

# Low Orbit Task Cannon

## Techniki Internetowe, Projekt

Tomasz Jakubczyk, Eryk Ratyński, Andrzej Roguski, Kacper Stachyra

22 listopada 2015

## 1 Treść zadania

“W sieci jest zbiór zarządzanych węzłów, serwer zarządzający i stacja konsoli administratora. W węzłach pracują agenty zarządzające. Agent zarządzający może: załadować kod nowego procesu, usunąć kod procesu, uruchomić/zatrzymać/wznović/zabić dany proces zgodnie z harmonogramem, wznović proces nie raportujący swej żywotności, podać dane statystyczne serwerowi. System umożliwia administratorowi zarządzanie rozproszonymi procesami. System komunikacji powinien móc pracować w przestrzeni adresów IPv4 i IPv6. Ponadto należy zaprojektować moduł do Wireshark umożliwiający wyświetlanie i analizę zdefiniowanych komunikatów.”

## 2 Założenia projektowe

### 2.1 Środowisko

- Low Orbit Task Cannon (LOTC) uruchamiany jest na systemie operacyjnym GNU/Linux
- LOTC ma stały dostęp do zewnętrznego serwera NTP (w szczególności - łączność z Internetem)

### 2.2 Zadania

- Zadania po wprowadzeniu do LOTC nie wymaga modyfikacji
- Wykonanie zadania wymaga uruchomienia wyłącznie jednego pliku wykonywalnego (może on jednak uruchamiać inne podprogramy)
- Zadania dają się uruchomić w systemie GNU/Linux bez GUI (w szczególności - bez X Window System)
- Zadania wykonywane są w trybie wsadowym, tj. nie wymagają interakcji z użytkownikiem

## 3 Struktura systemu

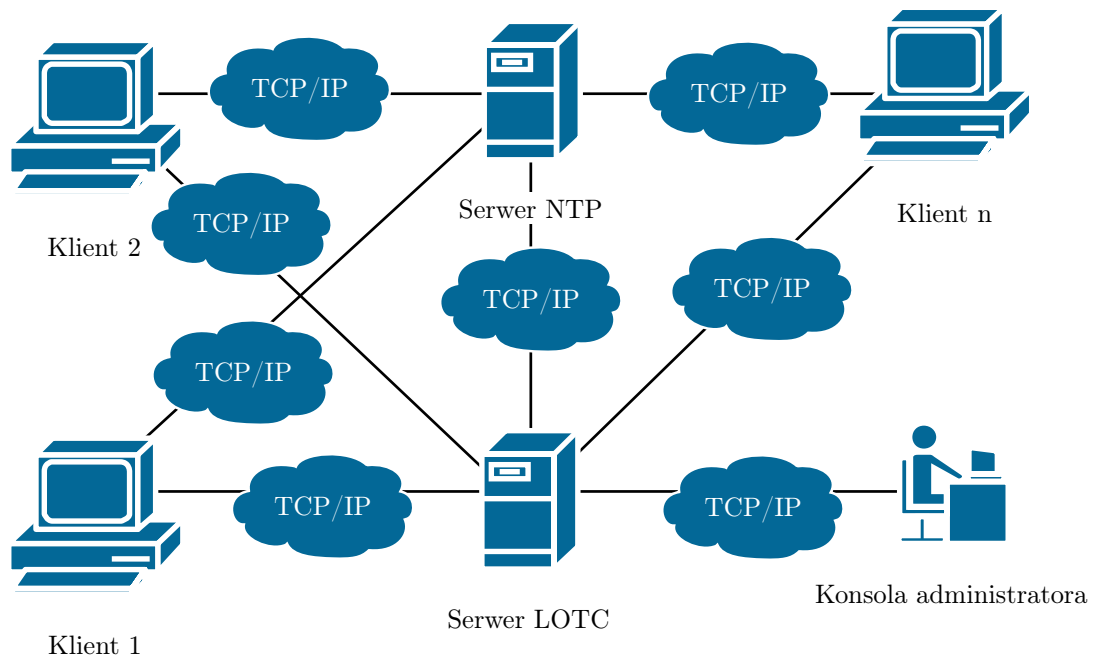
### 3.1 Moduły

Low Orbit Task Cannon zawiera następujące moduły:

1. Protokół LOTC
2. Serwer
3. Klient (agent)
4. Konsola administratora
5. Minimalny klient NTP
6. Plugin Wireshark (opcjonalny)

### 3.2 Topologia

- Każdy klient LOTC musi być połączony siecią TCP/IP z serwerem LOTC i serwerem NTP
- Konsola administratora musi być połączona siecią TCP/IP z serwerem LOTC
- Serwer LOTC musi być połączony siecią TCP/IP z serwerem NTP

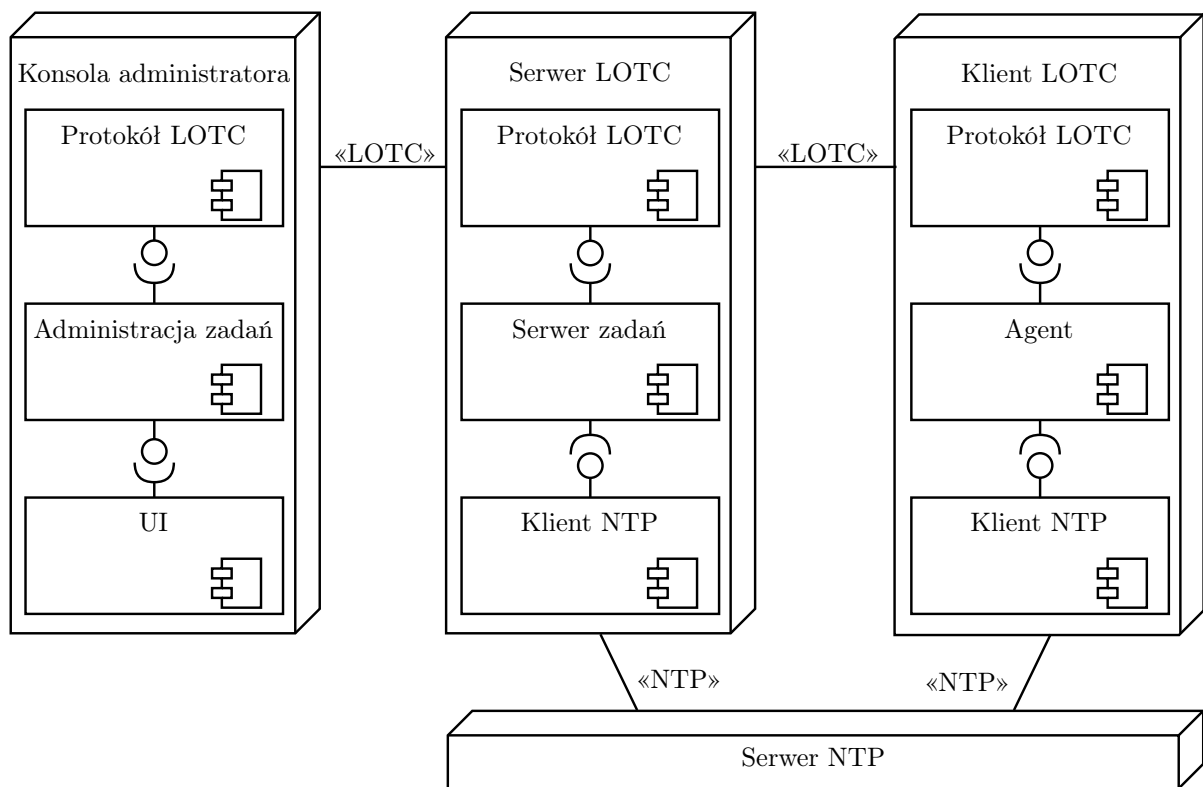


### 3.3 Diagram rozmieszczenia

Komunikacja między konsolą i serwerem oraz serwerem i klientem odbywa się poprzez protokół LOTC. Wykorzystywany jest do tego moduł implementujący protokół LOTC i wystawiający interfejs komunikacyjny.

Z racji potrzeby synchronizacji, serwer oraz klient wykorzystują moduł implementujący niezbędne minimum klienta NTP potrzebne do zapytania serwera NTP o aktualny czas.

Program do administracji zadaniami wystawia interfejs niezbędny do zbudowania UI, zarówno w wersji tekstowej jak i graficznej.



4 Protokół LOTC

5 Serwer

6 Klient

7 Konsola administratora

8 Klient NTP

9 Plugin Wireshark