


Назва	Ruby
Означення	Ruby — це інтерпретована, повністю об'єктно-орієнтована мова програмування з чіткою динамічною типізацією.
Іконка	
Засновник	Юкіхіро Мацумото (поряд з іншими)
Специфіка	<p>Ruby — об'єктно-орієнтована мова програмування. Кожен тип даних є об'єктом, включно з типами та класами, котрі в багатьох інших мовах реалізовані як примітиви (такі як «integer» або «null»). Кожна функція є методом.</p> <p>Змінні Ruby містять не самі об'єкти, а посилання на них. Присвоєння — це не передача значення, а копіювання посилання на об'єкти.</p>
Сфери використання	Цю мову в 80% випадків використовують для створення веб-додатків.
Компанії, що використовують	SlideShare, Airbnb, CrunchBase, Bloomberg, Dribbble, Shopify і GitHub

### Контрольні запитання

1. Як виконати відправку закомічених змін на сервер?

git push

2. Як виконати зтягування змін із сервера?

`git pull`

3. Як проводиться синхронізація робочої копії із зтягнутими змінами?

`git merge`

4. Як проводиться синхронізація робочої копії із зтягнутими змінами для проекту з під модулями?

`git submodule update --remote`

5. Де зберігаються файли при використанні розподіленої системи контролю версій?

`.git/remote`

6. Які переваги дає використання розподіленої системи контролю версій?

Створення різних версій файлів. Можливість працювати над одним проектом разом, без незручності ручного синхронізування. Створення логу комітів.

7. Які недоліки має використання розподіленої системи контролю версій?

Відсутність можливості заблокувати файли, але це можна обійти за допомогою захищених гілок і автоматичного тестування коду. В публічний репозиторій будь-що може додати код, якщо неправильно налаштований, або аккаунт людини є доступним для компрометування.

8. Що таке репозиторій?

Магічна "папка", яка зберігає як відомості про зміну файлів, так і їх поточну версію.

9. Навіщо потрібні розподілені системи?

Для зручної роботи над проектом командою розробників.

#### 10. Що таке оновлення робочої копії проекту?

У міру внесення змін в основну версію проекту робоча копія на комп'ютері розробника старіє: розбіжність її з основною версією проекту збільшується. Це підвищує ризик виникнення конфліктних змін. Тому зручно підтримувати робочу копію в стані, максимально близькому до поточної основної версії, для чого розробник виконує операцію поновлення робочої копії (update) наскільки можливо часто (реальна частота оновлень визначається частотою внесення змін, залежної від активності розробки і числа розробників, а також часом, затрачуваним на кожне оновлення - якщо воно велике, розробник змушений обмежувати частоту оновлень, щоб не втратити час).

#### 11. Що таке фіксація змін проекту?

Завершивши черговий етап роботи над завданням, розробник фіксує (commit) свої зміни, передаючи їх на сервер (або в основну гілку, якщо робота над завданням повністю завершена, або в окрему гілку розробки даного завдання).

#### 12. Що таке модифікація проекту?

Модифікація проекту Розробник модифікує проект, змінюючи вхідні в нього файли в робочій копії відповідно до проектним завданням. Ця робота проводиться локально і не вимагає звернень до сервера СКВ.

#### 13. Для чого використовується розгалуження в СКВ?

Гілки використовують для зберігання незавершених, експериментальних та повністю готових версій проекту.

#### 14. Що таке «Злиття версій»?

Злиття всіх поточних розробок у проект для формування релізної версії.

#### 15. Що розуміють під конфліктом при роботі СКВ?

Конфлікт версій вмісту файлу. Зазвичай це стається через те що файл був змінений різними розробниками і СКВ не знає яку версію файлу використовувати.

16. За яких умов злиття версій проходить автоматично і без конфліктів?

Коли немає ніяких змін у файлі в одній з гілок.

17. Чи призводить видалення та зміна одного і того ж файлу або каталогу у різних версіях до конфлікту при їх злитті?

Так, СКВ не буде знати яку версію файлу використовувати. Такі конфлікти повинні вирішуватись розробником.