

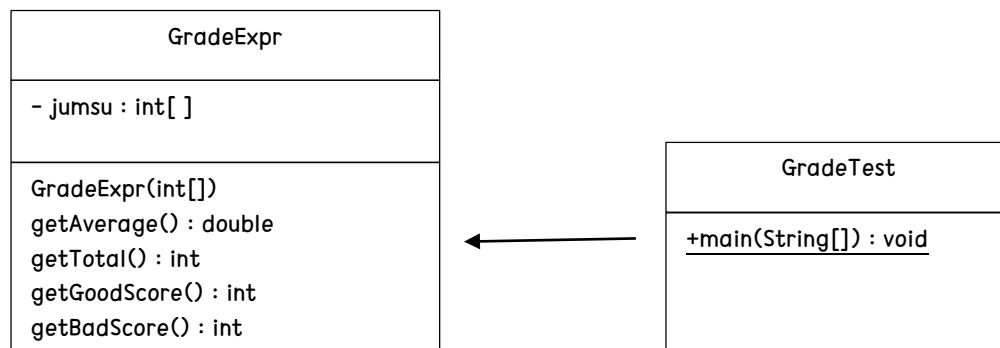
실습 문제는 2개입니다. 모두 구현하여 소스만 압축한 다음 강사메일로 제출하세요…

압축소스명 : 실습11.zip

강사메일주소 : unicodaum@hanmail.net

메일제목 : 자바OOP실습2-XXX

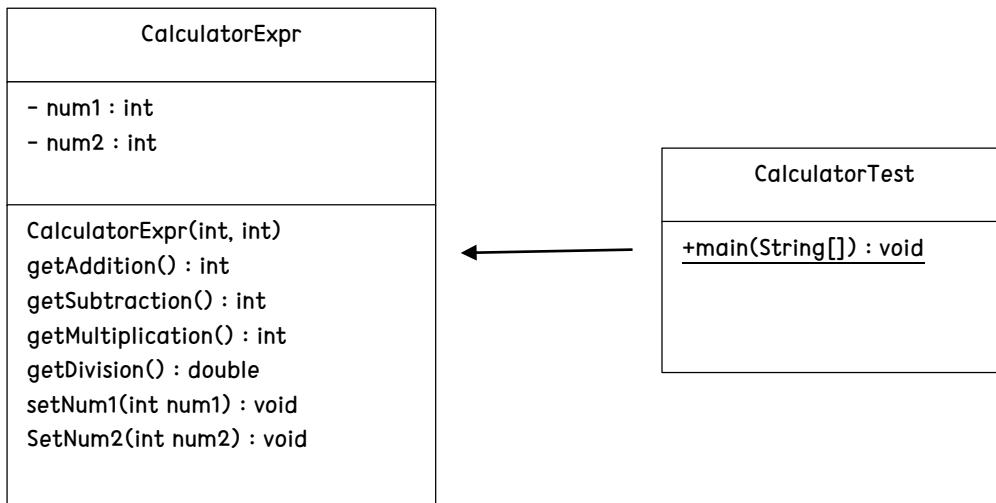
[클래스 정의와 객체 생성 실습 5]



<code>GradeExpr(int jumsu[])</code>	멤버변수 <code>jumsu</code> 에 매개변수 <code>jumsu</code> 에 전달된 값을 할당하여 초기화 한다.
<code>getAverage() : double</code>	객체 생성시 전달된 <code>jumsu</code> 배열 변수에 저장된 점수들의 평균 리턴한다.
<code>getTotal() : int</code>	객체 생성시 전달된 <code>jumsu</code> 배열 변수에 저장된 점수들의 합을 리턴한다.
<code>getGoodScore() : int</code>	입력된 점수들 중에서 최고 점수를 int 형으로 리턴한다.
<code>getBadScore() : int</code>	입력된 점수들 중에서 최저 점수를 int 형으로 리턴한다.

<code>main()</code>	- 처리하려는 데이터의 개수를 표준 입력받는다. - 입력된 데이터 개수 크기의 원소를 갖는 int 타입 배열을 생성한다. - 표준입력으로 데이터를 받아서 첫 번째 원소부터 마지막 원소까지 저장한다. - 저장된 원소 값을 하나의 행에, 기호로 분리하여 출력한다. - 앞에서 만들어진 배열을 전달하면서 <code>GradeExpr</code> 객체를 생성한 후에 총점과 평균을 구하는 메서드를 호출하여 그 수행 결과를 다음과 같은 형식으로 화면에 표준 출력한다.
	점수들 : xx, xx, xx, xx, xx
	총점 : ...
	평균 : ...
	최고 점수 : ...
	최저 점수 : ...

[클래스 정의와 객체 생성 실습 6]



<code>CalculatorExpr(int, int)</code>	멤버변수 num1 과 num2 에 매개변수의 값을 초기화
<code>getAddition() : int</code>	멤버변수 num1 과 num2의 덧셈을 리턴한다.
<code>getSubtraction() : int</code>	멤버변수 num1 과 num2의 뺄셈을 리턴한다.
<code>getMultiplication() : int</code>	멤버변수 num1 과 num2의 곱셈을 리턴한다.
<code>getDivision() : double</code>	멤버변수 num1 과 num2의 나눗셈을 리턴한다.(double)

<code>main()</code>	<p>1. 표준 입력으로 숫자를 두 개 입력받아 <code>CalculatorExpr</code> 객체를 생성한다. 2. 각 사칙연산 메서드를 호출한 결과를 다음 화면으로 출력한다.</p> <p>입력된 수자 : XX, XX 덧셈 : XX 뺄셈 : XX 곱셈 : XX 나눗셈 : XX</p> <p>3. 계속 진행하겠는지 사용자에게 프롬프트하고 계속하겠다 하면 숫자 2개를 입력받아 이미 생성된 <code>CalculatorExpr</code> 객체에 설정하고 각 사칙연산 메서드를 호출하여</p> <p>입력된 수자 : XX, XX 덧셈 : XX 뺄셈 : XX 곱셈 : XX 나눗셈 : XX 을 출력한다.</p> <p>4. 3번에 따라서 계속 반복할 수도 있고 종료하게 될 수도 있다.</p>
---------------------	---