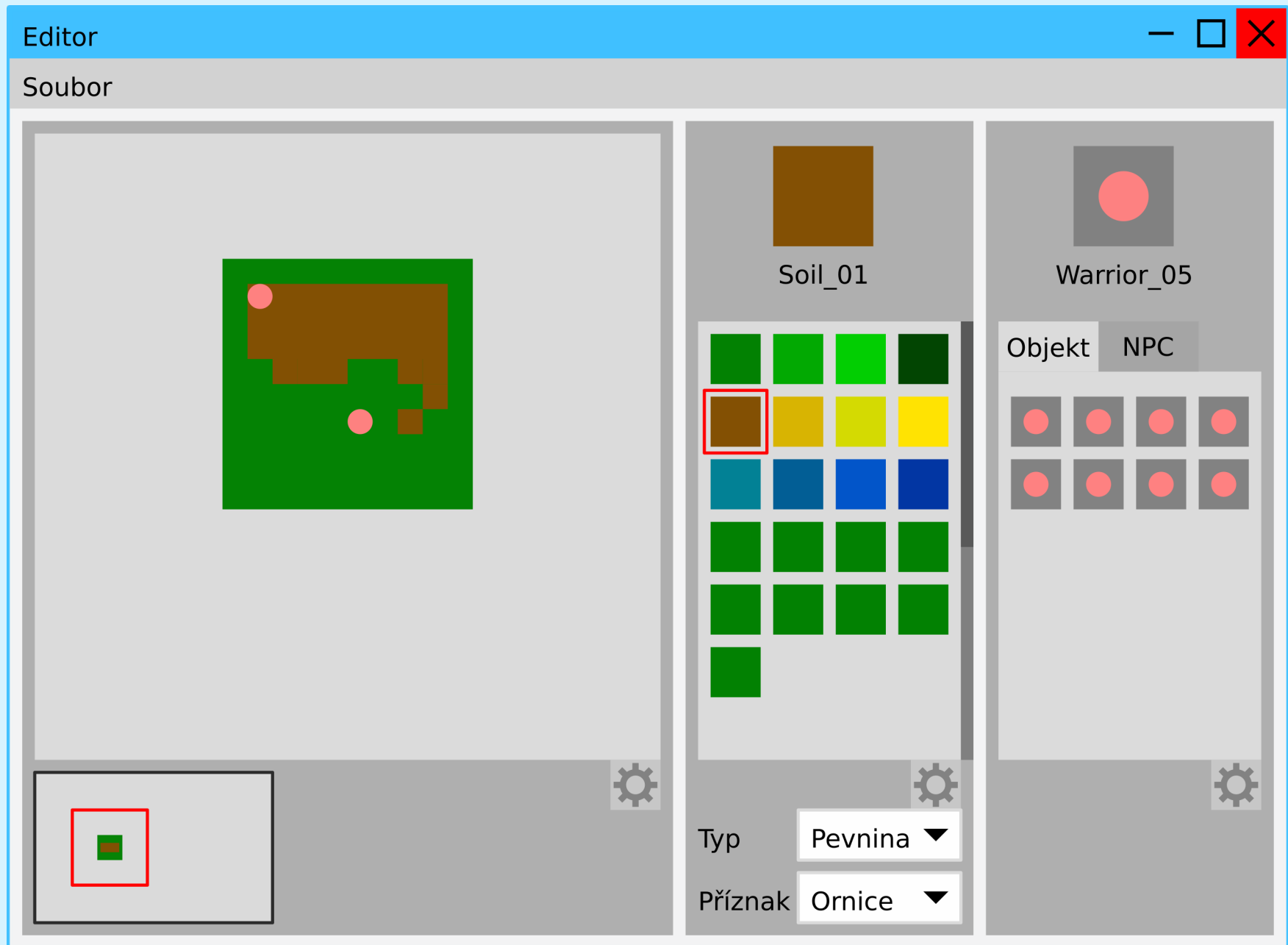


# Semestrální práce z UUR (Editor Map RPG)

Pavel Šigut  
(A16B0141P)

