

# Documentación Técnica del Sistema Nexus (Spectra)

Arquitectura, Pipeline CI/CD, ADD, Costos y Operación

Autor: Carlos Estuardo Solares Gonzalez

Versión: 1.0

Fecha: 10/09/2025 October 9, 2025

# Contents

1	(1)	2
2	2.1 1) Vista general (alto nivel)	3 5 6 6
3	3.1 1) Resumen del flujo (alto nivel) 3.2 2) Triggers y estrategia por ramas 3.3 3) Etapas del pipeline (detalle) 3.4 4) Artefactos, registros y configuración 3.5 5) Políticas de calidad y gates 3.6 6) Promoción y release management 3.7 7) Rollback (rápido y reproducible) 3.8 8) Seguridad, secretos y cumplimiento 3.9 9) Observabilidad y pruebas post-deploy 3.10 10) Matriz de responsabilidades (RACI)  1	7 7 9 10 11 11 11 12 15
4	4.3       ADD — Pipeline (3 iteraciones)	
5	5.3       3) Integración y orquestación       2         5.4       4) Datos y consistencia       2         5.5       5) Seguridad       2         5.6       6) Despliegue y operación en GKE       2         5.7       7) Observabilidad       2         5.8       8) Arquitectura del pipeline       2         5.9       9) Decisiones y justificación       2         5.10       10) Riesgos y mitigaciones       2         5.11       11) Rastreabilidad a escenarios de calidad       2	21 22 23
6	6.11. Especificaciones por componente26.22. Distribución de recursos por entorno26.33. Comparación técnica de equivalencias26.44. Estimación de costos anuales (on-demand)26.55. Beneficios de Free Tier y descuentos3	27 28 28 28 29 30

6.7	7. Recomendación final	30
6.8	8. Costos anuales totales comparativos	30
6.9	9. Observaciones adicionales	31
6.10	Conclusiones	31
6.11	Recomendaciones	31

# 1 Documentación Técnica del Sistema Nexus (Spectra)

#### 1.1 Introducción

El presente documento técnico describe la arquitectura, diseño y despliegue del ecosistema **Nexus (Spectra)**, compuesto por tres sistemas principales:

- Agencia de Viajes
- Hotelería
- Aerolínea

La agencia actúa como **agregador** que consulta en tiempo real la disponibilidad y tarifas de los otros dos sistemas, integrándolos en una experiencia unificada para el usuario. El proyecto se construye bajo una arquitectura de **microservicios**, desplegada en **Google Kubernetes Engine** (**GKE Autopilot**) y respaldada por un proceso de **integración y entrega continua** (**CI/CD**) automatizado mediante **Drone**, **SonarQube** y **Artifact Registry**.

El documento cubre:

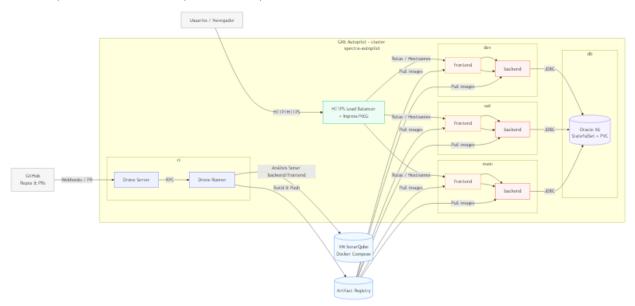
- Diagramas de alto nivel y flujos de datos.
- Detalle del pipeline CI/CD con validación de calidad.
- Análisis ADD (Architecture Driven Design) de la aplicación y del pipeline.
- Justificación de las decisiones arquitectónicas tomadas.
- Comparación de infraestructura y costos entre GCP, AWS y Azure.

El objetivo es ofrecer una **visión integral** tanto de la arquitectura del sistema como de su **sostenibilidad técnica y económica**, garantizando calidad, disponibilidad y trazabilidad del software en entornos de desarrollo, prueba y producción.

# 2 A. Diagrama general del sistema — Nexus (Spectra)

Este diagrama resume cómo se relacionan los actores externos (usuarios, GitHub), la infraestructura en GCP (GKE Autopilot, Artifact Registry, VM de SonarQube) y los componentes de la app (frontend, backend, Oracle) a través de namespaces (dev, uat, main, ci, db).

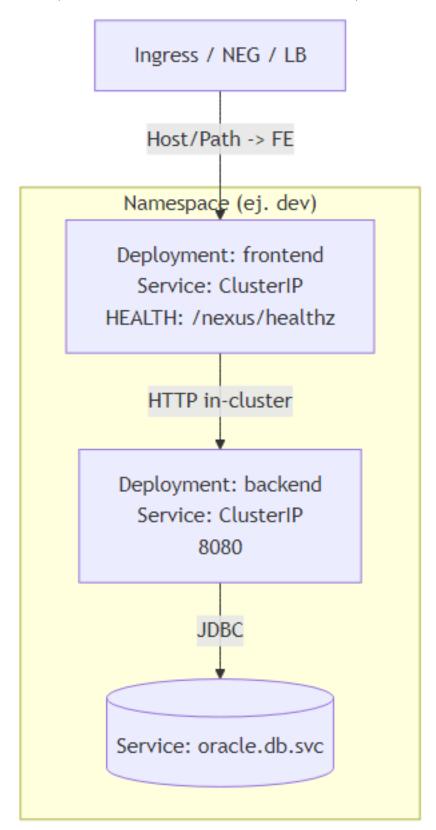
# 2.1 1) Vista general (alto nivel)



### Leyenda rápida

- GCLB/Ingress: entrada única desde Internet; enruta por host/path a cada frontend (según dev/uat/main).
- Frontend (SvelteKit) llama a Backend (Spring Boot) vía /nexus/\*.
- Backend usa Oracle (namespace db) vía JDBC; un solo clúster DB compartido.
- Drone (namespace ci) orquesta pipelines; invoca análisis SonarQube en la VM.
- Artifact Registry aloja imágenes de frontend/backend; los Deployments hacen pull.

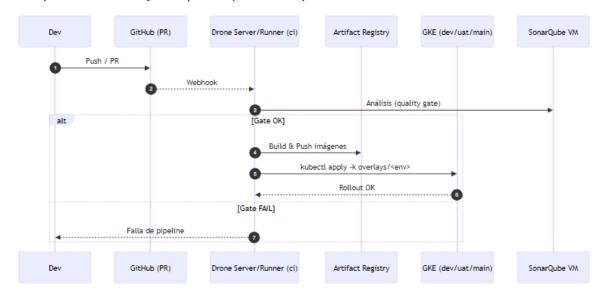
# 2.2 2) Vista de despliegue por namespace (patrón repetible)



#### Notas

- Ingress publica dominios/paths por entorno; cada frontend expone el site.
- PUBLIC\_BACKEND\_URL=/nexus fija el base path para llamadas al backend.

# 2.3 3) Vista de flujo CI/CD (resumen)



#### Variantes de build

- Kaniko (in-cluster) o Cloud Build (GCB) pueden generar y pushear imágenes al Artifact Registry.
- Las overlays de Kustomize fijan las imágenes por entorno para despliegues reproducibles.

