

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМУНІКАЦІЙНИХ
ТЕХНОЛОГІЙ
НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ
КАФЕДРА ІНЖЕНЕРІЇ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ АВТОМАТИЗОВАНИХ
СИСТЕМ**

ЗВІТ
Практична робота №10
Тема:
Симуляція тканини. Накладання візуальних
модифікаторів

Студент групи: ІСД-22
Рябко Юлія Василівна

Здано на перевірку
Олейнікову
Анатолійовичу

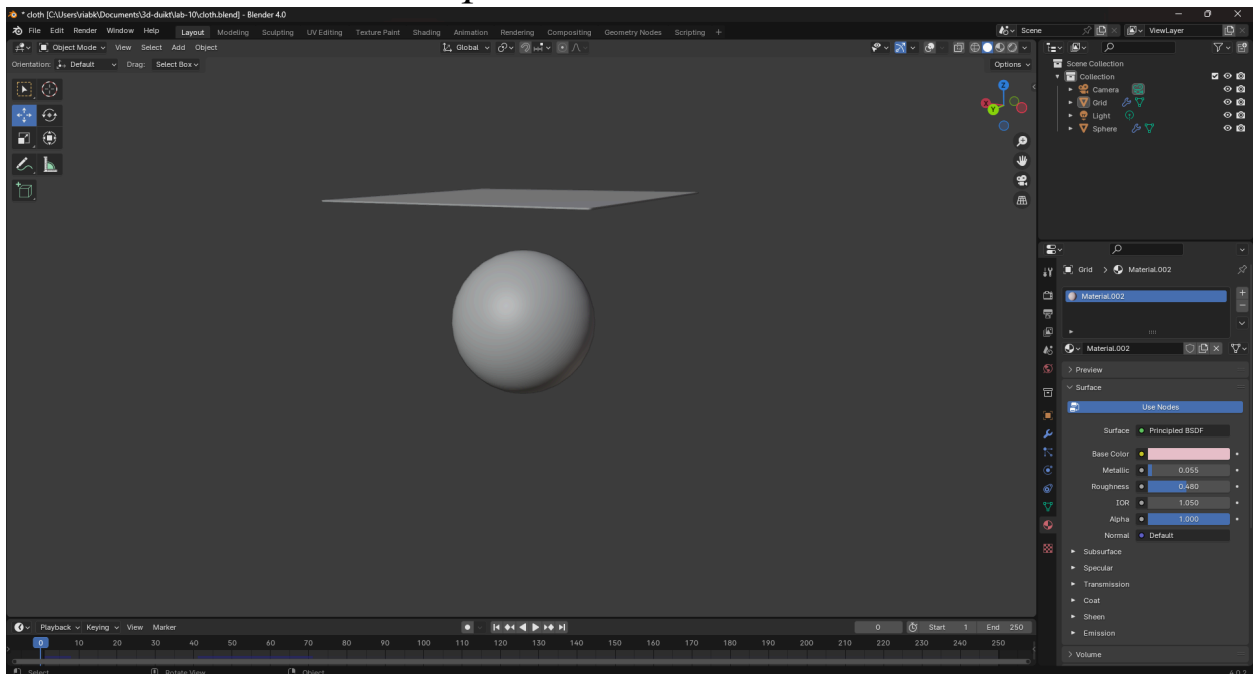
Івану

Оцінка виконання

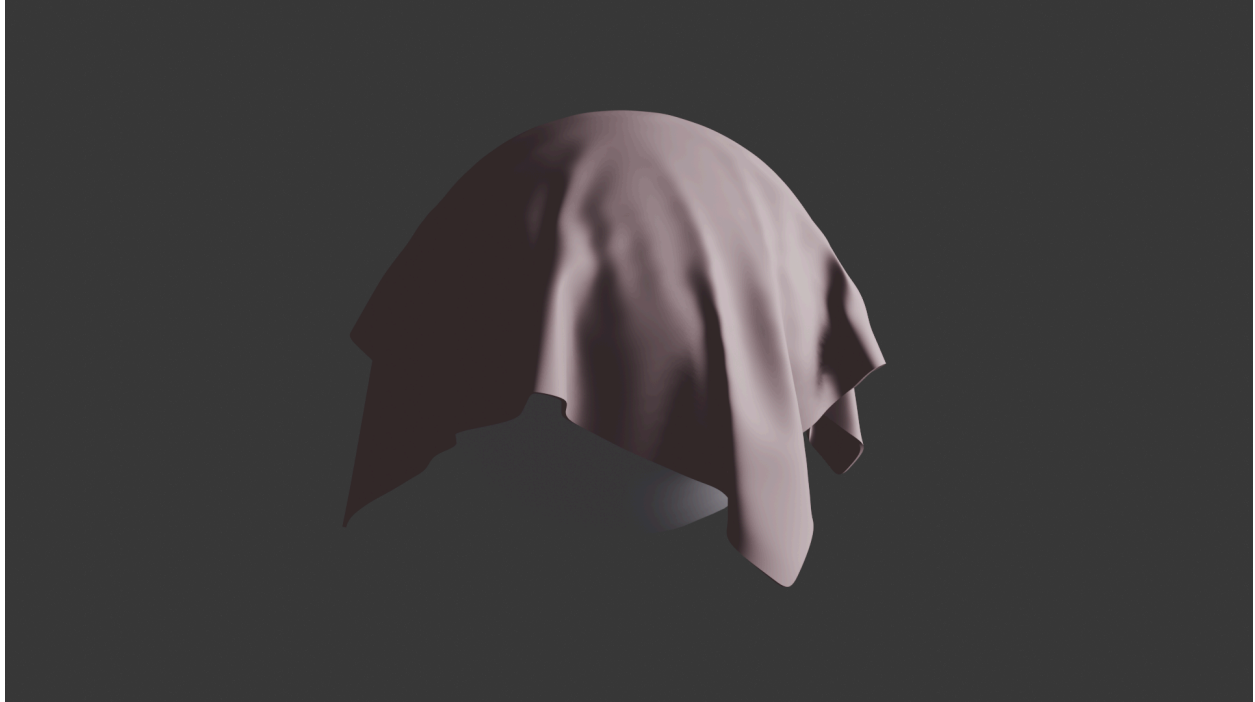
Завдання виконане повністю

Подробиці виконаного завдання

При виконанні цього завдання ми за допомогою сітки та модифікатора Тканини, зробили симуляцію тканини. Але щоб тканина не просто падала вниз, ми створили ще 1 об'єкт та додали модифікатор Collision. Потім ми запустили анімацію та зупинили на кадрі який нам сподобався. Ми змінили положення камери та освітлення аби рендер зображення виглядав гарно. Також ми додали матеріал на наші об'єкти







Виявлені труднощі

При виконанні завдання труднощів не виникло

Пропозиції та зауваження

Відсутні

Посилання на файли виконаної роботи

[link](#)