언니 그 필터 모예요? 사용 매뉴얼

야 너두 필터 쓸 수 있어!

박시현 양수영

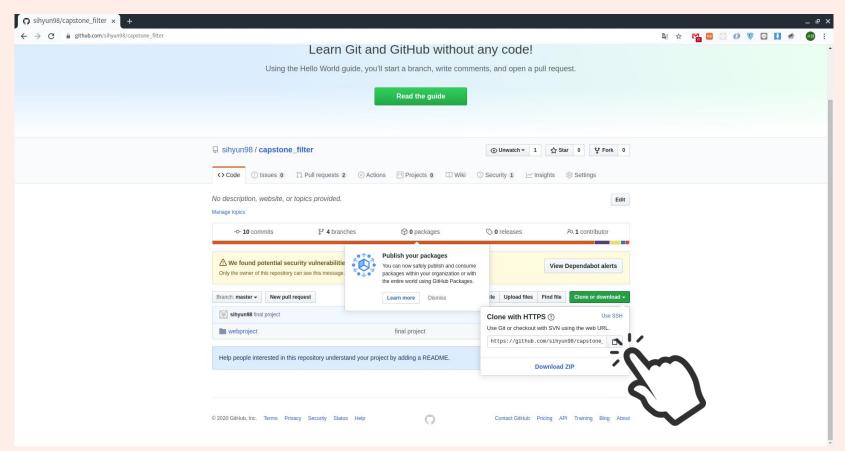
이상은

INDEX

- 1. 서비스 설치 및 실행
- 2. 웹서비스사용

프로젝트 깃허브 다운로드

https://github.com/sihyun98/capstone_filter



프로젝트 github에 들어간다.

Clone or download 버튼을 클릭한 후, HTTPS 또는 SSH 주소를 복사한다.

또는 zip 파일을 받아 압축 해제를 한다.

서비스 설치

1. 복사한 주소를 로컬에 clone 받는다.

```
sihyun@sihyun-900X5N:~/바탕화면$ git clone https://github.com/sihyun98/capstone_filter.git
'capstone_filter'에 복제합니다...
remote: Enumerating objects: 18, done.
remote: Counting objects: 100% (18/18), done.
remote: Compressing objects: 100% (16/16), done.
remote: Total 13987 (delta 0), reused 9 (delta 0), pack-reused 13969
오브젝트를 받는 중: 100% (13987/13987), 47.76 MiB | 12.04 MiB/s, 완료.
델타를 알아내는 중: 100% (5083/5083), 완료.
```

2. webproject/models/research 경로에 python 경로를 추가한다.

```
sihyun@sihyun-900X5N:~/바탕화면/capstone_filter/webproject$ cd models/research
sihyun@sihyun-900X5N:~/바탕화면/capstone_filter/webproject/models/research$ export PYTHONPATH=$PYTHONPATH:`pwd`:`pwd`/slim
```

로컬 경로 수정

3. webproject/object_detection_capstone/capstone_detection.py 에서 base_path를 로컬 경로로 변경한다.

```
base_path = '/home/sihyun/바당화면/Demo/copy/object_detection_capstone/'
test_record_fname = base_path + 'data/annotations/test.record'
train_record_fname = base_path + 'data/annotations/train.record'
label_map_pbtxt_fname = base_path + 'data/annotations/label_map.pbtxt'
coco_label_map_fname = base_path + 'data/annotations/label_map.pbtxt'

num_classes = get_num_classes(label_map_pbtxt_fname)
coco_num_classes = get_num_classes(coco_label_map_fname)

import os
import glob

# Path to frozen detection graph. This is the actual model that is used for the object detection.

# Path to frozen detection graph. This is the actual model that is used for the object detection.

pb_fname = base_path + 'frozen_inference_graph_12000_ssdlite.pb'
pb_fname2 = base_path + 'frozen_inference_graph_coco.pb'
```

서비스 설치

4. 가상환경을 위한 패키지를 다운받는다.