## 2.4 4) Components clave

- GKE Autopilot: clúster administrado (control plane y nodos bajo demanda).
- Namespaces: dev, uat, main (runtime), db (Oracle), ci (Drone).
- Ingress / GCLB: entrada HTTP(S) con NEG por Service.
- Frontend: Svelte/Vite, despliegue por entorno, variables PUBLIC\_BACKEND\_URL.
- Backend: Spring Boot, expone /nexus/\*, health /nexus/healthz.
- Oracle XE: StatefulSet + PVC (persistencia), Service estable para JDBC.
- Artifact Registry: almacenamiento de imágenes versionadas (tags por entorno o timestamp).
- Drone: orquestación CI/CD en ci; ejecuta análisis Sonar y despliegue.
- SonarQube VM: análisis estático, métricas, quality gates.

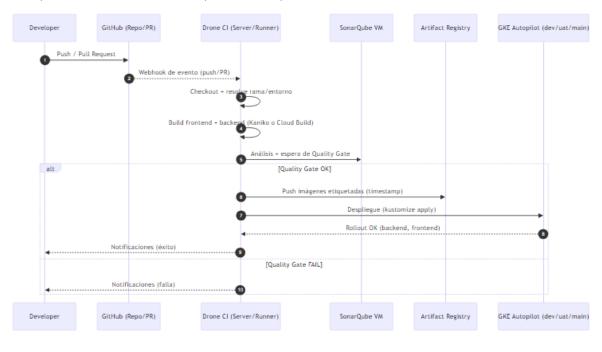
### 2.5 5) Suposiciones y límites de esta vista

- Un solo Oracle compartido por dev/uat/main. Si se aísla por entorno, se replicaría el patrón en más namespaces.
- Seguridad, observabilidad (GCM/Prometheus), secrets y ingress domains se detallarán en secciones R-D
- El diagrama muestra **paths típicos**; reglas de *network policy*, *HPA*, *autoscaling* y *backup* se documentarán en D.

# 3 B. Definición, explicación y diagramas del pipeline

Esta sección documenta el **ciclo de entrega** de Nexus (Spectra): desde el *push/PR* hasta el despliegue en **GKE Autopilot**, pasando por **quality gates** en SonarQube y publicación de imágenes en **Artifact Registry**. Se cubren variantes de build (**Kaniko** in-cluster y **Cloud Build**), la estrategia por ramas (**dev / uat / main**), promoción, rollback y pre/post-checks.

# 3.1 1) Resumen del flujo (alto nivel)



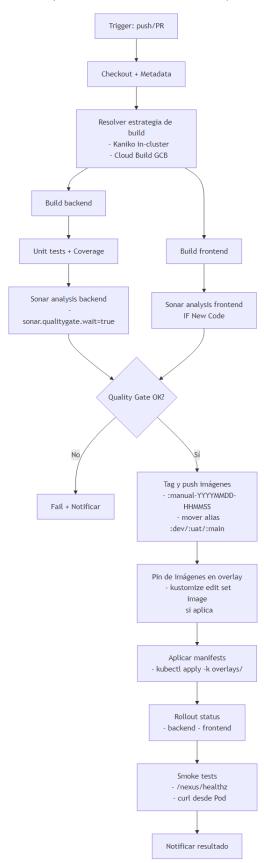
# 3.2 2) Triggers y estrategia por ramas

Rama		Entorno destino	Tipo de ejecución	D
dev uat main	Namespace dev Namespace uat Namespace **main**   Release/Merge desdeuat'	PRs/Merges a dev Merge desde dev Automático tras Gate OK	Automático tras Gate OK Automático tras Gate OK	

#### Notas

- El pipeline corre en **cada push/PR**; el **despliegue** se ejecuta solo en ramas protegidas o cuando la política lo permita (ej. sólo tras merge).
- Las **overlays Kustomize** fijan la imagen por entorno; evitamos drift usando kustomize edit set image o *retag* del alias (:dev, :uat, :main).

# 3.3 3) Etapas del pipeline (detalle)



#### 3.3.1 3.1 Checkout & Metadata

- Obtiene SHA, rama, y determina entorno (dev. uat, main).
- Calcula STAMP (YYYYMMDD-HHmmss) para etiquetar imágenes inmutables.

### 3.3.2 3.2 Build de imágenes

- Kaniko (in-cluster): runner de Drone ejecuta contenedor Kaniko y *pushea* a Artifact Registry sin daemon Docker.
- Cloud Build (GCB): dispara gcloud builds submit (por carpeta o config YAML) para construir y publicar.

#### 3.3.3 3.3 Tests + SonarQube

- Backend: ./gradlew test jacocoTestReport sonar -Dsonar.qualitygate.wait=true.
- Frontend: análisis opcional / enfoque New Code (evita frenar por deuda histórica; ver sección de políticas).

#### 3.3.4 3.4 Versionado y publicación

- Empujar nexus-backend:nombre:manual-\$STAMP y nexus-frontend:manual-\$STAMP.
- Promoción por alias: mover :dev / :uat / :main al tag recién publicado (evita re-render de Kustomize).

#### 3.3.5 3.5 Despliegue (CD)

- Opción A: kubectl apply -k k8s/overlays/<env> (manifestos fuente-de-verdad).
- Opción B: solo kubectl set image ... + actualizar overlay con kustomize edit set image para que futuros apply no reviertan.

#### 3.3.6 3.6 Verificación

- kubectl -n <env> rollout status deploy/backend|frontend.
- Smoke check: curl http(s)://<LB>/nexus/healthz y curl in-cluster al Service.

#### 3.3.7 3.7 Notificaciones

• Éxito/falla a email (Gmail), GitHub PR checks y/o chat.

# 3.4 4) Artefactos, registros y configuración

- Artifact Registry: repos nexus-backend, nexus-frontend.
- Etiquetas: inmutables por timestamp; alias mutables por entorno (:dev, :uat, :main).
- Manifests: k8s/base + k8s/overlays/{dev,uat,main} (env, replicas, vars, probes, etc.).
- Variables: PUBLIC\_BACKEND\_URL=/nexus en frontend; JDBC/credenciales en backend vía ConfigMap/Secret.

#### 3.5 5) Políticas de calidad y gates

- Gate estricto en backend: el job falla si el Quality Gate falla (mantenibilidad, cobertura mínima, vulnerabilidades).
- Deuda histórica en frontend: usar "New Code" en Sonar (comparación con base de PR/último clean baseline) para solo fallar si empeora (issues/coverage nuevos). Esto permite mejora gradual.

• Pull Request decoration: comentarios de Sonar en PR con issues, hotspots y cobertura.

Implementación práctica: en Sonar definir "New Code" como desde la rama base o desde una fecha. Ajustar Quality Gate (condiciones en **New Code**) y opcionalmente relajar condiciones en Overall Code para frontend.

# 3.6 6) Promoción y release management



- Sin rebuild en promociones: sólo mover alias del mismo tag probado.
- Auditoría de promociones: registrar tag inmutable + commit SHA en los releases.

