```
entry:
 %a = alloca float*, align 8
 %b = alloca float*, align 8
 %c = alloca float*, align 8
 %size = alloca i32, align 4
 store i32 100, i32* %size, align 4
 %0 = load i32* %size, align 4
 %conv = sext i32 %0 to i64
 %call = call noalias i8* @malloc(i64 %conv) #2
 %1 = bitcast i8* %call to float*
 store float* %1, float** %a, align 8
 %2 = load i32* %size, align 4
 %conv1 = sext i32 %2 to i64
 %call2 = call noalias i8* @malloc(i64 %conv1) #2
 %3 = bitcast i8* %call2 to float*
 store float* %3, float** %b, align 8
 %4 = load i32* %size, align 4
 %conv3 = sext i32 %4 to i64
 %call4 = call noalias i8* @malloc(i64 %conv3) #2
 %5 = bitcast i8* %call4 to float*
 store float* %5, float** %c, align 8
 %6 = load float** %a, align 8
 %arrayidx = getelementptr inbounds float* %6, i64 3
 %7 = load float* %arrayidx, align 4
 %8 = load float** %a, align 8
 %arrayidx5 = getelementptr inbounds float* %8, i64 3
 %9 = load float* %arrayidx5, align 4
 %mul = fmul float %9, %7
 store float %mul, float* %arrayidx5, align 4
 %10 = load float** %a, align 8
 %arrayidx6 = getelementptr inbounds float* %10, i64 2
 %11 = load float* %arrayidx6, align 4
 %12 = load float** %a, align 8
 %arrayidx7 = getelementptr inbounds float* %12, i64 2
 %13 = load float* %arrayidx7, align 4
 %mul8 = fmul float %13, %11
 store float %mul8, float* %arrayidx7, align 4
 ret i32 0
```

CFG for 'main' function