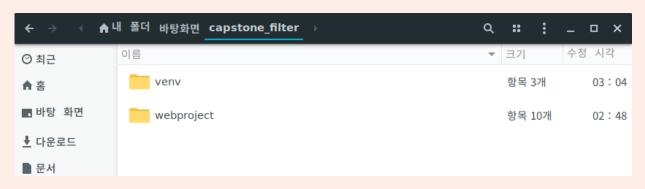
```
sihyun@sihyun-900X5N:~/바탕화면/capstone_filter$ pip3 install virtualenv
Collecting virtualenv
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/f0/55/f0de23cb61f2e90db3f8362f0e685a0bc04d0c4cb159b7a96cb7c4817d63/virtualenv-20.0.23-py2.py3-no
ne-any.whl (4.7MB)
   100% |
                                            4.7MB 302kB/s
Collecting six<2,>=1.9.0 (from virtualenv)
  Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/ee/ff/48bde5c0f013094d729fe4b0316ba2a24774b3ff1c52d924a8a4cb04078a/six-1.15.0-py2.py3-none-any
Collecting importlib-resources>=1.0; python_version < "3.7" (from virtualenv)
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/ce/06/94cb4028cbcb834c3a6a0c239ab37e76e293c75bed51a9cee2cb8337b47e/importlib_resources-2.0.1-py2
.py3-none-any.whl
Collecting distlib<1,>=0.3.0 (from virtualenv)
Collecting appdirs<2,>=1.4.3 (from virtualenv)
 Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/3b/00/2344469e2084fb287c2e0b57b72910309874c3245463acd6cf5e3db69324/appdirs-1.4.4-py2.py3-none-a
ny.whl
Collecting importlib-metadata<2,>=0.12; python_version < "3.8" (from virtualenv)
  Cache entry deserialization failed, entry ignored
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/98/13/a1d703ec396ade42c1d33df0e1cb691a28b7c08b336a5683912c87e04cd7/importlib_metadata-1.6.1-py2.
py3-none-any.whl
Collecting filelock<4,>=3.0.0 (from virtualenv)
```

서비스 설치

5. 가상환경을 생성한다.

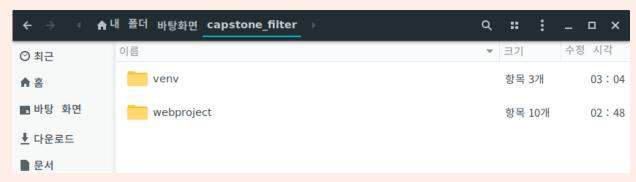
```
sihyun@sihyun-900X5N:~/바탕화면/capstone_filter$ virtualenv venv
created virtual environment CPython3.6.9.final.0-64 in 230ms
creator CPython3Posix(dest=/home/sihyun/바탕화면/capstone_filter/venv, clear=False, global=False)
seeder FromAppData(download=False, pip=latest, setuptools=latest, wheel=latest, via=copy, app_data_dir=/home/sihyun/.local/share/virtualenv/seed-app
-data/v1.0.1)
activators BashActivator,CShellActivator,FishActivator,PowerShellActivator,PythonActivator,XonshActivator
```

6. 가상환경 폴더 생성을 확인한다.



