

Java API

Collections(컬렉션) API들을 사용하는데 있어서 여러 유용한 기능 제공

- 클래스들의 기본 정렬 기준과 다르게 정렬하고자 할 땐 Comparable인터페이스를 사용
 - 오름차순에서 내림차순으로 정렬할 때 많이 사용한다.

equals : 두개의 참조형 변수가 하나의 객체를 공유하고 있는지를 체크한다.

오버라이딩을 했다면 내용을 비교한다.

HashSet의 경우 hashCode를 먼저 확인하고 equals로 넘어간다.

Java I/O

스트림(stream)을 이용해 데이터를 입출력을 한다.

- input stream : 입력 스트림
- output stream : 출력 스트림
- byte stream : 바이트 스트림
- character stream : 문자 스트림

```
System.in.read(); -> 한 문자만 읽어낸다
```

FileReader의 생성자	설 명
FileReader(String filepath) throws FileNotFoundException	filepath로 지정한 파일에 대한 입력 스트림을 생성한다.
FileReader(File fileObj) throws FileNotFoundException	fileObj로 지정한 파일에 대한 입력 스트림을 생성한다.
FileWriter(String filepath) throws IOException	filepath로 지정한 파일에 대한 출력 스트림을 생성한다.
FileWriter(String filepath, boolean append) throws IOException	지정한 파일로 출력 스트림을 생성한다. append 인자로 출력할 때 파일에 대한 append 모드를 설정한다.
FileWriter(File fileObj) throws IOException	fileObj로 지정된 파일에 대한 출력 스트림을 생성한다.

File 클래스의 메서드	설 명
boolean canRead()	파일을 읽을 수 있는지 여부를 리턴한다.
boolean canWrite()	파일에 기록할 수 있는지 여부를 리턴한다.
boolean createNewFile()	주어진 이름의 파일이 없으면 새로 생성한다.
boolean delete()	파일이나 폴더를 삭제한다. 단, 폴더가 비어 있지 않으면 삭제할 수 없다.
void deleteOnExit()	자바가상머신이 끝날 때 파일을 삭제한다.
boolean exists()	파일의 존재 여부를 리턴한다.
File getAbsolutePath()	파일의 절대 경로를 넘겨준다.
String getAbsolutePath()	파일의 절대 경로를 문자열로 넘겨준다
String getCanonicalPath()	파일의 Canonical 경로를 문자열로 넘겨준다.
String getName()	파일이나 폴더의 이름을 넘겨준다.
String getParent()	부모 경로에 대한 경로명을 문자열로 넘겨준다.
File getParentFile()	부모 폴더를 File의 형태로 리턴한다.
String getPath()	파일의 경로를 문자열의 형태로 리턴한다.
boolean isDirectory()	폴더인지 여부를 리턴한다.

```
// File클래스로 데이터로 전달된 명칭의 파일의 존재여부와 파일의 정보 점검
File che = new File(args[0]);
boolean dresult = che.isDirectory();
boolean fresult = che.isFile();

if (che.exists() == false)
    System.out.println(args[0]+" 명칭의 파일 혹은 디렉토리는 존재하지 않는다.");
else if (dresult == true)
    System.out.println(args[0]+" 명칭의 파일은 디렉토리이다.");
else if(fresult == true)
    System.out.println(args[0]+" 명칭의 파일은 일반 파일이며 크기는 "+ che.length()+"바이트이다.");
```