# Hlavní okno



# Vlastnosti mapy

Vlastnosti mapy

Název

Mapa

Rozměry

Šířka

2000

Výška

2000

Souřadnice vstupu hráče

X


1000

Y

1000

Výchozí pole

Textura



Typ

Pevnina ▼

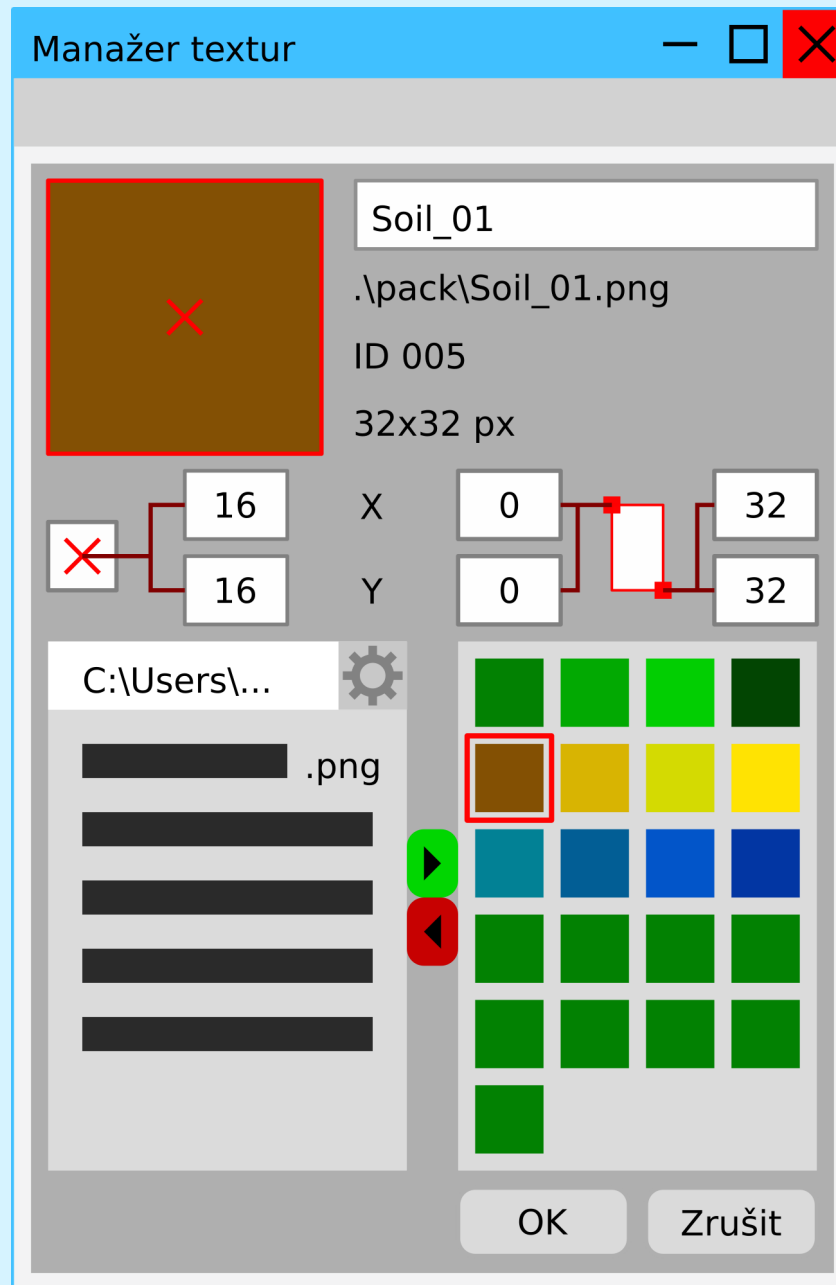
Příznak

Ornice ▼

OK

Zrušit

# Manažer textur



# Manažer NPC

Manažer NPC



Warrior\_05  
.\pack\Warrior\_05.png  
ID NPC 005  
ID textury 001

Úroveň

10

Max HP

1000000

Frakce




1



Skript

animate

C:\Users\...







.png

OK

Zrušit

# Manažer objektů