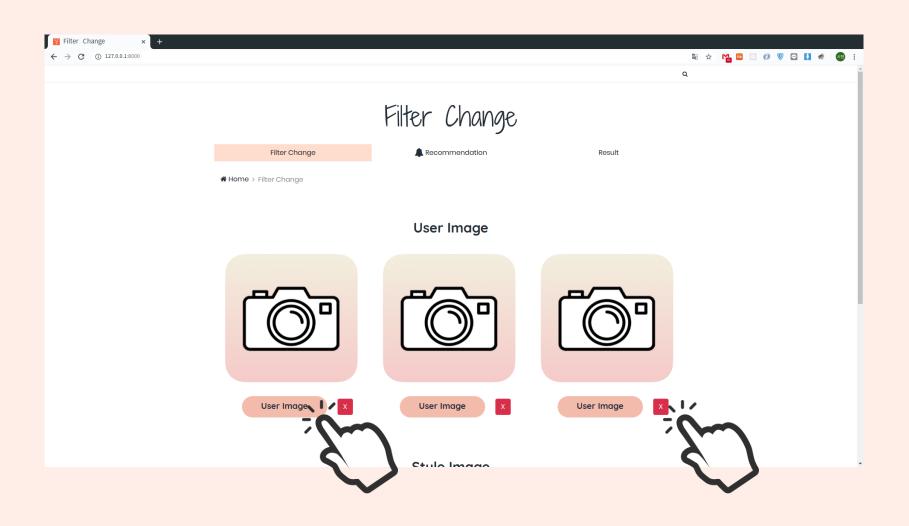
서비스 실행

- 7. 가상환경 폴더에 requirements.txt의 패키지들을 설치한다.
- 8. 아래 directory에서 source venv/bin/activate 를 통해 가상환경을 실행한다.



- 9. cd webproject로 경로 변경을 한다.
- 10. python manage.py runserver로 로컬 서버 실행을 한다.

유저 이미지 및 스타일 이미지 업로드

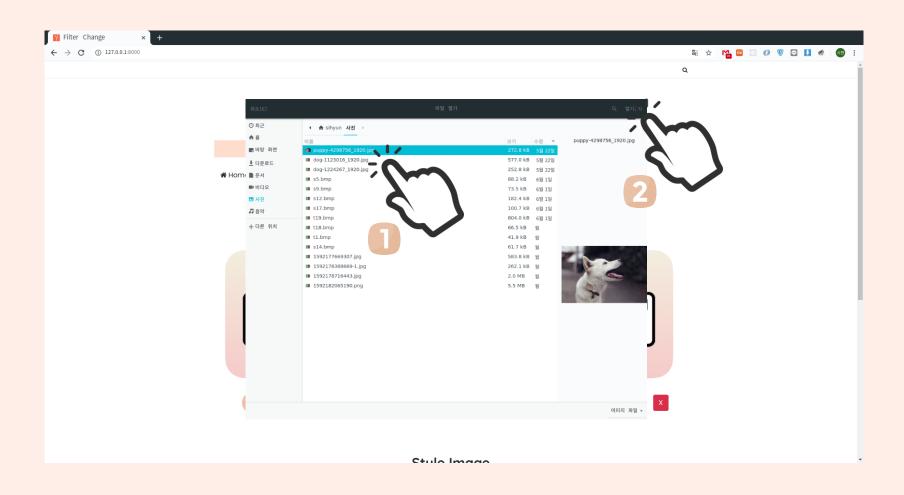


메인 화면 구성은 다음과 같다.

이미지를 업로드하기 위해서 User Image 버튼을 눌러 파일을 첨부한다.

필요 시, x버튼을 눌러 첨부한 이미지를 삭제할 수 있다.

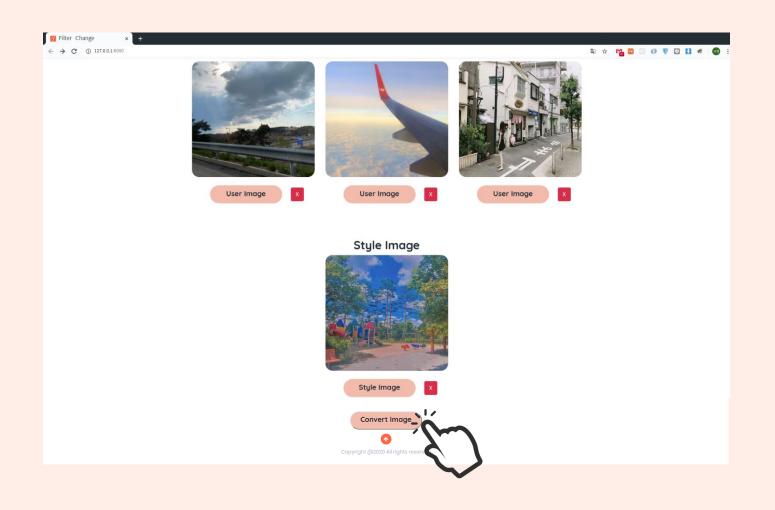
유저 이미지 및 스타일 이미지 업로드



원하는 이미지를 선택한 후에 이미지를 열어 파일을 첨부한다.

이미지 형식의 파일만 업로드 가능한 것을 확인할 수 있다.

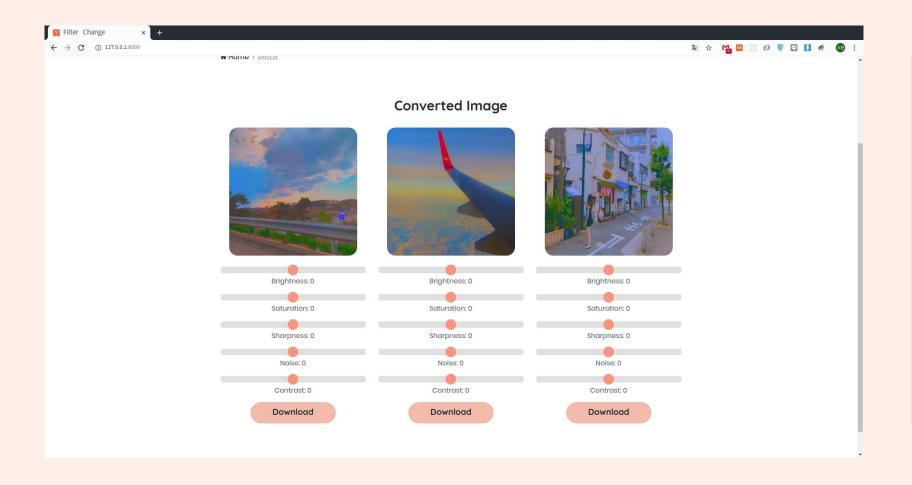
유저 이미지 및 스타일 이미지 업로드



최대 3장의 유저 이미지 (User Image)와 1장의 스타일 이미지(Style Image) 를 업로드 할 수 있다.

이미지 업로드 완료 후에는 Convert Image 버튼을 눌러 결과 이미지를 확인한다.

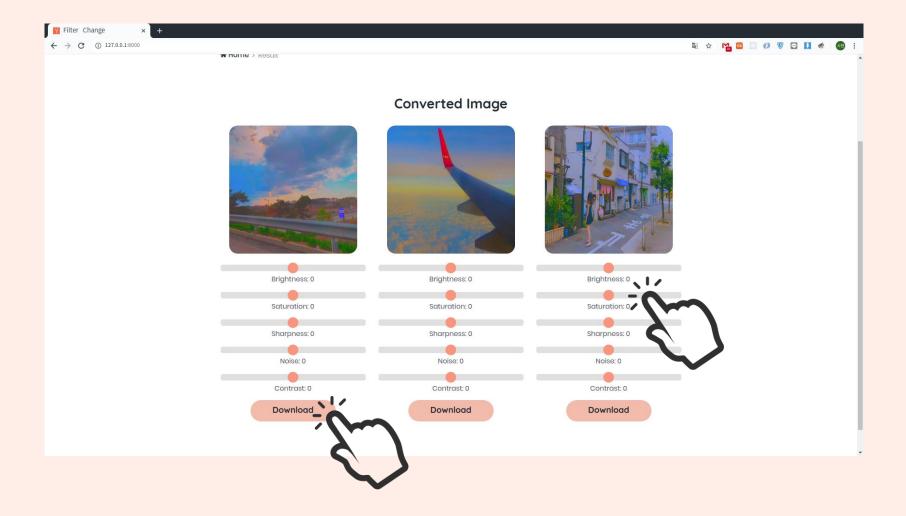
이미지 변환



변환된 결과 이미지를 Result 탭에서 확인할 수 있다.

