


Vilniaus prekybos, pramonės ir amatų rūmai	 Tvirtinu A.V. 2021
Vilniaus technologijų mokymo centras Energetikos ir mechatronikos skyrius	
ŽINIATINKLIO PROGRAMUOTOJAS	
valstybinis kodas M44061108/T43061303	
asmens įgytų kompetencijų praktinės dalies (gebėjimų) vertinimo užduotis	

Trukmė – 6 val. (360 min.)

Turinys

U1 – Žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajos programavimas

U2 – Nesudėtingų reliacinių duomenų bazių kūrimas ir projektavimas

U3 – Nesudėtingos programinės įrangos kūrimas

U4 – Kodo versijavimas GIT/Github

Pastaba: svoris paskaičiuotas pagal modulių kreditų skaičių. Kiekviena užduotis turi turėti 100 taškų (kiekvienas egzaminuojamas galės surinkti nuo 0 iki 100 taškų už kiekvieną užduotį). Tada įvertinus visas atliktas užduotis galima bus paskaičiuoti bendrą surinktų taškų sumą ir priskirti balą.

DĖMESIO - UŽDUOTYS SUSIETOS TARPUSAVYJE. U4 yra užduočių U1 arba U3 rezultatas.

Užd.	U1	U2	U3	U4	Bendras taškų skaičius
Svoris	0,4	0,2	0,3	0,1	
Taškai	0-100	0-100	0-100	0-100	0-100

Galutinis vertinimas

Taškai	Balas
95-100	10
85-94	9
75-84	8
65-74	7
55-64	6
45-54	5
35-44	4
<34	Neišlaikyta

U1. PRAKTINĖ UŽDUOTIS

Pradiniai užduoties failai aplanke	U1
Atlikta užduotis išsaugoma aplanke	U1_Vardas_Pavarde
Duota	Užduoties aprašymas ir atliktos užduoties ekranų nuotraukos.

Užduoties atlikimo eiga.

Sukurti pradinę failų ir aplankų struktūrą: index.html, css, js, img.

Užduočiai atlikti *galima* naudoti bootstrap.

Ikonos: fontawesome.com

Šriftai: <https://fonts.google.com/specimen/Exo>

HTML (index.html)

1. HTML failas turi turėti šias meta žymes: charset, viewport.
2. Į HTML dokumentą įterpkite CSS *style.css* ir JavaScript *script.js* failus.
3. HTML faile, tinklalapio antraštėje (*header*):
 - a. įterpkite logotipą *logo.png*, esantį aplankale *images*.
4. Tinklalapio *section (1)* dalyje:
 - a. Įterpkite antraštę „Naujausi kursai“
 - b. Sukurkite kursų kortelės struktūrą. Tinklapyje atvaizduojamos bent 4 kortelės.



- c. Kortelę sudaro: paveikslėlis (*paveikslėliai aplanke images*), kurso pavadinimas, autorius, trumpas aprašymas, vertinimas žvaigždėmis, komentarų skaičius.
 - d. kortelės pavadinimui sukurkite tuščias (#) nuorodas.
5. Tinklalapio *section (2)* dalyje:

- a. Įterpkite antraštę „*Sekite naujienas*“
- b. Įterpkite poraštę „*Norite gauti pranešimus apie naujus kursus? Užsisakykite mūsų naujienlaiškį!*“
- c. Suformuokite ir įterpkite formą pagal pavyzdį.

Vardas

El. paštas

Užsisakyti

6. Tinklalo poraštėje (footer):

- a. Įterpkite *copyright* simbolį, metus ir savo vardą bei pavardę.

© 2021 Vardas Pavardė

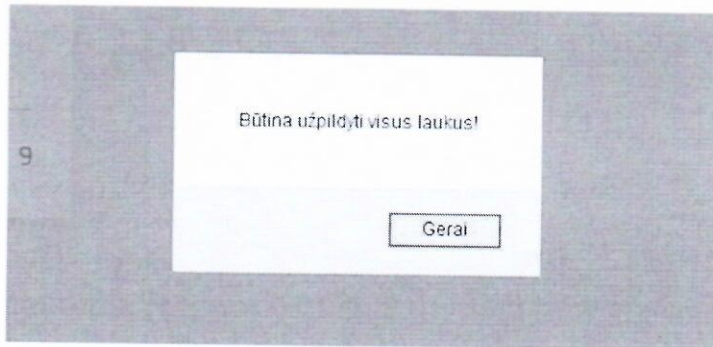
CSS (style.css)

1. Logotipo aukštis: **60px**, išorinės paraštės (margin): **20px**
2. Spalvos:
 - a. Tinklalo fono spalva (*background*): **#f8f8f8**
 - b. Kortelių, antraštės (*header*) fono spalva: **#ffffff**
 - c. Antraštės „*Naujausi kursai*“ ir „*Sekite naujienas*“ teksto spalva: **#2c3e50**
 - d. Kortelės antraštės (*kurso pavadinimas*) teksto spalva: **#6eb92b**
 - e. Komentarų ikonų spalva: **#6eb92b**
 - f. Mygtuko „*užsiprenumeruoti*“ fono spalva: **#6eb92b**, teksto: **#ffffff**
 - g. Tinklalo tekstų (*aprašymas, autorius*) spalva: **#697070**
3. Tekstai:
 - a. Šriftų šeima: EXO <https://fonts.google.com/specimen/Exo>
 - b. Antraštės „*Naujausi kursai*“ ir „*Sekite naujienas*“: teksto dydis **32px**, storis (*weight*) **400**
 - c. Kortelių antraštės (*kurso pavadinimas*): teksto dydis **24px**, storis **400**
 - d. Autorius, aprašymas (kortelėje): teksto dydis **16px**, storis **200**
 - e. Formos elementų tekstai: teksto dydis **20px**, storis **200**
4. Kortelės, mygtuko, input laukų kampų apvalinimas: **5px**