## 3.7 7) Rollback (rápido y reproducible)

- 1. Alias back: mover :dev/:uat/:main al último tag conocido bueno.
- 2. (Si se usó apply de Kustomize) **Actualizar overlay** con kustomize edit set image al tag bueno para que no se revierta.
- 3. kubect1 rollout undo deploy/backend|frontend puede funcionar si el ReplicaSet previo está disponible, pero **preferir** rollback por imagen/tag para consistencia cross-entornos.

# 3.8 8) Seguridad, secretos y cumplimiento

- Secretos: DB\_USER, DB\_PASS, JWT\_SECRET, DRONE\_RPC\_SECRET, SONAR\_TOKEN, GMAIL\_\* en K8s Secrets y/o Secrets del sistema CI.
- Principio de menor privilegio: cuentas de servicio con permisos limitados a Artifact Registry push y kubectl scoping por Role/RoleBinding al namespace.
- Firma de imágenes / políticas (opcional): Cosign + admission policies (Binary Authorization o Gatekeeper) para exigir firmas.

### 3.9 9) Observabilidad y pruebas post-deploy

- Health: probes (/nexus/healthz).
- Logs: kubectl logs, Cloud Logging (si habilitado por GKE Autopilot).
- Métricas: GCM / Managed Prometheus (se documenta en la sección D).
- Smoke suite: pod curl temporal + pruebas leves del API y página principal del frontend.

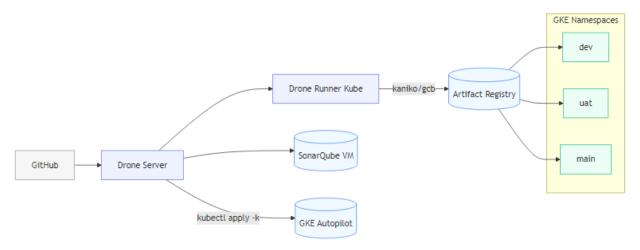
### 3.10 10) Matriz de responsabilidades (RACI)

Actividad	R	A	С	I
Pipeline YAML/Dronefile	DevOps	Tech Lead	Backend/Frontend Leads	Equipo
Reglas de ramas	Tech Lead	PO	DevOps	Equipo
Quality Gate Sonar	Backend Lead	Tech Lead	DevOps	Equipo
Infra y permisos CI	DevOps	Tech Lead	Seguridad	Equipo

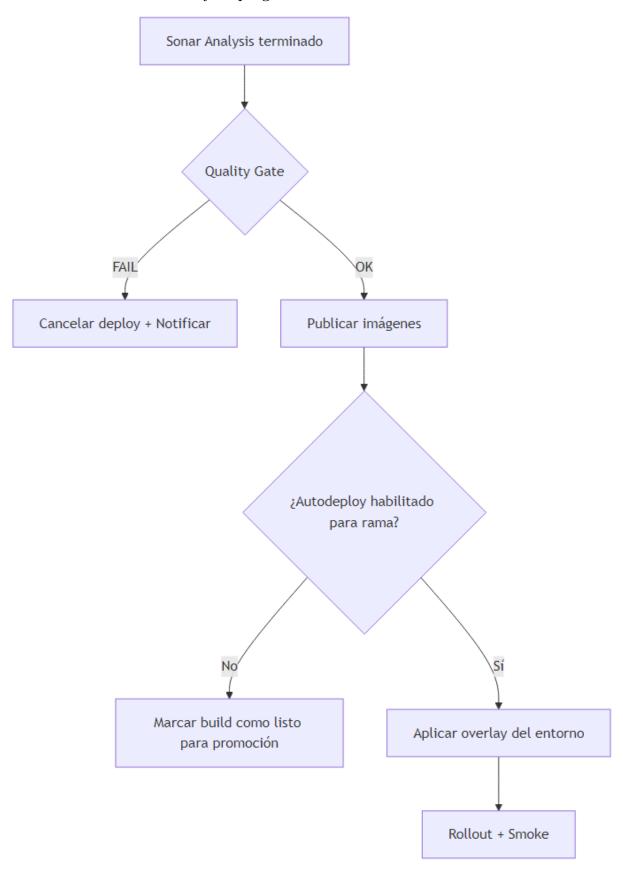
Actividad	R	A	С	I
Promoción UAT→Main	Tech Lead	PO	DevOps	Equipo

# 3.11 11) Diagramas complementarios

# 3.11.1 11.1 Topología del pipeline (componentes CI/CD)



# 3.11.2 11.2 Decisor de Gate y despliegue



# 3.12 12) Checklist operativo (resumen práctico)

Sonar SONAR_HOST_URL y SONAR_TOKEN configurados.
Alias por entorno (:dev/:uat/:main) apuntan al tag correcto.
Overlays en k8s/overlays/* alineados con imágenes actuales (kustomize edit set image).
Secrets K8s presentes (DB_*, JWT_*, etc.).
Ingress/hostnames activos; /nexus/healthz responde 200.
Post-deploy: smoke tests OK y notificaciones enviadas.
Esta documentación se complementa con ejemplos concretos de YAML/Dronefile y comandos
ya presentes en el README (Sección "Zero-to-Redeploy"), que actúan como procedimientos
operativos estándar (SOP) para ejecuciones manuales o depuración.

# 4 C. Análisis ADD — App y Pipeline (Nexus / Spectra)

### 4.1 0) Escenarios de calidad (9 en total)

#### 4.1.1 6 de la Aplicación

- A1. Disponibilidad y latencia Estímulo: un usuario consulta disponibilidad para un rango de fechas en la agencia (horario pico). Fuente: cliente web. Ambiente: tráfico concurrente alto; múltiples proveedores activos. Respuesta: respuesta 700 ms P95 para búsquedas agregadas (cache + paralelismo); degradar con resultados parciales si algún proveedor falla. Medida: SLA 99.5% uptime mensual; P95 de búsqueda 700 ms; error 1% en llamadas a proveedores.
- A2. Resiliencia a fallo de proveedor Estímulo: un proveedor (hotel o aerolínea) cae intermitentemente. Respuesta: activar circuit breaker, reintentos exponenciales y degradación (omitir proveedor, mostrar badge "temporalmente no disponible"). Medida: tiempo de detección < 5 s; recobro automático; impacto 10% de pérdida de resultados agregados.
- A3. Consistencia de reserva (saga) Estímulo: usuario confirma una reserva combinada (vuelo + hotel). Respuesta: ejecutar saga con pasos compensatorios (cancelar vuelo si falla hotel, y viceversa), idempotencia y outbox para eventos. Medida: cero órdenes huérfanas; tasa de compensación exitosa 99.9%; reintentos finitos con alerta si superados.
- A4. Escalabilidad horizontal Estímulo: promoción duplica el tráfico durante 2 horas. Respuesta: HPA escala frontend/backend/aggregator según CPU/RPS; caches reducen presión a proveedores. Medida: mantener P95 de API 800 ms y sin errores 5xx por saturación.
- A5. Seguridad y control de acceso Estímulo: llamada a /nexus/booking/\*. Respuesta: JWT verificado, RBAC y rate limiting por IP/token; secretos en K8s Secrets; auditoría. Medida: 0 accesos no autorizados; 100% de rutas sensibles protegidas; cumplimiento de expiración/rotación de tokens.
- A6. Observabilidad end-to-end Estímulo: reporte de errores intermitentes. Respuesta: tracing distribuido (OpenTelemetry), métricas (p95, errores, CB state) y logs correlacionados por traceId. Medida: MTTD < 5 min; MTTR < 30 min con paneles predefinidos.

