## **Eenvoudige Oefeningen:**

- 1. **Tel van 1 tot 10**: Gebruik een for-loop om de getallen van 1 tot 10 op het scherm te schrijven.
- 2. **Tel van 10 tot 1**: Gebruik een for-loop om de getallen van 10 tot 1 op het scherm te schrijven.
- 3. **Print even getallen**: Gebruik een for-loop om de even getallen van 0 tot 20 te printen.
- 4. **Print oneven getallen**: Gebruik een for-loop om de oneven getallen van 1 tot 19 te printen.
- 5. **Print de tafel van 5**: Gebruik een for-loop om de tafel van 5 (5, 10, 15, ..., 50) te printen.
- 6. **Print getallen tussen 50 en 100**: Gebruik een for-loop om de getallen van 50 tot 100 te printen.
- 7. **Som van de eerste 10 getallen**: Gebruik een for-loop om de som van de eerste 10 getallen (1 tot 10) te berekenen.
- 8. **Product van de eerste 5 getallen**: Gebruik een for-loop om het product van de eerste 5 getallen (1, 2, 3, 4, 5) te berekenen.
- 9. **Print getallen die deelbaar zijn door 3**: Gebruik een for-loop om getallen van 1 tot 30 te printen die deelbaar zijn door 3.
- 10. **Print de tafel van een gegeven getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en gebruik een for-loop om de tafel van dat getal te printen.

## Middelmatige Oefeningen:

- 1. **Print machten van 2**: Gebruik een for-loop om de machten van 2 te printen, beginnend bij 1, totdat de macht groter is dan 1000.
- 2. **Tel af van een gegeven getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en tel af naar 0 met een for-loop.
- 3. **Print een reeks van 1 tot n**: Vraag een getal n aan de gebruiker en print alle getallen van 1 tot n.
- 4. **Som van de eerste n getallen**: Vraag een getal n aan de gebruiker en bereken de som van de getallen van 1 tot n.
- 5. **Print de veelvouden van een gegeven getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en print de veelvouden van dat getal tot 100.
- 6. **Som van de even getallen**: Gebruik een for-loop om de som van de even getallen van 1 tot 100 te berekenen.
- 7. **Som van de oneven getallen**: Gebruik een for-loop om de som van de oneven getallen van 1 tot 100 te berekenen.
- 8. **Print de kwadraten van getallen**: Gebruik een for-loop om de kwadraten van de getallen van 1 tot 10 te printen (bijv. 1, 4, 9, 16, ..., 100).
- 9. **Print getallen tussen 1 en n die deelbaar zijn door 5**: Vraag een getal n aan de gebruiker en print alle getallen van 1 tot n die deelbaar zijn door 5.
- 10. **Print het omgekeerde van een getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en gebruik een for-loop om het omgekeerde van dat getal te printen (bijv. 1234 wordt 4321).

## Geavanceerde Oefeningen:

- 1. **Print priemgetallen**: Gebruik een for-loop om alle priemgetallen tussen 1 en 100 te printen.
- 2. **Bereken de faculteit van een getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en gebruik een for-loop om de faculteit (factorial) van dat getal te berekenen.
- 3. **Print getallen die een bepaald patroon volgen**: Print de getallenreeks 1, 2, 4, 8, 16, 32, ..., totdat de waarde groter is dan een door de gebruiker opgegeven getal.
- 4. **Tel de cijfers in een getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en gebruik een for-loop om het aantal cijfers in dat getal te tellen.
- 5. **Bereken de som van de cijfers in een getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en bereken de som van de cijfers in dat getal (bijv. bij 1234 is de som 1+2+3+4=10).
- 6. **Vind de grootste deler van een getal**: Vraag een getal aan de gebruiker en gebruik een for-loop om de grootste deler van dat getal (anders dan het getal zelf) te vinden.
- 7. **Print de Fibonacci-reeks**: Gebruik een for-loop om de eerste 10 getallen van de Fibonacci-reeks te printen (bijv. 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...).
- 8. **Som van de Fibonacci-reeks**: Bereken de som van de eerste n getallen in de Fibonacci-reeks, waarbij n door de gebruiker wordt ingevoerd.
- 9. **Controleer of een getal een priemgetal is**: Vraag een getal aan de gebruiker en gebruik een for-loop om te controleren of het een priemgetal is.
- 10. **Print een driehoek van sterretjes**: Gebruik een for-loop om een driehoek van sterretjes te printen, waarbij het aantal rijen door de gebruiker wordt opgegeven. Bijvoorbeeld, voor 5 rijen: