



# Pablo Blanco Celdrán

Desarrollador multiplataforma con tecnologías modernas como React. Desarrollo con NodeJS, addons nativos y estándares modernos como C++14. Siempre con ganas de aprender, racional y curioso.

Me gusta hacer las cosas bien y pongo el esfuerzo necesario para conseguirlo. Me relaciono bien con personas muy diferentes y me adapto fácilmente a los cambios y situaciones. Capaz de organizar y liderar proyectos.

🚗 Coche propio

🗣️ Inglés fluido

☰ Responsable

⚡ Emprendedor

👏 Entusiasta

+ Positivo

🔧 Trabajo en equipo

🏠 Domicilio

C/ Dotze de febrer, 29 Vilanova del Vallès (Barcelona)

📞 Teléfono

693210403

✉️ Correo

pablobc.1995@gmail.com

🐙 Github

<https://github.com/sigmasoldi3r>

## Formación

Curso de desarrollo de videojuegos (Cursando)

📍 Tokio School

2015-2017 Grado superior de desarrollo de aplicaciones multiplataforma (Matrícula de honor)

📍 Ins Carles Vallbona, Granollers

2013-2015 Bachillerato tecnológico (Notable)

📍 Ins Carles Vallbona, Granollers

## Conocimientos adicionales

📦 Node

📦 NPM

🌸 React

{less} Less

👩 Sass

👩 CSS3

📦 Scala

📦 Kotlin

👤 Clojure

📦 C/C++14

👤 OpenGL

📦 Typescript

📦 Lua

📦 WASM

📦 SQLite

👤 Blender

👤 Unity3D

📦 C#

## Experiencia laboral

### Kantar Worldpanel - St. Cugat

Desarrollo full stack con ReactJS, .NET Core y MVC.  
Trabajo con Azure functions y Azure DevOps.  
Servidores de ejecución remota de scripts en R.  
Scripts de procesamiento de datos con ClojureScript.

2020

2018

Catalog Player - Granollers

### Mobivention - Köln (Erasmus)

Desarrollo de aplicaciones híbridas para móvil, con Cordova e Ionic. Desarrollo de servidores NodeJS para consultar APIs de puntuación de appstores móviles.

Desarrollador full stack con tecnologías híbridas, sistemas integrados, mantenimiento de servidores de bases de datos, dirección de equipo colaborando con Sage UK, desarrollo front end con ReactJS.

2016

2015

### Verónica, gestión de suministros eléctricos

Desarrollo e implantación de software de gestión empresarial (ERP).

### Linde & Wiemann - La Garriga

Ayudante de técnico de mantenimiento. Reparación de sensores, sistemas de control eléctricos & hidro-neumáticos.

2013

## Sobre mí

### Aficiones

Me gusta hacer senderismo, jugar a videojuegos con mis amigos, o disfrutar de una buena historia en un jugador. Me encanta ver *anime* y el dibujo creativo.

Otra de mis aficiones es la impresión 3D y la electrónica, me divierto con pequeños proyectos, programando placas de la familia Arduino o ESP.

Disfruto mucho en el campo de diseño de lenguajes de programación. Siempre encuentro emocionante aprender uno nuevo, tal es así que una vez diseñé uno propio, llamado 🐼 Charon (Lo podéis encontrar en [mi GitHub](#)). He contribuido en algunos proyectos open-source como [AntLR4](#).

### Idiomas

Catalán y Castellano nativos. Inglés fluido. ¡Ahora me estoy atreviendo con el Japonés y el Alemán!

## Otras herramientas

Estoy familiarizado con motores gráficos como Defold, Unreal Engine 4, Godot y Löve2D.

También he utilizado programas de dibujo como Aseprite y Krita o programas tipo CAD como AutoCAD y SolidWorks.