|  |
| --- |
| **1. 주제 (10점)**  효율적인 업무관리를 위한 협업툴(어플리케이션)  **가, 6팀, 20180374** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약 (10점)**  목표는 기존 협업툴 대비 간단한 UI와 AI단독 알고리즘을 통한 업무 분배의 자동화를 통해 타 협업툴과 차별화를 둔 어플리케이션을 만드는 것 이다.  핵심 내용으로는 기존의 협업툴들은 구성이 복잡하여 사용자가 느끼기에 부담감이 있다. 따라서 타협업툴 보다 심플한 UI로 사용자가 보기 편한 UI를 구현하고 , 클라우드는 생체정보 확인 뒤 파일을 올려 강화된 보안기능을 제공하고 , AI단독 알고리즘을 통해 업무분배의 자동화를 도입하여 타 협업툴과의 차별성을 둔다. 기대효과로는 점점 협업툴의 사용자가 늘어나고 있기도 하고, 기존의 협업툴들의 구성이 복잡하여 사용하기에 어려운 부담감, 어려운 파일정리, 복잡한 업무 순서 파악도, 협업을 위한 팀과의 원할한 일정조율이 필요한 사람들을 타겟으로 타 엽업툴 대비 강점을 가져 경쟁력이 있을 것이라고 판단된다. | **3. 대표 그림 (1개 이상, 10점)**    그림 1. 업무관리 ai를 통한 자동화 추천시스템 |

\* 표지 없이 1(주제), 2(요약), 3(대표 그림), 6번(결론) 합하여 1장 이내

|  |
| --- |
| **4. 서론 (1장 이내)**  **요즘 코로나시대로 인해 자연스럽게 소통의 부재라는 것이 생기게 되고 자연스럽게 재택근무, 비대면 화상회의와 같은 종류의 팀플이 늘어나고 있는데, 카카오톡, 이메일 등 메신저의 역할이 중요해지게 되었는데 하지만 이렇게 업무나 팀플을 하다보면, 보안 문제나 업무에서 많은 한계점이 발생을 하게 되기에 다양한 종류의 협업툴이 각지에서 사용된다. 심지어 대학교 비대면 화상강의에서도 협업툴인 zoom을 활용하고 , 실제로 내가 하고있는 스터디에서도 slack 이라는 협업툴을 사용하는데, 사용할 때 마다 들었던 생각은 UI가 너무 복잡하거나 눈에 들어오지 않아서 처음 사용할 때 거부감이 들었고, 왜 이렇게 복잡하게 만들어 놨을까 하는 의문이 들었다.**  **개인적인 소견으로는 업무의 효율을 위한 툴이 복잡한 구조를 띄고 있으면 오히려 업무의 효율을 저하시킬 수 있는 원인이 될 수 있지 않을까? 라는 생각이 들었다. 더 나아가 팀프로젝트가 어느 정도 진행되고 콘텐츠의 양이 어느정도 쌓인 뒤에는 정보가 많아 해야할 일이 무엇인지 헷갈리는 경우가 되게 많았다.**  **간단하게 예를 들어도 현재 숭실대학교 lms만 봐도 해야할 과제가 무엇인지 한눈에 들어오지 않는다. 이러한 문제점을 해결하기 위한 간단하고 한눈에 들어오고 알아보기 쉬운 인터페이스와 , AI를 이용한 자동화된 할 일 추천방식 , 그리고 생체인식통한 보안문제 해결 등을 일단 초기 프로토타입 모델로 삼기로 했다.** |

|  |
| --- |
| **5. 본론 (1장 이내)**    **어플리케이션을 만들기 위해 먼저 프로그래밍 할 수 있는 능력 , 사용자의 데이터 분석을 위한 능력 , 휴대폰에 있는 지문인식과 같은 기능을 가져다 쓸 수 있는 능력, 그리고 깔끔한 UI를 위하여 디자인 할 수 있는 능력이 필요 할 것같다. 먼저 어플리케이션으로 구현하고 , 더 나아가 보안적인 측면을 더 고려하여 웹으로도 구현하는 방법으로 개발을 해야할 것 같다.** |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  **결론적으로는 이러한 아이디어가 나온 배경과 , 기존에 나와있는 협업툴과는 다른 차별성을 AI를 이용한 자동추천 기능, 그리고 더 깔끔하고 알아보기 쉬운 UI로 타협업툴과는 다른 차별화된 협업툴을 만들기 위한 아이디어를 정리해 보았다. 현재는 도화지에 스케치를 한 수준이지만 구현해야 할 방향에 맞게끔 기술을 공부하여서 스케치한 그림에 색을 입혀서 더 구체화 하는 방향으로 진행할 것 이다.** |

\* 7번 출처 제외 총 3장 이내 (파란색 글은 삭제 할 것), 기한 내에 제출 할 것 (10점)