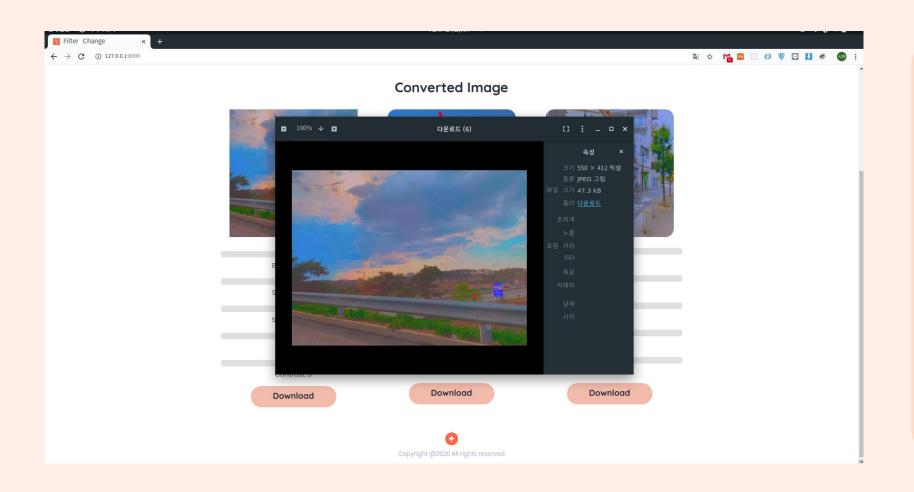
유저 이미지(User Image) 입력 개수에 따라 최대 3장의 결과 이미지를 얻을 수 있다.

결과 이미지 다운로드



Result 탭에서 결과 이미지를 확인하고, 추가 보정을 완료한 후 다운로드(Download) 버튼을 눌러 해당 이미지를 다운로드할 수 있다.

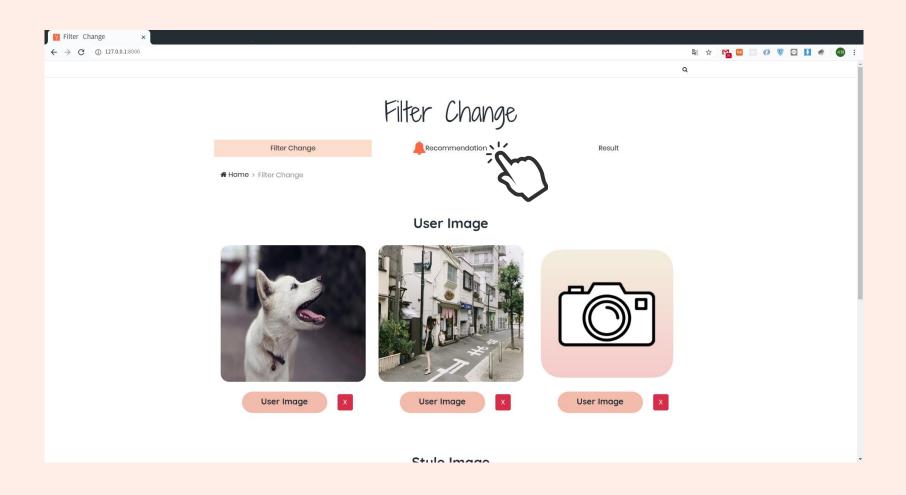
이미지 다운로드 확인



결과 이미지를 다운로드 하고 해당 파일을 열었을 때 보이는 화면이다.

원본 사진의 크기와 비율이 줄어들지 않고 보존되어 있는 것을 확인할 수 있고, 유저 이미지(User Image)에 스타일 이미지(Style Image) 의 색감이 입혀진 것을 확인할 수 있다.