JavaScript (script.js)

1. Sukurkite funkciją `validateForm()`, kuri patikrintų ir informuotų (`alert`), jeigu formos laukai (*vardas ir el. paštas*), nuspaudus mygtuką *Užsisakyti*, buvo palikti tušti (*neįvesta jokių duomenų ir/arba įvesta tik dalis duomenų, vienas iš laukų*).
2. Sėkmingai suvedus duomenis rodoma žinutė apie sėkmingą naujienlaiškio prenumeratą su vartotojo nurodytu el. Pašto adresu. Po 6 sekundžių žinutė automatiškai dingsta.

Pavyzdys (formos laukai užpildyti blogai):



Pavyzdys (formos laukai užpildyti gerai):

Sekite naujienas

Norite gauti pranešimus apie naujus kursus? Užsisakykite mūsų naujienlaiškį!

Ar būt svarbią informaciją užpildyti nurodote: užpildyti el. paštu: email@onsite.lt

Vardas

El. paštas

Užsisakyti

Atliktos užduoties rezultatas applanke ekranai.

Dalys	HTML	CSS	JS	Taškų suma
Maks. taškų	32	33	35	0-100

Pastaba: Kiekvieno punkto vertinimas gali būti atliekamas 1 taško tikslumu.

U2. PRAKTINĖ UŽDUOTIS – sukurti mokymosi kursų ir atsiliepimų apie juos duomenų bazę.

Pradiniai užduoties failai aplanke	Nėra
Atlikta užduotis išsaugoma aplanke	U2_Vardas_Pavarde
Reikalavimai	užduotys atliekamos Mysql XAMPP serverio grafinėje arba komandinėje aplinkoje.

Užduoties atlikimo eiga:

Lentelėse atspindi tokia informacija:

1. Kurso autorius. (vardas ir pavardė) (privalomas stulpelis);
2. Kurso įkėlimo data (pagal nutylėjimą - dabar);
3. Kurso pavadinimas. (privalomas stulpelis);
4. Kurso trumpas aprašas (iki 200 simbolių) (privalomas stulpelis);
5. Kurso platesnis aprašas (Kas dėstoma kurse) (privalomas stulpelis);
6. Kelias iki nuotraukos;
7. Kurso populiarumas (praeitų metų nusipirkusių asmenų skaičius);
8. Kurso komentarai;
9. Kurso kaina;
10. Kurso reitingas (žvaigždučių skaičius)(1-5).

Lentelės užpildytos bent 5 duomenimis (duomenys - savo nuožiūra).

Dalys	Teisingai sukurtos lentelės	Teisingai sukurti lentelių ryšiai	Lentelės užpildytos duomenimis	Taškų suma
Maks. taškų	40	40	20	0-100

U3. PRAKTINĖ UŽDUOTIS – parašyti programas puslapio funkcionalumui praplėsti.

Pradiniai užduoties failai aplanke	Nėra
Atlikta užduotis išsaugoma aplanke	U3_Vardas_Pavarde
Reikalavimai	Užduotys atliekamos PHP programavimo kalba panaudojant pirmos užduoties (U1) failų kopijas ir U2 užduoties duomenų bazę

Užduoties atlikimo eiga:

Parašyti šias programas:

1. Kurso komentarų skaičius prie kurso išspausdinamas gaunant šį skaičių iš duomenų bazės;
2. Spausdinama informacija apie kursą gaunama iš duomenų bazės, pirma išsaugant ją objekte.
3. Yra galimybė reitinguoti (įvertinti) kursą balu 1-5, kas yra išsaugoma.

Punktai	1	2	3	Taškų suma
Maks. taškų	20	40	40	0-100

U4. PRAKTINĖ UŽDUOTIS – kodo versijavimas naudojant GIT/Github

Pradiniai užduoties failai aplanke	Nėra
Atlikta užduotis išsaugoma tekstiniame dokumente	U4_Vardas_Pavarde
Reikalavimai	Pateikiamas tekstinis dokumentas su nuoroda į nuotolinę repozitoriją (github/bitbucket). Bendrame užduočių aplanke yra veikianti GIT repozitorija su bent 3 prasmingais kodo įrašais.

Užduoties atlikimo eiga:

Atlikti šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame užduočių aplanke inicializuojama lokali Git repozitorija.
2. Lokali repozitorija susiejama su nuotoline repozitorija (*github*, *bitbucket*)
3. Repozitorijos turinys turi atspindėti užduočių atlikimo eigą.
4. Vertinimui pateikiama repozitorija su bent 3 prasmingais kodo įrašais (*commit*)
5. Po kiekvieno pakeitimo (*commit*) kodas įkeliamas į susietą nuotolinę repozitoriją (*github*, *bitbucket*)

Punktai	1	2	3	4	5	Taškų suma
Maks. taškų	20	20	20	20	20	0-100