#### 4.1.2 3 del Pipeline

P1. Validación automática de calidad del código en GitHub (ejemplo del usuario) Estímulo: PR hacia (dev, uat, main). Ambiente: GitHub SonarQube; Drone/GitHub Actions. Respuesta: análisis; si

no pasa quality gate (focus en New Code), bloquea merge. Medida: PR marcado fallido con detalle, o aprobado si cumple.

- P2. Despliegue seguro y reversible Estímulo: se despliega una nueva versión a uat. Respuesta: despliegue sin downtime; rollback en < 5 min moviendo alias de imagen al último tag bueno; verificación automática post-deploy. Medida: error 5xx no supera 0.5% durante despliegue; rollback 5 min incl. smoke.
- P3. Promoción controlada entre entornos Estímulo: se aprueba release en uat. Respuesta: promoción a main sin rebuild (retag del mismo timestamp tag); registros de auditoría (tag+SHA). Medida: lead time UAT→Prod 15 min; trazabilidad 100%.

### 4.2 ADD — Aplicación

#### 4.2.1 Iteración 1 — Descomposición del Sistema

1A. Impulsores: A1, A2, A3, A4, A5, A6 + requisitos funcionales (agencia agregadora de múltiples proveedores). 1B. Patrón: Microservicios con API Gateway/BFF, servicio de agregación (agency), conectores por proveedor (adapters), servicio de reservas (saga orchestrator), cache (catálogo/disponibilidad), auth independiente, Oracle como sistema de registro; RabbitMQ/Kafka (o GCP Pub/Sub) para outbox/eventos de saga. Tácticas: circuit breaker/bulkhead, caching, paralelismo, idempotencia, colas, retries con backoff, RBAC/JWT, observabilidad.

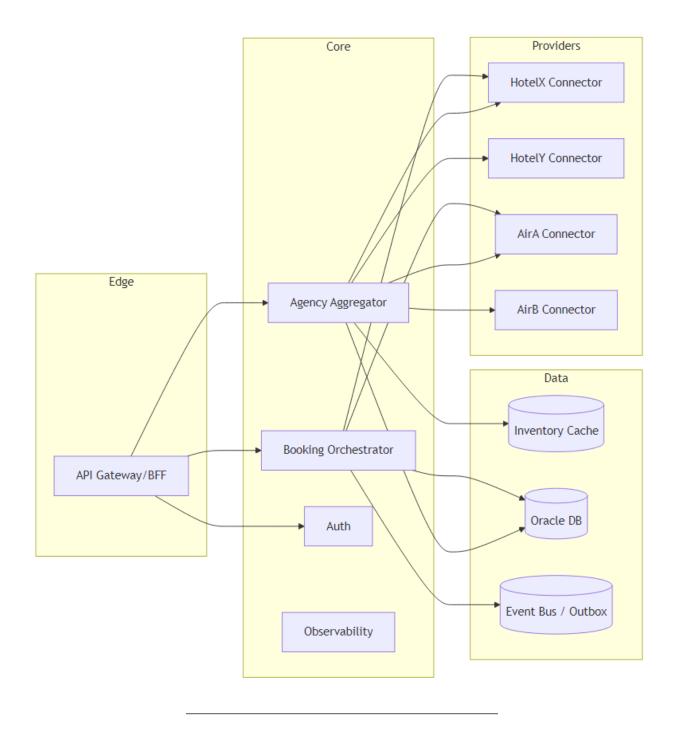
### 1C. Módulos (vista lógica)

- API Gateway/BFF: routing, rate limiting, CORS, adaptación a frontend.
- Agency Aggregator: orquesta búsquedas paralelas a conectores; aplica caché.
- Connectors (HotelX, HotelY, AirA, AirB, ...): adapters con mapeos y políticas por proveedor.
- Booking Orchestrator: saga de reservas multi-recurso (vuelo+hotel) con pasos compensatorios.
- Auth: emisión/validación JWT, refresh, RBAC.
- Inventory Cache: Redis/Memcached para catálogos/disponibilidad de corta vida (TTL).
- Payments (opcional): tokenización; integración PSP.
- Observability: lib/sidecar para métricas y trazas.
- Oracle: esquema particionado por dominio (booking, catalogs, users).

#### 1D. Interfaces (borrador)

- Gateway  $\rightarrow$  Agency: REST /search?city=...&dates=...
- Agency → Connector\*: REST/gRPC /availability (contrato unificado); timeouts ( 300 ms)
- Orchestrator → Connectors: REST/gRPC /reserve, /cancel
- Orchestrator → Events: Producer booking.events (outbox)
- Services → Oracle: JDBC; transacciones locales + consistencia eventual via saga

**1E. Verificación (contra escenarios)** A1: paralelismo + cache + timeouts; A2: CB/bulkhead; A3: saga + outbox/idempotencia; A4: HPA; A5: JWT+RBAC; A6: OpenTelemetry.



# $\bf 4.2.2~$ Iteración 2 — Refinamiento de Aggregator y Connectors

2A. Impulsores: A1 (latencia), A2 (resiliencia), A4 (escala), A6 (observabilidad). 2B. Decisiones:

- Contratos unificados (DTOs) y mappers por proveedor.
- Fan-out con timeouts por proveedor (p.ej. 250–300 ms) y límites de concurrencia por dominio (bulkhead).
- Cache TTL (p.ej. 30-90 s) por destino/fecha; cache stampede prevenido con jitter y locking ligero.
- Fallback: marcar proveedor como degradado si CB abierto.
- 2C. Instalar módulos: availability-service, catalog-service, connector-\*, cache-lib,

provider-policy (prioridades, cuotas).

#### 2D. Interfaces:

- $\bullet \ \, \texttt{GET /availability?origin=GUA\&dest=LAX\&checkin=} \ldots \, \to \{\texttt{provider, price, policy, ttl} \} \\$
- Conector: POST /providerX/availability → contrato nativo; adapter retorna contrato unificado.

**2E. Verificación:** A1/A2/A4/A6: P95 mejora por cache; errores aislados por CB; trazas con spans por proveedor.

#### 4.2.3 Iteración 3 — Booking Orchestrator y Saga

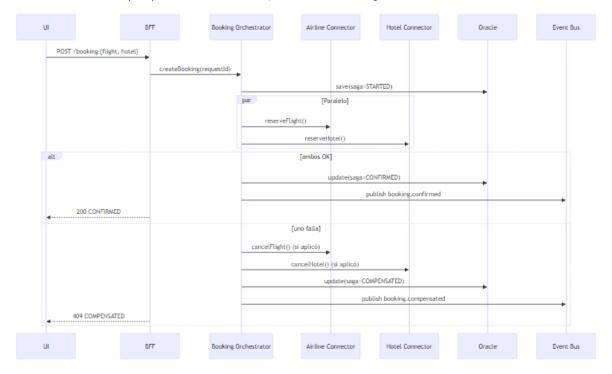
3A. Impulsores: A3 (consistencia), A5 (seguridad), A6 (observabilidad). 3B. Decisiones:

- Saga orquestada: pasos reserveFlight, reserveHotel; compensaciones cancelFlight, cancelHotel.
- Outbox pattern + event bus para garantizar entrega.
- Idempotencia por requestId; registro de estado de saga en Oracle.

3C. Instalar módulos: booking-orchestrator, saga-store, payment-gateway (opcional), idempotency-filter.

#### 3D. Interfaces:

- $\bullet \ \ POST \ / booking \rightarrow \{requestId, \ flight, \ hotel, \ user\} \ Respuesta: \ \{bookingId, \ status = PROCESSING/CONFIRMED/ORDINATE \} \ A status = PROCESS$
- Eventos: booking.created, booking.confirmed, booking.compensation.started, booking.failed.
- 3E. Verificación: A3/A5/A6: cero huérfanas; trazabilidad completa de una reserva.



4.2.4 Iteración 4 — Cross-cutting: seguridad, HPA, políticas, observabilidad

#### 4A. Impulsores: A1-A6. 4B. Decisiones:

- Security: JWT con scopes (read:availability, write:booking), rate limiting NGINX/Envoy en Gateway; secretos en K8s Secrets; mTLS interno (opcional).
- Escalado: HPA por CPU y/o RPS; PodDisruptionBudget; readiness y liveness probes.
- Observabilidad: OpenTelemetry SDK; métricas (p95, error rate, CB state, RPS) expuestas a Prometheus/GCM; logs con traceId.
- Config: ConfigMap para timeouts, políticas de proveedor; Feature Flags (degradación).
- 4C. Interfaces actualizadas: cabeceras x-request-id, x-trace-id; endpoints /metrics y /health.

#### 4D. Verificación final contra escenarios:

- A1: caché + fan-out paralelo + HPA mantienen P95 objetivo.
- A2: CB/bulkhead aislan fallos.
- A3: saga+outbox garantizan consistencia.
- A4: HPA y PDB aseguran escalado sin downtime.
- A5: JWT/RBAC/ratelimit.
- A6: trazas y métricas permiten MTTD/MTTR objetivo.

# 4.3 ADD — Pipeline (3 iteraciones)

#### 4.3.1 Iteración P1 — Descomposición del Sistema de Pipeline

P1A. Impulsores: P1 (quality gate), P2 (rollback), P3 (promoción). P1B. Patrón: Pipeline declarativo en Drone (o GHA) con stages:  $checkout \rightarrow build \rightarrow test/sonar \rightarrow publish \rightarrow deploy \rightarrow verify$ , usando Artifact Registry + Kustomize overlays. P1C. Módulos:

- SCM Webhook (GitHub  $\rightarrow$  Drone Server)
- Runner (Kubernetes)
- Build (Kaniko o Cloud Build)
- Quality (SonarQube VM)
- Registry (Artifact Registry)
- **Deployer** (kubectl + Kustomize)
- Verifier (smoke + rollout status)

#### P1D. Interfaces:

- Webhook GitHub  $\rightarrow$  /hook en Drone;
- Sonar: SONAR\_HOST\_URL + token;
- Artifact Registry: push/pull con SA;
- K8s: kubectl apply -k overlays/<env>.

P1E. Verificación: P1: gate bloquea merge; P2: rollback por alias; P3: retag promoción.

#### 4.3.2 Iteración P2 — Calidad y Despliegue seguro

#### P2A. Impulsores: P1, P2. P2B. Decisiones:

- Sonar New Code: gate aplicado a código nuevo (evita deuda histórica en frontend).
- Despliegue progresivo: maxUnavailable=0, maxSurge=1 (rolling), readiness estricta; verificación /nexus/healthz y curl in-cluster.
- Rollback: comando estándar para mover alias :dev/:uat/:main al último tag bueno + kustomize edit set image (consistencia del overlay).

**P2C.** Instalar módulos: quality-policy, deploy-policy, rollback-script (script único para retag y apply).

#### P2D. Interfaces:

- Reporte de Sonar a PR;
- Scripts: promote.sh retag <tag> <env>; rollback.sh <env> <good-tag>.

**P2E.** Verificación: PRs fallan cuando empeora New Code; despliegues sin downtime y rollback < 5 min.

#### 4.3.3 Iteración P3 — Promoción y Auditoría

P3A. Impulsores: P3 (promoción controlada), P2 (trazabilidad). P3B. Decisiones:

- Promoción sin rebuild: mover alias de misma imagen verificada en UAT.
- Auditoría: registrar image:tag, commit SHA, fecha y aprobador.
- Gates manuales en uat (aprobación) y automáticos en dev.

P3C. Instalar módulos: promotion-job (Drone/GHA manual), release-notes (generación de changelog corto del rango de commits), audit-log (persistencia simple).

#### P3D. Interfaces:

- promote uat→main --tag manual-YYYYMMDD-HHmmss
- Registro JSON en repo o bucket: { envFrom, envTo, tag, sha, approver, time }

**P3E.** Verificación: lead time UAT→Prod 15 min; evidencia de trazabilidad 100%.

# 4.4 Restricciones y decisiones clave (resumen)

- **Tecnológicas:** GKE Autopilot, Oracle XE, Svelte/Vite, Spring Boot, Drone, SonarQube VM, Artifact Registry.
- Patrones: microservicios con aggregator + adapters y saga; pipeline con quality gate + retag.
- Tácticas: caching, circuit breaker, idempotencia, outbox, HPA, RBAC/JWT, tracing, rolling update, rollback por alias.

#### 4.5 Riesgos y mitigaciones

- Coupling con proveedores  $\rightarrow Adapters + contratos unificados + pruebas de compatibilidad.$
- Consistencia -dominios  $\rightarrow Saga + Outbox + idempotencia$ .
- Límites de tasa de proveedores  $\rightarrow$  Policy engine por proveedor + cache TTL.
- Deuda histórica frontend  $\rightarrow$  New Code gate + roadmap de refactorización.
- Errores de despliegue  $\rightarrow$  smoke automatizado + rollback guionado.

#### 4.6 Trabajo futuro

- Canary/blue-green (por ingreso de tráfico) en uat/main.
- Cache distribuido multi-réplica y warm-up en campañas de alto tráfico.
- Firma de imágenes y políticas de admisión (Cosign + Gatekeeper/BinAuthZ).
- DR y backups de Oracle; shard/replicas para lectura.

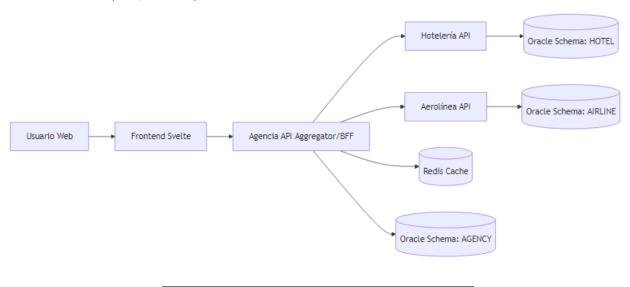
# 5 D. Detalle de las arquitecturas utilizadas — Diagramas y justificación

Esta sección describe las **arquitecturas** seleccionadas para Nexus (Agencia, Hotelería, Aerolínea) y su **rationale**: decisiones, trade-offs y cómo satisfacen los escenarios de calidad definidos en el ADD.

