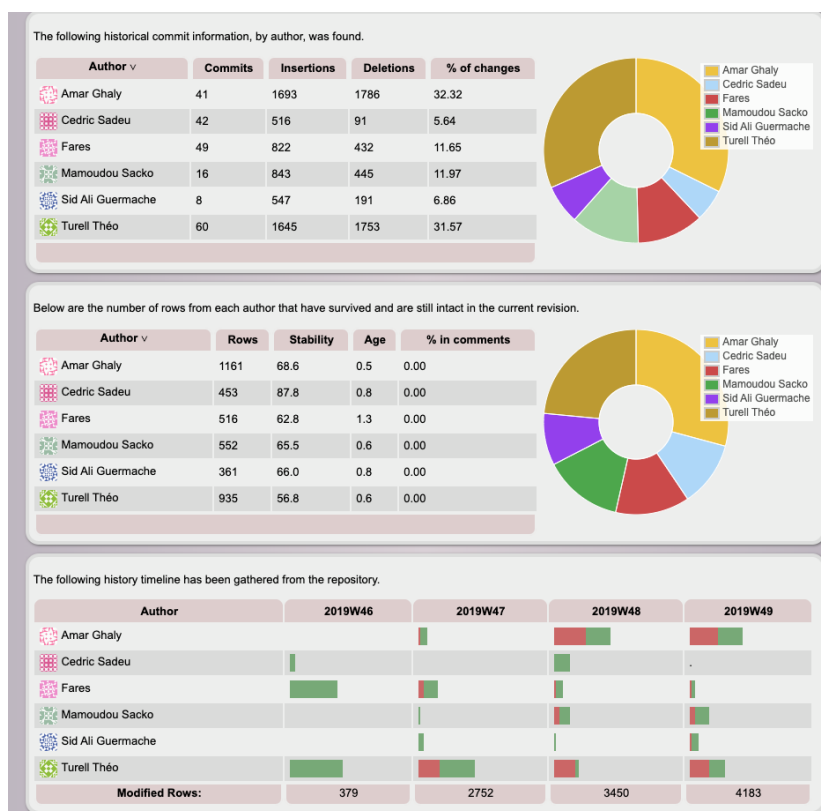


Rapport de métriques (équipe 17)



Analyse

En comparant les résultats du sprint 3 à ceux du sprint 4, il est possible de remarquer que tous les membres de l'équipe ont maintenu une stabilité supérieure à 30%. Cela est en raison du refactor des classes existantes. En effet, ce chiffre élevé est dû au refactor non seulement de composants et des services, mais aussi celle de tests de composants développés précédemment ayant des tests.

Pour ce sprint on remarque que la contribution de Amar Ghali et Théo Turell est très élevée. Pour Amar, elle a fait la majeure partie de l'interface en allouant des styles CSS aux différentes classes et aussi contribué grandement aux tests. Théo pour sa part a corrigé le component eraser du sprint passé qui était défectueux et aussi contribué grandement aux tests. C'est pour ces différentes raisons que ces deux contributions sont disproportionnées. Pour ce qui est des contributions de Sid Ali Guermache et de Cedric Sadeu qui paraissent inférieure par rapport au sprint passé et la raison est qu'ils ont tous deux travaillés sur deux cartes assez complexes à développer. Ali pour sa part a fait bucket tool qui demandait beaucoup d'effort de conception. De plus, il a aidé à concevoir les algorithmes responsables de la rotation avec Amar. Quant à Cedric, lui aussi a développé une story assez complexe en l'occurrence magnétisme et a retravaillé certaines parties du projet relatives à la base de données dont il avait fait certaines parties lors du sprint 2. À noter que tous deux ont permis de faire progresser la couverture de test du code dans les derniers instants avant la remise du projet ce qui n'est pas illustré dans le diagramme des métriques fourni dans ce rapport. Mamoudou Sacko a pour sa part contribué au refactoring de l'application et s'est assuré que les différentes contributions des équipiers étaient intégrées correctement à l'application. Il a aussi aidé grandement les collègues en difficultés lorsqu'un blocage technique survenait. En ce qui concerne Fares Ouaisa, on peut voir une amélioration par rapport à sa contribution, lui qui a développé l'outil plume tout en contribuant aux efforts de conception du bucket tool avec Ali, en contribuant aussi au développement du user guide et en participant à la recherche de bugs dans l'application et en les corrigeant pour bonifier l'expérience d'utilisation du produit final.

En ce qui concerne, les techniques de commits des différents membres, chacun à sa propre méthode, soit un seul commit avec beaucoup de ligne ou plusieurs petits commits. Les méthodes de commits aux sprints 4 ont été ajustées afin d'être plus uniformes et donc nous avons réduit le nombre de gros commits et tout le monde s'est mis à en faire de plus petit. On remarque que Ali commit peu souvent de gros morceaux de Code et cela est dû au fait qu'il développait le bucket tool qui a requis des efforts de conception et de compréhension assez élevée, ce qui ne lui a pas permis de commit assez souvent étant donné la difficulté à faire produire du code fonctionnel à la suite des premiers efforts, mais une fois le problème compris et une possible solution élaborée, il a commit une grande partie du code en quelques fois.

Toutefois, nous pensons que la contribution des membres de l'équipe s'exprime mieux en termes de fonctionnalités livrées qu'en termes de commit. Faire des commits, ajouter ou supprimer des lignes de code n'apporte pas forcément de la valeur au projet ou à l'équipe.

Tableau 1 : Comparatif des contributions relatives du sprint 3 et 4 des membres de l'équipe 17

Membres	Story Sprint 3	Points Sprint 3	Story Sprint 4	Points Sprint 4
Cedric Sadeu	Sauvegarder dessin local (10) Ouvrir dessin local (12)	22	Magnétisme (10) Base de données (5)	15
Sid Ali Guermache	Exporter dessin local (10) Avec Amar Outil – Texte (12)	16	Rotation d'une sélection avec Amar Sceau de peinture (20)	20
Mamoudou Sacko	Manipulation des sélections (15) Pipette (8) Gestion des clicks (Applicateur couleur, pipette, sélection des objets) Shortcut pour les sélections	23	Redimensionnement d'une sélection (15) Déplacement d'une sélection (5)	20
Amar Ghaly	Shortcuts Annuler-Refaire (15) Avec Ali Outil – Texte (12)	21	User Interface User Guide Rotation d'une sélection (15)	15
Théo Turrel	Outil – Efface (12)	12	Aérosol (15)	15
Fares Ouaisa	Outil - Stylo (14)	14	User Guide avec Amar Plume (15)	15

Tableau 2 : Comparatif des contributions relatives du sprint 3 et 4 des membres de l'équipe 17

Membres	Contribution Sprint 3	Contribution Sprint 4
Cedric Sadeu	7,98	5.64
Sid Ali Guermache	15,07	6.86
Mamoudou Sacko	23,03	11.97
Amar Ghaly	24,06	32.32
Théo Turrel	19,41	31.57
Fares Ouaisa	10,35	11.65

Conclusion

Pour conclure, nous voulons souligner que l'équipe dans son intégralité est satisfaite des efforts de chacun, car chaque équipier a contribué du mieux qu'il pouvait en mettant à profit ses forces. Il est évident qu'il y a une disparité en termes de compétences et connaissances brut, mais tout au long du projet, l'équipe a fait en sorte de s'appuyer sur les membres plus forts, ce qui a permis de mener à bien les objectifs collectifs et faire progresser tout le monde et tout ça avec un bel esprit de cohésion.