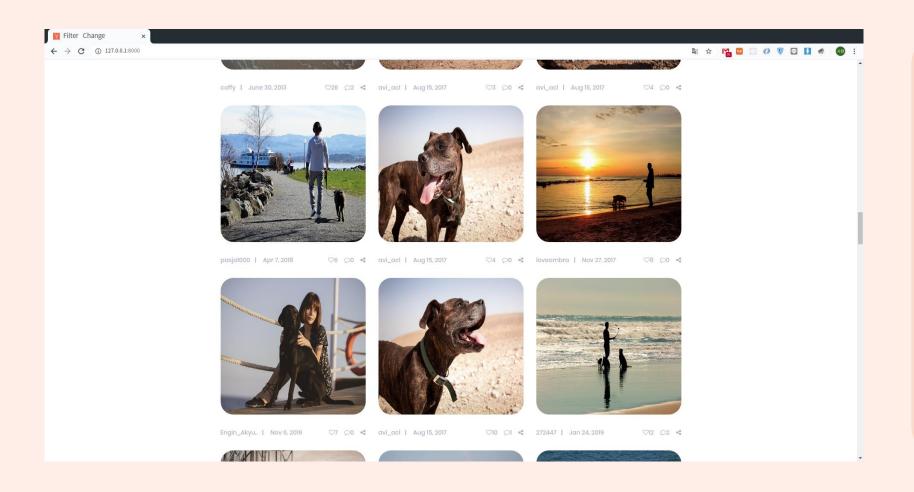
추천 이미지 확인



유저 이미지(User Image)를 등록하면 이를 기반으로 이미지의 키워드를 추출하여 추천 이미지들을 보여준다.

유저 이미지를 등록하면 Recommendation 탭에 불이 켜지는 것을 확인할 수 있다.

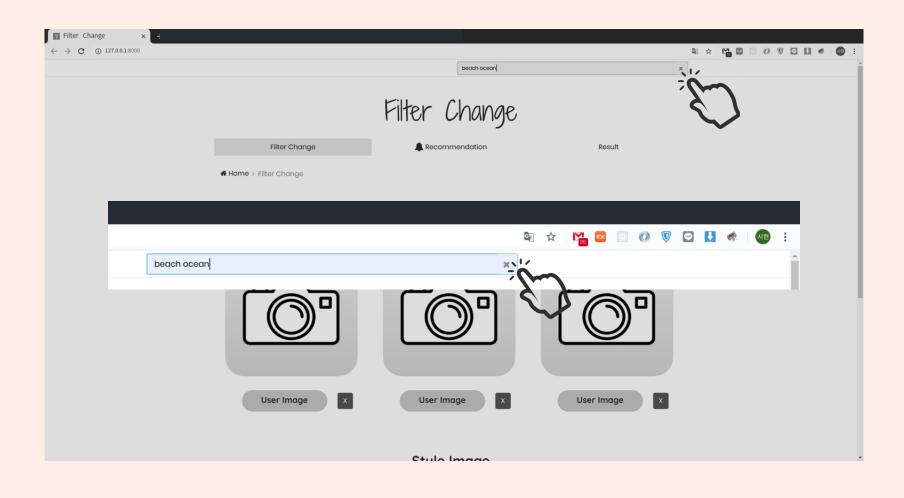
추천 이미지 확인



업로드 한 유저 이미지(User Image) 와 관련된 키워드들을 포함한 사진들이 추천된 것을 확인 할 수 있다.

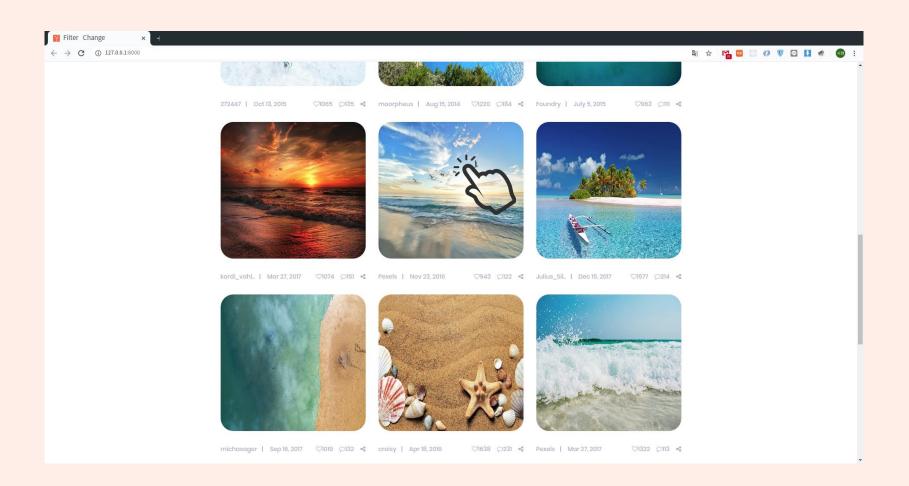
또한, 각 이미지들의 정보를 확인할 수 있다.

