

[Servlet&JSP 실습 4]

메일제목 : 웹실습16-XXX

압축소스명 : 소스37.zip

(lottoForm.html, TimeVO.java, LottoServlet1.java, LottoServlet2.java, success.jsp, fail.jsp, impossible.jsp)

[1단계]

- [lottoForm.html](#) : 숫자를 입력하고 클로버이미지 버튼을 클릭하면 `core.LottoServlet1` 을 요청한다.

로또 번호를 맞춰 보세요!!!

1부터 6까지의 숫자를 입력 하세요 :



- [TimeVO.java](#) 의 기능

private 타입 멤버변수 - hour, minute
생성자와 getter

`<input type="image" src="...">`
→ submit 기능이 자동으로 부여됨

- [model.domain.LottoServlet1.java](#) 의 기능

요청 방식 : GET

매핑명 : /lotto1

(1) Query 문자열로 전달되는 로또 번호를 추출한다.

(2) 1 부터 6사이의 랜덤값을 추출한다.

(3) 톰캣 콘솔창에 “전달된 값 : X, 추출된 값 : X”를 출력한다.

(4) 현재 시간 정보로 TimeVO 객체를 생성하여 응답 용 JSP에게 전달하기 위해 저장한다.(어디에 저장할까요?)

(5) 클라이언트에서 전달한 숫자와 동일하면 /jspexam/success.jsp 에 forward 하고
동일하지 않으면 /jspexam/fail.jsp 에 forward 한다.

- 다음 결과가 출력되도록 [success.jsp](#) 를 생성한다.

(CSS 를 이용하여 다양하게 효과를 준다)

“xx시 xx분에 당첨!! 추카추카”

축하이미지 출력

- 다음 결과가 출력되도록 [fail.jsp](#) 를 생성한다.

(CSS 를 이용하여 다양하게 효과를 준다)

“xx시 xx분에 당첨 실패!! 아쉽아쉽”

위로하는 이미지 출력

로또 응모 링크

[2단계]

- `controller.LottoServlet2.java` 의 기능

요청 방식 : GET

매핑명 : /lotto2

LottoServlet1.java 를 복사하여 LottoServlet2.java 를 생성한다.

3번까지만 응모 할 수 있게 변경한다. 4번째 응모이면 /jspexam/impossible.jsp 로 forward 한다.

또한 당첨이 되면 그 다음 응모부터는 더 이상 로또 응모를 할 수 없게 /jspexam/impossible.jsp 로 forward 한다.