

Mini Mini Civilization チートシート（修正版）

日本語フォント対応 / テーブル内折り返し調整版

準備

- ・各プレイヤーはシートとペンを用意する。
- ・白マスに「5～20」をそれぞれ1つずつ書き込む（グレーのマスには書かない）。
- ・全員で公開し、スタートプレイヤーを決める。

手番の流れ

- ・最初の手番：好きな数字マスに をつける（スタート地点）。
- ・以降：直前に をつけたマスに隣接するマスを1つ選んで をつけ、線でつなぐ。
- ・未記入のマスを選んだ場合はその場で「1」を書いて をつける。
- ・選んだ数字と基準値を比較してアクションを決める。

基準値：最初は12。その後は直前のプレイヤーが選んだ数字が基準値になる。

選んだ数字	実行するアクション
基準値より大きい かつ 奇数	開拓：グレーマスに数字を書き込み、そのマスのステータスを獲得。
基準値より大きい かつ 偶数	研究：研究マスに数字を書き込み、ステータスを獲得（終了時に研究ボーナスあり）。
基準値以下（同値を含む）	教育：産業 または 芸術 のいずれかのステータスを獲得。

発明（特殊）

発明を1つ塗りつぶして消費すると、その手番は上側 / 下側どちらのアクションも自由に選べる。

ゲーム終了と得点計算

項目	内容
研究（科学）	昇順に連続する数字グループごとに三角数（1,3,6,10,15,...）を獲得。
発明	未使用の発明1つにつき文化点1点。
文化（バランス）	食料・科学・産業のうち最も低い値が文化点になる。
競争	左右のプレイヤーと各ステータス・研究を比較し、同じか上なら1点（最大8点 / 2人プレイ時は4点）。
自然を守ろう	未使用の開拓用マス1つにつき文化点1点。

文明の評価（目安）

20点未満：小文明 / 20～24点：それなりの文明 / 25～29点：大文明 / 30～34点：偉大な文明 / 35点以上：宇宙へ