키워드 검색



페이지의 우측 상단에 키워드 검색을 할 수 있는 검색 창에서 찾고자 하는 이미지의 키워드를 입력하고 엔터(Enter)키를 누른다.

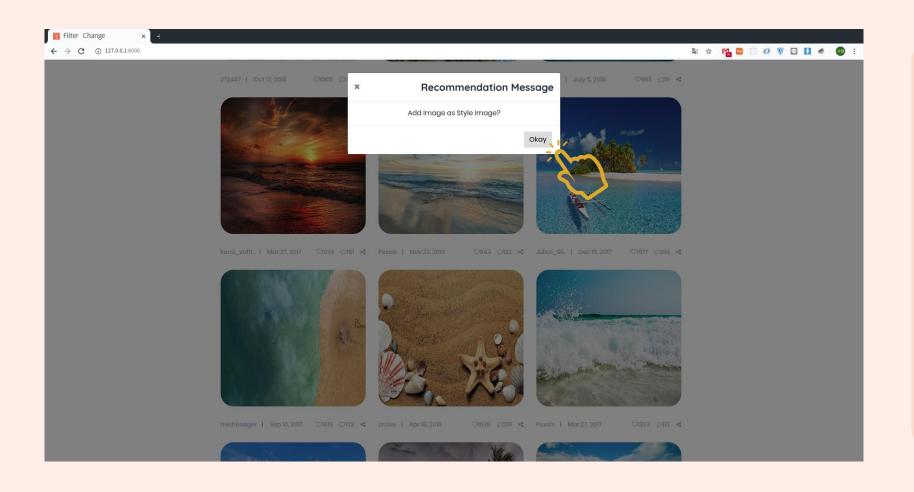
검색 결과 확인



검색한 키워드를 포함한 이미지들이 검색된 것을 확인할 수 있다.

이미지 중 마음에 드는 사진은 스타일 이미지(Style Image) 로 적용시킬 수 있다.

팝업 모달 확인

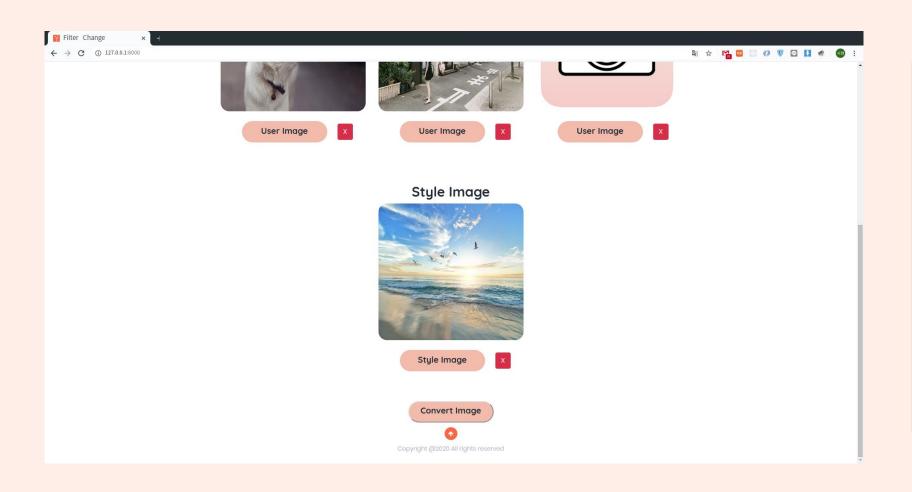


"해당 이미지를 스타일 이미지로 적용시키시겠습니까?" 라는 안내 문구를 확인한다.

스타일 이미지로 적용시키기 위해, Okay 버튼을 클릭한다.

되돌아가고 싶을 경우, 좌측 상단의 x버튼을 클릭한다.

스타일 이미지 적용



적용된 스타일 이미지 (Style Image)를 확인하고, 유저 이미지(User Image)를 추가적으로 업로드 한 후,

Convert Image 버튼을 누르며 웹 서비스를 사용한다.