# 5.1 1) Estilo arquitectónico general

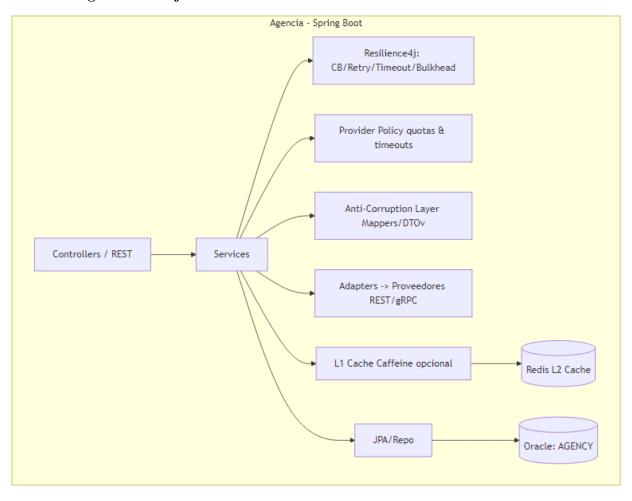
- Microservicios por dominio (Agencia, Hotelería, Aerolínea) → bounded contexts claros.
- Orquestación en Agencia (composición de resultados y lógica cross-dominio).
- Contratos REST/JSON estables con DTOs versionados y Anti-Corruption Layer (ACL).
- Oracle único con schemas independientes (AGENCY, HOTEL, AIRLINE) para aislar datos y ciclos de vida.
- Despliegue en GKE Autopilot con namespaces dev, uat, main, ci y db.

#### C4 – Contexto (simplificado)



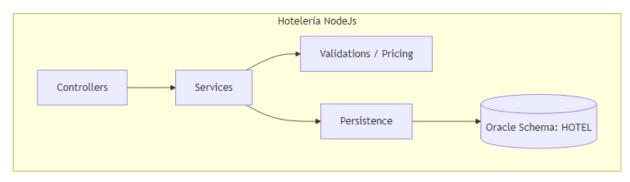
# 5.2 2) Arquitectura por subsistema (Container view)

#### 5.2.1 2.1 Agencia de viajes



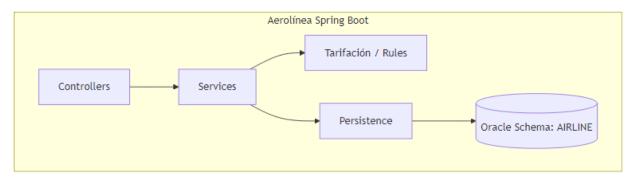
Claves: Orquestador, composición paralela, cache de TTL corto (Redis + Caffeine), Resilience4j (CB, retry, bulkhead), auditoría con x-trace-id.

#### 5.2.2 2.2 Hotelería



Claves: Catálogo, disponibilidad, tarifas, reservas; endpoints idempotentes; validaciones transaccionales.

#### 5.2.3 2.3 Aerolínea



Claves: Inventario de vuelos, cálculo de tarifas, reservas; endpoints idempotentes.

## 5.3 3) Integración y orquestación

- API Gateway dedicado (Spring Cloud Gateway o Envoy) gestiona rutas, rate limiting y CORS.
- Agencia actúa como servicio agregador, orquestando peticiones a Hotelería y Aerolínea.
- Paralelismo: CompletableFuture/Reactor WebClient para llamadas concurrentes.
- Resiliencia: timeouts de 250 ms, retries con backoff, circuit breaker.
- Fallback: resultados parciales con indicador "proveedor degradado".
- Caching: Redis (TTL 5–30s) + jitter y locking ligero.
- Provider Policy: define timeouts y cuotas por proveedor.

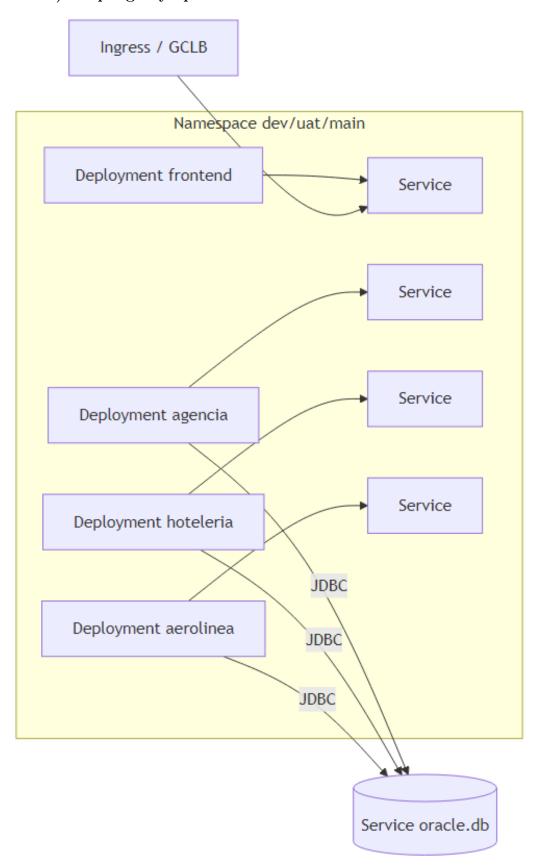
# 5.4 4) Datos y consistencia

- Oracle único, pero schemas por dominio.
- Integridad local fuerte, consistencia global eventual vía Sagas + Outbox.
- Outbox pattern garantiza publicación exactly-once de eventos.
- Idempotencia en POST /booking usando requestId único.
- Índices por campos calientes (fecha, destino) y constraints únicos en requestId.

#### 5.5 5) Seguridad

- JWT (tokens de corta vida + refresh) con scopes (hotel.read, airline.book, ...).
- Spring Security con RBAC; CSRF off; CORS allow-list por host.
- Secrets: en K8s Secrets; rotación documentada en pipeline.
- NetworkPolicies:  $FE \rightarrow BE$ ,  $BE \rightarrow Oracle$ ,  $CI \rightarrow API$ ; denegar resto.
- TLS: en Ingress (por entorno); opcional mTLS interno entre servicios sensibles.

# 5.6 6) Despliegue y operación en GKE



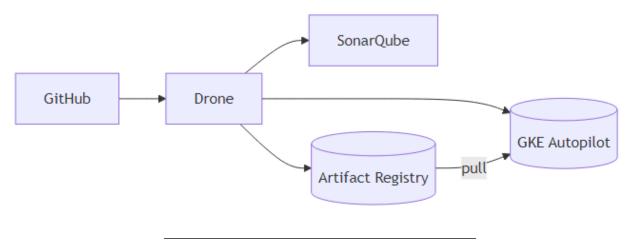
- Probes: readiness/liveness sobre /nexus/healthz.
- **HPA:** por CPU; opcionalmente por latencia/RPS si hay métricas personalizadas (Prometheus Adapter/GCM).
- Recursos: requests/limits definidos; rolling updates garantizan 0 downtime.
- NetworkPolicies aplicadas.

