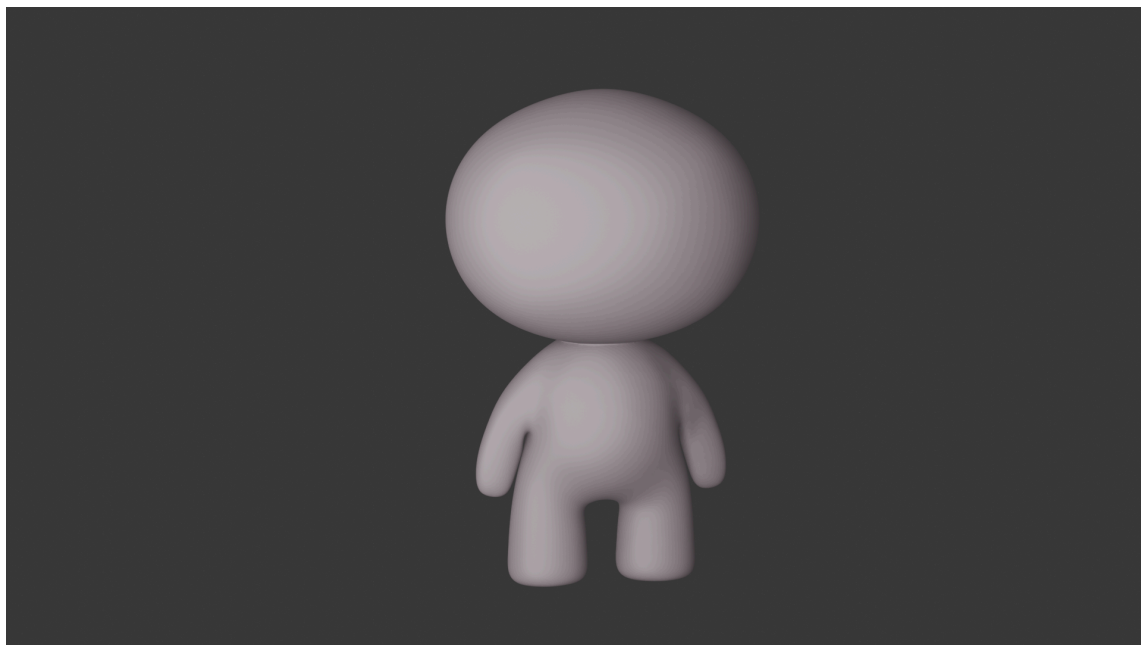
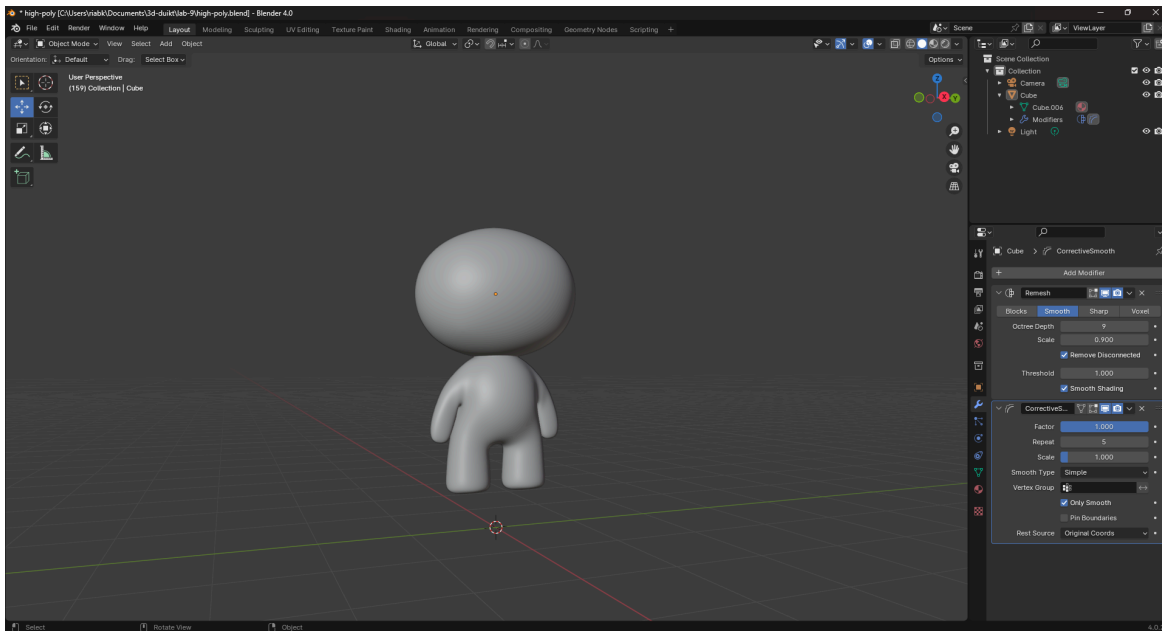
## **Оцінка виконання**

*Завдання виконане повністю*

## **Подробиці виконаного завдання**

*При виконанні цього завдання ми створили 2 високополігональні фігури та об'єднали їх в один об'єкт за допомогою модифікатора Boolean, та потім застосували модифікатори Remesh та Smooth Corrective, аби згладити переходи*





## **Виявлені труднощі**

*При виконанні завдання труднощів не виникло*

## **Пропозиції та зауваження**

*Відсутні*

## **Посилання на файли виконаної роботи**

*[link](#)*