

KONCEPTBESKRIVNING

Signal Unknown

Vårt koncept bygger på vår vision om en applikation till Android som ska öka intresset och engagemanget för att åka kollektivt och miljövänligt i Göteborg. För att göra detta kommer vi låta resenärerna samla poäng när de åker med elbussarna. Poängen kan användas för att tävla mot sina kompisar och medresenärer. Efterhand som man samlar poäng och är med om olika saker kan användarna av applikationen låsa upp vad som i spelvärlden kallas *achievements*, det vill säga belöningar som visar på att man klarat av vissa saker - detta tror vi kan öka tävlingstänket och förhoppningen är att resenärerna ska börja tävla med varandra om vem som åker mest kollektivt. Detta åstadkommer vi också med hjälp av notiser som informerar dig när någon har gått om dig på topplistan.

I applikationen ska användaren kunna se hur många poäng de andra som sitter på bussen har. Det ska även gå att söka bland sina vänner och se deras poäng. Även olika typer av topplistor kommer vara tillgängliga. Exempelvis kommer en karta med alla elbussarnas live-position vara tillgänglig för att kunna se de aktuella poängen på de olika bussarna men också för att man ska kunna pricka in en miljövänlig åktur enklare.

Förutom att tävla med andra kommer användaren kunna se statistik från sitt resande. I statistikdelen kan man bl.a. se hur mycket man har sparat på miljön jämfört med andra transportmedel.