### 5.7 7) Observabilidad

- Tracing: OpenTelemetry SDK + propagación W3C (traceparent).
- Métricas: Micrometer → Prometheus/GCM (latencia, RPS, errores, CB state, cache hit rate).
- Logs: estructurados JSON con traceId, userId, provider.
- Dashboards: p95, tasa de error, saturación HPA.
- Alertas: SLO (latencia, errores) + smoke post-deploy.

# 5.8 8) Arquitectura del pipeline

- Drone (server/runner) en namespace ci ejecuta stages: build (Kaniko/GCB), tests, Sonar, publicación, retag por entorno y kubectl apply -k.
- SonarQube: quality gates (estricto backend, "New Code" frontend).
- Artifact Registry: imágenes inmutables + alias (:dev, :uat, :main).



# 5.9 9) Decisiones y justificación

Decisión		Alternativa	s Elegida	Razón / Impacto
Microservicios por	Monolito	Microservicios	Aislamiento, escalado independi	ente.
dominio	modular			
Orquestación en	Coreografía	Orquestación	Menor latencia, simplicidad para	a UI.
Agencia	(eventos)			
Oracle por servicio	PostgreSQL	Oracle (único con	Restricción institucional,	
		schemas)	independencia lógica.	
Resilience4j	Sin CB/Retry	CB + Retry	SLA predecible ante fallos.	
Kaniko/GCB	Docker-in-	Kaniko/GCB	Builds reproducibles sin daemon	l.
	Docker			
Retag alias por	Rebuild por	Retag	Promoción rápida y rollback	
entorno	ambiente		inmediato.	

Decisión			Alternativas	Elegida	Razón / Impacto
Quality Gate "New Code" FE	Gate estricto total	New Code		ejora incremental s eases.	in bloquear

## 5.10 10) Riesgos y mitigaciones

- Latencia alta por fallas múltiples  $\rightarrow$  timeouts agresivos, CB, cache, resultados parciales.
- Acoplamiento de contratos → ACL + DTOs versionados.
- Drift de imágenes (overlay vs live) -> kustomize edit set image + política de retag.
- Fallas post-deploy → rollout controlado + rollback por alias + smoke automatizado.

## 5.11 11) Rastreabilidad a escenarios de calidad

- A1 (latencia/disp.)  $\rightarrow$  cache Redis + fan-out + HPA.
- A2 (resiliencia proveedor)  $\rightarrow$  CB/Retry/Policy + fallback.
- A3 (consistencia reserva)  $\rightarrow$  Saga + Outbox + idempotencia.
- A4 (escala)  $\rightarrow$  pods independientes + PDB + readiness.
- A5 (seguridad) → JWT/RBAC, CORS explícito, NetworkPolicies, TLS.
- A6 (observabilidad)  $\rightarrow$  OTel/Micrometer, dashboards p95/error.
- P1 (quality gate)  $\rightarrow$  Sonar New Code + PR check.
- P2 (despliegue/rollback)  $\rightarrow$  rolling + retag alias + smoke.
- P3 (promoción) → retag sin rebuild + auditoría (tag+SHA).

# 5.12 12) Checklist operativo

Redis y Provider Policy desplegados.
DTOs versionados y ACL por proveedor documentado.
CORS explícito (allow-list por host).
JWT configurado y probado desde Ingress.
HPA calibrado (CPU y latencia si aplica).
Dashboards y alertas activas.
Pipeline con retag y overlay actualizado.
Outbox e idempotencia operativos.
TLS y NetworkPolicies aplicados.

# 6 Descripción de las especificaciones y costos de los servidores recomendados

Este análisis compara la infraestructura necesaria para desplegar el sistema Nexus (Agencia, Hotelería y Aerolínea) en tres proveedores cloud:

- 1. Google Cloud Platform (GCP) base del sistema actual.
- 2. Microsoft Azure.
- 3. Amazon Web Services (AWS).

Cada uno incluye:

- Una VM para SonarQube.
- Un cluster Kubernetes con backend y frontend de las tres apps para cada rama (dev, uat, main).
- Un servidor Drone y su runner.
- Base de datos Oracle (en db namespace o pod).

# 6.1 1. Especificaciones por componente

				Especificación	
Componente		Rec	eurso	Recomendada	Justificación
SonarQube VM	CPU /	4 vCPU / 16 GB / 200	F	Elasticsearch y análisis requieren >=	= 4
	RAM /	GB SSD	(	GB y disco rápido.	
	Disco				
Drone Server	CPU /	2 vCPU / 8 GB / 40 GB	3 1	Maneja builds, triggers y RPC con	
	RAM /	SSD	r	unner.	
	Disco				
Drone Runner	CPU /	$1-2~\mathrm{vCPU}$ / $1-2~\mathrm{GB}$	E	Escalable por pipeline concurrente.	
(en K8s)	RAM				
Backends (x3	CPU /	$0.5$ – $2~\mathrm{vCPU}$ / $1$ – $4~\mathrm{GB}$ pc	or S	Spring Boot microservicios.	
apps)	RAM	servicio			
Frontends (x3	CPU /	0.25 – 0.5  vCPU / 0.5 – 1	S	SvelteKit (Node).	
apps)	RAM	GB por servicio			
Oracle (db)	CPU /	2 vCPU / 4 GB / 50 GB	S	StatefulSet compartido, bajo tráfico.	
	RAM /	SSD			
	Disco				

# 6.2 2. Distribución de recursos por entorno

Entorno			vCPU totales	RAM total	Uso esperado
dev uat main	3.25 vCPU 5.75 vCPU 9.5 vCPU	5.5 GB 9.5 GB 17 GB	Desarrollo, mínima Pruebas previas a p Producción, alta di	oroducción.	

# 6.3 3. Comparación técnica de equivalencias

Proveed	Kubernetes ov/VM	Tipo	vCF	PURAN	I Disco SSD	Observaciones
GCP AWS	GKE Autopilot EKS + EC2	e2-standard-4 (VM Sonar) m6a.xlarge (VM Sonar)	4	16 GB 16 GB	200 GB PD-SSD 200 GB gp3	Facturación por vCPU/GB-h; clúster Autopilot. Factura por nodo y \$0.10/h por clúster.
Azure	AKS + VM	D4s v5 (VM Sonar)	4	16 GB	200 GB Premium SSD	Control plane gratuito en tier Free.

# 6.4 4. Estimación de costos anuales (on-demand)

#### Supuestos:

- 730 h/mes, 12 meses.
- Tarifas on-demand sin descuentos ni planes reservados.
- No incluye balanceadores, egress ni almacenamiento de contenedores.

