



Pablo Blanco Celdrán

Desarrollador multiplataforma con tecnologías modernas como React. Desarrollo con NodeJS, addons nativos y estándares modernos como C++14. Siempre con ganas de aprender, racional y curioso.

Me gusta hacer las cosas bien y pongo el esfuerzo necesario para conseguirlo. Me relaciono bien con personas muy diferentes y me adapto fácilmente a los cambios y situaciones. Capaz de organizar y liderar proyectos.

Coche propio Inglés fluido Responsable Emprendedor Entusiasta Positivo Trabajo en equipo

Domicilio C/ Dotze de febrer, 29 Vilanova del Vallès (Barcelona)

Teléfono 693210403

Correo pablobc.1995@gmail.com

Github <https://github.com/sigmasoldi3r>

Formación

2020 Curso de desarrollo de videojuegos (Cursando)

Tokio School

2015-2017 Grado superior de desarrollo de aplicaciones multiplataforma (Matrícula de honor)

Ins Carles Vallbona, Granollers

2013-2015 Bachillerato tecnológico (Notable)

Ins Vilanova del Vallès

Conocimientos adicionales

Node

NPM

React

Less

Sass

CSS3

Scala

Kotlin

Clojure

C/C++14

OpenGL

TypeScript

Lua

WASM

SQLite

Blender

Unity3D

C#

Experiencia laboral

Actual

Dekalabs - Remoto

Desarrollador backend de servicios, usando nodeJS, Typescript y Strapi para el contenido. Uso de RabbitMQ para administrar las tareas de los servicios. Pruebas automáticas con Jest.

2019-2020

Kantar Worldpanel - St. Cugat

Analista full stack con ReactJS, .NET Core y MVC. Trabajo con Azure functions y Azure DevOps. Servidores de ejecución remota de scripts en R. Scripts de procesamiento de datos con ClojureScript.

2017-2018

Catalog Player - Granollers

Desarrollador y analista full stack con tecnologías híbridas, sistemas integrados, mantenimiento de servidores de bases de datos, dirección de equipo colaborando con Sage UK, desarrollo front end con ReactJS.

2016

Mobivention - Köln (Erasmus)

Desarrollo de aplicaciones híbridas para móvil, con Cordova e Ionic. Desarrollo de servidores NodeJS para consultar APIs de puntuación de appstores móviles.

2016

Verónica, gestión de suministros eléctricos

Desarrollo e implantación de software de gestión empresarial (ERP).

2014

Linde & Wiemann - La Garriga

Ayudante de técnico de mantenimiento. Reparación de sensores, sistemas de control eléctricos & hidro-neumáticos.

Aficiones

Me gusta hacer senderismo, jugar a videojuegos con mis amigos, o disfrutar de una buena historia en un jugador. Me encanta ver *anime* y el dibujo creativo.

Otra de mis aficiones es la impresión 3D y la electrónica, me divierto con pequeños proyectos, programando placas de la familia Arduino o ESP.

Disfruto mucho en el campo de diseño de lenguajes de programación. Siempre encuentro emocionante aprender uno nuevo, tal es así que una vez diseñé uno propio, llamado 🌐 Charon (Lo podéis encontrar en [mi GitHub](#)). También he contribuido en algunos proyectos open-source como [AntLR4](#).

Idiomas

Catalán y Castellano nativos. Inglés fluido. ¡Ahora me estoy atreviendo con el Japonés!

Otras herramientas

¡Puedes ver el código fuente de mi currículum en mi github!

Estoy familiarizado con motores gráficos como Defold, Unreal Engine 4, Godot y Löve2D.

También he utilizado programas de dibujo como Aseprite y Krita o programas tipo CAD como AutoCAD y SolidWorks.