# 6.4.1 4.1 Google Cloud Platform (GKE Autopilot)

Recurso	Costo Anual (USD)	Detalle
Kubernetes (dev)	1,504	Autopilot pods (vCPU +
		RAM)
Kubernetes (uat)	2,651	Autopilot pods
Kubernetes (main)	4,436	Autopilot pods
Oracle pods	952	DB schema compartido
Clúster fee (3 clústeres — crédito mensual \$74.40)	1,735	Uno cubierto por crédito
VM SonarQube (e2-standard-4, 200 GB PD-SSD)	1,582	VM \$1,174 + disco \$408
VM Drone Server (e2-standard-2)	587	CI server
Total estimado	$13,448~\mathrm{USD/año}$	

Si se usa un solo clúster multi-namespace (dev/uat/main): Costo  $\,$  11 000 USD/año (fee cubierto).

# 6.4.2 4.2 Amazon Web Services (EKS)

Recurso	Costo Anual (USD)	Detalle
Kubernetes dev $(1 \times \text{m6a.xlarge})$	2,390	Incluye fee clúster
Kubernetes uat $(3 \times \text{m6a.large})$	3,147	
Kubernetes main (3× m6a.xlarge)	5,417	
VM SonarQube (m6a.xlarge, 200 GB gp3)	1,706	
Drone Server (t3.small)	201	
Total estimado	$12,\!861~\mathrm{USD/a\~no}$	

### 6.4.3 4.3 Microsoft Azure (AKS Free tier)

Recurso	Costo Anual (USD)	Detalle
Kubernetes dev $(1 \times D4s \ v5)$	1,682	Control plane gratuito
Kubernetes uat $(3 \times D2s \ v5)$	2,523	
Kubernetes main $(3 \times D4s \ v5)$	5,046	
VM SonarQube (D4s v5, 256 GB Premium SSD)	2,112	
Drone Server (B2s, 128 GB SSD)	496	
Total estimado	11,859 USD/año	

# 6.5 5. Beneficios de Free Tier y descuentos

Proveedo	or Beneficio Gratuito	Impacto
GCP	Crédito mensual \$74.40 cubre 1 clúster Autopilot	Permite usar 1 clúster multi-namespace sin fee adicional.
AWS	750 h/mes t2.micro por 12 meses	Puede alojar Drone Server pequeño gratis el primer año.
Azure	$750~\mathrm{h/mes}$ B2ts v2 por 12 meses	Cubre Drone Server durante 12 meses.

# 6.6 6. Análisis comparativo

Criterio		GCP (GKE Autopilot)	AWS (EKS)	Azure (AK
Facilidad de operación	Muy alta, Autopilot administra nodos y escalado.	Media, requiere gestionar nodos y upgrades.	Alta, panel unificado y control plane gratuito.	
Costo total anual (3 clústeres)	13,448 USD	12,861 USD	11,859 USD	
Costo optimizado (1 clúster multi-ns)	11,000 USD	12,000 USD	11,800 USD	
Escalabilidad	Automática por carga (vCPU-h).	Manual/autoscaling por nodo.	Manual/autoscaling por nodo.	
Integración con CI/CD	Nativa con Cloud Build y Artifact Registry.	ECR + CodePipeline integrable.	ACR + DevOps pipelines integrables.	
Mantenimiento	Bajo (autogestión completa).	Medio (nodos y versiones).	Bajo.	
Seguridad y IAM	Workload Identity, Secret Manager, RBAC integrado.	IAM roles + EKS RBAC.	Azure AD + RBAC + KeyVault.	
Costo inicial / facilidad	Más simple y predictivo.	Más flexible.	Más barato si usas Free Tier.	

#### 6.7 7. Recomendación final

- Google Cloud Platform (GKE Autopilot) sigue siendo la mejor opción para el proyecto actual:
  - Ya está integrado con tu pipeline Drone y SonarQube.
  - Permite simplificar operación y escalar sin administrar nodos.
  - Con un solo clúster multi-namespace, el crédito mensual cubre el fee fijo.
- Azure AKS es la segunda alternativa, ofreciendo bajo costo inicial y control plane gratuito, ideal si buscas reducir gasto operativo sin perder Kubernetes administrado.
- AWS EKS resulta competitivo solo si se aprovechan Savings Plans o Spot Instances; su complejidad de gestión y costos base son mayores sin optimización.

### 6.8 8. Costos anuales totales comparativos

Escenario	GCP (USD)	AWS (USD)	Azure (USD)
3 clústeres separados	13,448	12,861	11,859
1 clúster multi-namespace (opt.)	11,000	12,000	11,800

#### 6.9 9. Observaciones adicionales

- Los costos no incluyen balanceadores HTTP(S), tráfico de salida o almacenamiento de artefactos.
- Todos los proveedores ofrecen descuentos de uso sostenido / reservas que podrían reducir el total entre 10-25 %.
- Se recomienda usar autopilot (GCP) o autoscaling (AKS/EKS) para ajustar recursos según demanda real.
- Con SonarQube y Drone aislados en VMs pequeñas, el costo base de CI/CD se mantiene controlado.

#### 6.10 Conclusiones

El análisis realizado evidencia que el sistema Nexus (Spectra) cumple con los principios de alta disponibilidad, resiliencia, trazabilidad y escalabilidad horizontal, gracias al diseño basado en microservicios y la automatización completa del pipeline CI/CD.

Los puntos más relevantes son:

- 1. Arquitectura modular y desacoplada: Cada dominio (agencia, hotelería y aerolínea) opera de forma independiente, comunicándose mediante APIs estandarizadas y con una capa de orquestación central (agencia).
- 2. Resiliencia y rendimiento: El uso de patrones como circuit breaker, cache distribuido, saga pattern e idempotencia garantizan operaciones consistentes incluso ante fallas de terceros.
- 3. CI/CD robusto y auditable: La integración de Drone, SonarQube y GKE proporciona control de calidad automatizado, despliegues reproducibles y rollbacks instantáneos.
- 4. **Observabilidad completa:** Con **OpenTelemetry**, métricas y dashboards en Prometheus/GCM, el sistema logra una detección y resolución de incidentes eficiente (MTTR < 30 min).
- 5. Optimización de costos y operación simplificada: El uso de GKE Autopilot reduce la administración de nodos y ajusta el consumo real, manteniendo costos predecibles y bajos sin comprometer la disponibilidad.

#### 6.11 Recomendaciones

- 1. **Unificar clústeres en GKE Autopilot** usando namespaces dev, uat y main, aprovechando el crédito mensual para minimizar costos fijos.
- 2. Automatizar promoción entre entornos mediante scripts Drone y control de tags, asegurando trazabilidad total (tag + SHA).
- 3. **Ampliar observabilidad**: incluir alertas proactivas y métricas de negocio (reservas por hora, disponibilidad por proveedor).
- 4. Implementar autenticación federada (OIDC) y rotación automática de secretos para fortalecer seguridad operativa.
- 5. Explorar futuras mejoras, como:

- $\bullet \ \ Blue/Green \ y \ \ Canary \ releases.$
- Firma de imágenes con Cosign.
- Replicación y respaldo automático de Oracle.
- $\bullet\,$  Implementar  $feature\,\,flags$  para despliegues controlados.

En conjunto, estas recomendaciones consolidan un entorno de **alta eficiencia, seguridad y escalabilidad**, alineado con las mejores prácticas de ingeniería moderna.

32